

Amigaguiden URL:
<http://naf.as/amigaguiden/>
NAF URL:
<http://naf.as/>
<mailto:amigaguiden@naf.as>

AMIGA *guiden*

Fritt organ for brukere av Amiga software og hardware i Norge
Norges eldste i bransjen
Tilsluttet Norsk amigaforening

AG utgave 19
Nr. 4 – 2001
10. årgang
Løssalg kr. 25,-



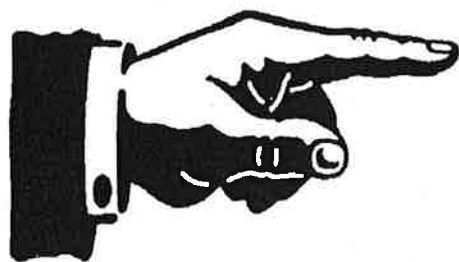
**Til
det amerikanske folk**

**Amigaguiden
viser sin medfølelse
med berørte av
katastrofen i USA**

Mirach Data ANS

**Vi reparerer og selger datastyr
Autorisert forhandler av Amiga**

Så lenge lageret rekker: AmigaOS3.9



350,-
inkludert merverdiavgift

NYHET: Nå med webshop online med handlekurvsystem

**URL: <http://www..mirach.no/>
mailto: post@mirach.no**

Mirach Data ANS
Skjervgata 1
8657 MOSJØEN
Tlf.: 751 87 700

Amiga og Matay

Amiga Inc. og Matay annonserer at de har samarbeidet om en rekke initiativ som vil føre til at AmigaOS4 - familien av operativsystem kjører under Matay's eksisterende og fremtidige produkter.

«I utviklingen av AmigaOS4.0 har vi gjort en utstrakt bruk av Matay's Prometheus PCI bridge board for å få en start på utviklingen av drivere for de forskjellige subsystemene mens vi venter på Eyetechn's AmigaOne», sa Fleecy Moss i Amiga Inc.

«Vi er stolte av at vårt produkt kan hjelpe Amiga Inc. å oppfylle sine planer», sier Filip Dab - Mirowski i det polsk - baserte Matay. «Vi vil fortsette samarbeidet med Amiga Inc., ikke bare ved å forsyne dem med hardwareløsninger for dagens amigamarked, men også ved å samarbeide om produkter for det fremtidige digitale marked», avslutter han.

Prometheus - kortet er forøvrig det første Zorro III PCI - kortet for Amiga.

Kilde: Amiga Inc.

Amiga selger design til Merlancia

Amiga har solgt Walker og MCC designene til Merlancia Industries.

Walkerkassen ble utviklet av Frogdesign i 1995/96 for Escom AG, og vil i fremtiden huse en PowerPC G3 eller G4 prosessor med et avansert grafikkchipsett med en pris på mellom \$1500 og \$2000. Walkerdesignet heter etter kjøpet Merlancia Radian.

MCC-kassen ble designet i 1999 av Pentagram, og var planlagt som en konsoll for Amiga's multimediamaskin. Merlancia vil bruke designet for Apocalypse DT



og ST - systemseriene basert på PowerPC 7xx og 8xxx seriene av prosessorer.

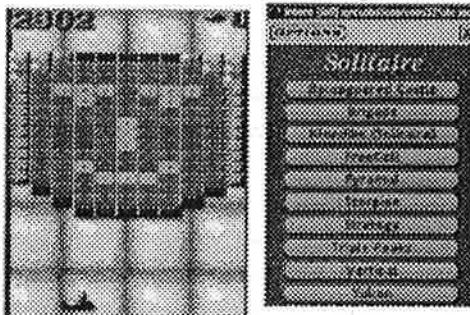
Dr. Ryan E. A. Czerwinski i Merlanciasier at de vil gjøre små endringer i designene, da bare for å tilpasse implementasjonen av hardwaren.

Kilde: Amiga Inc.

AmigaDE player

Amiga Inc. har utviklet en AmigaDE avspiller som de selger via sin hjemmeside. Spilleren kan kjøres under Windows eller Linux og kan kjøre AmigaDE applikasjoner. Flere av disse applikasjonene ble først lansert i Japan. I følge meldingen skal avspilleren være tilgjengelig i september, men det vites ikke i skrivende stund om tidsplanen har holdt. Bildene under viser to av applikasjonene som er tilgjengelige nå.

Kilde: Amiga Inc.



