

AMIGA Guiden

Organ for Norsk Amigaforening, forening for eiere av
Amiga datamaskiner i Norge

NY Amiga?

**Amiga oppkjøpt
(se vedlegg)**

**Amiga
power**

- Spilltester
- Nyheter

Utgave 13
AG nr. 1 1997
6. årgang



Surf Squirrel & MPEG Squirrel

Surf Squirrel er et nytt produkt fra HiSoft, firmaet som fikk stor suksess med sitt SCSI-II PCMCIA-kort kontrollerer til A1200 og A600.

Surf Squirrel er en videreføring av SquirrelSCSI. Du kan nå få både SCSI-II (med forbedret ytelse) OG en ekstra høyhastighets seriellport, som klarer fantastisk høye hastigheter opptil 480.000 bps!!!

Det skal være mulig å oppgradere vanlige Squirrel-kort til de nye Surf-Squirrel kort for under 200,- NOK.

Prisen på den nye Surf-Squirrel kommer til å ligge på ca. 69,- engelske pund (i England). For info, ta kontakt med Sezam Software på telefon 55100070 eller BBS 55101730.

Syquest EZ-Drive - et alternativ til ZIP-drive!

Det har blitt svært lang leveringstid på ZIP-drive. EZ-drive fra Syquest er derimot lettere å få tak i.

SYQUEST EZ-DRIVE

Vekt: 2 kg. Et alternativ til ZIP-drive! Bedre aksesstid (kun 13,5ms - som harddisk), større lagringskapasitet, bedre overførings-hastighet og lettere tilgjengelighet! SCSI - versjonen krever SCSI-kontrollerer.

SYQUEST STANDARD 270 MB

Vekt: 2 kg. Syquest-stasjoner på 270 MB gjør det enkelt å ta sikkerhetskopier og flytte data fra maskin til maskin.

Kilde: Datakompaniet ans

FORHANDLERE SØKES!

Sezam Software søker nå interesserte som kunne tenke seg å bli forhandlere for diverse amiga-produkter, hovedsakelig cd-rom produkter og cd software. De er på utkikk etter folk/firmer som ønsker å drive salg av amiga cdrom software fra sine nåværende butikker/lokaler eller som hittil har drevet med pc-software men ønsker kanskje å utvide eller rett og slett, å gjenoppta handelen med amiga software/hardware. De skal begrense seg til noen få forhandlere som er godt 'plassert' slik at de får et effektivt og godt organisert forhandlemett.

Er du interessert, eller kanskje vet om noen som kan være det, ta kontakt med Sezam Software på tlf/fax 55100070 eller bbs 55101730.

BLIZZARD 1260-50MHZ

Blizzard 1260 akseleratorkort til Amiga1200 er nå på lager!

Dette er uten tvil årets nyhet til Amiga 1200! Dette kortet gir deg en

Motorola 68060 CPU på 50MHz med integrert MMU og FPU emulering på samme tid.

M68060 CPU kan sammenlignes med Pentium CPU for dere som har hørt om den. Foreløpig finnes M68060 kun i 50MHz og 66MHz versjoner (som tilsvarer en 60-75MHz Pentium). 50MHz versjonen ble testet til å være 3 ganger raskere (generelt) enn Amiga 4000/40!

Kortet kommer med en standard simm-sokkel ekspanderbar opptil 64MB 32bits fastram, eller opptil 192MB med den nye SCSI-II/SIMM ekspansjonen som kan tilsluttes senere. M68060 prosessoren kan deaktiveres med et enkelt tastetrykk, for å øke kompatibiliteten med eldre spill etc.

Amiga 1200 Internet pakke

Amiga Technologies slapp A1200 - pakken "Amiga Surfer" i februar. (Hvis alt gikk etter planen. - red.)

Pakken inneholder en Amiga 1200 med 2 Mb RAM, en 260 Mb harddisk og et 14.400 Baud modem, i tillegg til en komplett Internet pakke som vil muliggjøre full aksess til alle populære Internet - tjenester.

Tjenestene som støttes er bl.a. Web - surfing, FTP filoverføring (nye drivere, oppdateringer, patches, shareware og freeware), IRC elektroniske telekonferanser med ubegrenset antall deltakere og E - mail med grafikk, lyd og animasjons - support.

Pakken inneholder også "Amiga Magic" - pakken med software.

Pakken vil koste 1198 tyske mark inkludert alt.

NYHET:

GIF ER DØD!

I mai 1995 var GIF formatet i sentrum da det ble klart at pakkeformatet LZW som brukes i GIF formatet, ble lagt under patent

av Unisys. Dette betyr at utviklere av kommersielle programmer som nå vil inkludere GIF formatet i sine programmer, må betale Unisys (eller Compuserve, konstruktørene av GIF formatet) prosenter av hver enhet av programmet som selges. Dette ble sett på som en trussel av mange store programprodusenter som bruker GIF formatet i sine programmer, og et nytt "patent-fritt" format ble laget for å erstatte GIF. PNG, Portable Network Graphics, ble resultatet av dette. PNG har følgende likheter og fordeler fremfor GIF:

*Lagring av palett baserte bilder i opptil 256 farger. *Interlaced gjengivelse for rask visning i World Wide Web. *Klare farger, tillatt for ikke-rektangulære bilder. *Kraftig data kompresjon uten kvalitetstap. *Utvidbart for fremtidige ekspansjoner. *Fargebilder i opptil 48bits per punkt (pixel). *Fullstendig alpha channel. *Bilde før filtrering for fremtidig kompresjonsstøtte. *Flere interlaced plan for raskere visning.

PNG får nå anerkjenelse som det beste kvalitets messige

grafikk-formatet for lagring av digitale bilder. PNG har potensiale til å erstatte både GIF og TIFF, som begge bruker LZW kompresjon. PNG vil trolig bli fremtidens grafikk-format standard, men det er avhengig av din støtte!

Til nå støtter følgende Amiga - programmer PNG:
Bildekonvertering / manipulerings programmet xv218, shareware programmet Image Studio, og Cloanto's Personal Paint 6.1 via PNG datatypen.

Dersom du vil ha mer informasjon om PNG, PNG datatype for Amiga, PNG for Image Studio, xv218, eller ARexx for GIF til PNG, så kan du kontakte

Ole Haugland
Brøttet 40
3029 Drammen
Tlf.32824876

NB!!! Amiga Guiden's eminente redaktør vil overrekke en stor takk til artikkelforfatter for denne svært interessante artikkelen.

RETTELSE AV CYBERSTORM060 - ARTIKKEL I AG.NR4 1995

I CyberStorm060 artikkelen kom jeg med en oppfordring til ikke å sette RAM-modulen på CyberStorm060 kortet, fordi det da ville bli veldig vanskelig å sette CPU kortet ned i sokkelen sin. CyberStorm060 artikkelen ble skrevet før jeg hadde satt ekstra RAM på kortet. En rettelse på dette utsagnet ble sedt AG, men da hadde bladet allerede gått i trykk. Derfor vil jeg nå komme med noe som er riktig, nemlig at å sette i CyberStorm060 med og uten ekstra RAM på RAM-modulen, ikke er noe problem! Du trenger ikke å ta ut Daughter kortet for å sette inn CyberStorm060 med/uten ekstra RAM. Å sette inn CybeStorm060 med RAM modulen på er ikke vanskelig bare man har tatt ut harddisker og annet utstyr som kan være i veien, og deretter setter inn CyberStorm060 sidelengs til høyre for Daughter kortet.

