

AMIGA guiden

Fritt organ for eiere og brukere av Amiga hardware og software i Norge
Norges eldste i bransjen. Tilstuttet Norsk amigaforening



Artikler i Amigaguiden:

- Med Amiga Classic på nett
- Datahistorie
- AmigaOS inn i det tredje årtusen

Utgave 18
AG nr. 3 - 2001
10. årgang

Løssalg: NOK 15,-

Vi kan Amiga:

Mirach Data ANS

Tlf.: 751 87700 / 751 87701

Merk nytt tlf. nr.!

**Ta kontakt for
pristilbud!**

Nå på lager: Amiga OS 3.9

 **385,-**

inkl. moms

Tilbud på abonnement på Aminet CD'er

Abonnement på Aminet CD'er, 6 stk. - kr. 540,-

**Samme som ovenfor, men inkludert
medlemsskap i NAF i ett år - kr. 590,-**

Internett: <http://www.mirach.no/>

E-post: post@mirach.no

Kontoradresse: Skjervgata 1, 8657 Mosjøen, Man - Fre 10 - 17

Mirach Data ANS er tilsluttet Norsk amigaforening

AmigaOS lever videre!

Flere versjoner vil nå bli levert av Amiga sammen med oppgraderingen til AmigaOne. Les historien i Amigaguiden!

Den 31. mars 2001 røpet Amiga's styreformann, Bill McEwen, den fremtidige strategien til Amiga. Som vi før har fortalt, skal AmigaDE være et skall for fremtidige programmer uavhengig av hardware. Nytt i denne forbindelse er at Sharp har gjort en avtale med Amiga om samarbeid for levering av DE til Sharp's PDA'er i fremtiden. (PDA = Personal Digital Agent) Optimistiske sjeler i dataverdenen venter at salget av PDA's - små lommecomputere - vil slå alle rekorder. Dette gjenstår å se.

Men over til Amiga's planer igjen. Amiga vil i fremtiden bli levert med AmigaDE integrert i AmigaOS.

AmigaDE

Med AmigaDE vil det i fremtiden være mulig for programmerere å lage skalerbare program for forskjellig hardware. AmigaDE skal kunne kjøre programmene på optimal måte, uansett om det er snakk om en maskin som har et Geforce 2 grafikkort, en 1 GHz Athlon prosessor og 256 Mb SDRAM - eller en PDA med en 100 MHz prosessor, 8 Mb SDRAM. Det vil si at programmene kjøres med

forskjellige konfigurasjoner tilpasset den hardware det brukes i øyeblikket. Om dette fungerer vil det innebære fordeler.

Zico

Zico - standarden, som beskriver hvilken maskin AmigaDE minimum skal kjøres på, skal kunne kjøre AmigaOS 4.0. Beskrivelsen omfatter etter amigastandarden nye muligheter, som en PPC prosessor, PCI, AGP, USB, Firewire og andre ting som kommer i fremtiden.

PPC

Denne prosessoren ble valgt fordi den fortsetter Amiga's slektskap med Motorola - prosessoren, og fordi den med sine E-bok spesifikasjoner tilbyr en veldig lett sti med fra 32 til 64 bits prosessor. Amiga var i sin tid verdens første 32 bits datamaskin. OS 4.0 vil ikke kunne kjøre på PPC akselleratiorkort som noen har investert i til sin Amiga, men i stedet vil Amiga prøve å la utviklere lage software som kan gi denne muligheten til eiere av Amiga PPC.

AmigaOne

AmigaOne, som kommer snart, er produsert av Eyetech, og er det første amigaproduktet på over fem år som er sertifisert av Amiga. AmigaOne er i første omgang et kort som skal koste 4 - 6 000 kroner levert i Norge og som til å begynne med må kobles til et Amiga hovedkort. Dette skjer ved at

amigahovedkortet skrus fra Amiga'n og settes inn i et spor i AmigaOne kortet i en computerkasse. Senere versjoner av maskinen, en stand-alone AmigaOne, vil være ferdig sent i 2002, etter det AG forstår. Samtidig vil AmigaOS 5.0 være ferdig.

AmigaOS

AmigaOS 4.0 vil løfte dagens OS3.9 til en PPC - impementasjon. Overgangen til ren PPC - kode vil strekke seg over flere versjoner. Derfor vil den første versjon, AmigaOS4.0, inneholde en blanding av PPC og 68K kode som vil kjøres gjennom en PPC 68K emulator. Etterhvert som senere versjoner kommer ut, vil andelen 68K kode minke helt til OS'et ikke lenger trenger å kjøre emulert kode. AmigaOS4 vil gi oss muligheter å kjøre vanlige Amiga - program, AmigaDE - program og Java - applikasjoner, noe som vil utvide en amigaeiers horisont. Med AmigaOS5 vil både AmigaDE og AmigaOS bli ett og samme system. Den første utgivelsen av OS4 er beregnet til sommeren, med videre versjoner omtrent hvert halve år. AmigaOS5 er planlagt til en gang i 2002.

Snakebiter på fremtiden

AmigaOS 4

Formålet for versjonene av AmigaOS4 er å:

1. gå fra 68K OS3.9 til et ekte PPC OS på en effektiv måte
2. tilføre ny funksjonalitet for å forbedre AmigaOS
3. tilby full bakover - kompatibilitet via AmigaOne

(med en klassisk Amiga tilsluttet) eller tilby applikasjonskompatibilitet via hviken som helst AmigaOne (forvirret? Ikke etter denne utgaven av AG ;-) dette står faktisk på Amiga's hjemmeside... - red.)

4. tilby amigafolket tilgang til nyeste hardware

5. tilby et attraktivt programmeringsmiljø til både amigafolk og til andre for å

- En PPC 68K emulator - ExecPPC vil kunne utføre 68K kode, men dette vil bli gjort via emulatoren. En ekte 68K prosessor vil aldri bli brukt.

