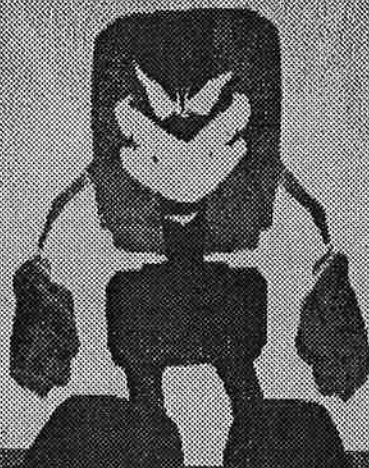


AMIGA guiden

Fritt organ for eiere og brukere av Amiga hardware og software i Norge
Tilsluttet Norsk amigaforening



AMIGA

Utgave 17
AG nr. 2 - 2001
10. årgang

Løssalg: NOK 15,-

©1997 Ben W. Schwartz

Created with the Omifarious A4000T, E5300, Lightwave, & Photogenica. Gatzway'll sit ya! Bwahaha! Mooo!

Vi kan Amiga:

Mirach Data ANS

Tlf.: 930 39409

Ta kontakt for
pristilbud!

NÅ: Amiga OS 3.9

 **385,-**
inkl. moms

Tilbud på abonnement på Aminet CD'er

Abonnement på Aminet CD'er, 6 stk. - kr. 540,-

Samme som ovenfor, men inkludert
medlemsskap i NAF i ett år - kr. 590,-

Internett: <http://www.mirach.no/>

E-post: post@mirach.no

Mirach Data ANS er tilsluttet Norsk amigaforening

Napster

Nettstedet Napster er sikkert kjent for mange musikkelskende datafolk over hele verden. Nå vil de pålegge seg selv restriksjoner etter pålegg fra amerikansk rettsvesen.

RIAA (The recording Industry Association of America) - har lenge sett på Napsters virksomhet med argusøyne, og mener de driver med piratkopiering av musikk. For de som ikke vet det: Napster driver et slags fildelingssystem, der din datamaskin brukes som en del av nettverket. På denne måten kan du få tak i en hvilken som helst slags låt som ligger i Napsters nett. Dette nettet omfatter millioner av private datamaskiner, og kommunikasjonen mellom dem foregår pr. internettoppkoblingen din. Plateindustrien, derimot, anser denne virksomheten som piratkopiering. Vi får helt sikkert høre mer om Napster i fremtiden.

Kilde: ZD Net News

Anna Kournikova

er en verdensberømt tennissjerner, og er sikkert smigret for all omtale i medier. Det er neppe like flatterende å få et datavirus oppkalt etter seg. Dette skjedd i hennes tilfelle.

Viruset som også kalles OnTheFly - ettersom tyskeren som laget det kalles "OnTheFly", er et PC - virus.

Og; Siden AG også skal omtale sider ved PC - miljøet, skriver vi også om dette.

Dette viruset - i likhet med "ILoveYou" - viruset - er basert på at et script i Visual Basic sendes som et vedlegg til e-posten, men under falskt navn. Om du så blir fristet til å åpne vedleget, vil den filen som du f. eks. trodde var et bilde, i stedet være et virusprogram som på forholdsvis kort tid infiserer datamaskinen din.

Det mest morsomme av alt er følgende: Microsoft slapp en patch til Outlook som skulle hindre virus fra å infisere på denne måten. Denne patch'en fører til at Microsoft sitt system ikke virker helt som det skal, og følgelig installerte stort sett PC - eierne ikke denne patch'en.

I følge Rik Farrow, en uavhengig konsulent for Unix og internettikkerhet, virket denne patch'en "for godt"; for eksempel kan du aldri avinstallere patch'en så snart den er installert!

Kilde: ZD Net News

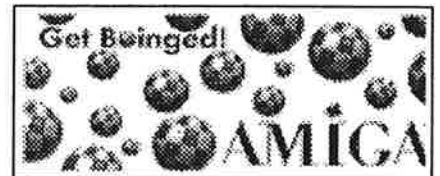
Amiga avtaler

Amigaguiden har ikke vært flink å skrive om alle avtalene som Amiga Incorporation har inngått. Inntil videre får dere nedenstående oversikt, hentet fra Amiga's offisielle hjemmesider på Internett.

Amiga har inngått avtaler med følgende selskaper om:
Sun - Amiga's Java - kompilator

Eyetech - produksjon av AmigaOne
Software Hut - distribusjonsavtale
Matrox - strategisk partnerskap
Infomedia - nye interaktive set-top-box produkter

For detaljert informasjon henvises til <http://www.amiga.com/>



Kjøp et Amiga klistremerke eller andre Amiga effekter!!!

Amiga reklame

Amiga Incorporation satser på reklame for varemerket Amiga på den offisielle websiden.

Her finner man blant annet klistremerker, T - skjorter, jakker og andre effekter, alle påtrykt Amiga's "Bouncing Ball".

Bill McEwen

skriver i et brev datert 6. februar 2001:

Hilsener til amigafamilien. I Melbourne i fjor var jeg i stand til å overraske mange av dere med flere uventede løfter, og vi fullførte hvert og et av dem. Nå har vi et nytt show i St. Louis. Om noen få uker vil vi alle få erfare...

Hvor er AmigaOne? Vil Cringley til slutt spise sine egne ord om en ny Amiga? Hva med AmigaDE på PDA's,

set-top-bokser, internett - applikasjoner, eller til og med desktops? Vil Tom og Nicole fortsatt være sammen eller er det slutt? Er det enda liv for AmigaOS etter 3.9?

I motsetning til ryktene og til hva mange sier om vår undergang, har vi en stor overraskelse på gang. Jeg ser frem til å besøke dere alle i St. Louis, og jeg ser fram til å overta hotellet og det nærliggende området med Amiga's ånd og amigafolket. Jeg håper å se mange av dere der.

Det er enda en stund igjen, og om 6 uker vil alt være kjent for dere.

Bill McEwen

Kilde: Amiga Inc.

AmigaOne

I følge nettstedet til the Alternative World of Amiga Show, et show som blir holdt i Nord - England 24. februar 2001, så vil Fleecy Moss og Alan Redhouse demonstrere AmigaOne.