Ole Haugland

Topp 10 Amiga spill

<i>Nr</i>	<i>Forrige</i>	<i>Tittel</i>	<i>Utgiver</i>	<i>Kommentar</i>
1.	(-)	<i>Capital Punishment</i>	<i>Click Boom</i>	
2.	(5)	<i>Super Skidmarks 2</i>	<i>Guildhall</i>	<i>Oppfølger</i>
3.	(-)	<i>Sensi Soccer 96-97</i>	<i>Sensible</i>	
4.	(-)	<i>Jet Strike</i>	<i>Rasputin</i>	
5.	(-)	<i>Breathless</i>	<i>Guildhall</i>	
6.	(-)	<i>UFO Unknown</i>	<i>Microprose</i>	
7.	(-)	<i>Gloom Deluxe</i>	<i>Guildhall</i>	
8.	(-)	<i>XP8</i>	<i>Effigy</i>	
9.	(-)	<i>Bograts</i>	<i>Vulcan</i>	
10.	(-)	<i>Jet Pilot</i>	<i>Vulcan</i>	

Tallene er hentet fra CU Amiga, og "Forrige" viser forrige plassering publisert i Amiga Guiden

Disk.Info - Disk.Info - Disk.Info - Disk.Info

VISSTE DU AT Steven Spielberg bruker Amiga! Tv serien SeaQuest fra Ablin Entertainment (Steven Spielberg's eget TV/Film-selskap) er den dyreste serien som noensinne er laget. Budsjettet pr. episode er på hele 1,5 millioner dollar! Alle eksterne U-båt - scener samt andre enheter og effekter er laget på Amiga med VideoTaster og LightWave 3D. Det ble brukt utrolige 60 stk. Amiga 2000 maskiner koblet sammen i nettverk.

VISSTE DU AT kjendiser som Billy Idol og Matt Groening (skaperen av The Simpsons og Star Trek: The Next Generation) bruker Amiga!

VISSTE DU AT en bærbar Amiga snart er klar? Silent Paw Productions håper å kunne ha bærbare Amigaer klare innen november 1995 i følge administrerende direktør Shawn Randolph. PAWS står for Portable Amiga Work Station. PAWS blir da det første firmaet som gir Amiga markedet "lettvekteren" som til nå har manglet. PAWS vil inkludere en STN eller TFT fargeskjerm, mus, link, Cross Dos 6 Pro, og en enkel assembly manual. Silent Paws Productions har også planer om å lansere Gecko, en liten ekstern boks

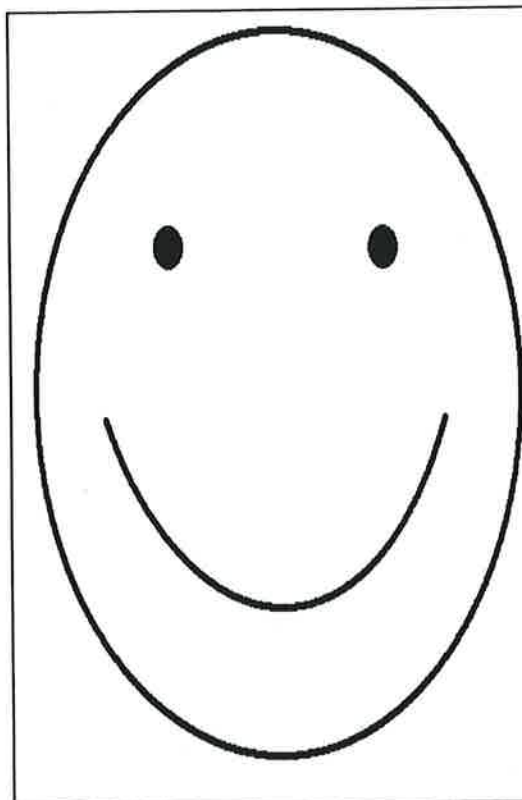
som vil gi VGA monitorer Amiga kompatibilitet i form av å kunne kjøre alle Amiga's skjermmoduser. Prisen er ennå ikke satt.

VISSTE DU AT lydredigeringsprogrammet Studio 16 v.3.0 til Amiga, blir brukt av bl.a. Norges Idrettshøyskole, Videomaker Nord, Sound Factory, Atelier Nord, Animal Voice Production A/S, Universitetet i Bergen, Det Norske Teatret, NRK Oslo og NRK Finnmark.

VISSTE DU AT den originale Amigaen opprinnelig var kalt Lorriane.

VISSTE DU AT prototypen på den første Amiga-maskinens Agnus brikke var på åtte hovedkort i full størrelse med 250 mikrobrikker på hvert av dem.

Redaksjonen understreker
at meningsytringer i artikkelen:
"ZIP - driven - den nye løsningen?" på side 13 i Amiga Guiden nr. 1 1996 får stå på artikkelforfatterens hele og fulle regning, og at redaksjonen ikke kan gå god for disse ytringene. Redaksjonen beklager at disse ytringene kom på trykk, og vi vil gjøre vårt ytterste for at dette ikke skal gjenta seg.
- red.



- Hva er et annet navn for "Intel inside" - logoen de setter på Pentium'er?
Svar: Advarsel!

(Vits tatt fra "Personal Computer World" (UK), Vol 18, #2., Feb 1995)

Innhold:

Nyheter	2
ReadMeFirst Redaktørens side	5
Shareware Noen gang hørt om dette? Les om hva det egentlig er...	6
Amiga vs PC Hastighetstest...	7
Rettelse: Digital Analyse for Espen	8
Cybershow 6.0 Test av bildevisingsprogram...	8
Interne annonser	10
Amiga Game Guide Amazon Queen, Worms og	11
AG tester CD'er Vi tar innlånte CD'er under lupen: Makin Musik, Personal Suite, Top Games A1200,	12
Test: Blizzard 1260 Vi tester et turbokort til A1200	14
Trashcan	15

Det vises dessuten med stolthet til vedlagt presseskriv fra CU Amiga ang. oppkjøpet av Amiga, og vedlagt, delvis oversettelse.
- red.

Versjoner lagret av denne utgaven av Amiga Guiden: 153

Annonsøroversikt

Applause Data vedlegg

NB!

Vennligst henvis til Amiga Guiden når du bestiller hos en av disse. Dette vil igjen bety mer annonser for oss og en bedre avis for deg.

ReadMe.First

Yea, man!

Oh, yeah, man, come yea future of mankind.

Gimme five, man. Up yours, stick it and forget it.

Hvorfor all denne utrolige bra engelsken i AG? Jo, fordi hverdagen til oss datafreaker består av engelsk.

Norsk språkråd prøver til stadighet å få oss til å kalle en computer for en kâmpjuter, InterNet for InterNett og en chip for dale. Chip & Dale = eng. for Snipp og Snapp, og den norske fortsettelsen på dette eventyret er Snute, så er eventyret ute.

Så er også mine spådommer om norskifisering av det allerede så praktfulle

anglosaksiske språket vi alle kjenner som english. Yea, man.

Klokken er nå 04:56:20 (trenger du mer eksakt tid, så tell sekundene fra nå av og beregn et touch - anslag på 120 på tastaturet), og den eminente redaktøren av Amiga Guiden sitter oppe og skriver til sine trofaste medlemmer.

Dere har alle ventet. Med utrolig tålmodighet, får'n si! MEN - den som venter på noe godt, venter ikke forgjeves :-)
Norsk Amigaforening har den glede av å presentere - Amiga Guiden nr. 1 1997.

Long live Amiga!

Only Amiga makes IT possible

*Tommy Rølvåg Strand
eminent redaktør (selvutnevnt)*



*- Tolv døde menn og en kasse med personlige kâmpjutere...
Hei, og hå, og en kiste med tull!*

Hva med NAF nå?

Jo, NAF vil fra nå av bestå i samme form som tidligere - bortimot - bare NÅ enda bedre, enda verre og enda stiligere.

Medlemstallet skal fra neste nummer av være Public Domain, idet vi vil trykke både opplagstall og medlemstall for the whole world to know. (Speak english? NO? You're no computer freak!!!)

Norsk Amigaforening gir ut NAF-INFO, dvs. informasjon fra NAF på følgende BBS'er:

Bodø BBS 75522008
Sezam (Andeby) 55101730
og - hoved BBS'en for NAF:
Total Destruction 75159777

Phone and enjoy!

- red.