- Virtuelt minne - skal kunne utnytte PPC MMU på en ordentlig måte

- Grafikksystem - alle PPC native

* AmiRTG - skal gi tilgang til moderne grafikkort

* CAMD integrasjon for MIDI

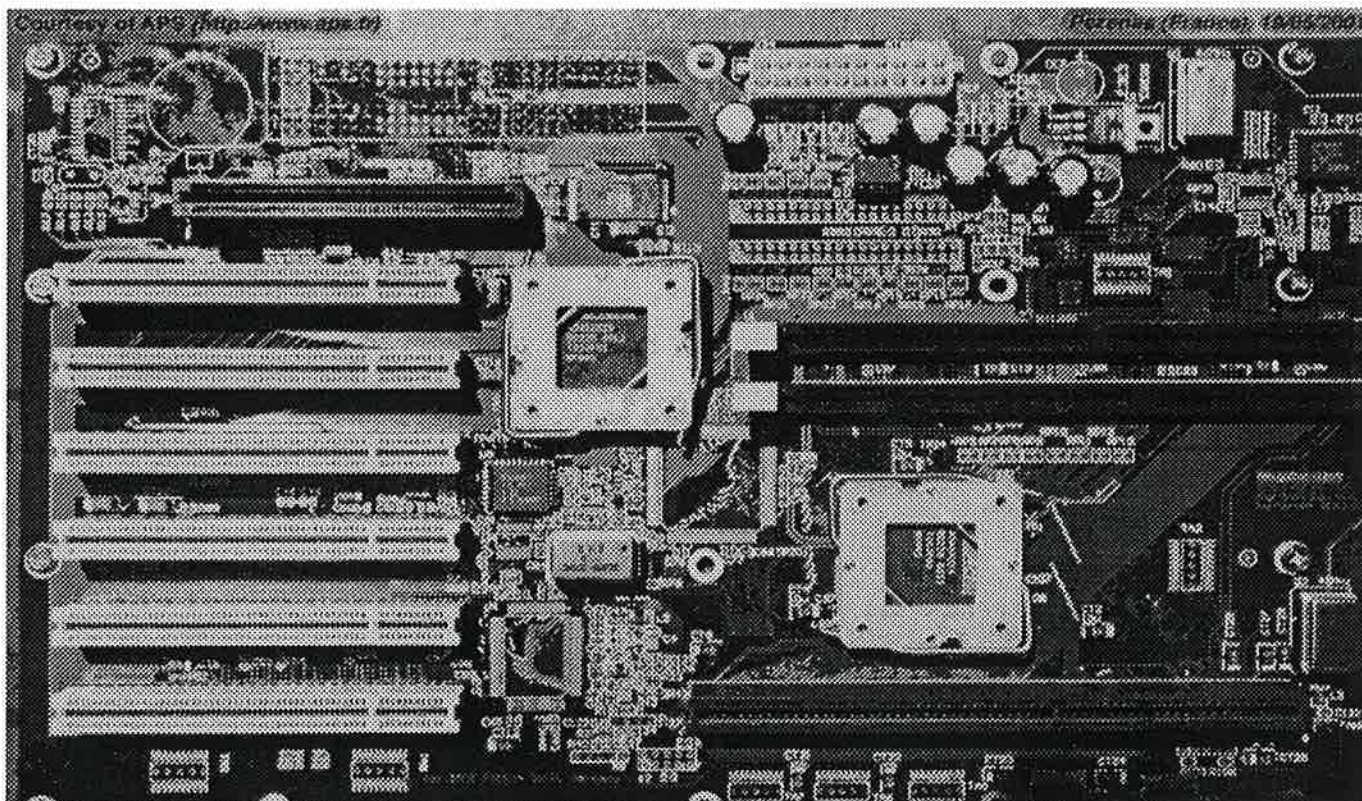
- Filsystem - PPC native

* AmiFFS2-reimplementasjon av AmiFFS, bare bedre

- Tilknytning - PPC native

* AmiNetStack - spillerny, optimisert TCP/IP stack

Alle andre AmigaOS bibliotek vil forbli 68K kode og bli



Bildet over: Det nye AmigaOne hovedkortet

muliggjøre en vekst i amigamiljøet

6. integrere AmigaDE inn i AmigaOS

7. forberede et grunnlag for utviklingen av AmigaOS5

AmigaOS4.0

Denne versjonen vil inkludere:

- ExecPPC som tillater utførelse av PPC, 68K og blandet (PPC+68K) kode. Dette vil være PPC native kode.

* Drivere - Voodoo3 og Matrox G450

* Ami2D - lavnivåtilgang til god 2D grafikk

* Ami3D - lavnivåtilgang til god 3D grafikk

* Full Mesa 3.4 implementasjon for 3D utvikling

- Audiosystem

* AHI integrasjon for sampler og streaming

utført av ExecPPC via 68K - emulatoren.

AmigaOS4.2

Denne versjonen vil bygge på grunnlaget lagt av AmigaOS4. Den er designet for å:

- Integrere Amiga Digital Environment (AmigaDE) inn i AmigaOS.

- Gjøre OS4 helt device uavhengig, ved å tillate det å operere uten behov for

tilkoblet Amiga hardware
- Åpne opp tilgang til ny hardware etter zico - spesifikasjonen
- Konvertere, reimplementere og forbedre mer av AmigaOS4.0 - koden til PPC kode

AmigaOS4.2 inkluderer:

- AmigaDE integrasjon
 - * AmigaDE plassert direkte i AmigaOS
 - * Full tilgang til all innholdserfaring og utvikling
 - * Personal Java
 - * SHEEP scriptspråk
- Audiosystem - PPC native
 - * Uavhengig audiosystem (RTA)
 - * AHI / CAMD drivere for EMU10K1 kort
 - * Multippel audio kontekst
 - * Avansert MIDI støtte
- USB - PPC native
 - * USB2.0 OHCP stack
 - * System device drivere - mus, tastatur, hub
- Amiga device uavhengig
 - * Amiga.devices reimplementert som PPC, vil fjerne behov for å ha Amiga hardware tilstede
- Fortsatt konversjon av 68k kode til PPC native - vil øke hastigheten

AmigaOS4.5

AmigaOS4.5 fullfører steget inn i et native PPC OS, og inkluderer:

- All gjenværende 68k OS kode konvertert til PPC native
- Alle hardwaremuligheter i zico - spesifikasjonen er nå tilgjengelig for utviklere

- Nytt brukergrensesnitt

AmigaOS5

AmigaOS5 representerer følgende:

- Spillerny servicemodell som gir

- * Virtuelt minne
- * Beskyttelse av minnet
- * Symmetrisk og asymmetrisk modus
- * Contract QoS * 64 bit
- * Fullt distribuert

- AmigaOS4 "sandkasse"

- PDP sensorstyrt system

- PDP står for "Physical to Digital to Physical" og er det systemet som skal skalere programmene etter behov - Ortogonal tilstedeværelse - alt innhold er tilstede, i stedet for å bli lagret og load'et fra lagringsmedium

- Sikre og usikre miljø - separate minneblokker som utviklere kan bruke for å fortsette å bruke usikre programmeringsspråk eller utvikle ved å bruke det nye SafeC - språket og dets miljø
- Semantisk Kontekst - et miljø hvor brukeren kan legge inn hvilket som helst antall assosiasjoner, relasjoner og meninger til innholdet, og bruke denne informasjonen til å organisere og drive spørringer

Vår kommentar: Vi får håpe at alle disse fagre ordene og løftene fra Amiga Incorporation holder mål, og at dette konseptet er et som vil få alle amigaeieres drøm til å gå i oppfyllelse: En ny æra for Amiga!

Mirach Data

har nok en gang skiftet telefonnr., og i tillegg fått fast kontoradresse i Mosjøen.

Mirach kan nå kontaktes pr.:

Mirach Data ANS

Skjervgata 1

8657 MOSJØEN

Man - Fre 10 - 17

Tlf.: 751 87700 / 751 87701

AmigaOS3.9 er sendt ut til de som har bestilt det, melder Mirach, og er nå også lagervare.

AG-mail'er

Siden endel av våre abonnenter ikke er skrevet opp på Amigaguidens mailingliste som sendes ut en gang i måneden, gjentar vi de viktigste nyhetene her:

AG nr. 3 2001 blir (ble) forsinket pga. bestilling av lasertoner, kunne man lese allerede 7. april. Samtidig kunne man leses at AG regner med å holde sideantallet på 20 sider du nå holder i handa, oppe i det samme ut året.

I AG-mail nr. 2001 kunne man lese at Gjørn Akselvoll Sæther har levert forslag til ny hjemmeside for Amigaguiden, som vil bli lagt opp med mindre endringer når webmaster får tid.

Meld deg på mailinglista ved å sende post til amigaguiden@naf.as og skrive i emnet: "AG mailingliste"

AG får passord

I fremtiden vil Amigaguidens sider på nett få passord. Ingen andre enn abonnenter på AG vil få tilgang.

Amigaguidens redaksjon



Redaktør:
Tommy Rølvåg Strand
mailto:tommy@naf.as



*Journalist /
Teknisk ansvarlig:*
Erlend V. Kristiansen
mailto:erlend@naf.as



Markedsansvarlig:
Terje Mikalsen
mailto:terje@naf.as



Økonomiansvarlig:
Synøve Strand
mailto:synove@naf.as



*Webdesigner /
Journalist*
Gjørn A. Sæther
mailto:gjoran@naf.as



Journalist:
Dag R. Heggem
mailto:dag@naf.as

Innhold

Disk.info

Vi tar for oss nye AmigaOS

3

Redaksjonen...

Denne siden

6

ReadMeFirst

7

Datahistorie

Les om datahistorie for Amiga

8

Med Amiga på nett

Hvordan får du Amiga på nett?

10

Tilbud fra AG

12

Medlemsundersøkelsen

Vi lodder stemingen blant
leserne...

14

Trashcan

Redaksjonens forhatte
humorside "blomstrer" enda...

17

Annonsører i alfabetisk rekkefølge:

Datakompaniet AS 15

Mirach Data ANS 2

Norsk amigaforening 16

XPressTrykk AS 14

Amigaguiden ble utskrevet på laserskriver hos Norsk amigaforening, Mo i Rana, trykket hos XPressTrykk, Mo i Rana, og sendt av Posten Norge BA.

Utgiver:

Amigaguiden

Hammerveien 130

8626 MO I RANA.

Tlf.: 75 13 08 20

URL: <http://naf.as/amigaguiden/>

E-post: amigaguiden@naf.as

Ansvarlig redaktør:

Tommy Rølvåg Strand

Redaksjonen avsluttet:

23. mars 2001

Redaksjon:

Tommy Rølvåg Strand

Erlend V. Kristiansen

Synøve Strand

Terje Mikalsen

Dag R. Heggem

Gjørn A. Sæther

© Copyright Amigaguiden 2001

Det er forbudt å kopiere eller ettertrykke hele eller deler av

denne publikasjonen uten

skriftlig samtykke fra utgiver.

Artikler til AG nr. 4 - 2001

må være redaksjonen i hende innen

1. september 2001.

Abonnementspris: Kr. 120 pr. år

Opplag: 60

Bestill et abonnement idag!

Antall lagrede versjoner i Professional Page: 37

ReadMe.First

YES, endelig ny Amiga!

Og da prater jeg ikke om AmigaONE....derimot om at jeg har investert i en standsmessig Amiga....en original Escom Amiga 4000T som jeg hentet forrige uke på postkontoret og som ligger uåpnet i pakken på datarommet (?). Hvorfor har jeg ikke åpnet den og sjekket den, kan du spørre...vel....det er sommer, det er sol, og det er søndag...i

hvert fall torsdag. Og når du leser dette, er jeg på ferie!