Batty: Arkanoideklone

Kabalspill

Kindergarden

Det blir Kindergarden den 9. november. Dette er ikke den opprinnelige dato, men forandringen skyldes at det har vært problemer med å få tak i lokaler. Datapartiet blir holdt på Haga utenfor Oslo. Dette er samme sted som KG 5 ble holdt.

Kilde: Polarboing

Amiga tilstede på australsk datamesse

5-7 september stilte Amiga Down Under User Organization med en amigastand på en stor «australasisk» (Australia og New Zealand) datamesse kalt ITExpo / COMDEX computershow i Melbourne. ADUG forteller at entusiasmen i deres brukergrupper har vært stor omkring å stille på denne datamessen. «Det PC - orienterte IT - miljøet skal i hvert fall få merke at Amiga kommer tilbake», skriver organisasjonen i en pressemelding.

Kilde: Amiga Inc

e.p.i.c. skal produsere AmigaDE innhold

e.p.i.c. interactive entertainment - et velkjent navn innen amigaspill, skal produsere spill for AmigaDE. Disse spillene vil først og fremst bli rettet mot PDA's (Personal Digital Agent) og håndholdte innretninger som Sharp Zaurus.

Spillprodusenten har vært aktiv i Amiga's spillmarked siden 1996. To av titlene bærer navnene «Sixth sense investigations» (1998) og «Virtual gp» (1999). En av deres største hit'er på amigamarkedet var «Foundation directors cut» (1999). I tillegg til deres egne titler, har e.p.i.c. også portet titler som «Simon the Sorcerer II» (klassisk adventure), - 3 -

og strategispillet «Earth 2140».

De første titlene som skal lages til AmigaDE, er «Boxikon», «Piles O' Tiles» og «Pegger». Videre vil de fremover produsere spill som kortspill, action-skytespill, «puzzle»-spill og sportsspill.

«Amiga i den klassiske formen var en drøm gått i oppfyllelse for utviklere liksom brukere», sier Thomas Steiding, en av stifterne av e.p.i.c. «Mesteparten av våre ansatte startet karrierene sine med Amiga og forble svorne fans. Vi ser frem til å skape samme slags form for omgivelser på PDA - plattformen».

Kilde: Amiga Inc.

PPC G5

Motorola har klar sin PPC G5 CPU i disse dager. Den nye generasjonen av PPC kan kjøres opp i 2 GHz og takler 16 Gb RAM. Den støtter 32 bits adressering selv om det er en 64 bits CPU.

Kilde: Polarboing

Mirach Data ANS

har nettopp startet etter sigende «Norges første webshop for Amiga», men har en god del huller i sitt sortement for vårt kjære, gode datasystem. I den forbindelse melder de at de gjerne vil ha tilbakemelding fra så mange som mulig av brukerne av Amiga på hvilke produkter som er interessante for amigabrukere i Norge. Send din oppfordring til: post@mirach.no

WinUAE

WinUAE - en PC amigaemulator - er nå ute med versjon 0.8.17 release 1. Den fikser en del problemer, blant annet noe - 4 - en god del uae-brukere har

ventet på, nemlig bsd socket - emuleringen. (bsd sockets gjør at man kan koble seg opp mot Internett.) Den er enda ikke 100 % effektiv, men den fungerer i hvert fall. Den nye versjonen skal også være endel raskere.

Kilde: Polarboing

Amiga og Haage&Partner

Amiga har inngått partnerskap med Haage & Partner GmbH får å forsyne utviklere innen Amiga med et profesjonelt utviklings - miljø. StormC skal være H&P's bidrag i denne sammenhengen, og meningen er at verktøyet skal bli en del av Amiga's offisielle utviklingssystem. Dette vil ifølge Amiga sørge for at StormC vil bidra med språk-uavhengig støtte både til AmigaOS og AmigaDE.

«Vi er meget fornøyde med at Amiga har sertifisert StormC. Denne utnevnelsen er en kvalitetsgaranti for Amiga Inc., og garanterer Amigamiljøet en fremtidig mulighet til fortsatt utvikling ved hjelp av StormC», sier Jürgen Haage i Haage & Partner i en kommentar.

Kilde: Amiga Inc.