Dagens dataricker

*En gammel gårdbruker fra Flisa
Kjøpte PC gjennom avisa
Han testet Win95
Og fikk ikke skikk på den
- Nå står PC'n sammen med grisa*

*En fersk meteorolog fra Hegne
Kjøpte PC for været å beregne
Han startet MS-DOS
Men PC'n var en kloss
- Den lovet sol når det ville regne*

*En kvinnelig sekretær fra Moss
Brukte Word til brev for sin boss
Det ble veldig pent
Men gikk veldig sent
- For det var jo en Pentium, til tross*

*En lykkelig baker fra Hell
Var akkurat kvitt sin gjeld
Men firmaene snakket seg hese
Han MÅTTE kjøpe seg PC
- Så nå står en PC bak disken,
og bakeren gikk konkurs likevel!*

Amiga Guiden ble utskrevet på laserskriver hos *Norsk Amigaforening*, Mo, trykket hos *XPressTrykk*, Mo og sendt av *Postverket*, Mo.

Ansvarlig utgiver:
Norsk Amigaforening
Hammerveien 52
8600 MO I RANA.
Tlf.: 75 13 08 20.

Leder: Tommy Rølvåg Strand.

Redaksjonen avsluttet 8. juli 1997.

Redaksjon:
Tommy (red.) Rølvåg Strand
Erlend (Wise Guy) Vidar Kristiansen
Terje (SandMani) Mikalsen

© Copyright Norsk Amigaforening 1997.
Det er forbudt å kopiere eller ettertrykke hele eller deler av denne publikasjonen uten skriftlig samtykke fra utgiver eller uten samtykke gitt skriftlig etter telefonisk samtale.

Brev eller artikler til utgave 2 1997 må være redaksjonen ihende innen fredag, 15. august 1997.

Abonnementspris: 100 kr. pr. 4 utgaver.
Postgirokonto: 0825 0456868.

Bestill et abonnement idag!

Hva er shareware?

Mange lurer vel på hva shareware *egentlig* er for noe.
Les denne utmerkede artikkelen og finn ut...

Generelt

Prøve før du kjøper. Vanligvis laget av data freakere som ser behov for et program, og deretter lager programmet selv. Ofte er det sånn at de som lager det, lager det mest for egne behov og ikke tenker så veldig mye på bruker vennligheten. Programmene er da mest tilpasset maskinen til programmøren, og virker nødvendigvis ikke på alle maskintyper. Felles for dem alle er at hvis du liker programmet må du betale en viss sum til programmøren. Summen varierer noe, men 25 - 60\$ ser ut til å være vanlig. Shareware kan du finne hos PD leverandører og på Aminet. Fred Fish og 17-bit er et par gode eksempler. Shareware er vanligvis ikke av så god kvalitet som kommersielle produkter, men noe kan være like bra og noen ytterst få er faktisk bedre! Les alltid nøye gjennom dokumentasjonen først og forstå hvordan programmøren vil ha pengene levert. Vanligvis går det bra å sende kontanter, US dollar og tyske mark er visst veldig populært. Sjekker til utenlandske programmører er visst ikke så veldig populært siden

det er dyrt for den som skal ha pengene å løse den ut. Som sagt, les dokumentasjonen nøye før du sender penger i det hele tatt. Og ikke minst, prøv programmet en god del først å finn ut om det er verdt å kjøpe. Mange shareware programmer er veldig dårlige. Hvis du bruker et uregistrert

Crippelware

Shareware programmer som er å betrakte som rene demoer. En del funksjoner er tatt vekk eller redusert. Disse er tatt bort fordi programmøren vil ha pengene sine fortest mulig, og fordi han ikke stoler helt på oss lenger. Når / hvis du kjøper programmet får du tilsendt en fullversjon eller en nøkkel - fil som fjerner demorestriksjonene. Mange programmører tilbyr også en fri oppgradering hvis du registrerer deg. Kjøpe programmet = registrere.

Giftware/ (post)Cardware

Stort sett det samme som ren Shareware, men produsenten vil ha en gave eller et postkort fra deg i stedet for penger. Verdien på gaven kan du bestemme selv, men en binders er kanskje litt i minste laget. Noen disketter eller kanskje en bok er nok brukbart. De fleste sier heller ikke nei takk til penger. De er også intressert i din mening om programmet, om det virker eller ikke etc....

Freeware

Gratis programmer. Programmøren krever ikke noe tilbake for at du bruker programmet hans / hennes. Han / hun er også takknemlig dersom du sender et brev og sier at du bruker programmet.

Står disse bokstavene for "Personlig Datamaskin"?
Svaret får du i artikkelen.

shareware program lenger enn foreskrevet av produsenten er du faktisk å betrakte som en software PIRAT. (15 nerder på død manns HD, hei og hå og en kopi til hver.) (Heter det ikke; 15 pirater på en råttens manns BBS??? - red.)

Ren shareware

Fullversjoner av programmer der programmøren stoler på at du betaler for programmet hvis du liker det og synes det er verdt prisen. Hvis du bruker et sånt program ofte mener jeg at du bør registrere deg, siden det virker som om det er altfor få som gjør det. Det at han som har laget programmet gir ut programmet uten begrensninger er egentlig en stor tillit til deg som bruker. Vis deg den tilliten verdig! (Dette oppfordrer jeg til på det sterkeste. - red.)



Ingen blir rike av
å produsere Public Domain,
så hvorfor har du det
dollartegnet i øynene dine?

*"Spør en PC
bruker om hva
PD er, og bli vitne
til en lang rotur
uten årer."*

SuckWare

Programmer som er laget for moro skyld. Det de gjør er helt meningsløst. Eksempler er "MEMSUCK", som spiser opp RAM'en din (*Jeg har visst et slikt program; Det heter PPage - red. anm.*), og "NERV", som kommer med tåpelige meldinger i tide og utide. NERV vil etter kort tid sannsynligvis gå deg på nervene løs. Morsomme å prøve ut (på andres maskiner).

Matvare

Nylig lansert begrep. Faktisk lansert av meg selv. Hvis du liker softwarelister laget av andre skal du gi ei brøds kalk til noen fugler. (begrepet er spøkefullt ment, men tenk på fuglene som flyr rundt og

vimser hele året. Jeg synes de fortjener en brøds kalk, jeg)

Til slutt

Uansett betalingsmåte og pris er det ytterst få sharewareprogrammører som kan leve av å lage shareware. De fleste ser på shareware som en måte å vise hva de kan på, og kanskje få litt igjen for arbeids- innsatsen sin. Alikevel er det viktig å støtte de som gjør det, for en av fordelene med amiga er nettopp den store mengden av PD programmer. Spør en PC bruker om hva PD er, og bli vitne til en lang rotur uten årer. Teksten er ikke ment diskriminerende, selv om jeg har omtalt programmerere i hankjønn.

Hvis du mener at noe av det jeg har skrevet er feilaktig eller direkte løgn,

skriv til Amiga Guiden (se adresse et annet sted i bladet), eller skriv til:

Roy Erik Sagen.
Muset
2330 Vallset

PS! Min adresse er litt usikker for tiden, det er nok tryggest å skrive til AG istedet.

Roy Erik Sagen.

Amiga mot PC

Hvor kraftig er A1200?

Jeg har lenge lurt på hvor kraftig min A1200 egentlig var, så jeg fant ut at jeg måtte finne det ut. Jeg laget da noen små BASIC-programmer som gjør en del matematiske utregninger for å få en pekepinn på hvor rask maskinen er. Husk at dette kun er enkle matematiske operasjoner.

Kun for sammenligningen har jeg også testet A500 med 68000 - og 68010 - prosessor. Her er et utsnitt laget med SysInfo på min A1200.

Programvare

På PC'ene har jeg benyttet meg av MS-DOS's QBasic, og på Amigaene har jeg benyttet HiSoft BASIC.