Amiga'n får ligge uåpnet enda noen uker, da jeg skal sette

den opp i nettverk med min gamle PC og - etter planen - koble den opp mot ADSL ca. 1. oktober. Jeg gleder meg til mørketiden og "nye" datatider...

For sommeren og den lyse årstiden er ingen tid for data. I hvert fall anbefaler ikke jeg noen å sitte foran datamaskinen på sommeren.

Da er det tid for å glemme våre forhåpninger om å reise fordums stolthet i forhold til å reise Amiga - merket mot PC - gjengen som en stjerne mot den svarte nattehimmelen.

Nok om Amiga.

Hvorfor ikke heller fiske? I formiddag var jeg på fisketur, grillet pølse, drakk brus og koste meg.

Hvorfor heller ikke bade? I formiddag badet jeg i en malstrøm. Spennende ting å gjøre forlenger livet, liksom en god latter.

Nok om fritid.



Amigaguidens redaktør

Jeg har begynt å høre på en del humor - program, og jeg tror Trashcan - siden bærer tydelig preg av dette.

Ikke så at siden måtte

få deg til å le; Her skulle være litt filosofi og, ja, rett og slett "dritprat" også.

Nok om Trashcan.

Til vinteren loves nye takter både fra oss i Amigaguiden og fra Norsk amigaforening. Da skal det jobbes! Hjemmesidene skal stå fram i ny drakt, og selv om man ikke kan gjøre alle til lags, så skal vi da få frem skryt fra noen.

Nok om NAF og AG.

Nå er det sommer!
GOD SOMMER!

Tommy Rølvåg Strand

Ord fra NAF

Ja, så var sommeren kommet over oss, og akkurat nå mens jeg sitter og skriver dette er det faktisk hele 24.2 grader i skyggen her oppe i "kalde nord". Ikke så værst når man tenker på "kalde" ;). Men fra spøk til revolver. Du lurer kanskje på om vi er død siden akkurat du ikke har hørt noe fra oss. Vel, saken er den at vi er ikke død, men på grunn av den intense varmen, ja da har vi tatt sommerferie, og nyter solen mens vi kan. Og akkurat det anbefaler vi deg og til å gjøre. Spring ut og nyt solen, ikke sitt inne fremfor datamaskinen din og råtne bort (selv om at det kanskje er meget fristende). Vi garanterer det at når sommeren er over, så er vi tilbake i full fart igjen. Selv jobber jeg mye for tiden, sparer opp til en stortur til Skottland i august. Så kanskje jeg sender et lite "Reisebrev fra Edinburgh" mens jeg er på ferie... Den som venter på noe godt, venter ikke forgjeves.

Ha en fortryllende sommer alle sammen.

Så prates vi snart.

Sommerhilsener fra alle oss i NAF

Erlend V. Kristiansen

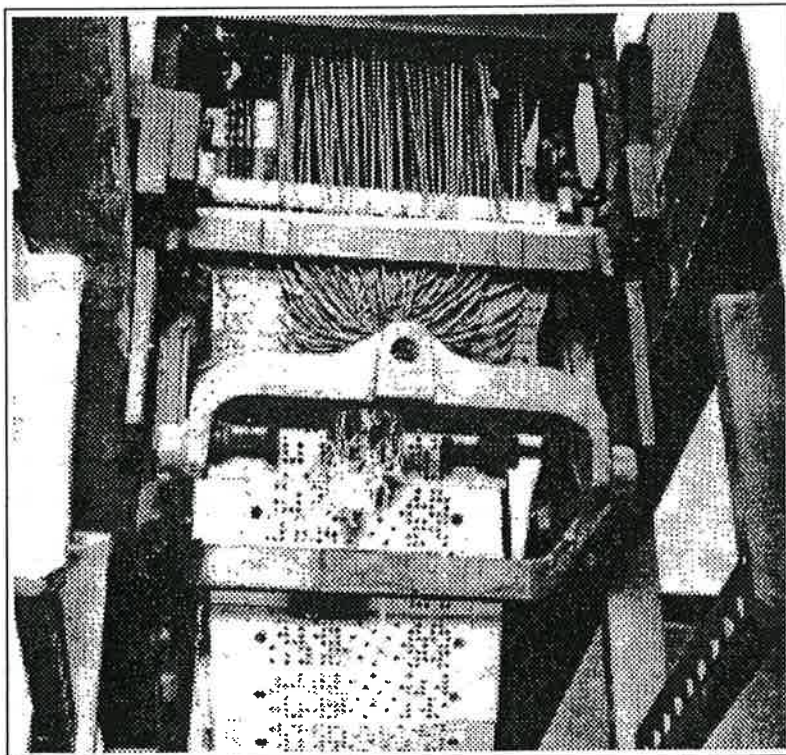
GOD SOMMER!!!

Datamaskinens historie

Dag R. Heggem

Tidlig historie

Så lenge menneskene har eksistert, har de funnet opp nye ting for å hjelpe seg i hverdagen. En av de første, eller kanskje den første, matematiske "hjelpe-maskinen" ble laget for over 3000 år siden i Asia, og er ennå å få kjøpt i butikkene. Den heter abacus, og er godt kjent i Norge som kulerammen.



Jaquards vevstol

Abacus

Noen tusen år seinere, på ca. 1500-tallet, fant Leonardo da Vinci opp en kalkulator. Denne mekaniske maskinen var den første til å utføre enkle matematiske operasjoner.

Hullkort

Og på ca. 1800-tallet ble hullkortene oppfunnet av den franske ingeniøren Joseph Marie Jacquard. Han laget dem til styring av vevstoler. Seinere ble de brukt til å lagre data på av de

første elektroniske datamaskinene rundt 1940, helt fram til de fant på mer sikre måter å lagre data.

Charles Babbage

I 1833 beskrev den engelske matematikeren Charles Babbage, en analytisk maskin som en mekanisk enhet, men som logisk sett inneholdt de vesentligste prinsipper som ligger til

(Engineering, Science, and Management War Training (ESMWT))

Etter at USA gikk til krig, kom de til nye steder de måtte bombe, og siden landskapet forandret seg fra sted til sted var de gamle skyte-tabellene ubrukelige. Så de trengte nye skyte-tabeller raskt. Men å lage en ny tabell tok opptil flere måneder. Derfor ga militæret penger til et nytt prosjekt: å lage en maskin som kunne regne ut disse tabellene for dem i løpet av kort tid.

John von Neumann

Den 14.februar, 1946 skrudde matematikeren John von Neumann og hans kolleger på strømmen for den mest kjente elektroniske datamaskinen. Den heter ENIAC. Motivasjonen bak utviklingen av ENIAC var å kunne gjøre store matematiske operasjoner for å forstå kompliserte prosesser og fenomener i naturen. For eksempel atmosfæremodeller som lager grunnlaget for beregninger som varslers været.

Det er et par ting som er litt spesielt med ENIAC i forhold til dagens PC'er: De minste datamaskinene nå kan få plass i en koffert, men ENIAC'en trengte et helt hus. Den var på over 160 kvadratmeter, hadde over 17000 elektronrør og brukte 180.000 watt strøm.

Og i dag kan vi lagre programmer på en harddisk, og så kjøre dem. Men på ENIAC'en gikk ikke dette an, fordi den ikke hadde muligheten til å lagre et program i sitt eget minne. Man måtte da manuelt kode maskinen med ledninger for å få den til å gjøre som de ville. Utover i 50-årene ble det jobbet mye med lagring av data.

Det første programmet

Før måtte maskinen få instruksjonene sine matet inn ved hjelp av et bryterpanel. Men nå begynte man å legge inn instruksjonene ved hjelp av et program og et internt hovedlager. Den første datamaskinen bygd etter disse prinsippene ble laget på universitetet i Manchester. Og i juni

grunn for datamaskinen. Han regnes av mange som datamaskinens far.

Electronic Numerical Integrator And Computer

ENIAC

Da USA gikk til krig i 1941, ble mange skoler med på et hemmelig militært prosjekt. Siden det var krig trengte de mer militær- og kommunikasjons-teknologi. Og på Moore Skolen startet regjeringen et militært treningsprogram.

1948, kjørte datamaskinen sitt første program.

I 1945 ble den første programfeilen oppdaget, og seinere skal det komme mange flere, spesielt når supergeniet Bill Gates (ikke flame meg for å skrive dette, dah :) kommer inn i bildet. Men han og hans selskap skal jeg fortelle mer om seinere.

Transistor

John Bardeen, Walter Brattain, og William Schockley fra Bell Labs fant opp og tok patent på den første transistoren i 1948. Denne oppfinnelsen gjorde at maskinene ble mindre og mindre etter vært som den ble utviklet. Den første maskinen som brukte transistorer i stedet for radorør, var TX-O(Transistorized Experimental computer) i 1954.