Kilder: <http://www.alt-woa.org>

<http://www.polarbooning.com>

Nedgang i PC - salg

Det ble solgt mellom 50 - 80 000 færre PC'er i Norge i år 2000 enn i 1999. Dette tilsvarer en salgssvikt på en milliard kroner, og bransjen fortviler.

Mens det ble solgt 630.000 PC'er i 1999, mens det ble solgt rundt om 550.000 i 2000.

Kilde: NTB

Spill for Amiga

Følgende spill er under utvikling for Amiga:

Spillnavn	Type	Produsent
ACSYS		Unique
AMR Voxel	PPC, CD-ROM	Black Five Softdesign
Aphasia	CD-ROM	
Aqua	030, 4 Mb RAM, CD-ROM	Emerald Imaging / Crystal Interactive Software
Battle	CD-ROM	Amiga Games Development / Epic Interactive
Blitz Bombers	Non-AGA	Red When Excited
Bubble Heroes	020, 4 Mb Fast RAM, CD-ROM	Arcadia Developments / Crystal Interactive Software
Cauldron 2000		GoAD
Claws of the Devil	PPC, CD-ROM	Titan Computer
Creepz	PPC, CD-ROM	NtT Software
Dafel: Bloodline	030, 16 Mb Fast RAM, CD-ROM	Pagan Software / Epic Interactive Software
Dark Child	CD-ROM	MWI
Dark Soul	CD-ROM	Kinetic Creationz
Delta4		Hellhound Software
Diablo's Land	CD-ROM	Digital Dreams Entertainment
Eat the Whistle		Hurricane Studios / Epic Marketing
Enforce	CD-ROM	Insanity
Escape Towards the Unknown		Hurricane Studios
Evil's Doom	CD-ROM	Titan Computer
Explorer 2260	PPC	Star Forge
Exodus - the Last War	CD-ROM	Exodus
Exor - The Extreme Ordeal		Duck Productions
Fire Mission 3D	Alle	GeoSync Media
Forest Dumb Forever	CD-ROM	APC & TCP
Forgotten Forever	CD-ROM	Charm Design
Fortress of Fear	4 Mb Fast RAM, CD-ROM	CD Digital Reality Software
Foundation	CD-ROM	Paul Burkey / Sadness Software
Foundation: Directors Cut	CD-ROM	Paul Burkey / Epic Marketing
Fratzengeballer	CD-ROM	Oxyron / New Generation Software
Freospace: The Great War	CD-ROM	Interplay / Hyperion Entertainment
FUBAR	030, CD-ROM	ROSANDE Ltd / Blittersoft
Genetic Species	030, 8 Mb, CD-ROM	Marble Eyes / Vulcan Software
Gilbert Goodmate and the Mushroom of Phungoria	6 Mb RAM, CD-ROM	Prelusion / Crystal Interactive
Goal 2000		Alive Mediasoft
GOLEM	CD-ROM	Underground Software / Power Computing
Gord	AGA	NtT Software
Great Nations		GN
H.A.R.D. Corps		GeoSync Media
Hell Squad	CD-ROM	Digital Dreams Entertainment
Heretic II	CD-ROM	Hyperion Entertainment / Titan Computer
HomeLand	CD-ROM	Jeppe Nielsen / Blittersoft
Imperator	Alle	
In Shadow of Time	AGA	Shadow Elks / Epic Int.
Joyride	CD-ROM	Titan Computer
Kabuki Dash Zero	Alle	Digital Visionaries Entertainment
Land of Genesis	Alle	Maurizio Gemelli
Mage Wars	4 Mb Fast ROM, CD-ROM	Lambda Sector
Magic Island		APC & TCP
Magick	PPC, CD-ROM	Pagan Software / Epic Int.
Maim & Mangle	PPC, CD-ROM	Star Forge
Matrix Assault		GeoSync Media
Max Rally		Fortress / Crystal Software & Electronics Ltd
Megapolice	CD-ROM	Digital Dreams Entertainment
Minimum Safe Distance	CD-ROM	Satanic Dreams Software
Moonbases	AGA	Homegrown Software / Alive MediaSoft
Myst	CD-ROM	ClickBOOM / PXL Computers
NAPALM	CD-ROM	ClickBOOM / PXL Comp.
NAPALM: The EuroBurn	CD-ROM	ClickBOOM / PXL Comp.
New Horizons	CD-ROM	2260 Designs
Nex - The Dark Age	PPC, CD-ROM	
Nightlong	CD-ROM	Team 17 / ClickBOOM / PXL Computers
Nulikon		
Oloflight	AGA	The Real Ologram
Operation: Counterstrike	CD-ROM	BLUE BLACK Solution
OnEscapee	CD-ROM	Invictus Team / Sadness Soft.
Payback	CD-ROM	Apex Designs

Flåklypa Grand Prix

Vi kommer ikke utenom dette spillet om vi skal skrive om data og Norge her i AG! Desverre finnes ikke Ivo Caprino selv lenger blant oss, men legenden lever videre. Mannen som gav oss Karius og Baktus og en rekke andre dukkefilmer, rakk å se et nytt produkt i hans ånd, før han sovnet stille inn for noen uker siden.

Flåklypa Grand Prix er frukten av arbeidet til et team på 16 mann som har arbeidet i tre år sammen. Spillet leveres dessverre kun på PC, men er absolutt verdt å nevne her. Med et forhåndssalg på 25 000, ser "Flåklypa" ut til å bli det mest solgte PC - spillet i Norge til dags dato. Spillet markedsføres for alle mellom 4 og 107 år (er du eldre, får du det gratis!), og er basert på den kjente og kjære filmen ved

samme navn.

Det store målet i spillet er å "mekke" sammen superbilen Il Tempo Gigante, og du skal samle i alt 62 bildeler gjennom å løse forskjellige oppgaver. For å skape underholdning og variasjon har utviklerne laget 12 underspill. Remo og Mario Caprino kan med stolthet bære bekjent av dette flotte spillet, og det er ingen tvil om at familiearven videreføres med mesterlig hånd også inn i det nye årtusen.