Jeg har problemer med å forstå at en 486sx-25 skal være raskere enn en 486dx-33, men jeg har prøvd mange ganger, og med samme resultat. Det kan være at det er noe "feil" med maskinen jeg brukte, hvem vet? Legg da også merke til at en A1200 med Fast RAM er kjappere enn en Pentium på 75 MHz!!! Så det så!!

Erlend V. Kristiansen

Shareware programmer som er av brukbar kvalitet.

GoldED 3.1 - Teksteditor med mange utvideleses muligheter.

Mainactor 1.55 - Animasjons editor. Konverterer mange animasjonsformater.

Heddeley - Lag dine egne Amigaguide tekster på en enkel måte. (litt Bugg'a)

GFXcon1.7 - Bildeformat konverter. Kan brukes i skript, cli eller med egen GUI.

Delitracker-2.14 - Musikk modul spiller. Spiller mange musikk formater.

ARTM - Viser hva som skjer inne i maskinen din. (systemmonitor)

GNU C - Stooooort C programmerings språk. (ikke prøvd ennå)

Amiga E 3.2a - Amiga E compiler. E ligner en del på C.

Aminet, Fred Fish og 17 bit er stooooooooore kilder for Shareware og public domain. I det siste har også engelske Amiga blader gitt ut en del registrert shareware.

Resultater hastighetstest Amiga vs PC

Maskin	Prog 1	Prog 2	Prog 3
A500 68000	17 sek	1m 9 sek	15 sek
A500 68010	13 sek	1m 9 sek	15 sek
A1200-14 2MB	7 sek	29 sek	7 sek
A1200-14 6MB	5 sek	20 sek	4 sek
A1200-50 68030 1MB	2 sek	8 sek	2 sek
286-12 1MB & FPU	34 sek	3m 42 sek	33 sek
386sx-25 4MB	16 sek	1m 37 sek	16 sek
486sx-25 4MB	8 sek	57 sek	8 sek
486dx-33 4MB	12 sek	1m 11 sek	13 sek
PENTIUM-75 8MB	4 sek	24 sek	5 sek

Prog. 1

```
for i=1 to 50000
a=2*i
next i
```

Prog. 2

```
for i=1 to 50000
y=i/1000
prod=2^y
next
```

Prog. 3

```
For i=1 to 50000
b=5+i
Next i
```

CyberShow 6.0 bildevisningsprogram

Rettelse

Redaksjonen vil beklage at en del av teksten i artikkelen "Digital analyse for Espen" falt ut i AG nr. 1 1996.

For å bøte på dette gjengir vi hele avsnittet, der deler falt bort, i sin helhet.

ALLSIDIG

Halldor Skard er en allsidig mann; kunstner og forfatter (har bl.a. skrevet "Den lille oppmuntringsboken") i tillegg til sitt idrettsarbeid ved NIH. Datamann er han desidert ikke etter eget utsagn, selv om han nå opererer et avansert datasystem. Han har lært seg det han trenger for å utføre bestemte oppgaver, men går du utenfor det blir han fort usikker. Skard kom første gang i kontakt med data brukt på idrett på et biomekanisk forskningssenter i Loewen i Belgia. -Der analyserte de svømming og basketball på Amiga. Da jeg kom tilbake fra Belgia, ga jeg meg søren på at jeg skulle få til noe lignende. Jeg undersøkte muligheter både på PC og Mac, men fant ikke noe som passet til mitt behov. Til slutt kom jeg i kontakt med Walter Østern hos Famo. Han skjønte hva jeg snakket om, og fant fram til systemet jeg har nå. Skard betalte alt selv. -Jeg kunne ikke vente på at NIH en gang i fremtiden eventuelt ville satse på dette....! Jeg var tross alt den eneste heltidsansatte forskeren som jobbet fram mot OL.

Vi vil på ny takke Atle Røijen som lot oss få lov til å benytte oss av hans papirer når dette ble skrevet.

- red.

CYBERSHOW PROFESSIONAL 6.0

OM PROGRAMMET

CyberShow er et shareware bildevisningsprogram for Amigaer med OS3.0 eller høyere. Programmet er laget av den tyske programøren Helmut Hoffmann, som også er kjent for sine raske load/save moduler til kjente kommersielle programmer som XiPaint, ImageFX og Photogenics. CyberShow er som sagt en bildeviser, men hva er så spesielt med CyberShow i forhold til alle andre bildevisningsprogram til Amiga?

Det som skiller CyberShow fra andre bildevisere, er det at CyberShow viser bildene i et vindu på Workbench skjermen! Programmet kan vise bilder i alle de oppløsninger og farger som din maskin støtter, dvs. at har du et grafikk - kort med CyberGraphX softwaren, så kan du vise bildene i 16,7 millioner farger på Workbench skjermen din, noe som ser ganske imponerende ut. Selv om du kan bruke CyberShow på Amigaer med ECS,OCS og AGA, så er som navnet tilsier et grafikk - kort med CyberGraphX anbefalt for kvalitet, oppløsning, og hastighets skyld.

INSTALLASJON

Det følger ikke med noe installasjons script, men man trenger bare å kopiere en Library fil til LIBS skuffen på Workbenchen for at programmet skal virke!

GENERELL INFO.

Jeg vil her ta for meg hva CyberShow kan gjøre..

* Fleksibel presentasjon av bilder i vinduer eller på skjermer. Slideshow funksjon med overgang effekter, presentasjons opphold osv.

* Rask zoom (forstørring opptil 1:4 og reduksjon opptil 1:4) og rask scrolling (orientering rundt på bildet) med mus via vinduspilene eller uten mus via piltastene.

* Alle hente (loade) funksjonene bortsett fra JPEG (JPG er basert på koder fra The Independent JPeg Group) er programmert i Assembler og optimalisert for ekstremt høy hastighet. Henting (loading) av bilder er vanligvis mer enn fem ganger raskere enn andre sammenlignbare bildevisere. NB! Dette gjelder ikke for JPG som er skrevet i C og er basert rundt den vanlige koden til ind. JPeg group.

* Automatisk henting av det neste bildet mens man ser et bilde. Man kan også zoome bildet eller bruke andre funksjoner mens det neste bildet hentes; dette for å redusere ventetiden til et minimum.

* Kan vise enkeltbilder, grupper av bilder eller hele kataloger/skuffer (automatisk søkning av underkataloger); mange bilder på en gang kan velges via CLI, Workbench eller velges via filmenyen. Bildene vil bli vist i alfabetisk rekkefølge eller i ubestemt rekkefølge.

* AppWindow funksjon

* Valgfri nedskalering henting for raskere fart og mindre minnebruk (velges som CLI parameter, Workbench verktøy eller menyfunksjon).

* Kan også gå tilbake til forrige bilde.

* Informasjonsvindu for bildet kan åpnes hvor det står; navn, fil størrelse, bilde dimensjon, filtype, filkommentar og antall bilder (for animasjoner).

* Rask direkte overføring av bilder til kjente bildebehandling og tegneprogrammer (støtter foreløpig: ImageFX, Photogenics, XiPaint og PicoPainter).

* Lagringsfunksjon for konvertering av bilder til 24bit fil format (JPG, IFF,...)

* Slettefunksjon for sletting av bilder man ikke liker.

Snarveier via Amigataster til de vanligste funksjonene (Zoom in/ut, neste bilde osv).