NUSSE

Det å ha en datamaskin var ikke vanlig før i tida. På 50-tallet diskuterte man om elektronisk databehandling var noe å satse på. En ekspertkomite svarte på dette spørsmålet, og bestemte at en maskin ville holde for hele Europa. Det nye spørsmålet var om den skulle stå i Roma eller København.

Thomas Hysing

Det er her Thomas Hysing kommer inn. Han klarte i 1951, merkelig nok når en tenker på situasjonen i Europa når det gjaldt datamaskiner, å få penger nok til å bygge Norges første datamaskin. Og i 1954 var den ferdig. Maskinen heter Nusse.

NUSSE

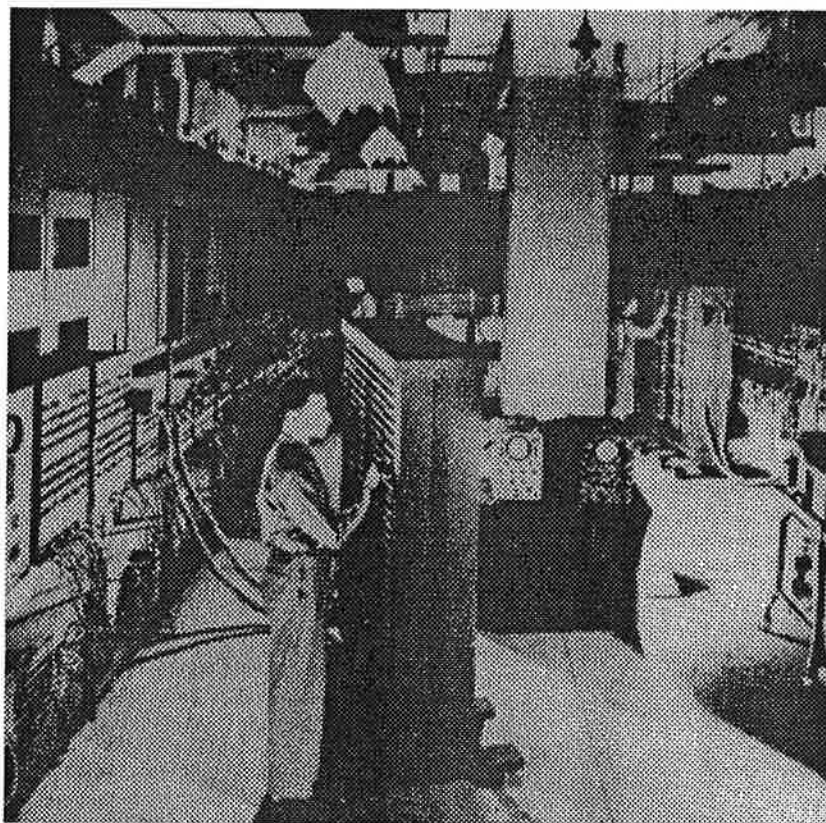
Hun er basert på radorør, og har en hukommelse som består av en feritt-tromme som kan lagre 512 36-bits ord. En moderne PC har et minne på 64 megabyte. Den kan da lagre mange tusen ganger så mye som Nusse. Og hvis vi ser på regnehastigheten, er dagens datamaskin nesten en million ganger raskere en Nusse. Datamaskinen krevde 1500 watt strøm, ikke så mye som ENIAC'en, men fortsatt så mye

at det ble skikkelig varmt.

Nusse kunne legge sammen, trekke fra og multiplisere. Den kunne også spille noen enkle spill og virke som en avansert skrivemaskin. Det spillet de spilte mest, het Nim. Det lignet på bondesjakk, men isteden for brikker, brukte de lyspærer. De første ordene hun skrev ut, var "Hurra, hurra, hurra." De første utregningene Nusse ble brukt til, var å beregne stabiliteten på skip.

Nusse står for Norsk Universell Siffermaskin, Sekvensstyrt Elektronisk, men Hysing likte å si at hun fikk navnet fordi han syntes den hadde så mange kvinnelige egenskaper; lunefull og upålitelig, men samtidig veldig fascinerende.

International Business Machines Corporation



Eniac

IBM

De fleste har sikkert hørt om IBM (International Business Machines Corporation), et av de største dataselskapene i verden, kanskje også det første. IBM ble grunnlagt den 15.juni 1911, i New York. En av grunnene til at selskapet ble så stort i forhold til andre, var at i løpet av

"the Great Depression" i -30åra klarte IBM å bli større mens alle andre hadde bønn-økonomi og måtte legge ned. Selv om etterspørselen ikke var stor, fortsatte IBM å produsere maskiner, alt fra vekter til kjøtt- og ost-skjærere, og selvfølgelig tabulatorer og hullkort.

Når den andre verdenskrigen begynte, ble IBM stilt til disposisjon for Amerika's regjering. Nå produserte IBM også våpen- og motordeler. Dette var også det første skrittet mot datamaskinene for IBM. Den første maskinen het Mark 1 og var ferdigbygd etter 6 år på Harvard Universitetet. Den var 50 fot lang, 8 fot høy, og veide 5 tonn.

I 1957 viste IBM, med datamaskinen IMB 305 RAMAC, det første harddisk systemet for datamaskiner. Harddisken besto av 50 disker som

snurret rundt. Og i 1971 utvikler de floppydisketten. IBM introduserte, også i 1957, verden for et nytt programmeringsspråk som heter FORTRAN(FORMula TRANslation). Dette språket ble fort det mest brukte i verden, og noen få særinger bruker det enda.

Forts. s. 13

De aller fleste PC brukere vil kanskje dra på smilebåndet når du sier du bruker Amiga på nett og vi kan vell ikke annet enn å si oss enig at det er noe spesielt å bruke en så gammel maskin. Det vi veit som ikke de veit, er hvor genialt bra OS'et og programvaren er. Vi som dem er sørgelig klar over den dårlige forfatningen maskinvareparken er i. I denne artikkelen skal vi ta for oss noe av internettverktøyene som finnes der ute for Amiga.

Weblesere

Først la oss ta en titt på browsere. Det er en del å

Med AmigaClassic på nett.

Gjørn Akselvoll Sæther

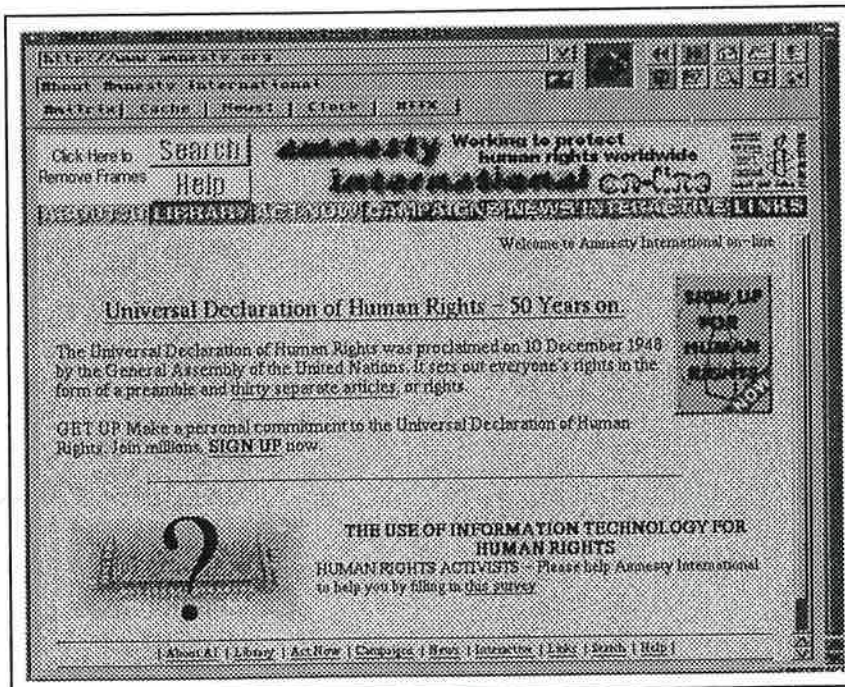
om alle sies å støtte Javascript V1.2. Ibrowse og Voyager er ikke langt etter på denne fronten men ingen av de tre kan sies å være bra på javascript i forhold til de aller fleste browsere på PC.

Heldigvis for oss Amigafolk er ikke weben kun basert på

Før så var weben fylt med informasjon. Nå er det like mye bilder. Når du kommer til en side med mange bilder er det viktig å ha en browser som er rask å vise bilder. Her kommer den store bakkdelen til Aweb. Aweb er den desidert treigeste av de tre browserne til å vise bilder selv med ppc datatypes. Ibrowse derimot er raskest her. Ibrowse er faktisk på høyde med den norske browseren for PC som heter Opera når det gjelder tabellrendring og å vise bilder.