Amiga & Tao

Amiga har annonsert sin tilslutning til OCPA (Open Content Platform Association) sammen med Tao-gruppen, Sharp, JVC og Kyocera som lanserte dette fleksible og åpne miljøet for å gi hardware og softwareutviklere fordeler. «Amigagruppen har 18 måneders erfaring i å utvikle for Tao's intent-plattform», sier Bill McEwen, og fortsetter; «Denne standardiseringen vil hjelpe Amiga's publikum å nå en rekke hardware-device'r, og vår erfaring med intent har vist at dette er en utmerket plattform for å bygge multimedia applikasjoner på».

Francis Charic fra Tao sier at «Amiga har vært en enestående partner med sitt verdensomspennende publikum, og alle kan dra nytte av dette initiativet».

Amiga har også signert en distribusjonsavtale med Sharp som gir Sharp tilgang til materiale utviklet av Amigabrukere verden over til bruk på Sharp Zaurus og andre Sharp PDA's.

Kilde: Amiga

Tao og intent®

Tao har utviklet intent®, en binært portabelt, språkuavhengig, kvalitetsutførende multimedia - plattform som nå er brukt av mange av verdens ledende OEM's i deres klientprodukter for nettverk, både mobile og hjemmebaserte. Teknologien tillater disse selskapene å ha en enkelt, målrettet strategi over alle deres plattformer, uavhengig av operativsystem, hardware og funksjon. intent brukes i produkter som smarte mobilinnretninger og digitalt fjernsyn. intent er også kjernen i OCPA (omtalt i forrige artikkel). Tao er som kjent skaperen av en rekke JAVA - produkter som kombinerer JAVA - språket med Tao's multimedia for å kunne kjøre «virkelig-verden» program mye fortere enn noe alternativ.

Tao har ganske nylig fornyet sin kapital gjennom en investering på \$18 millioner gjort av investorer ledet av Bowman Capital Partners. Fra før av teller investorene NEC, Sharp, Sony og Motorola.

Redaksjonens kommentar: Tao har med sin teknologi som støtter mobiltelefoner og andre mobile innretninger, vist seg å være en verdifull støttespiller for internasjonale, store selskaper. Hvorfor ikke Amiga også? Dette kan jo være en god vei å gå for utviklerne...

Betraktninger fra sidelinjen

Jeg personlig er vel ikke av de mest oppdaterte på den datatekniske siden. Det er først det siste året jeg har gjort en del store investeringer på denne siden, og det har ført meg mer «up to date» med utviklingen. Men - tross alt - det er ikke så mange årene siden jeg programmerte i både Basic og Pascal - hvor jeg laget både et brukbart tippeprogram i Basic og et login - program i Pascal

Nå for tiden er det jo umulig å lage et program til de mest moderne systemene, har jeg inntrykk av, hvis du da ikke har inngående kjennskap til 3D - modellering og grafikk, for eksempel. Hvor skal dette ende? Er ikke muligheten ved å lage et enkelt, lite program endel av brukervennligheten ved data vi er i ferd med å miste for tiden?

Jeg er heller ikke den som følger best med på nyheter om Amiga og er mest orientert på den tekniske siden, tross min stilling som redaktør for denne blekka. Men jeg får tross alt med meg hovedlinjene i denne jobben på nyhetsfronten.

Tross alt dette føler jeg at jeg er en av Amigaklanen. Jeg bruker det skrevne ords makt på min egen måte og håper og tror at jeg bidrar med noe positivt i Amiga's ånd, jeg også. Jeg tror det er en god del folk som har prestasjonsangst med å bidra med stoff til bladet, men

kanske det ville nytte om jeg bidro med non trykkleifer i blaet, så kanskje flere ville bli kvitt denne angsten :) Denne utgaven har jeg stort sett jobbet alene med, og det går fort med noen søvnløse nattetimer før alt er gjort. I natt har jeg for eksempel sovet to timer. Så: Litt hjelp kunne hjelpe! :)

Etter noen nedturer i sommer har jeg fått et mer distansert og kanskje sunt forhold til Amiga. Mye betyr mye mer enn Amiga! Ta for eksempel menneskers liv og helse, for ikke å snakke om gode venners helse. Dette betyr da mye mer enn denne dumme tingen som går strøm gjennom.

Hvor går egentlig Amiga? Jeg håper at det går en rød tråd gjennom alle disse avtalene og intensjonsavtalene som Amiga har utarbeidet, slik at Amiga vil være på lag med det systemet som går seirende ut for fremtiden. For at et eller annet system å lå AmigaDE vil tvinge seg fram i fremtiden, ser jeg på som nødvendig. Så er det bare å håpe på at Amiga er et så gudbenådet selskap som Bill McEwen vil ha det til. For nå trenger Amigaklanen hjelp fra oven for å slå til fremover.