CyberShow6.0 kan hente/visе følgende bildeformat:

- 1) IFF-ILBM (all standard formats 1 to 8Bit, EHB, HAM6, HAM8, 24Bit)
- 2) PhotoCD (Base format 768x512 or 512x768 (portrait); linear 24Bit RGB)
- 3) JPeg (color and greyscale)
- 4) PPM/PGM/PBM (P1&P4 b&w, P5 grey, P6 color)
- 5) QRT (also known as dump format by PD raytracers as POV-Ray)
- 6) Targa (RLE compr.&uncompr. 1/8/15/16/24/32Bit; incl. interleaved)
- 7) PCX (compr.&uncompr. EGA1-4Bit, VGA 8Bit grey/Colormap and 24Bit)
- 8) BMP (uncompr. 24Bit RGB, 1Bit, 4Bit or 8Bit Colormap; RLE compressed 8Bit, 1Bit)
- 9) TIF (packbit-compr.&uncompr. 24Bit, 1-8Bit grey/Color Motorola&Intel formats)
- 10) EGS7.x window icons
- 11) DEEP (compr.&uncompr. IFF-DEEP 24Bit and 32Bit formats)
- 12) YUV (color 1:1:1, 2:1:1, 4:1:1 and greyscale)
- 13) VLAB raw (color 1:1:1, 2:1:1, 4:1:1 and greyscale)
- 14) RGB (IFF-RGB: RGB8 and RGBN cōmpressed; RGB5 uncompressed)
- 15) HHsYUVSq sequence format (sequential or random access)
- 16) IFF-PBM (DPII) format
- 17) ACBM (IFF-ACBM: 1 to 8Bit, EHB, HAM6, HAM8)
- 18) FBM (8Bit grey/Colormap and 24Bit)
- 19) Sun raster (uncompressed formats for 1Bit, 8Bit grey/ColorMap and 24Bit)
- 20) MacPaint (b&w compressed 1Bit format; datafork only)
- 21) HHsXRL formats (1-8Bit ColorMap incl. HAM6/8, 8Bit grey, 24Bit RGB compressed)
- 22) binary-EPS bitmaps (RGB and CMYK; this function is experimental)
- 23) TBCPlus frames&fields og alle bilde datatype formater (OS3.0 og oppover) og animasjons datatyper (OS3.0)

CyberShow6.0 kan lagre følgende bildeformat:

- 1) IFF-ILBM 24Bit (compressed and uncompressed)
- 2) IFF-DEEP 24Bit (uncompressed) This format is used e.g. by TVPaint, XiPaint or Photogenics
- 3) JPeg (variable compression rates and optimization)
- 4) PPM-P6 This format is used by the PBM image processing software
- 5) QRT
- 6) Targa 24Bit (compressed and uncompressed)
- 7) HHsXRL TC24 format (compressed lossless and lossy) This format is esp. designed for raytracing pictures, which should be compressed lossless or with nearly invisible losses. Compression is usually better than IFF-ILBM or Targa compression.

PROBLEMER

Programmet virker helt problemfritt.

KONKLUSJON

Dette er en svært bra bildeviser, faktisk den beste jeg har prøvd, og jeg har prøvd mange. En annen fin ting med CyberShow er at den blir stadig oppgradert, på den måten vil ikke programmet ligge etter i det lange løp. CyberShow6.0 er svært lett å bruke, man kan velge enkelt filer eller velge hele kataloger automatisk for visning av bilder. Bildene tar seg også litt ekstra ut når de vises i Workbench i 256 eller 16,7 millioner farger med forskjellige bildeoverganger som CyberShow har. Dette gir det hele et ekstra piff! CyberShow anbefales på det sterkeste for deg som vil ha en rask bildeviser/konverterer til din Amiga. Et grafikk-kort anbefales for best mulig resultat. Mannen bak CyberShow, Helmut Hoffmann, er en særdeles god programer som

står bak flere grafikk-kort relaterte programmer til Amiga. Noen verd å nevne er EGS PhotoAlbum; bildekatalogiserer og slideshow viser inkl. PhotoCD støtte for EGS systemet), EGS-TV Pro; animasjon og Framegrabber programvare for VLab, IV24, VideoCruncher, handyscanner støtte (Cameron, Reisware, ScanKing) for EGS systemet, CyberTVPlayer V4.0 som viser HHsYUVSq animasjoner (som bl.a. kan lages med VLab) i Workbench vindu i 256, 24bit osv i full speed, og EGS-TVPlayer; samme som CyberTVPlayer, men for EGS systemet.

TESTMASKIN

Amiga4000/030 med 25MHz 68EC030CPU uten FPU eller MMU. Harddisk oppsett: 1,3GB Conner IDE harddisk. Kickstart 3.0 10MB RAM CyberVision64 (4MB) med CyberGraphX V.2.15.

FAKTA

Maskinkrav: A500-A4000 el. Draco (med ca. 4MB FAST RAM for vanlig bruk) Kickstart 3.0 eller nyere. For visning av TrueColor / HighColor kvalitet trenger du også -cybergraphics.library V40 eller høyere og et grafikk-kort med CyberGraphX. Demoversjon finner du på Aminet (ev.CD) eller ring meg (tlf.32824876) for mer info, eller for kriptlet demoversjon av CyberShow5.11, EGS-TVplayer, EGStvPro, XiPaint module, ImageFX module, Photogenics module, og EGS Photoalbum.

Programmerers adresse:
Helmut Hoffmann
Rubensstrasse 4
D-41063 Mönchengladbach
Germany

Ole Haugland

FARTSTEST (utført på TESTMASKIN)

FILNAVN	FILSTR. / KB	FORMAT	TID / s	BLDESTR.
CarClockwise	983058 (ca.1MB)	TARGA 24bit	3sek	640x512
Bird	2699264 (ca.3MB)	PHOTO-CD 24bit	4sek	768x512
DRAGON	397556 (ca.0,4MB)	HAM8 8bit	4sek	736x568
KATE01B	481080 (ca.0,5MB)	BMP 8bit	3sek	800x600
DRACULA	416220 (ca.0,5MB)	IFF 24bit	3sek	421x570

Har du ikke komplett samling?????????

	År	Utgaver
HOBBITTEN	1992	1, 2
	1993	1
Amiga Guiden:	1994	1, 2, 3, 4
	1995	1, X-1, 2, 3, 4
	1996	1

Skaff deg en nå!!!!!!!!!!

Fyll ut en postgirotalong og skriv under "Melding til adressaten" hvilke utgaver du ønsker. Send kr. 10,- pr. utgave av HOBBITTEN, kr. 15,- pr. utgave av Amiga Guiden, kr. 5,- pr. ekstraavgave (merket "X") pluss kr. 10,- for porto til:

Amiga Guiden
Hammerveien 52
8600 MO I RANA
Postgiro: 0823 0977713

NAF

- er en brukergruppe for DEG!
- gir ut Amiga Guiden, en av de *eneste* rene Amiga - avisene i Norge

I tillegg kommer:

- brev til medlemmene
- diskett til medlemmene
- tilbud til medlemmene

OG: Det beste av alt: PRISEN

PRIS: 100,- kr. billig (gjeldende for 4 utgaver)

- har du en Amiga? *Meld deg inn!*

Amiga Guiden
Hammerveien 52
8600 MO I RANA
Postgironr.: 0825 0456868

Amiga - marked

RAM

til Amiga 3000 kjøpes etter nærmere avtale.

Tommy André Strand
75 13 08 20

Amiga er en datamaskin basert på nyere teknologi. Mange mener den har klare fordeler fremfor nåtidens mest benyttede maskin, såkalte PC'er. Salget av Amiga har siden 1984 hatt betydelige svinginger i markedet, men teknologien er nå oppkjøpt av det amerikanske firmaet Gateway 2000, og Amiga som varemerke går sannsynligvis en lysende fremtid i møte.

Amiga -aviser

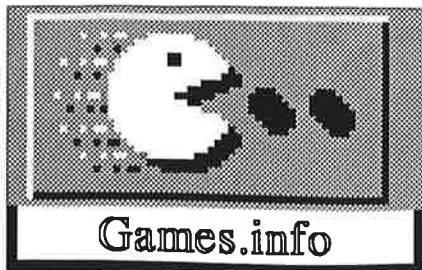
som er på hobbystadiet søkes opptatt i Norsk Amiga - forening som pr. tiden har adresse Mo i Rana.

Norsk Amigaforening (NAF) har eksistert siden 1992, og hovedbeskjeftigelsen har vært Amiga Guiden®, en liten "hobbyavis" som kommer ut i et opplag på 100 eksemplarer pr. tiden.

Da det ville være ønskelig med en utvidelse av Norsk Amigaforening, søkes herved andre hobbyaviser i Norge for fusjon i felles interesseorganisasjon.