Weben er fylt med rare standarder som flash som ikke en standard browser klarer å vise. Dette gjelder og for amigabrowserne. For å kunne se flash må du bruke Voyager siden den er den eneste som har skikkelig plugin for dette formatet. Voyager har og plugins for mye annet, se bare listen på v3.vapor.com.

Når det gjelder utviklingen av disse browserne går det ikke akkurat fort. Ibrowse har vel helt stoppet opp og Aweb går det veldig seint med. Voyager er vel kanskje den browseren som er mest fremtidsrettet med hyppig videreutvikling og forbedring. Så skal du legge igjen pengene noe sted er nok Vapor rette stedet.



Bildet over:
Eksempel på skjermbilde fra AWeb

velge i her men det er tre som skiller seg ut som de mest brukte. De tre er Voyager, Ibrowse og Aweb. Aweb er og den browseren du får med når du kjøper OS3.9 eller 3.5.

Aweb, Voyager og Ibrowse har alle støtte for javascript, men ikke med like stort hell. På javascript - siden er Aweb en knepen vinner i praksis selv

javascript. Det finnes forskjellige html standarder som er rangert som 2.0 3.0 3.2 og 4.0, der 4.0 er nyest. Aweb og Voyager støtter om ikke helt så i hvertfall nesten fullt ut html 3.2, så du kommer deg greit rundt på internet med hjelp av de to. Ibrowse mangler dessverre noen av basiskommandoene her.

En ting som folk nesten alltid bruker når de har tilgang på internet er e-poste-post. På Amiga har du en rekke forskjellige programmer du kan bruke til å lese og sende e-post. Noen av dem er Microdot II, Yam og Thor. Grunnen til at det er de tre jeg velger ut er at det er de som er mest hyppig i bruk.

Microdot II er laget av Vapor og

**"...simply the best Amiga
web reader in the world..."**

*Denne uttalelsen fant vi på IBrowse
sin hjemmeside, men intet screenshot...*

koster dessverre penger. Det samme gjelder Thor som er laget av Norske Thule.

Vi tar først en kikk på Thor. Thor er egentlig en offline e-postklient som var laget for bbs'er i utgangspunktet, men med ett ekstraprogram kan du laste ned e-post fra popservere og bruke som en vanlig e-postklient. Thor er uten tvil en bra e-postklient. Den er driftsikker og foretar seg fint lite feil. Den har og arexx støtte og andre ting som hører med i amigaprogrammer. Bakdelen med Thor er at den er tungvint å bruke. Man må starte en egen plugin for å laste ned e-post samt at man må ha forskjellige brukere i e-postprogrammet for å kunne ha flere e-postkontoer.

Microdot II derimot er lett å bruke. Ryddig og grei gui og en helt okay klient. Jeg opplevde at den slettet e-post etter noen dager uten at jeg fant noen lett opplyst metode å hindre den i det. Blittersoft II er dessverre kommersiell og du må være registrert hos Vapor for å kunne bruke den uten timeout.

Yam derimot er gratis og har åpen kildekode. Den har mange tøffe ting som for eksempel at du kan se bilde av personene du får e-post fra, filter og så klart arexx-støtte. Yam er så nærme den perfekte e-postklient som du kan komme. Eneste jeg har å sette fingeren på er manglende

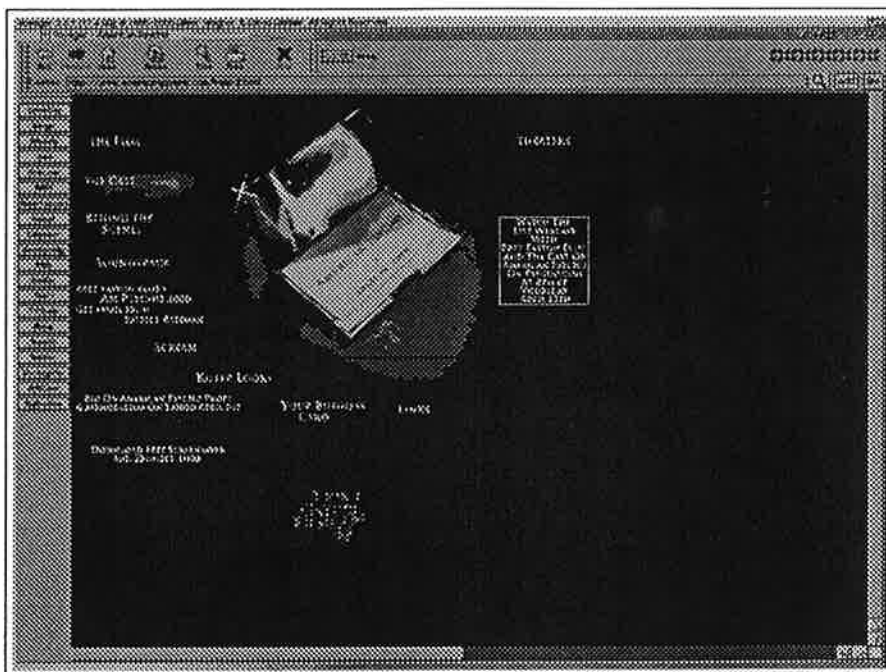
støtte for html støtte og ingen preview på e-post for dem som ønsker det. Det med html e-post blir lett ordnet ved hjelp av arexx som gjør at du kan åpne mailen i favorittbrowseren din.

Microdot og Voyager er, og koster derfor penger.

Oppkobling

I tillegg til alt dette trenger du oppkoblingsprogramvare. Der har du to seriøse alternativ. Genesis eller Miami. Miami er noget mere konfigurierbar og kraftigere mens genesis er enkel og grei dersom du bare vil koble deg på nettet.

Som du sikkert skjønner kommer dette til å koste en formue. For å spare litt penger kan du for



*Voyager er anbefalt av artikkelforfatteren.
Her er et skjermbilde fra Voyager.*

IRC

Irc er en protokoll på internet som brukes til å skrive til hverandre i realtime. For å bruke irc må du ha en egen ircklient. På Amiga så kan du velge mellom en rekke ircklienter som blackbox, Amirc, BitchX samt noen andre. Amirc er den som er desidert mest brukt og den er rett og slett veldig bra. Amirc er laget av Vapor slik som

eksempel kjøpe alt i en pakke som Netconnect fra Vapor. Den inneholder Voyager V3, Genesis TCP/IP, AmIRC 3, AmFTP, Microdot II o.s.v så der får du alt du trenger i en pakke.

Dersom du vil prøve ut noen av disse programvarene finner du linker til de forskjellige på polarboingsiden som og er en ypperlig nyhetsside på Norsk. Adressen dit er <http://www.polarboing.com>

Medlemmer av AG

kan annonsere gratis i
denne spalten.
Maksimalt antall ord: ca. 50

Send din annonse til:

amigaguiden@naf.as

eller til:

Amigaguiden
Hammerveien 130
8626 Mo i Rana

Tilbud

Medlemmer av
Amigaguiden får
følgende tilbud:

Tegn abonnement
på Aminet CD'er og
Amigaguiden for
kun kr. 630,-.

Tilbudet omfatter
6 stk. Aminet CD'er
og ett års abonnement
på Amigaguiden.

Summen kan deles
inn i fire betalinger
pr. år, da på
kr. 170,- hvert kvartal

De som allerede er
abonnet fra før av
får godskrevet
ytterligere ett års
abonnement på AG.

Send bestilling til
amigaguiden@naf.as

Amigaguiden vil gratulere
Ole - Morten Varhaug,
Brekstad,
som den heldige uttrukne
besvarer av medlemsundersøkelsen
som får ett års gratis abonnement
på Amigaguiden

Her kan DIN annonse stå!

Gamle utgaver av Amigaguiden til salgs

Hobbitten:
1992: Nr. 1, 2
1993: Nr. 1

Amigaguiden:
1994: Nr. 1, 2, 3, 4
1995: Nr. 1, 2, 3, 4
1996: Nr. 1
1997: Nr. 1
2000: Nr. 1, 2
2001: Nr. 1, 2

*Amigaguiden
ekstrautgaver:*
1995: X-1
1997: X-2

Send bestilling pr. e-post til:
amigaguiden@naf.as

eller skriv til til:
Amigaguiden, Hammerveien 130, 8626 Mo i Rana

Forts. fra side 9

7. April 1964, kom IBM med den første store familien med datamaskiner. I stedet for å kjøpe et nytt system når en hadde penger nok, gikk det an å oppgradere systemet bit for bit. Kunden kunne selv velge mellom forskjellige hastigheter på maskinen og størrelser på lagringsplass og minne, alt etter hvor mye penger han hadde.

IBM begynte å selge datamaskinene sine annerledes også. Før hadde kunden bare muligheten til å kjøpe maskiner med forhåndsinstallerte programmer, men nå som de hadde disketter, kunne kunden selv komme i butikken og velge ut det han ville ha.