Maskinkrav: (Minimum) Pentium 200 med 32 Mb RAM

Kilde: VG / Amigaguiden

The Gathering 2001

Billettene til The Gathering 2001, som er det største datatreffet i Norge (og verden) har nå blitt lagt ut til salg.

TG skal, som i fjor, holdes i Vikingskipet på Lillehammer. Tidsrommet er 11. - 15. april. Billetter får du på Postens Billettservice, tlf. 815 33133, for kr. 490,- pr. stk.

Kilde: Polarboing

TG nok en gang

Få dager før Amigaguiden gikk i trykken, meldte Polarboing at Vikingskipet er fullt, det vil si at alle billettene til The Gathering 2001 er revet bort. Polarboing melder at Postens Billettservice er blitt nedringt av "datanerder" som alle håpet å få seg en billett til verdens største datatreff.

Spill	Type	Produsent
Phoenix	030, 6 Mb, CD-ROM	Future Tales / APC & TCP
Phoenix Fighters		Bitwise / Alive Mediasoft
Pimpin' Ain't Easy	CD-ROM	Delsyd Software
Po Po Chicken	CD-ROM	Q-Lab
Pulsator	CD-ROM	Fullspeed Creative Development / APC & TCP
Putty Squad		Alive Mediasoft
Quake	CD-ROM	ClickBOOM / PXL Comp.
Quiet Please Tennis		The Spooky Fellows
Rally World		GeoSync Media
Rage of Mages		Monolith Productions Inc / Sanios Software
Recovery: 2190		Trogladite Software
Rock Dogs	030, 8 Mb Fast RAM	Sanios Software
Salvage	CD-ROM	Homegrown Software
Samba World Cup	Disk / CD-ROM	Sayonar Software
Satellite 13	030, 8 Mb Fast RAM, CD-ROM	Pagan Software / Epic Interactive
Scavengers	PPC, CD-ROM	Pagan Software / Epic Interactive
Seaside		APC & TCP
Shogo	PPC, CD-ROM	Monolith Production Inc. / Hyperion Entert.
Simon the Sorcerer II	CD-ROM	Epic Interactive
Sixth Sense Investigations	Disk / CD-ROM	CineTech / Epic Marketing
Starfighter		GeoSync Media / Epic Marketing
Tale of Tamar	4 Mb Fast RAM, CD-ROM	Eternity
Tales From Heaven	030, Fast RAM, CD-ROM	Darkage Software / Epic Marketing
Testament 2		APC & TCP
The Dark Millennia	8 Mb Fast RAM, CD-ROM	Crystal Interactive Software
The Dead Walk	CD-ROM	Alpha Software
The Final Step	CD-ROM	TWK Productions
The Haunted	CD-ROM	Alive MediaSoft
The Holy Trinity	CD-ROM	Digital Visionaries / Crystal Interactive Soft.
The Last Seal	CD-ROM	ANCOR
The Prophet	Disk / CD-ROM	Alive Mediasoft
The Rim		
Tiny Car Racing		Alpha Software
Trapped 2	CD-ROM	Oxyron / New Generation Software
Turbo Racer 3D		Alive Mediasoft
T-Zer0	CD-ROM	ClickBOOM / PXL Computers
Ultra Violent Worlds	CD-ROM	Vorlan Software
Urban Combat	CD-ROM	Delsyd Software
Uropa 2	CD-ROM	Austex Software / Vulcan Software
Virtual Ball Fighters	CD-ROM	XTeam Software Solutions
Virtual Grand Prix	030, 4 Mb RAM, CD-ROM	Epic Marketing
Wasted Dreams	CD-ROM	Digital Dreams Entertainment
Wasted Dreams 2	CD-ROM	Digital Dreams Entertainment
W.E.L.	CD-ROM	Q-Lab
Wipeout 2097	PPC, CD-ROM	Psygnosis / Digital Images
Wingnuts		Forgotten Myths
Worms: Armageddon	CD-ROM	Team 17 / Hyperion Entertainment
Xpedition	020, CD-ROM	Gobi Software
Z	CD-ROM	ClickBOOM / PXL Computers
Zombie Massacre	030, 6 Mb RAM, CD-ROM	Alpha Software / Epic Marketing

Kilde: Amiga Flame

Kilde: Polarboing

Amigaguidens redaksjon



Redaktør:
Tommy Rølvåg Strand
mailto:tommy@naf.as



Journalist /
Teknisk ansvarlig:
Erlend V. Kristiansen
mailto:erlend@naf.as



Markedsansvarlig:
Terje Mikalsen
mailto:terje@naf.as



Økonomiansvarlig:
Synøve Strand
mailto:synove@naf.as



Webdesigner
Gjørn A. Sæther:
mailto:gjoran@naf.as



Journalist:
Dag R. Heggem
mailto:dag@naf.as

Innhold

Disk.info <i>Nyheter om data og Amiga...</i>	3
Redaksjonen... Denne siden	6
ReadMeFirst	7
Amigaguruen <i>Les andre del av dette eksklusive intervjuet med Dave Haynie...</i>	8
Test <i>AG tester X-Surf...</i>	10
Søking på nettet <i>Vanlige søkemotorer søker ikke godt nok...</i>	11
Tilbud fra AG	12
Trashcan <i>Stadig dårligere vitser fra Amigaguidens redaksjon...</i>	13
<hr/>	
Annonsører i alfabetisk rekkefølge:	
Datakompaniet AS	15
Norsk amigaforening	16
Mirach Data ANS	2
XPressTrykk AS	14

Amigaguiden ble utskrevet på laserskriver hos *Norsk amigaforening*, Mo i Rana, trykket hos *XPressTrykk*, Mo i Rana, og sendt av *Posten Norge BA*.