Interesserte bes kontakte:
Norsk Amigaforening
Hammerveien 52
8600 MO I RANA
Tlf.: 751 30820
Mob.: 909 51121

**Joda, det ER
plass til
DIN
annonse
her nede...**



Amazon Queen

Viktig informasjon: Dette spillet kan enten kjøres fra diskett, eller det kan installeres til harddisk. På harddisken tar spillet opp hele 8Mb. Hvis du kjører fra diskett, er det anbefalt med minst 1 ekstra diskettstasjon. Dette spillet fungerer på alle maskintypene. Testen ble utført på en A1200 med HD, 10Mb RAM og en 50MHz 68030 CPU.

Meningen med spillet er at du skal fly en mannisk dame til et sted i vår verden, men på veien får du problemer med lynet, og styrter ned i Amasonen. Her skal du da prøve å få ordnet flyet, men det viser seg etter hvert at du må prøve å redde en dronning som er blitt tatt til fange av en gal vitenskapsmann som prøver å lage uovervinnelige mennesker. Mens du nå går rundt

"- du skal fly en mannisk dame til et sted i vår verden..."

i denne jungelen vil du treffe på mange rare personer, og en del usannsynlige ting, slik som en gorilla som har forvirret seg inn i Amasonen. For å bli kvitt denne må du bare spørre den hva den gjør her, og fortelle den at den ikke har noe her å gjøre. Da vil den plutselig forsvinne, men ta det rolig, den vil garantert komme tilbake! Jeg trodde først at gorillaen ville forsvinne hvis du ga den en banan, men der tok jeg feil.. Du går rundt i skogen, og kjøper ting, skaffer ting, og til og med kanskje lager ting. Du vil som sagt møte på mange vanskelige oppgaver, og den

Skriv din egen spilltest for Amiga Guiden!

Om du vil ha teksten feilfritt trykket, kan du levere teksten på en vanlig, AmigaDOS-formatert diskett. Du må lagre som ASCII - tekst, dette gjør du vanligvis ved å klikke i en boks som heter "ASCII" eller "text". Send inn din spilltest til: Amiga Guiden, Hamnerveien 130 B, 8600 MO I RANA.

Disketter blir IKKE returnert.

....Hva i all verden venter du på? Finn fram favoritt - spillet og skriv!!! Husk GLSVV - verdier! Og husk at prosent - tallet egentlig er summen av poengene x 2!

vanskeligste som jeg kom til var faktisk etter at jeg hadde klart å slippe dronningen fri fra hennes fangenskap. Da kom vi til et rom som var lukket og låst, og jeg med flere har prøvd å komme oss ut av dette rommet, men det var umulig. Vi har også prøvd å spille spillet helt fra begynnelsen, for å sjekke om det kunne være noe vi hadde glemt, men det var det ikke... Hmm.. Vi sitter som sagt da fast ved slutten, og vi lurer litt på om at dette faktisk er slutten på spillet...

Til slutt: Grafikk var god (skulle egentlig bare mangle), men lyden var dårlig. Vell, den lyden som var, den var god. Det var veldig lite variasjon i spillet, men allikavell var det litt vanskelig det som var. Problemet er det at når du har spilt spillet en gang, så vet du hva du skal gjøre neste gang, derfor blir det alt for lett.. Pass opp, dronningen blir

alene. Det er Ocean som har laget dette spillet som har blitt en slager både til PC og AMIGA. Grafikken er fantastisk, og det er muligheter til å spille opp til 8 personer samtidig. Av og til får du kommentarer fra disse små og ekle, men tøffe meitemarkene. Dette spillet får du også til CD32. I versjonen som er gitt ut på CD32 er det en tøff intro. Jeg har ikke prøvd selve spillet, men jeg regner med at det ikke er store forandringer på grafikken. Før du kommer inn i spillet så må du skrive inn noen tall som står i et blad som du har fått med på kjøpet. Teksten og bakgrunnsfargen er svart. Dette er gjort for at det skal være umulig å kopiere sidene. (10 poeng til OCEAN).

Når du har kommet inn i spillet så dukker det opp en meny der du kan skrive inn navn på ledere, hva laget skal hete og navn på hver enkel meitemark. Hvert lag består av 4 meitemarker. Formen deres blir angitt i prosent. Det er en del våpen som du får benytte deg av og etter hvert får du helt nye som du ikke har hatt før.

Du kan benytte deg av bazooka, airstrike, uzi, bomber, miner osv. Du kan også benytte deg av kamikaze, men da mister du all den energien som du har. Du kan også bruke tau, bygge deg en egen beskyttelse.

I en egen meny så kan du forandre på den tiden som hver av deltakerene har på å f. eks. kaste bomber eller legge miner. Det finnes millioner av brett til dette spillet. Hver scene har et eget passord som du kan forandre på.

Jeg vil gi dette spillet en god kritikk.

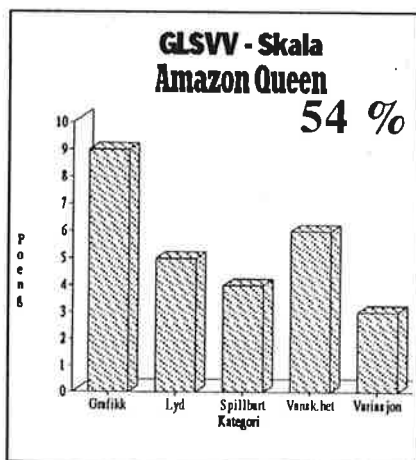
Plusser til spillet:

- Fantastiske lydeffekter
- God grafikk
- Bra animasjon

Minuser til spillet:

- Energien går altfor fort ned
- Det er vanskelig å lese kodebladet når du skal skrive inn passordet, fordi tekst og bakgrunn er svart.

Terje Mikalsen



dødsforelsket i deg!!

Erlend V Kristiansen

PS: "Oil be back!!!"

WORMS

Dette fantastiske spillet har en viss slektskap med LEMMINGS. Jeg har spilt dette spillet veldig mye og har fått mange gode timer foran skjermen sammen med venner og

AG t e s t e r C D ' e r . . .

Makin Music

Makin Musik må være den beste platen for deg som er meget glad i musikk, og som bruker Amigaen til noe mere fornuftig enn bare å spille. Det var noen hundre megabyte med moduler som ville passe alles ganer, og så mye musikk-program som du bare kan drømme om. Prisen på denne platen er 165 + moms (203 kr).

Dette er drømmen for den musikk-gale! Det bugner av moduler, editorer og alt man trenger av software for å gjøre nesten hva du vil med musikk. Det er editorer, MIDI og sampler-verktøy, og enda mere. Her er verktøy for å sample rett til harddisken, konvertere mellom alle slags typer av musikk-format og skjema for hvordan man skal lage sin egen sampler (mener og det var noe lignende for MIDI...). Dette var vell og merke bare en mono-sampler, men hvis man er flink med elektronikk, så finner du fort ut hvordan man skal ordne seg en stereo-sampler. Som tidligere sagt, er det software for å gjøre alt ditt hjerte begjærer, det eneste som mangler er hardwaren (CD spiller, mikrofon, mikser ogsåvidere...). Det er egentlig ikke så mye mere å si om denne platen, men hvis musikk interreserer deg..... KJØP DEN NÅ!