Oppfinnelser

I 1962 lanserer Teletype tastatur og tapeterminal, som ble brukt til inn- og uthenting av data på mange mikrodatamaskiner. Dette var ikke det første tastaturet, fordi det hadde John Dvorak lagd allerede i 1936.

Og året etter tar Douglas Engelbart patent på datamusa. Men Engelbart stopper ikke med det; i 1968 viser han fram et system med tastatur, mus og vinduer. Under "forestillingen" viser han også bl.a en tekstbehandler.

John Kemeny og Thomas Kurtz finner opp programmeringsspråket BASIC i 1964. Dette er det enkleste programmeringsspråket.

Intel Corporation

Og i 1968 stifter Robert Noyce og Gordon Moore Intel Corporation, noe som seinere skal bli den største dataproduzenten i verden. I 1968 utviklet de en integrert krets som kan motta instruksjoner og utføre enkle datafunksjoner. Samme året utvikler de en minnebrikke på 1 Kilobyte, den var mye sterkere enn de gamlere minnebrikkene.

Da datoen har passert 1971, lanserer Intel den første mikroprosessen.

Den hadde en hastighet på 60.000 operasjoner i sekundet, og har 2400 transistorer. Samtidig gir de ut den første mikrodatamaskinen, MCS-4.

Bill Gates og Microsoft

Også Bill Gates begynner i det små. Han og Paul Allen kaller seg "Lakeside Programming Group." Og deres første oppdrag kommer i 1969, da de skal finne feil i programvaren til Computer Center Corp. Og litt seinere, i 1972, danner de selskapet Traf-O-Data, som er basert på deres utvikling av et 8008-basert system for å overvåke trafikken på en motorvei.

Bill's egentlige navn er William

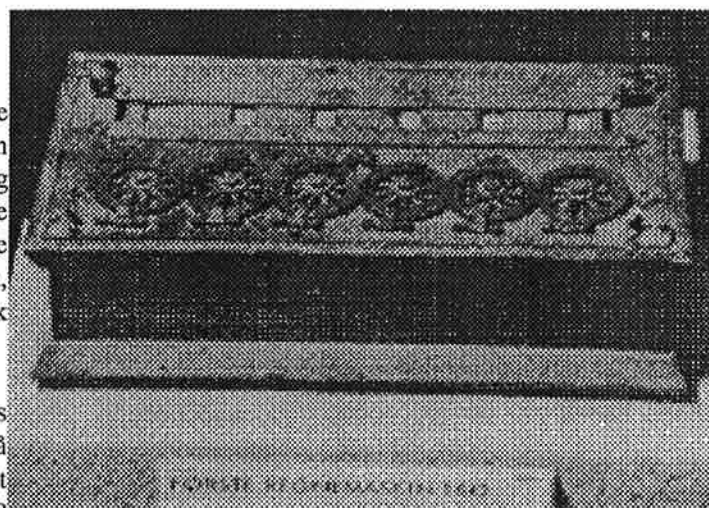
laget til Windows.

I 1996 hadde Microsoft en omsetning på ca. 61 milliarder kroner, og over 20.000 ansatte. Bill Gates kontrollerer over 25% av aksjene i selskapet.

Helt fram til nå har Windows vært det eneste folk har tenkt på når de skal kjøpe datamaskin. Men flere og flere begynner å hate Windows, og mange går over til UNIX-klonen Linux.

Spill og byggesett

Da Atari grunnlegges i 1972, gir de ut Pong. Det er det første kommersielle videospillet.



Pascal regnemaskin

Henry Gates 3. Han ble født i 1955. Men han driver ikke bare med datamaskiner og Microsoft, han er også medeier i en eller flere sjokoladefabrikker.

I 1975 stifter Bill og Paul Microsoft Corporation for å lage programvare for PC'er. Microsoft er satt sammen av to ord. MICRO kommer fra ordet mikrodatamaskiner, og SOFT kommer fra ordet software.

Den første store gjennombruddet kommer i 1981 da de publiserer operativsystemet MS-DOS. Og 2 år seinere, i 1983, kommer Windows, et operativsystem som er basert på Intel's prosessorer med et grafisk brukergrensesnitt. Windows ble fort det dominerende operativsystemet, og de fleste nye applikasjonene ble

I 1973 tilbyr Scelbi Computer Consulting Company det første databyggesettet med mikroprosessor (Intel's 8008). Den har 1kB programmerbart minne. Og det gikk an å kjøpe 15kB ekstra minne for ca. 18.500 kroner. Nå får vi 64.000kB (64 megabyte) for en brøkdel av den prisen.

Og i 1974 utvikler Brian Kernighan og Dennis Ritchie programmeringspråket C. De fleste store systemene, bl.a. Windows og UNIX, er programmert i C.

Advanced Research Projects Agency

ARPAnet

Da USSR sendte opp satellitten Sputnik i 1957, svarer USA med å lage gruppa Advanced Research Projects Agency, eller ARPA som det også kalles, inne i Department of Defense. De gjorde dette for å komme i ledelsen i vitenskap og teknologi. Det var president Dwight D. Eisenhower som fant ut at Amerika kunne trenge noe som dette. Og på rekordtid hadde vitenskapsmennene laget en satellitt. Satellitten hadde de kalt Echo. Oppdraget hadde bare tatt 1 1/2 år.

Forts. side 16

I desember i fjor mottok de som var medlemmer av NAF på det tidspunktet et lite brev i postkassen med medlemsundersøkelse.

Siden NAF ikke har mange plasser å offentliggjøre resultatet på, får vi i

50 % bruker sin Amiga mot Internett

Amigaguiden allernådigst formidle resultatet av undersøkelsen.

Nesten 4 av 10 besvarte undersøkelsen, og denne svarprosenten er meget brukbar.

Alle som svarte krysset av for at de ville være med på våre mailinglister, og vi har dags dato (søndag, 4. februar) opprettet en for NAF og en for AG.

De små faktarutene dere finner rundt om på denne siden gjelder under-søkelsen, og alle tall er utregnet i forhold til besvarelsene.

Når det gjelder NAF's logo svarte cirka halvparten at den var "meget bra", og halvparten at den var "bra". Ingen gav dårligere karakter enn "bra".(!)

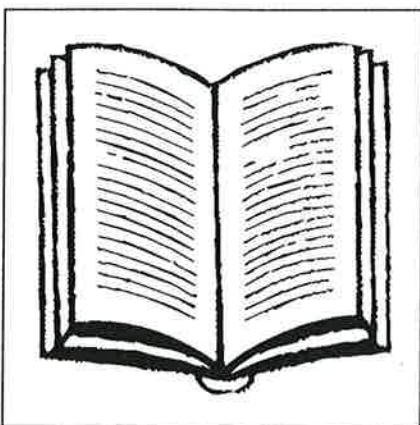
Vi har fått endel tilbake - meldinger på hva vi bør skrive om i avisen, og vi takker for alle gode råd. Vi har også fått inn noen kommentarer på eksisterende spalter, f. eks. kom denne kommentaren på "Trashcan" - spalten: "Mesteparten av det på 'Trashcan' - siden er dårlig humor. Skulle tro det var 10 - åringer som skrev den siden. Få vekk den siden og legg heller inn noe nyttig. IMHO. (Red. anm.: In My Humble Opinion - norsk: Etter min ydmyke mening...)

Medlems - undersøkelsen

Vi tar en titt på fakta ved NAF's medlemsundersøkelse...

Tommy Rølvåg Strand

Som ansvarlig redaktør for dette tidsskriftet så vil jeg ikke påstå at det noensinne var meningen at det skulle være "god" humor på "Trashcan" - siden, men en blanding av filosofi, "crazy" - humor og stort sett det som faller seg inn for "Trashcan" - forfatteren å skrive. Navnet på spalten ("søppelebøtte") tilsier - som sant er - at her skriver vi "søppelet" som vi ikke skriver andre plasser i Amigaguiden.



Bare skriv artikler og leserbrev, dere, så vil nok AG snart bli like tykk som denne boken...;-)

Som kommentar til at vi burde ta bort siden, så vil jeg si at

"Trashcan" vil bestå, samme hva. Og når det gjelder humor, så er som kjent "smaken som baken"; Ingen ler av akkurat de samme vitsene.

En annen gjennomgående kommentar vi har fått, er at avisene er for tynne. Som redaktør for Amigaguiden og leder av redaksjonen er vel undertegnede den rette til å svare på dette.

Amigaguiden er en avis FOR dere, laget AV dere! Det har i alle år vært annonsert med dette gjennom avisen. AG blir ikke så veldig mye tykkere med den samme fattige responsen vi hittil har fått fra medlemmene, blant andre akkurat deg. Hittil i år, etter

fem måneders drift, har vi ikke fått *en* artikkel eller leserbrev fra noen av dere!