Husk alltid:

Amiga is IT

Amiga stafett

Av: Anders N Jacobsen

Dette er ett intervju som vandrer rundt til personer innen ITK bransjen i Norge for å se hva slags generelle Amiga kunnskaper de sitter inne med.

Reglen er at den som intervjues sender stafettpippen videre til en de kjenner innenfor denne bransjen. Vi starter denne spalten med å intervjuer Kenneth R Bunes som jobber
Som IT Konsulent.

1. Hvor gammel er du?
Er 27år.
2. Hva jobber du som?
IT konsulent
3. Lønn?
285000
4. Kjenner du til datamaskinen Amiga?
Ja hørt om det....
5. Vet du at de er på vei med nye løsninger?
Ja.
6. Kjenner du til navnet på den første av de nye maskinene?
Jo, heter ikke den AmigaOne?
7. Husker du hvem som lagde Amiga maskiner før?
Commodore lagde vel de, var det ikke det? Jo..
8. Har du eid Amiga maskin selv?
Nei.
9. Har du brukt en i jobb sammenheng?
Nei.
10. Hvem vil du sende stafettpippen videre til?

Godt spørsmål. Johnny Bonsaksen, han er bredbånds installatør for Easynet.

Amigaguidens redaksjon



Redaktør:
Tommy Rølvåg Strand
mailto:tommy@naf.as



Webmaster /
Journalist /
Teknisk ansvarlig:
Erlend V. Kristiansen
mailto:erlend@naf.as



Økonomiansvarlig:
Synøve Strand
mailto:synove@naf.as



Webdesigner /
Journalist:
Gjørn A. Sæther
mailto:gjoran@naf.as



Markedsansvarlig /
Journalist:
Terje Mikalsen
mailto:terje@naf.as



Journalist:
Dag R. Heggem
mailto:dag@naf.as



Innhold

Disk.info	
<i>Nyheter om Amiga, Amiga stafett og betraktninger fra sidelinjen</i>	3
Redaksjonen...	
<i>Denne siden</i>	6
ReadMe.First	7
AmiWest messerapport	8
Nyheter om AmigaOne	10
Annonser	12
Om kjøp på Internett...	
<i>Les om redaktørens kjøp av en A4000T</i>	13
Trashcan	
<i>Vår forhatte «humorspalte» ;)</i>	17

Annonsører i denne utgaven av AG: (alfabetisk rekkefølge)

Datakompaniet AS	19
Mirach Data ANS	2
Norsk amigaforening	16
XPressTrykk AS	18

Amigaguiden ble utskrevet på laserskriver hos *Norsk amigaforening*, Mo i Rana, trykket hos *XPressTrykk AS*, Mo i Rana og distribuert av *Posten Norge BA*.

Utgiver:

Amigaguiden
Hammerveien 130
N - 8626 Mo i Rana
Tlf.: 751 30 820
URL: <http://naf.as/amigaguiden>
E-post: amigaguiden@naf.as
Ansvarlig redaktør:
Tommy Rølvåg Strand

Redaksjonen avsluttet:
Onsdag, 3 oktober 2001

Redaksjon:
Se ovenfor

© Copyright Amigaguiden 2001

Det er forbudt å kopiere eller ettertrykke
hele eller deler av denne publikasjonen
uten samtykke fra utgiver.

Artikler til AG nr. 5 - 2001 må være redaksjonen
i hende innen: 5. november 2001.
Abonnementspris: Kr. 120,- pr. år
Opplag: 60

ReadMe.First

Amigaguiden sympatiserer...

Amigaguiden vil på denne måten få meddele sin sympati og medfølelse med de pårørende etter katastrofen i USA 11. september 2001, da fire passasjerfly ble kapret og styrtet inn i blant annet World Trade Center i New York.

Våre tanker går til de etterlatte...

Hverdagen må nå imidlertid komme tilbake, selv om vi aldri kan glemme omfanget av denne tragedien.

V i n t e r -
s e s o n g e n s
h v e r d a g e r i
h v e r t f a l l
k o m m e t f o r
f u l l t i
A m i g a g u i d e n s
r e d a k s j o n .
R e d a k t ø r e n h a r
g å t t t i l i n n k j ø p
a v e n

Amiga 4000 T
(Hurra!), og
AG vil heretter bli produsert på et annet DTP - program enn PPage, nemlig PageStream v. 3.2.b. Og - om lezerskaren er oss nådig - vil vi oppgradere til PageStream 4.x på nyåret. Amigaguiden **kan** ikke bli dårligere på grunn av dette - heller bedre!