Utgiver:

Amigaguiden
Hammerveien 130
8626 MO I RANA.
Tlf.: 75 13 08 20
URL: <http://naf.as/amigaguiden/>
E-post: amigaguiden@naf.as
Ansvarlig redaktør:
Tommy Rølvåg Strand

Redaksjonen avsluttet:
27. februar 2001

Redaksjon:

Tommy Rølvåg Strand
Erlend V. Kristiansen
Synøve Strand
Terje Mikalsen
Dag R. Heggem
Gjørn A. Sæther

© Copyright Amigaguiden 2001

Det er forbudt å kopiere eller ettertrykke hele eller deler av denne publikasjonen uten skriftlig samtykke fra utgiver.
Artikler til AG nr. 3 - 2001 må være redaksjonen i hende innen
10. april 2001.

Abonnementspris: Kr. 120 pr. år
Opplag: 60

Bestill et abonnement idag!

Antall lagrede versjoner i Professional Page: 65

ReadMe.First

Amiga - opp fra asken

Vårt kjente og kjære datasystem brente sakte, men sikkert ned som vedkubber i en ovn helt fra Commodores konkurser for noen år tilbake. Vedkubbene brente likevel ikke helt opp, men lå og glødet og sydet i seks år.

Hele denne tiden er det sånne som DEG som har holdt liv i håpet om en ny start for Amiga - nettopp DU som fortsatt

brakte din Amiga lenge etter at andre hadde spådd dens undergang og visse død.

Nettopp sånne som deg som

fortsatte å bruke din intuisjon og høyre hjernehalvdel og stilltiende fortsatt utøvde din kreativitet på dataarbeid av forskjellig slag - det er sånne som DEG Amiga har å takke for at varemerket enda lever.

Den siste oppkjøperen av Amiga sa i et brev til Amigas publikum at "...det er på grunn av alle dere der ute at jeg kjøper Amiga, ikke av andre grunner".

Sterke ord.

Vi skriver 2001 nå, og nye vedkubber ser ut til å bli hevet på bålet. Amigaflammen ser ut til å

blusse opp igjen, og kanskje vil vi alle nok en gang få oppleve en ny storhetstid for Amiga.

Faktisk er det sånn: Amigaflammen har blusset opp igjen!

Og om flammen fortsatt vil brenne, ja, se, det er opp til DEG, blant andre. Hver gang du bruker din Amiga, nører du opp omkring

Amigas flamme.

Hver gang du snakker varmt om ditt kjære datasystem, tilfører du flammen ny næring.



Amigaguidens redaktør

Og - om alt går som jeg tror - så vil Microsoft merke litt sunn konkurranse om ikke så alt for lang tid.

Nå er tiden kommet for Amiga! Nå bør alle dere amigafolk overtale "PC" - eiere til å installere AmigaDE i tillegg til - eller i stedet for - Windows. Nå skal vi infiltrere fienden, og sakte, men sikkert utmatte dem til å komme over til våre rekker.

Om ryktene snakker sant, lanseres AmigaOne mens du leser dette...

Nå får vi vente og se...

Tommy Rølvåg Strand

Ord fra NAF

Nå når du sitter og leser dette er det blitt mars, og vi kan glede oss over våren som snart kommer inn over oss. Selv benytter jeg tiden nå som det er så kaldt til å prøve å få igang en Amiga 4000, men med mindre hell. Vel, jeg får det nok til skal du se... til slutt.

Selv føler jeg at vinteren er vel den store "data-sesongen". Den eneste unnskyldningen for å gå ut er for det meste å måke snø, noe som blir litt vanskeligere på sommeren... :) Og vi i NAF ønsker jo ikke å ødelegge data-rytmen din, så derfor syns vi at alle dere "gamle" Amiga-eiere som har gått over til PC burde lete frem de gamle Amiga'en din og pusse støvet av den, og oppdag gleden av at det tar bare noen få sekunder å starte opp maskinen din, mot kanskje ett minutt eller to hvis du har en PC med Windows.

Vel, uansett om du har PC, Mac eller Amiga, installerer et IRC-program på maskinen din, og logg deg på IRC-kanalen #amigano (adressen til serverne er irc.homelien.no og irc.hitos.no) og ta deg en prat med andre likesinnede!

Vi sees på #amigano

Erlend

*Denne spalten vil
fra nå av inneholde
ord fra
Norsk amigaforening*

Dave Haynie

- en levende amigalegende

Amigaguiden har den glede av å få presentere et eksklusivt intervju med Amigaguruen Dave Haynie. Del 2:

Amigaguiden har den store ære av å presentere et intervju med en stor "dataguru".

Tekst: Erlend Vidar Kristiansen

Men er det noe du liker best hos PC og Mac?

Vel, det HAR vært nesten 7 år siden Amiga virkelig gjorde fremskritt. I "gamle dager" hadde Mac en stor fordel: abstrakt grafikk. Amiga gjorde det veldig bra med abstraktiteten mot devices og andre ting, men software interfacene til lyd og spesielt grafikk var rett og slett for low-level. Dette virket som en meget god ide til å begynne med; Amiga var ufattelig rask sammenlignet med en Mac eller en PC tilbake i 1985. Men denne fordelene bestod ikke, rett og slett fordi det var meget vanskelig å bygge totalt kompatibel hardware på Commodore sitt budsjett.

Har du fulgt med på planene for Amiga, tenker da på Amiga Digital Environment, i fremtiden? Hva mener du må være grunnleggende for at dette skal bli en suksess?

Ja, jeg har fulgt med, men jeg er ikke helt sikker på hvor de tenker seg, realistisk sett. Jeg vet at en av planene går ut på å tilby ADE som en portabel applikasjons - miljø: kjør den samme binærfilen på

Windows, Linux osv. Dette kan faktisk virke, til ett visst punkt. Men uansett så påstår de ting som ikke fungerer i praksis. For eksempel multimedia. Dette er en OS-basert funksjon, og mens du kan integrere multimedia funksjoner i AmigaDE, så kan du ikke få en fornuftig realtime utførelse ut av AmigaDE hvis du ikke kan få det ut av operativsystemet som ligger under.