Så; Moralen er: Skriv for Amigaguiden, og den blir

Gjennomsnittlig HD - kapasitet pr. person: 21,8 Gb

tykkere. Til tross for at AG har tilnærmet null respons på de siste to månedene, så har avisen blitt stadig tykkere. Dette faktumet skyldes *kun* at redaksjonen har produsert artiklene selv i stadig større omfang. Som dere merker, er dette nummeret av AG 20 sider. Slik vil den forbli ut året, om ikke dere medlemmer leverer mer stoff. Redaksjonen har tross alt sin begrensning i arbeidskapasitet... Jeg tror

2 av 3 hadde handlet datautstyr til sin Amiga de siste 6 måneder, av disse handlet 70 % hos norske dataforhandlere.

Dette vil si at 46 % av NAF's medlemmer handlet hos en norsk dataforhandler til sin Amiga i løpet av siste halvår, hvis man kan regne dette som et representativt utvalg.

dette spørsmålet er godt besvart for denne gangen.

En annen kommentar vi har fått er; Hvorfor betale abonnement på AG, når alt likevel ligger på nettet? Til dette spørsmålet vil jeg svare at Amigaguidens utgaver på nett i fremtiden kun vil være tilgjengelig for betalende abonnenter av avisen. Kun utvalgte smakebiter vil være offentlig tilgjengelige etter at våre hjemmesider under NAF's domene er omarbeidet. Så fortvil ikke: Du betaler ikke forjeves!

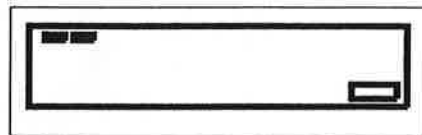
Bemerk at støtte-medlemmer av Amigaguiden ikke er medlemmer av Norsk amigaforening og at støtte-medlemmer av Amigaguiden ikke vil få tilgang på Internett verken til NAF's tilbud eller AG's sider. Men; Hvis noen er ute etter å spare penger, er støtte-medlemsskap av AG en vei å gå.

Et av medlemmene skriver under "ris og ros": "Forventningene ble dessverre ikke innfridd. Virker litt 1995-aktig." Etter å ha konferert med medlemsdatabasen kan ikke jeg se at vedkommende har vært medlem før i år, men visj - nok om saken; Jeg husker 1995 som et godt år for Amigaguiden. Faktisk økte medlemstallet ganske kraftig dette året. En ting er likevel helt korrekt: Amigaguiden kan bli en god del bedre! Og det jobbes stadig hardere blant annet fra undertegnede side med dette tidsskriftet. Likevel

er det for dårlig respons fra dere medlemmer til at redaksjonens arbeidspress minker i nevneverdig grad...

Et av medlemmene våre har skrevet følgende: "Fokuser på 'håndfaste' ting, og ikke på oppdiktet 'svada'." Vet ikke helt hva som menes er "svada" i Amigaguiden, bortsett fra det som skal være "svada", nemlig "Trashcan"... men den spalten skal jo være sånn...hmm..

Til slutt vil jeg gjerne få takke for den meget gode tilbakemeldingen vi har fått på



Hvilken harddiskkapasitet har leserne gjennomsnittlig?

denne undersøkelsen; 40 % har besvart den. Og når det gjelder all den konstruktive kritikken vi har fått og alle råd og tips vi har fått:

Hjelp oss å gjøre Amigaguiden bedre!

"Hva synes du om Amigaguiden?"

\ Karakter:	Meget bra - 5	Bra - 4	Middels - 3	Liker ikke - 2	Dårlig - 1	Gjennomsn.
Kategori: (%)						
Utseende	13,3	20,0	46,7	20,0	0,0	3,27 poeng
Innholdet	26,7	26,7	40,0	6,7	0,0	3,67 "
Artiklene	33,3	26,7	33,3	0,0	0,0	3,73 "
Totalt sett	20,0	26,7	46,7	6,7	0,0	3,54 "
Gjennomsnittlig	23,3	25,0	41,7	8,4	0,0	3,55 poeng

Forklaring til tabellen: De forskjellige "karakterene" for hver kategori har fått forskjellige poeng. Ut fra antall poeng i hver kategori er det regnet ut en prosentverdi. For eksempel; 46,7 % av de spurte synes AG totalt sett er "middels". Gjennomsnittet står regnet ut i siste kolonne. F. eks. er gjennomsnittskarakteren for artiklene 3,73; Altså mer "bra" enn "middels". Siste linje viser gjennomsnittet for alle karakterene for alle kategoriene. For eksempel er det i gjennomsnitt 8,4 % som har gitt i gjennomsnitt "dårlig" på alle kategoriene (ble det vanskelig nå?). Gjennomsnittlig, leser man av tabellen, så gir den jevne leser av AG 3,55 i gjennomsnitt på alle kategoriene. Dette kan summeres slik at gjennomsnittsabonnenten av AG synes utseende, innholdet, artiklene og avisen totalt sett er midt mellom bra og middels i gjennomsnitt. Så summa summarum blir; "Kan bli bedre!" ;-)

Forts. fra side 13

Da ARPA-gruppen oppsto, var ikke hovedoppgaven å drive med nettverk og datamaskiner. Men noen skjønnte at de måtte kunne fortsette kommunikasjonen med militæret og universiteter, selv om en by eller et sted hadde blitt bombet med atombombe. Det var viktig at ikke alt brøt sammen hvis en maskin hadde blitt

ødelagt.

Militæret

måtte fortsatt

ha kontakt

med sine

egne

atomraketter

og våpen så

de kunne gå

til

motangrep.

Da fant

forskerne

(Baran) på

noe som

kalles

"Packet

Switching".

Men det

trenger jeg ikke å gå inn på her, hvis ingen er spesielt interessert i akkurat det.

ARPA-nett var egentlig et eksperiment for å gi forskere i det amerikanske forsvaret tilknytning til større datakraft ved noen av de større forskningssentrene. Men snart skled det ut og fikk flere brukergrupper, for eksempel universiteter koblet seg opp på nettet.

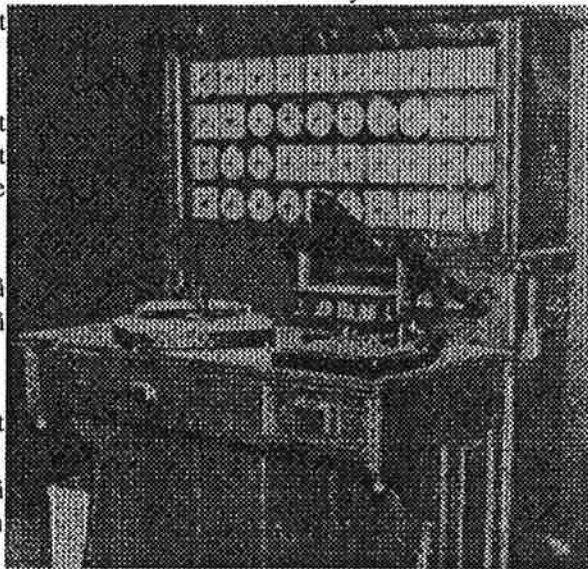
I 1969 ble de første (fire) nodene koblet sammen, og de kalte det ARPA-nett. Maskinene som var koblet sammen lå i universiteter i Los Angeles, Stanford, Santa Barbara, og i Utah.

Prosjektet startet rundt 1962, så det hadde tatt mange år å klare det. Norge ble faktisk det første landet utenfor USA som koblet seg til ARPA-nett via satellitt. Dette skjedde i 1972.

I løpet av 70-årene ble ARPA-nett mye større og enda flere brukertjenester ble utviklet av mange studenter fra forskjellige

universiteter. Den militære delen av ARPA-nett ble mindre og mindre synlig. Så i 1983 skilte militæret seg fra ARPA-nett og lagde sitt eget nettverk som de kalte Milnet. Dette var starten på Internett som det er i dag.

Videre ut i 80-årene ble det utviklet nye nettverk som brukte ARPA-nett



Holleriths's hullkortmaskin

modell.

Mange av

disse

nettverkene

ble koblet til

ARPA-nett i

1989 og de

kalte det

Internet, et

nett av

nettverk og

maskiner. Og

like etter, i

1991, ble

internett

åpnet for

kommersiell

bruk. Nå

kunne alle

koble seg opp

til internett og være en del av cyberspace.

Det som er litt spesielt med internett er at ingen eier det. Det finnes ingen som har full kontroll eller hovedansvaret for internett. Men deleiere er det nok av. Alle internett tilbydere eier på en måte en liten del. For å nevne et par eksempler på internett tilbydere, er Telenor og Telia viktige her i Norden.