Hvordan vil det så gå med Amiga i tiden som kommer? Vil AmigaOne og AmigaDE slå an som mange håper? Anders Jacobsen fra Mirach Data (unnskyld at jeg forteller, Anders) har i hvert fall store forhåpninger. Etter en sommer med en del personlig motgang hadde jeg mistet motet en god del når det gjaldt Amiga's framtid, men da jeg hørte Anders legge ut om Amiga, fikk jeg nytt pågangsmot og ny iver når det gjelder Amiga.

Jeg måtte imidlertid sette i en lett gapskratt da jeg hørte at Mirach hadde planer om å selge så og så mange AmigaOne - kort i løpet av tre måneder. Jeg lo så Anders så rart på meg. Grunnen til at jeg lo var at hans optimisme hadde fått en sten til å lette fra mitt hjerte. For en entusiasme! Måtte det gå sånn som han og mange andre håper på: At Amiga nok en gang skal slå an!

Hva håper så jeg på? Joda; Amiga er tingen, men når man

har ivret for et comeback i så mange år, så blir man utbrent til slutt. Det var denne brann - skaden Anders reparerte med sin glød (takktil deg, Anders).



Alt i alt håper jeg denne utgaven av Amigaguiden bærer litt preg av forbedringer og overgang til annet DTP - program. Jeg skulle selvfølgelig i sene nattetimer håpe på at jeg hadde mere ferdigskrevet tekst og bilder å importere rett inn i programmet, men akksann: Verden er nå engang slik! Og jeg skulle selvfølgelig gjerne ville si til trykkeriet: Denne gangen skal vi ha et opplag på 100! Men akksann... Vi er imidlertid inne i en glanstid for vårt blad. Det er helt siden 1995 at vi sist gav ut fire utgaver på et år, og enda er det to utgaver igjen før årets slutt. En takk til den eksisterende redaksjon for dette. Og neste år fyller Amigaguiden 10 år! Følg med, følg med.

Tommy Rølvåg Strand

Ord fra NAF

I skrivende stund, er det nettopp blitt oktober, og det er ingen tvil; vinteren er på full fart inn over oss. Som jeg alltid har sagt, så er vinteren tiden for data, og data er skøy. Og det at man har det skøy, fører (forhåpentligvis) til at vinteren blir, eller iallefall føles, kortere.

Jeg har vært såpass heldig at jeg har fått meg fast internett-tilknytning, så min vinter håper jeg kommer til å bli en kort og skøy en.

Med det at jeg har fått fast tilknytning, håper jeg på at den nye versjonen av NAF's hjemmesider snart er oppe, og klar for bruk.

Også de nye sidene til Amigaguiden er snart klar for bruk. Ha en fin høst.

Erlend

AmiWest

Messerappport

På AmiWest - messen lanserte Amiga en del nyheter for amigamarkedet.

Les mer under!

Bill McEwen, president i Amiga Incorporation, gjorde en rekke spennende annonsementer på AmiWest - messen i Sacramento, California.

AmiWest - messen er en av de største amigamessene på vestkysten av USA og er organisert av Sacramento Amiga Computer Club.

Følgende produkter ble annonsert for release til 4. kvartal 2001:

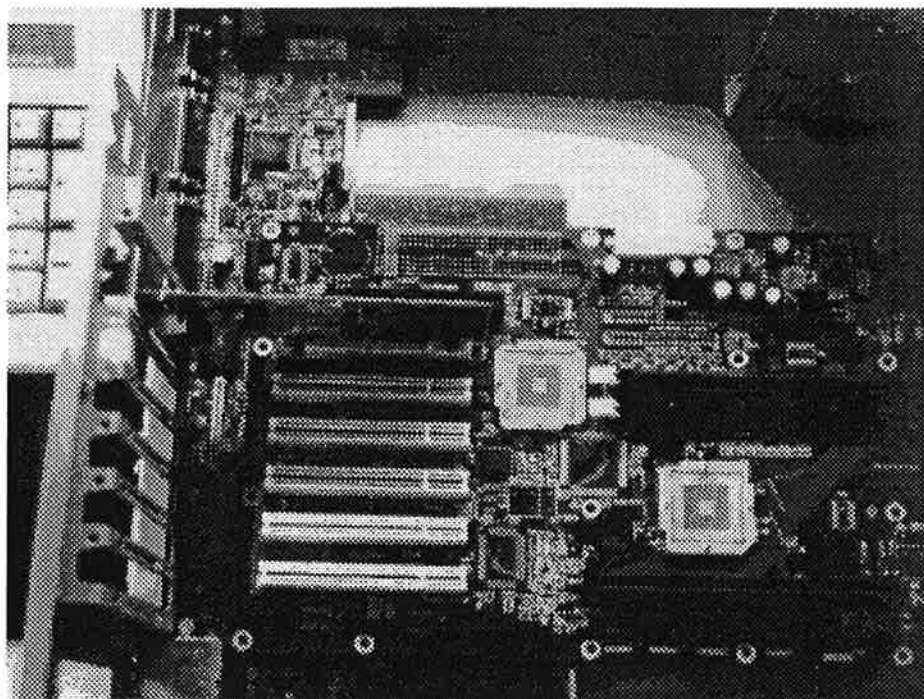
- AmigaOne PPC Computer
- AmigaOS 4.0 PPC Operativsystem
- Amiga x86 (x86 amigaemulator)
- AmigaDE 1.0
- Series Zero spillpakke

AmigaOne PPC Computer

AmigaOne PPC Computer'en som lages av Eyeteck i Storbritannia, er basert på Zico-spesifikasjonene publisert av Amiga Inc.

Amiga Inc.'s flaggskip, desktop'en for neste generasjon, fortsetter å utvikle seg mot den første ordentlige nye hardware for

amigapublikumet på over 6 år. Spenningen stiger både i Amiga's kontorer og rundt hele verden ettersom amigapublikumet nå innser at den lange ventetiden snart er over. Alle partnerne i



Hovedkortet til AmigaOne Foto: Eyeteck

AmigaOne og AmigaOS4.0 - prosjektene har arbeidet hardt for å komme i mål til deadlines etterhvert som prosjektet går inn i avslutningsfasene.

Bill kunngjorde også at den to ukers glippen i planlegging for Eyeteck AmigaOne som dukket opp i juni nå har blitt bringet ned i bare en uke. De nye revisjon B - kortene fungerer godt, med «live» PCI og AGP - plasser, og arbeidet er nå fokusert på å bringe hovedkortet og CPU - kortene sammen. Etter planen skulle man i den første uken av august levere

fullt brukbare systemkort til AmigaOS4.0 - gruppen for å gjøre klart til å flytte AmigaOS4.0 fra testmaskinene.

AmigaOS4.0 PPC Operativsystem

AmigaOS4.0 - prosjektet blir styrt av Amiga Inc. i partnerskap med både Haage-Partner GMBH (H&P), som porter hoveddelene av det nye PPC OS'et, og Hyperion Software, som lager 3D og Mesa for det nye PPC operativsystemet.

AmigaOS 4.0, som kun vil kjøre på Eyeteck AmigaOne, utvikler seg fint. Med hjelp fra amigapartnere som Matay har mye av utviklingsarbeidet foregått ved hjelp av en kombinasjon av A3000'er, A4000'er, Matay Promothus PCI bridge boards, Cyberstorm PPC

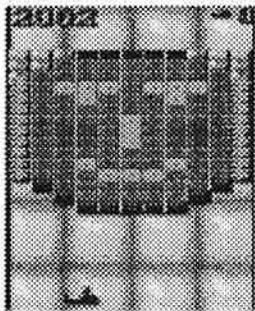
akselleratorer og H&P's StormC v4.

Dette har tillatt prosjektet å kunne utvikles uten å måtte vente på et AmigaOne - kort. For eksempel ble det nye filsystemet og kjernen i TCP/IP - stakken (Internettstakken) ferdig sist i juli.

PPC 68K - emulatoren blir nå fininnstilt og det nye Amiga PCI biblioteket (library) holder på å bli profilert mot Eyeteck AmigaOne's live PCI - slots. RTG systemet (ReTargetable Graphics) holder på å bli forbedret, med en full PPC

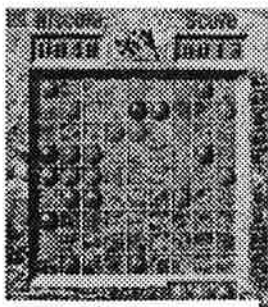
implementasjon av de utvidede og mest brukte funksjonene, som skal tillate forbløffende 2D og 3D - utførelse. I tillegg har Voodoo 3 - driverne blitt ferdige og G450 - driverne er under utvikling, for å bli fulgt av driverne for det nye Matrox G550.