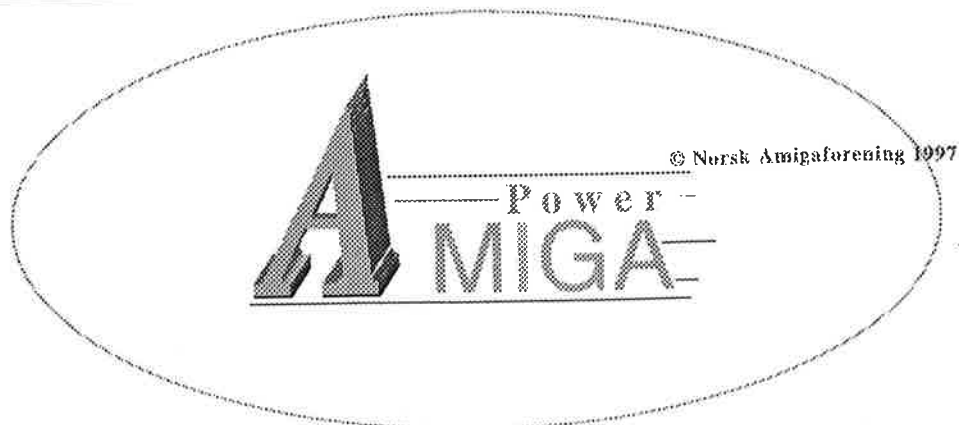
P e r s o n a l S u i t e

CD-platen er gitt ut av *Cloanto*, og inneholder 529Mb med data. 464Mb er bare bilder og animasjoner som er laget av flere kjente Amiga-folk. Resten består da av *Personal Paint*, *Personal SBase*, *Personal Write* og *Personal Fonts*. Det er i tillegg 4Mb med dokumentasjon, men dette er egentlig bare litt juks. De har laget dokumentasjonen slik at du MÅ ha CD-platen for å kunne benytte deg av dokumentasjonen. Du kan selvfølgelig kopiere alt til harddisken og prøve å forandre litt informasjon om hvor alt ligger, men tro meg, gi søren!!! Det er iallefall en god natts helvette! Prisen på denne platen er 390 kr + moms (ca 480 kr).

Personal Paint er en god utbytter for *DeluxPaint IV AGA* som jeg bruker. Man har mulighet for å hente inn bilder av format som f.eks GIF, IFF (ILBM), PCX, JPEG med flere. Man har også mulighet for virtuelt minne (benytter harddisken som minne). Første inntrykket jeg fikk av programmet var litt skralt, men det ble forandret så fort jeg fant ut hvordan man skulle konfigurere programmet, og ikke minst lagre konfigureringen. Programmet er veldig kjekt hvis man lager STORE animasjoner (f.eks 10-20 Mb). Grunnen til dette er at man kan bruke harddisken som mellombuffer. Dette er eller et meget bra program!

Personal SBase er et database-program. Med dette programmet kan man lage databaser til man blir grønn i trynet! Det følger en del eksempler med denne CD'en og noen av eksemplene jeg så på var ting som f.eks navnerregister, bankkonto-oversikt (for bank), platerregister og mere. Man kan som sagt konfigurere egne databaser frem og tilbake og opp og ned, man kan også kombinere med bilder, og vise dem ved et tastetrykk. Nederst på skjermen får man frem en oppgave-linje som inneholder det du trenger for å bruke databasen din. Jeg mener å ha lest en eller annen plass at dette skal være en av de beste databasene til Amiga.

(forts. neste side)



AG tester CD'er...

CD-plate med 100 spill! Det er vell ikke mulig? Jo det er det, for nå har et tysk firma kalt *US-Dreams* (ikke særlig tysk spør du meg) gitt ut en CD-Rom med det de kaller for de 100 "beste" spillene til Amiga. Det kan tenkes at det er snakk om de 100 beste PD-spillene til Amiga, men ikke noe annet! Prisen på CD-Rom'en er 180 kr + moms (222 kroner).

Jeg må bare ærlig og redelig få si det at jeg har ikke testet alle 100 spillene på platen, men jeg har sjekket at det er 100 spill. Det var selvfølgelig noen navn man bet seg merke i og prøvde med en gang, og dette var spill som *"The Real Popeye"*, *MegaBall AGA*, *monopol* og *Batman*. *Popeye*-spillet er identisk lik den gamle C-64 versjonen, med et ekstra brett i tillegg, man kan også velge mellom original og amiga-grafikk. Jeg kunne ikke se noen stor forskjell på disse to valgene. *MegaBall* har jeg fra før, men det må være et av de råsje brett-spillene som finnes, med en enorm grafikk og heit musikk(-effekter). *Monopol* er som et spill Millionær (det spillet hvor man skal kjøpe alt og fråtse i penger....!). *Batman* var rett og slett tragisk. Flesteparten av spillene som jeg prøvde var spill som man ikke kunne avslutte uten å starte maskinen på nytt, og siden jeg ikke har CD-Rom'en i siden på maskinen min, så kan jeg ikke boote på den, noe som egentlig er meningen, derfor var det kjedelig å vente på at maskinen skulle starte opp. Noen av spillene hadde meget dårlig grafikk, og var definitivt ikke ment for en A1200!!!!. Det kunne man se ved at spillene startet et program kalt *"KillAGA"*. Hvis disse spillene ikke blir startet med enten *"KillAGA"* eller *"Embedder"* (som jeg bruker), vil du bare kræsje maskinen.

Mitt inntrykk av denne platen er egentlig dårlig, men tro meg, det er noen gode spill der. Og en til ting er jo det at det kan hende at akkurat du vil like de spillene som er på platen... Det er forsåvidt en grei pris på platen. Jeg simulerte en oppstart på CD-Rom'en, og da kom en forsåvidt meget tøff oppstarts-meny hvor du velger det spillet du ønsker å spille. Man blir seg nedover i lista ved hjelp av joy-sticken. Kjekt.....

Top 100 Games A1200

Personal Suite

Personal Write virker som et "low-budget"-tekstbehandlings program, men det har sine sterke sider. Man har mulighet for å lagre tekstfilene i fem forskjellige format. Et problem med dette programmet er at når man trykker punktum mener programmet at da SKAL du begynne med ei ny setning, og vil da automatisk lage et mellomrom og den neste bokstaven blir automatisk stor. Derfor kan man ikke benytte seg av ord som er forkortet og trenger et punktum! Det samme skjer hvis man benytter seg av taster som foreksempel komma og utropstegn! Mitt inntrykk av dette programmet er at man kan heller bruke andre tekstbehandlere, som kanskje oppfører seg slik som de skal! Dette var et program som fort ble forkastet av undertegnede.

Personal Fonts er en Fonts-editor, hvor man kan lage egne fonter, eller forandre på gamle fonter. Det er to versjoner av dette programmet, versjon 1 fra 1992, og versjon 2 fra 1994. Versjon 2 har selvfølgelig sine fordeler fremfor versjon 1. Personlig syns jeg at det å lage en font i det store og det hele er meget vanskelig, så jeg har hatt en del problemer med å teste dette programmet. Programmet er forsåvidt lett å bruke, man får opp et rutenett, og en bokstav, og det er da opp til deg å tegne din versjon av denne bokstaven eller tegnet i dette rutenettet. Når du så har tegnet alle tegnene, lagrer du dette, og du har da din egen font. Jeg prøvde å lage min egen font, og det gikk jo bra... Iallefall helt til jeg stilte inn systemet til å bruke fonten min. Jeg kan si det at visse deler av skjermen ble noen centimeter større en de var.... Kjekt program hvis "font-ing" er noe for deg.

Siste delen av platen inneholder bilder og animasjoner fra *Dr Chip* (animasjoner), *Eric Schwartz* (animasjoner), *Jim Sachs* (animasjoner og bilder) og *Karl Bihlmeier* (animasjoner og bilder). Her er det 464Mb med bilder og animasjoner, og noen animasjoner er 10-15Mb av størrelse.... Det er masse fint og ikke minst tøft å se på denne delen av platen, så jeg kunne tenkt meg denne platen kun for animasjonene!!

Inntrykket av denne CD-platen er forsåvidt bra, men som tidligere nevnt var det noe som ikke var av særlig kvalitet (etter mitt syn). Ellers er det egentlig masse bra på platen, og animasjonene er til å le seg skakk av!!! Prisen for denne platen (480 kroner) er relativt billig når man tenker på det at all programvaren IKKE er PD eller shareware.