En annen del av ideen deres ligner veldig på den samme grunnleggende planen Sun hadde med

Java/Jini, den med å muliggjøre alle typer av "smart" devices som for eksempel kan kommunisere med en annen device på et hjemme/lokalt nett - verk. Den grunn - leggende

ideen er tiltrekkende, og

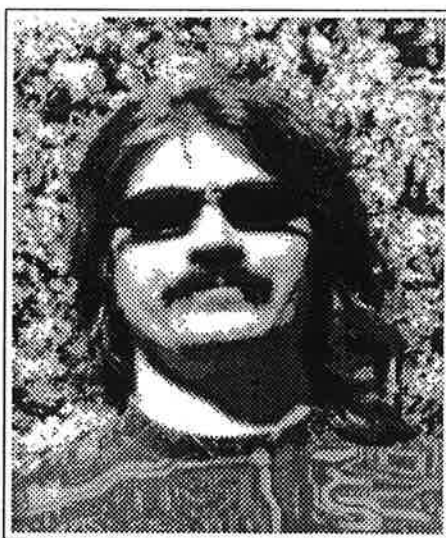
en Amiga fan vil med en gang kjenne det igjen hvis du tenker på AREXX. Når du legger til en hel drøss med AREXX-drevne programmer til AmigaOS, så legger du teknisk sett til kraftige kommandoer til AREXX. I likhet med at når du legger til en hel drøss med "smart" devices til et slikt

nettverk, legger du i teorien til nye egenskaper til operativsystemet ditt. Dette betyr da at din "smarte" TV, mobiltelefonen din, ja til og med din "smarte" kaffe maskin alle blir en forlengelse av operativsystemet. Og disse enhetene kan bruke kraft fra andre enheter i nettverket til å utføre sine egne oppgaver. "Datamaskinen er nettverket" har Sun sagt siden 80-tallet.

Problemet med alt dette er naturligvis å fastsette en standard innen alle enhetene. Jeg liker virkelig ideen, men jeg tror ikke at Amiga eller Tao er store nok til å muliggjøre dette. Kanskje de kan klare det med å samarbeide med andre. Til og med Sun har problemer med dette etter at Microsoft, naturligvis, oppdaget kraften og mulighetene med dette, og lanserte mottiltak som .NET,

Og det verste er at mange selskaper ser ikke det store bildet, men godtar et dårligere produkt, kun på grunn av at det kommer fra Microsoft. De har tross alt gjort det i mange år nå!

WindowsCE osv. Microsoft trenger egentlig ikke å lansere ett komplett system. Faktisk så vil de ikke lage en smart printer som til en viss grad kan lage sin



Amigaguruen Dave Haynie

egen driver slik at hvilket som helst OS eller program kan skrive til den. De vil at Microsoft sine operativsystem skal være "first class", mens alle andre skal komme i annen rekke. Og det verste er at mange selskap ikke ser det store bildet, og godtar et dårligere produkt, kun på grunn av at det kommer fra Microsoft. De har tross alt gjort det i mange år nå!

Hva slags datamaskin(er) har du selv?

Vel, jeg har mange av dem. Til arbeid har jeg en Dual 400MHz PII PC som kjører Windows 2000/BeOS, en 800MHz Athlon maskin med Windows 98, en 600MHz K6-2 maskin som jeg kjører Linux på, en Amiga 3000, en Dual 133MHz PPC603-basert BeBox, en 133MHz Compaq laptop og til slutt en Palm V.

Puh... Det var ikke småtteri... Slår faktisk meg og mine maskiner! ;-) Men, nå som du ikke jobber med Commodore lenger Dave, hva gjør du da?

I 1996 grunnla Andy Finkel, Stefan Domeyer, Geerd Ebeling

og jeg PIOS Computer, som etter den tid har skiftet navn til Met@box. Da vi startet firmaet solgte vi Mac kloner, og prøvde å selge noen Amiga follow-on systemer basert på PowerPC maskiner. Vi prøvde, uten suksess, å skaffe lisensen til AmigaOS for å oversette OSet til PowerPC, men vi begynte i stedet å selge BeOS til Mac kloner og endte opp

med å selge BeBoxen på det tyske markedet. Når Apple kuttet ut Mac klonene (og enda viktigere, ett åpent MacOS som kunne kjøre på Mac PowerPC maskiner slik som CHRP systemet jeg hadde under utvikling), gikk vi over til set-top maskiner. Vi lanserte vårt første system, Met@box 500 i 1998, med full backup for ISP og andre tjenester i Tyskland. Denne maskinen var basert på PC-industri hardware og software, noe som begrenset noe av det den kunne gjøre. Men det var uansett et meget bra system for tiden.

Vår neste generasjons maskin er vårt eget design, basert på ColdFire CPU, som også er vårt eget design. Vi har selv utviklet et operativsystem til maskinen, som faktisk har stor likhet med AmigaOS. Vi bruker for eksempel MUI til grafikken. Dette er ikke et forsøk på å lage enda en desktop maskin, men det kan bli en meget bra alternativ til en A1200! :-)

Vår fokus på set-top

maskiner er å levere en variasjon av underholdning, web og multimedia gleder i en enkelt boks. Så vi kan levere maskiner som spiller digital TV, DVD, MP3 og video på forespørsel.

Hva mener du var den store feilen Commodore gjorde, som førte til det store fallet på 90tallet?

Sånn helt kort: Mehdi Ali. Ali var den karen Irving Gould tok inn for å drive Commodore i 1991. Han var en person opptatt av finanser, men maktsyk og totalt uvitende om datamarkedet. Han avsluttet rett og slett alle prosjektene vi jobbet med, tok inn sine egne folk til å drive forskjellige deler av firmaet. For eksempel leide han inn denne karen Bill Sydnes til å lede ingeniør-delen. Sydnes har et langt rulleblad bak seg for å rote til ting... Han var sjefen for PCjr prosjektet til IBM. Han klarte nesten å kjøre Franklin Computer konkurs da de klonet Apple II. Listen er lang... meget lang. Så

disse karene kommer inn, dreper en hel drøss av gode prosjekter, og presser igjennom sine egne, dårligere prosjekter. Og samtidig tjener Ali mere penger enn sjefen for Apple, IBM og Microsoft! Det er ikke en kødd, men han fikk ca 3 millioner dollar (WOW!) i lønn og "bonuser" (hvis du kan kalle det å drive et firma til konkurs for god nok grunn til å få en bonus da) for de få årene han var sjef. Selv likte jeg å si at katten min kunne ha gjort en bedre jobb, og jeg mente det!