Mens portingen av 68K-elementene i AmigaOS vil fortsette i AmigaOS 4.2 og AmigaOS 4.5, vil det første settet av bibliotek (libraries) som blir portet til PPC sikre at AmigaOS tilbys imponerende forbedringer i stabilitet, fart og funksjonalitet.



Batty - av Titan Computer

Med en gang testovergangen til AmigaOne har blitt fullført, vil Amiga kunngjøre screenshots og benchmarks av det nye systemet. Disse reportene er rettet mot å

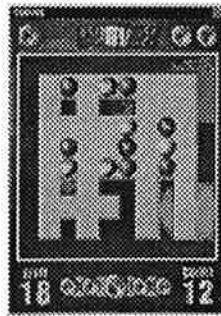


Linea - av Titan Computers

demonstrere overlegenheten med AmigaOne og vil gi publikumet et tidlig perspektiv over mulighetene med produktet. I tillegg har Eyeteck meddelt noen veldig imponerende kassedesign som vil gi AmigaOne et utseende som vil gå sammen som hånd i hanske

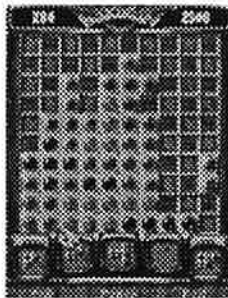
med dens hjerne.

Amiga x86



Convex - av Zeoneo

Amiga demonstrerte også prototypen av en x86 - emulator for 68K for Amiga OS 3.x -



Boxikon - av e.p.i.c. interactive gmbh

serien. Dette produktet har kodenavnet Amithlon, muliggjør bare RTG - kompatibilitet, og er målrettet som å bidra med det første steget fra x86 til AmigaOne. Amithlon boot'er fra CD på en nesten hvilken som helst x86 laptop eller PC desktop. Programmet muliggjør å kjøre de fleste RTG program på hastigheter over hva en Amiga 68060 computer kan gjøre. Amithlon utvikles av Harald Frank og Bernie Meyer.

Mange amigafans som forlot skipet da Commodore gikk konkurs har lett etter en måte å kunne kjøre sine favoritter av amigaprogram på nyere hardware. Målet med emulatoren er å tillate x86 PC - eiere å erfare fordelene ved å kjøre Amiga OS og Amiga

programmer uten å måtte gå til det skritt å gjøre (for dem) potensielt risikable innkjøp av en hel maskin.

Markedsføring og amigaklanen vil deretter sakte, men sikkert dra disse folkene mot overlegenheten med AmigaOne med et fullt iboende operativsystem kjørende