Blizzard 1260 Turbokort

Test av Blizzard 1260 Turbo Board

Vi fikk det travelt da vi fikk pakken med 1260-kortet. Vi hadde bare noen dager på oss å teste kortet, og i tillegg viste det seg at ram-brikken min ikke passet på kortet...

HJELP,
HVA SKULLE VI
GJØRE?????????
Vell, vell...

Litt om kortet: Kortet er laget av Phase 5 Digital Products, som antageligvis er verdens største produsent av ekspansjonskort til Amiga. Dette er i tillegg det første 68060-kortet som er blitt laget til

A1200.

Kortet støttet opp til 64Mb RAM, men hvis du setter på Fast SCSI-II kortet som er laget for dette produktet, kan man sette på opptil 128Mb på denne delen også, noe som gir totalt 192Mb RAM (Jeg tror dette burde holde et par timer...!!). Kortet ble levert med en M68060 på 50MHz. Det finnes også en CPU på 60 (eller var det 66???)MHz. NB: Kortet støtter IKKE(!!!!!!!) dobbelt-sidige RAM-brikker! Prosessoren har intern Memory Management Unit (MMU) og Floating Point Unit (FPU).

Innallasjon: Innallasjonen av kortet gikk smertefritt, foruten det faktum at min ram-brikke var dobbelt-sidig... Jaja, da var det bare å kaste seg i bilen, og kjøre om kapp med politiet inn til sentrum, og prøve å overbevise

noen om å låne oss litt RAM. Dette var egentlig en prosess som gikk greit, nesten.

Vurdering: Ja, nå var RAMmen der, kortet var i maskinen og strømmen ble slått på... Maskinen startet opp i en egentlig forrykende fart, men det var noe rart. Det viste seg at harddisken min faktisk ble litt tregere av dette kortet, og dette kan jeg egentlig ikke fatte, er det noen der ute som gjør?? Vi prøvde alle programmene vi kom over. Vi startet i roten på Nytte partisjonen min, og jobbet oss et stykke utover på disken. Tja... noen programmer virket som om de var blitt oljet og sendt ut på glattisen (ja det gikk fort!!!), mens noen program (slik som f.eks HiSoftBASIC) funkete ikke!! Hva skulle vi gjøre?? Absolutt INGEN program som var laget i HSBasic funkete ordentlig!!! Dette er sannsynligvis et resultat av dårlig programmering fra HiSoft, men dette hjalp ikke oss her og nå. Jaja, såret og

vonbråten prøvde vi andre program, og dette fikk leget vårt store sår. Når vi viste et JPEG bilde i AdPro klarte den faktisk å vise bildet like fort som man viser et standard IFF-bilde på en vanlig maskin (om ikke fortere!). Ja, etter at vi fikk bakoversveis i AdPro, prøvde vi AIBB 6.1, og dette var virkelig sørgelig... Programmet ville ikke starte

opp. Hmm.... Da prøvde

vi SysInfo 3.23, og tok en speed test der (se figur for resultat). Vi var spent på hvilken kommentar vi ville få, og vi holdt på å dø når vi såg det at kommentaren var "Phone Me NOW!!!". En til ting vi reagerte på var CPU Speed'en som i SysInfo var lik 392MHz!? Vi prøvde å starte opp PC-task, og der kjørte vi et program kalt SI (lik SysInfo). Resultatene der viste det at vi hadde en 80286 211MHz (Noen kjappere????).

Helhetsvurdering: Vi prøvde mange flere program enn de vi har trukket fram her, men vi hadde egentlig ikke plass til å skrive om alle. Hvis du skal kjøpe dette kortet, så kan du risikere å måtte kjøpe en del ny programvare som er laget for å virke på 68060 prosessoren. Kortet er egentlig litt dyrt, så spørsmålet du må stille deg selv er om det er verdt pengene... Vi ville heller ha ventet til slutten av året når det kommer enda et nytt kort til A1200-maskinene, nemlig kortet med den etterlengtede M604 prosessoren (Power PC). Vi ble skuffet over det at dette kortet var faktisk bare dobbelt så kjapt som en 68040 25MHz. Dette var virkelig et slag under beltestedet!!

Du er garantert å få verdens kjappeste 286 PC!!!

*Kortet ble testet av
Frank Jørgensen og
Erlend V Kristiansen
på Erlend's maskin.*

*Amiga Guiden
vil takke*

*Sesam Software
for l
lån av hardware*

- Trashcan -

Espen Askeladd

Det var en gang et lite hus et steds langt borte herfra. Der bodde tre strykker, én som het Per, én som het Pål, og én som het Espen. Alle de tre guttene i huset hadde hver sin data - maskin; Per, han hadde en Mac - InTosk, Pål han hadde en PECE, og Espen hadde en Amiga.

Så led det langt om lenge, det gikk flere år... Ute i den store, vide verden buldret datarevolusjonen, og Per,

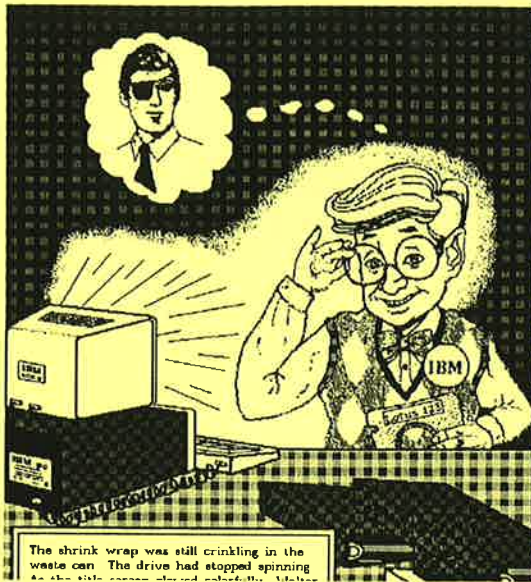
Pål og Espen trengte å fornye for alle pengene de eide og hadde...

Per, han solgte sin

MacInTosk, og kjøpte seg en MacFrosk.

Pål, han solgte sin PECE og kjøpte seg en PC.

Men nå er historie - fortelleren både trett og både sliten av å skrive ned denne lange og kjedelige historien, så heldigvis: Espen, han trengte ikke å selge Amiga'en - han oppgraderte...



Og så er eventyret ute, snipp, snapp, snute...

- eventyrfortelleren

Historie tatt fra skrekkelekturen til Bill Gates

Dagens dobbel



Krazy Kat by Geo. Herriman

"- ...den som hadde fått tak i den gææærne katta" - Musur

Dagens sitater

- Amiga Guiden bedriver positiv slaktning av PC.

Støttemedlem og PC - bruker

- Tommy & Tiger'n er Norges beste barneblad!

- Tommy André Strand

- Jeg for min del tar sommerferie, fra AG det er på tide å ta en laaaaaang dukkert...

- Terje Mikalsen

- Intet sett, intet hørt...

- Erlend Vidar Kristiansen

- Akkurat NUH driiiter jeg i data!!!

- (sagt kl. 22:30) Arne E.

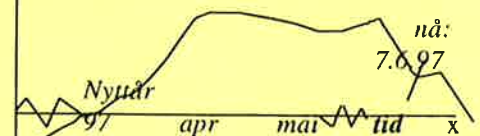
Storvolleng, mulig medeier i AG, og eier av både PC og Amiga

Forbyting..



stress

Redaktørens stresskurve



x = deadline AG nr. 1 1997

AMIGA Guiden

Organ for Norsk Amigaforening, forening for eiere av
Amiga datamaskiner i Norge

Back - siden

Amiga Guiden
fyller
5 år.

(for feiringer; følg med i senere utgaver i år...)

For det fyste:

*Vi beklager at Amiga Guiden
no ikkje har kommet ut på over eit år!!!*

for det andre:

*Vi beklagar at det er ein del gamle
artiklar innanfor desse sider, MEN;*

For det tredje:

A L L E G O D E T N G E R 5

- Spilltester
- Nyheter

Utgave 13
AG nr. 2 1996
5. årgang