Amigaguiden ønsker å takke Dave Haynie for at han lot seg intervjuet av oss, og vi har bare følgende å si:

Lykke til videre, Dave!

**Amiga var
ufattelig rask
sammenlignet med en
Mac eller en PC tilbake
i 1985.**

**...Mehdi Ali var
grunnen til at
Commodore
gikk
konkurs...**

ENDELIG!!! Jeg satt på skolen da jeg fikk vite at pakken fra Datakompaniet var kommet, og jeg kunne nesten ikke vente med å komme meg hjem for å få pakket ut kortet. Inne i pakken lå kortet... et X-Surf nettverkskort til min kjære Amiga 3000. Det tok ikke lange tiden før kortet var tatt ut av esken (ja Tor Rune, jeg var forsiktig) og fått det montert fint inn i maskinen. Selve den fysiske innstalleringen av kortet gikk smertefritt, og det skal ikke mye kunnskaper til for at

Det store spørsmålet du må stille deg når du skaffer deg ett nettverkskort er jo om du skal i nett med andre maskiner, eller om at du skal på Internett, og bare på Internett. Hvis du skal ha Amigaen opp i ett internt nett, så må du innstallere Samba i tillegg til Miami. Men har du lite RAM, så er det egentlig bare å glemme å innstallere Samba. Dette programmet krever ca 4MB med ledig RAM for å kunne fungere bra... og det hadde ikke jeg da jeg innstallerte kortet.. :(Det

siste utvei! ;-) Men frykt ikke! De har tatt høyde for det, og har laget en liten "Quick Reference". Der står det en 5-6 punkter du bør sjekke, og hvis du gjør det rett, så er du nesten garantert at routeren fungerer. Og det var selvfølgelig her jeg overså en mindre detalj... som for eksempel hvilke IP-adresser jeg skulle gi maskinene i mitt lokale nett. Jeg kan med en gang bare røpe at du MÅ starte med IP-adressen 192.168.1.1 for at dette skal bli vellykket. Jeg byttet ut det nest siste tallet med en 0, og jeg har sittet her og klødd meg i hodet i over en uke uten å få det til! Og når jeg nå fikk det til, viste det seg at jeg skulle ha byttet ut den der j**la 0'en! Eh.. jo.. over til dette igjen! :)

X-Surf

Amigaguiden får tilsendt nettverkskortet X-Surf, og vår tester gyver løs på oppgaven med å teste herligheten med stor iver...

Tekst: Erlend Kristiansen

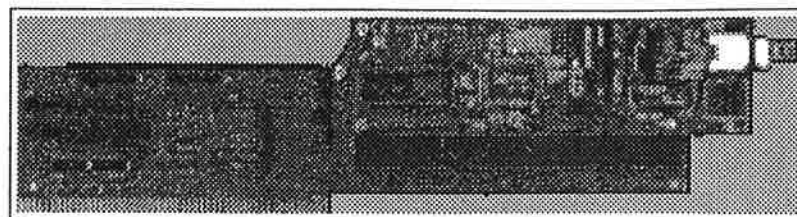
Nå var altså PCen klar, og det gjensto bare å stille inn Miami til å bruke PCen som DNS-server (du husker den ja? 192.168.1.1), sette inn noen småting for å gi Amigaen et navn i nettet osv. Og når nå Amigaen var klar, var det bare å koble seg på nettet og krysse alle fingrene... starte opp IBrowse... taste inn adresse <http://naf.as> og bare vente... det tok en plass mellom 1 og 2 sekund før noe skjedde... men

akkurat du skal klare å innstallere det. Men: Husk for all del å sikre deg mot statisk elektrisitet når du berører kortet! Det skal ikke mye til for å ødelegge elektronikken både i maskinen og på selve kortet.

jeg derimot har er et internt nett med 3 PC'er, og et stort ønske om å få Amigaen opp på Internett, om så bare for å prøve det.

Vel, første steg var å gjøre den ene PCen min om til en router,

Når det gjelder å få maskinen opp i nett, så ble det litt værre for meg. Men med litt kunnskap om oppsetting av maskiner i nett og slikt, så går det nok greit. Men før at man kan få maskinen opp i nett, så må man klargjøre en TCP/IP-stack (det er dette som gjør at du kan kommunisere med f.eks Internett), og en av de letteste måtene å gjøre dette på er uten tvil å innstallere Miami.



og for å få det til lastet jeg ned et program fra Internett som heter WinRoute. I dette programmet er det fullt av forklaringer om hvordan du skal få nettet til å fungere. Men hvis du er som meg, så er det å lese manualer absolutt

sa
herlig
det
var!!!
JEG
VAR
PÅ
YES!
NETT!!!
FANTASTISK!!! Og alle disse problemene på grunn av en liten "ubetydelig" feil i IP-adressen... Selv om at jeg hadde litt problemer med å sette opp kortet, så var det problemer som oppsto på grunn av at jeg

Forts. neste side...

"slurvet" litt med oppsettet, og som derfor kunne ha vært unngått hadde jeg bare brukt 10 sekund ekstra på å lese hjelp-filen. Hovedsaken er at jeg kom meg på nettet, og fikk nytte det å bruke Amigaen på Internett. Det er med tårer at jeg nå er nødt til å returnere kortet til Datakompaniet igjen... men... nå vet jeg hva jeg ønsker meg til bursdagen min... ;-) (hehe, JEG kjøpte kortet, og du får det IKKE i bursdagsgave... - red. anm.)

Når jeg nå setter karakteren på kortet, ser jeg bort fra feilen jeg gjorde, og må få si meg MEGET fornøyd med kortet. Det var meget lett å sette opp kortet, og det var ikke akkurat nettkortet som var den tregeste delen når det gjelder kommunikasjonen mot Internett. Jeg antar at det vil være like enkelt å sette maskinen opp mot ei fastlinje, om ikke enklere, noe jeg bare kan drømme om... :-)

Undertegnede må få takke Tom Ole Børvik for hjelp ved "feilsøkingen". Dette kortet koster ca 1200,- hos Datakompaniet.