Hydro Notodden og Norhold

Jeg skulle egentlig fortelle om datamaskinen på Hydro Notodden, men det var nesten umulig å finne noe. Så jeg måtte se imellom nesten et år i et avis-arkiv for å få litt om den.

For tidlig på våren i -85 skulle det komme en superdatamaskin til Notodden. Det ble bare utsatt og utsatt, men så kom den i slutten av november. Den skulle stå på Hydro og ble skaffet av Norhold. Denne datamaskinen skulle bli brukt til store matematiske beregninger. Den var også det største anlegget i

Scandinavia; dobbelt så stor som noen annen maskin i Norden.

Maskinen kostet 70 millioner kroner. Og den måtte ha omtrent 150 kvadratmeter med gulvplass, det er nesten like mye som ENIAC'en trengte. Supermaskinen kunne ta 20 millioner instruksjoner pr. sekund.

Det var ikke enkelt å få maskinen inn i Notodden, og det ble litt av et oppstyr; maskinen ble kjørt inn i Notodden med politieskorte.

Norsk Data A/S

Og enda et annet viktig selskap innen norsk dataindustri er selskapet Norsk Data. Norsk Data A/S ble etablert i 1967.

Det ble produsert minidatamaskiner og andre tekniske ting til maskinene. Ut i 1980-årene hadde de en omsetning på ca. 2,8 milliarder kroner, og over 3500 ansatte. Selskapet hadde også flere datterselskap i Danmark, Sverige, Frankrike, Tyskland, Storbritannia og USA.

Alt gikk bra helt til de skulle forandre måten de gjorde ting på, så i 1992 ble selskapet lagt ned. Nå er bare to av selskapene igjen, men de ligger under Telenor.

Fremtidsutsikter

I årene som kommer blir datamaskinene og teknologien bare bedre og bedre. Det blir jobbet hele tiden med å lage ting som er bedre og raskere. Bare på et år har datamaskinene fordoblet hastigheten.

Og data-nettverk er også blitt populært. Snart tror jeg alle som har mer enn en datamaskin i huset, kommer til å lage et lite privat nettverk. For bare få år siden hadde nesten ingen en datamaskin i huset, men nå har folk både 2 og 3 maskiner.

Utviklingen kommer bare til å fortsette fordi folk finner på nye ting vi kan bruke datamaskinene til, og dermed er det nødvendig med raskere maskiner. □

- Trashcan -

Denne spalten inneholder rykter, halve sannheter, filosofi og tull og tøys ispedd med direkte løgn. AG tar bare delvis ansvar for innholdet på denne siden.

Fraværenhet

Jeg lurer på hva verdenrekorden er for å stå og stirre inn i kjøleskapet med et tomt blikk?

Tiden I

Har du noen gang sett på klokka for å se hvor mye den er? Og ti sekunder senere sjekket enda en gang?

Dagen

- Jeg ser du har fått en blåveis...
- Ja, jeg gav dama roser på mandag...
- Hvorfor fikk du en blåveis, da?
- Jeg skulle gitt dem forrige mandag...

AV

De meldte seg inn i en avis FOR og AV amigabrukere, men glemte AV...

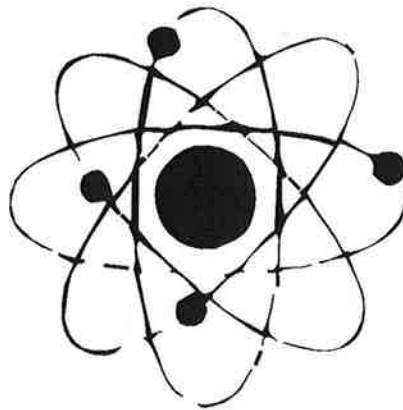
Navn

Politimannen stoppet en kvinne i 40 - årene for å kjøre for fort, og

Husker du...?

Hukommelse er et aktuelt tema i disse datatider da man snakker om Mb og Gb hukommelse for datamaskinen. Hva skjer derimot om du mister hukommelsen til tider? DIN hukommelse...

spurte etter navnet. - Jeg heter Anastosivia Pjatrlegewskij Tulomokew, og skal besøke min datter på Skien. Kjørte jeg for fort?
Politimannen klødde seg i hodet og sa:
- Kjør videre, du. Det får passere for denne gangen...



*Hukommelse er relativt...
...liksom relativitetsteorien...*

Tiden II

Faren til tenåringen som sitter og surfer på Internett:

- Vet du hva klokken er? Du skal tidlig opp i morgen.
- Tenåringen, rutete i øynene, svarer: - Aner ikke...
- Faren, en stund senere:
- Vet du hvilken dag det er? Du skal opp senere i dag...

Telefonnummer

- Jeg har et problem med hukommelsen. Begynner vel å bli gammel....
- Åh?
- Jo, når jeg har lagret et telefonnummer på mobil'en, glemmer jeg det like etterpå...
- Hva gjør det, da?
- Ikke'no - før jeg mistet mobil'en...

Små ord

Hva kjennetegner enhver politiker? Jo, ingen av dem kan huske ordene "ja" eller "nei" når de skal svare noen på et spørsmål.

M å n e d e n s E - m a i l

Amigaguiden tar mot ditt forslag til månedens E - mail

Kjære Amigaguiden

Jeg er medlem av bladet deres, og har fått brukernavn og passord på internettsidene.

Så langt, så greit. Men da jeg installerte OS 3.9 i stedet for OS 3.5, fikk jeg totalt krasj på maskinen min, og jeg husker verken passord eller brukernavn... Kan dere hjelpe meg???

Hilsen Terbjørn, medl. nr. 00137

Svar: Kjære Terbjørn, velkommen i klubben!



Fra ide til ferdig trykksak

Søderlundmyra 58
8622 Mo i Rana

E-post: xpresstrykk@xpresstrykk.no

Internett: www.xpresstrykk.no

Telefon: 75 12 10 70

Telefaks: 75 12 10 80

ISDN: 75 12 10 88

- Trykksaker
- Layout
- Grafisk design
- Bedriftsprofilering

 Xpresstrykk as

DataKompaniet



**Norges
ledende
forhandler av
Amiga®**

DataKompaniet AS
Teknostallen
Prof. Brochs gt. 6
N - 7030 Trondheim
Norge

Tlf.: +47 7354 0375
Fax.: +47 7394 3861
URL.: <http://www.datakompaniet.no>
E-mail: post@datakompaniet.no
Foretaksnr.: NO 876 216 552

Tilbud fra Datakompaniet

- Amiga 1200 New, Kick3.1, WB3.1, no HD, PAL kr 1 612,-
- Amiga 1200 Tower-up (komplett 1200 i maxi-tower) kr 5 208,-
- 1,76 MB high density disk drive, internal A1200 kr 1 165,-
- PowerFlyer FastATA4000, w/Allegro 4X IDE Zorro3 A3000/4000 kr 1 140,-
- PowerFlyer FastATA w/Allegro CDFS,32-bit version,PIO4,A1200 kr 880,-
- IDEFix Express A1200, 4x buff. IDE(5,5MB/sek!), u kabl, m/SW kr 564,-
- IDEFIXA1200EU Express upgrade for adaptors with Express connector kr 372,-
- GVP 2060 68060/50MHz/SCSI2 for Amiga 2000! kr 6 200,-
- Apollo 1240, 40 MHz 68040 card A1200 (with MMU/FPU) kr 1 723,-
- Blizzard 603e+ 210MHz+68040/25MHz, for A1200 kr 5 245,-
- Blizzard 603e+ 210MHz+68040/25MHz+SCSI, for A1200 kr 5 604,-
- Blizzard 603e+ 210MHz+68060/50MHz+SCSI, for A1200 kr 8 618,-
- ScanExpress 600 CP + Scanquix Bundle! (Inc. IOBlix 1200 !) kr 1 636,-
- BVision, gfx card for Phase5 Blizzard 603 PPC cards kr 3 509,-
- CyberVision PPC, gfx card for Phase5 Cyberstorm PPC cards kr 3 583,-

Prisene er inkludert merverdigavgift på 24 %

Med forbehold om trykkfeil

Norsk amigaforening

Støtt Norsk amigaforening - støtt Amiga!

Meld deg inn i NAF
ved å gjøre noe av dette:

1. Meld deg inn som enkeltperson
2. Meld deg inn i en undergruppe
3. Kjøp fordelsabonnement
hos Mirach Data ANS
4. Lag din egen
brukergruppe
for Amiga og
meld denne
inn i NAF
5. Start
et firma
og meld dette
firmaet inn i NAF

Norsk
AMIGA
Forening

Alt dette kan du forstå slik:

Besøk <http://naf.as/>

Norsk amigaforening ønsker
å takke sine samarbeidspartnere
for et hittil godt samarbeid
og vil ønske amigasamfunnet
lykke til med Amiga's OS inn
i det andre årtusen!