Utskrift fra MiamiPing: ---
192.168.1.1 ping statistics ---
100 packets transmitted,
100 packets received,
0% packet loss
round-trip min/avg/max =
7.708/8.022/10.3 ms

**Amigaguiden
vil få rette en
stor takk til
Datakompaniet AS
for utlån
av hardware!**

Søk - og du skal finne

Tradisjonelle søkemotorer graver ikke dypt i World Wide Web. Skal du grave dypere, må du bruke mer spesialisert søkeverktøy.

I følge selskapet BrightPlanet finnes det bortimot 500 milliarder individuelle dokumenter i verdensveven som ikke er tilgjengelige for tradisjonelle søkemotorer.

Denne delen av nettet omtales som det "dype" nettet, eller det "usynlige" nettet. Bare en milliard sider kan finnes gjennom vanlig søking. Grunnen til at så mye ikke kan finnes ved vanlige

søk, er hovedsaklig at informasjonen ligger i et litt uvanlig format. F. eks. ligger mengder av informasjon lagret i store, søkbare databaser som søkemotorenes teknologi ikke strekker til ovenfor.

Gary Price, bibliotekar ved George Washington - universitetet i den amerikanske hovedstaden, er opptatt av dette temaet. Han er forfatter av den kommende boken "The Invisible Web".

- For det første er det viktig å forstå at ingen av de tradisjonelle søkemotorene har en total og oppdatert oversikt over alt som finnes på nettet. Derfor er det viktig å bruke flere søkemotorer parallelt. Mitt favoritttråd er å bruke Alta Vistas www.altavista.com avanserte søk og bruke "near" i stedet for "and, or, not" samt bruke gåseøyne ved flerordssøk for et bedre resultat, sier bibliotekaren.



De tradisjonelle søkemotorene på nettet arbeider med å kunne tilby mer spesialiserte søketjenester. Google (NAF's nåværende søkemotor - red. anm.) har begynt å lage en oversikt

over PDF - filer, Northern Light lanserte en tjeneste som hjelper deg til å finne firma med utgangspunkt i geografisk beliggenhet, og både Alta Vista, Excite og Lycos kan hjelpe til med å finne søkbare databaser i det usynlige nettet.

Nyttige søkemotorer:

http://searchenginewatch.com/links/Major_Search_Engines/The_Major_Search_Engines/index.html

Kilde: <http://www.vg.no/>

Medlemmer av AG

kan annonsere gratis i
denne spalten.
Maksimalt antall ord: ca. 50

Send din annonse til:

amigaguiden@naf.as

eller til:

Amigaguiden
Hammerveien 130
8626 Mo i Rana

Tilbud

Medlemmer av
Amigaguiden får
følgende tilbud:

Tegn abonnement
på Aminet CD'er og
Amigaguiden for
kun kr. 630,-.

Tilbudet omfatter
6 stk. Aminet CD'er
og ett års abonnement
på Amigaguiden.

Summen kan deles
inn i fire betalinger
pr. år, da på
kr. 170,- hvert kvartal

De som allerede er
abonnent fra før av
får godskrevet
ytterligere ett års
abonnement på AG.

Send bestilling til
amigaguiden@naf.as

Konkurranse

Lag ny logo for Amigaguiden!

Regler:

- 1) Logoen må være laget på Amiga
- 2) Logoen må leveres i IFF - format
- 3) Logoen bør inneholde bokstavene A og G
- 4) Logoen må ha maksimalt 32 farver

Vinneren blir avgjort via avstemning på Internett.

Amigaguiden forbeholder seg retten til
fri benyttelse av det forslaget som blir brukt.

Premiering: 2 års medlemskap i Amigaguiden (!)
Send forslag til ny logo til: amigaguiden@naf.as
Frist: 1. mars 2001

Gamle utgaver av Amigaguiden til salgs

Hobbitten:

1992: Nr. 1, 2

1993: Nr. 1

Amigaguiden:

1994: Nr. 1, 2, 3, 4

1995: Nr. 1, 2, 3, 4

1996: Nr. 1

1997: Nr. 1

2000: Nr. 1, 2

2001: Nr. 1

Amigaguiden

ekstrautgaver:

1995: X-1

1997: X-2

Send bestilling pr. e-post til:
amigaguiden@naf.as

eller skriv til til:

Amigaguiden, Hammerveien 130, 8626 Mo i Rana

- Trashcan -

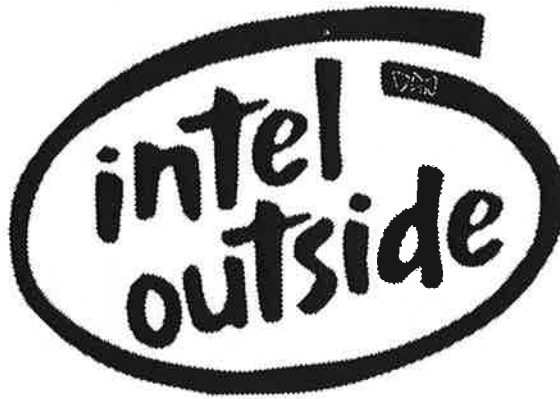
Denne spalten inneholder rykter, halve sannheter og tull og tøys ispedd med direkte løgn. AG tar intet ansvar for innholdet på denne siden.

Bill Gates

mener AmigaOne er siste sort. Han forteller i bladet *Datanytt* at AmigaOne, Amiga og AmigaDE er basert på en meget dårlig idé, nemlig å konkurrere med *Microsoft*. Det fortelles i *Datanytt*: (sitat) "...når Bill kommer inn på temaet om AmigaDE er en aktuell kandidat til å gi Windows konkurranse, virker det som om han blir tørr i munnen, for han fukter overleppen før han snakker videre: - Jeg har et strengt prinsipp som jeg står meget fast ved; Nemlig at jeg aldri investerer i selskap som er konkurrerende med *Microsoft*. Når det gjelder Amiga's idé om et "universelt" operativsystem, må jeg få si at jeg finner den tiltrekkende, men at *Microsoft* aldri vil fravike nåværende avtale med *Intel* med en tomme. Jeg må si at amigakonseptet er totalt meningsløst når det gjelder inntjening, og er litt spent på hvordan *Amiga Inc.* skal håndtere dette problemet." (Sitat slutt) Fra et annet kjent blad, *Børsnytt*, meldes det: (sitat) "...*Nasdaq* - indeksen

Månedens tema: AmigaOne

steg hurtigere en *Titanic* sank da *Windows Millenium* ble sluppet for en måned siden, men da forventningene til *ME* ikke ble innfridd av markedet, sank indeksen til sitt laveste nivå siden *Windows 95* ble sluppet. *Børsanalytiker Ottar Johnsen* hevder at den siste tids endringer i indeksen helt klart har



Intel og Windows er "outside"...

sammenheng med og er proporsjonal med *Microsofts* suksess eller falitt, alt etter som." (Sitat slutt)

Amigaguiden har tre kommentar til alle disse uttalelsene: *Lenge leve Amiga; Måtte dommedagsprofetene nok en gang ta grundig, grundig feil, og; Måtte WinDass møte sitt endelikt i møte med Amiga's fremtidsvisjoner.*

Uavhengig?

Et avisutklipp: *The Independent Microsoft News* forteller i siste utgave at (sitat) "...*Windows is better than ever! Buy Windows Millenium Edition and get a discount on other Microsoft Products.*" (sitat slutt) (Red. anm.: Dette var ikke sakset fra en annonse i bladet...) (Red. anm: AG har ikke oversatt dette sitatet, selv om bladet er Norges eneste blad om Amiga på norsk! :-))

M å n e d e n s E - m a i l

Amigaguiden tar mot ditt forslag til månedens E - mail

Ironi er noe som er i jernet... iron = jern og i = i skulle jeg tro... det vil da si at det er i jernet. Og hvis det blir veldig mye som er i jernet, så blir jernet veldig svakt, og det er ikke bra, for da går kvaliteten på jernet drastisk ned, og når kvaliteten går ned, så går også styrken ned. Dette er en effekt som ikke er ønskelig, for hvis du bruker akkurat det jernet i ett eller annet byggverk, så har du det svake punktet, og hvem vet hva som kan skje da. Det behøver ikke å skje noe akkurat der og da, men etter kanskje 5 år, så har styrken blitt redusert såpass mye at huset (eller hva det enn er) kan rase ned, og da er det veldig kjedelig hvis du er i bygget akkurat når det skjer. For hvis du får taket i hodet.. vel.. det kan bli en helvettes hodepine! Ikke det at jeg har prøvd det selv, men jeg har hørt rykter om at det kan være vondt å få taket i hodet. Og hodet er såpass viktig å holde klart, og fritt for eksterne ekskrementer (taket) for du vil jo ha bruk for hodet en gang i blandt (stort sett i allefall).

Erlend V. Kristiansen om ironi



Fra ide til ferdig trykksak

Søderlundmyra 58
8622 Mo i Rana

E-post: xpresstrykk@xpresstrykk.no

Internett: www.xpresstrykk.no

Telefon: 75 12 10 70

Telefaks: 75 12 10 80

ISDN: 75 12 10 88

- Trykksaker
- Layout
- Grafisk design
- Bedriftsprofilering

 Xpresstrykk as

DataKompaniet



**Norges
ledende
forhandler av
Amiga®**

DataKompaniet AS
Teknostallen
Prof. Brochs gt. 6
N - 7030 Trondheim
Norge

Tlf.: +47 7354 0375
Fax.: +47 7394 3861
URL.: <http://www.datakompaniet.no>
E-mail: post@datakompaniet.no
Foretaksnr.: NO 876 216 552

Tilbud fra Datakompaniet

- Amiga 1200 New, Kick3.1, WB3.1, no HD, PAL kr 1 364,-
- Amiga 1200 New, Kick3.1, WB3.1, harddrive, PAL kr 1 860,-
- 1,76 MB high density disk drive, internal A1200 kr 1 165,-
- PowerFlyer FastATA4000, w/Allegro 4X IDE Zorro3 A3000/4000 kr 1 041,-
- PowerFlyer FastATA w/Allegro CDFS,32-bit version,PIO4,A1200 kr 861,-
- IDEFix Express A1200, 4x buff. IDE(5,5MB/sek!), u kabl, m/SW kr 607,-
- IDEFIXA1200EU Express upgrade for adaptors with Express connector kr 409,-
- GVP 2060 68060/50MHz/SCSI2 for Amiga 2000! kr 6 200,-
- Apollo 1240, 40 MHz 68040 card A1200 (with MMU/FPU) kr 1 488,-
- Blizzard 603e+ 210MHz+68040/25MHz, for A1200 kr 5 245,-
- Blizzard 603e+ 210MHz+68040/25MHz+SCSI, for A1200 kr 5 604,-
- Blizzard 603e+ 210MHz+68060/50MHz+SCSI, for A1200 kr 8 618,-
- ScanExpress 600 CP + Scanquix Bundle! (Inc. IOBlix 1200 !) kr 1 636,-
- BVision, gfx card for Phase5 Blizzard 603 PPC cards kr 3 509,-
- CyberVision PPC, gfx card for Phase5 Cyberstorm PPC cards kr 3 583,-

Prisene er inkludert merverdigavgift på 24 %

Med forbehold om trykkfeil

Norsk amigaforening

Støtt Norsk amigaforening - støtt Amiga!

Meld deg inn i NAF
ved å gjøre noe av dette:

1. Meld deg inn som enkeltperson
2. Meld deg inn i en undergruppe
3. Kjøp fordelsabonnement
hos Mirach Data ANS
4. Lag din egen
brukergruppe
for Amiga og
meld denne
inn i NAF
5. Start
et firma
og meld dette
firmaet inn i NAF

Norsk
AMIGA
Forening

Alt dette kan du forstå slik:

Besøk <http://naf.as/>

Norsk amigaforening ønsker
å takke sine samarbeidspartnere
for et hittil godt samarbeid
og vil ønske amigasamfunnet
lykke til i Amiga's
andre årtusen!