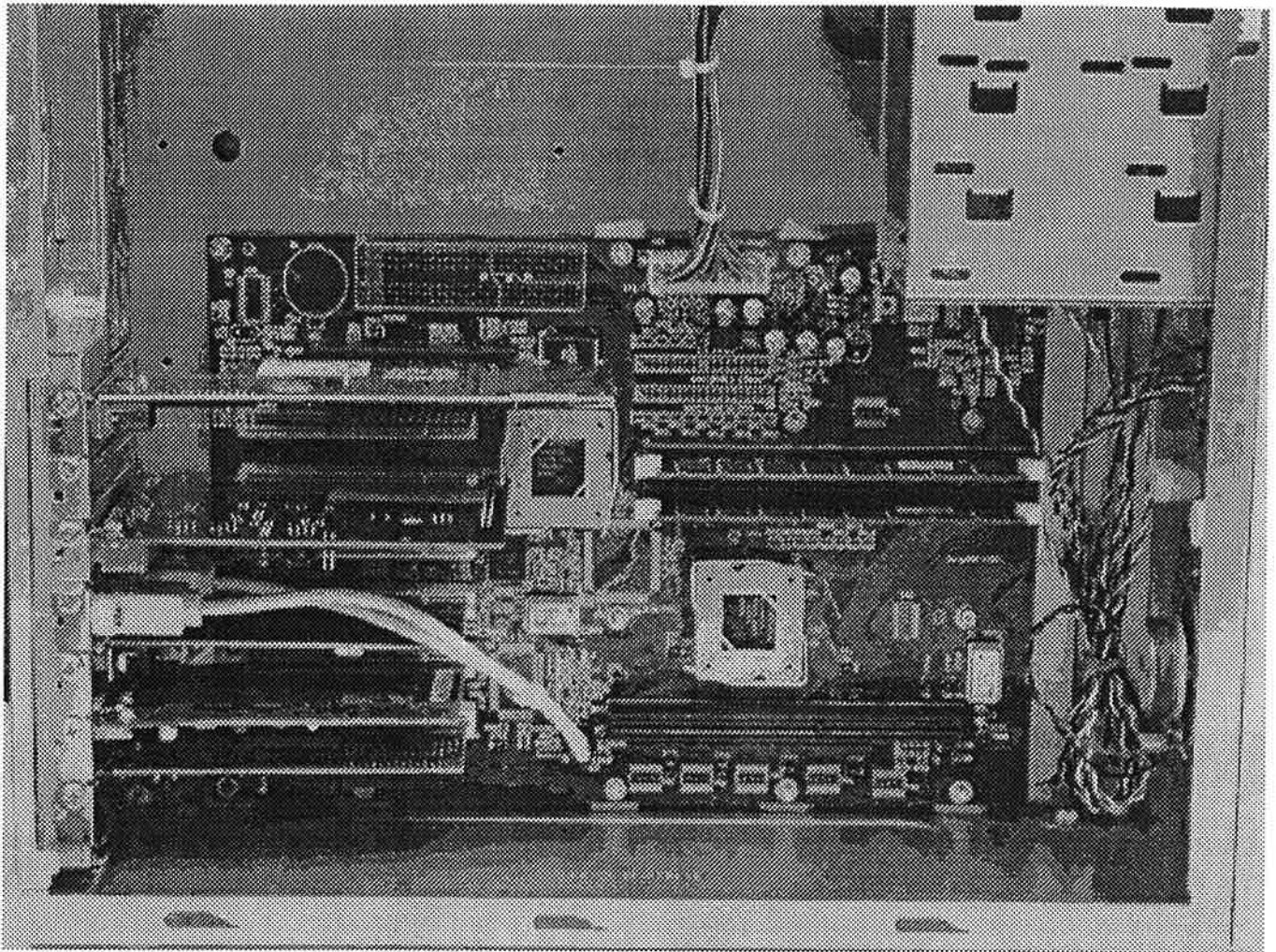
Solitaire - av John Harris

på den, sammen med de siste applikasjonene. Amithlon er ikke en port av AmigaOS, og det er heller ikke for tiden noen planer om å porte AmigaOS til x86.

AmigaDE 1.0 og Series Zero spillpakke

AmigaDE 1.0 (basert på Elate / Intent fra Tao Group) blir i dette øyeblikket utviklet av mer enn 30 programmerere verden over hele verden under ledelse av Amiga Inc. Det finnes også mer enn 3000 utviklere som for tiden har avtalt å produsere innhold for forskjellige digitale devicer, alt fra mobiltelefoner, PDA's, håndholdte, og til desktop computere, som alle skal kjøre AmigaDE 1.0.

Amiga kunngjorde også på denne datamessen det første settet med spill som blir løslatt under tittelen «Series Zero», for bruk på Sharp's Zaurus PDA'er. De 5 spillene finner du kort omtalt med bilder rundt om på siden.



Amiga One 1200 - kortet i en standard ATX kasse

AGP og G550 AGP grafikkort. Warp3D / Mesa 3D drivere vil også bli sluppet med den første utgivelsen av OS4.0.

Lydkort (med emulasjon av Paula), USB (tastatur og mus) drivere vil også følge som nedlastbare enheter - det vil si at du slipper å vente til OS4.2 for disse delene. OS4.2 venter vi ikke vil være ferdig til salg før midten av 2002.

Hele AmigaOne-1200 - prosjektet er plutselig blitt mye større, og også veldig mye bedre som et resultat av dette. En liten bakdel med dette er at grunnet at Eyeteach og Amiga har måttet replanlegge utviklingen av OS4.0 og integrasjonen med A1-1200, så har tidsplanene blitt forskjøvet.

Den foreløpige tidsplanen i følge Eyeteach:

AmigaOne 1200 - kort i produksjon: Midten av september.
Applikasjonssoftware og OS4.0 betatester: Sluttes av i slutten av september.

AmigaOne - 1200 kort og OS4.0 tilgjengelige for forhandlere: Første uken av oktober.

Redaksjonens kommentar:

Amigaklanen har ventet i seks år - så bare det kommer noe nytt før jul skal vi vel klare å vente.

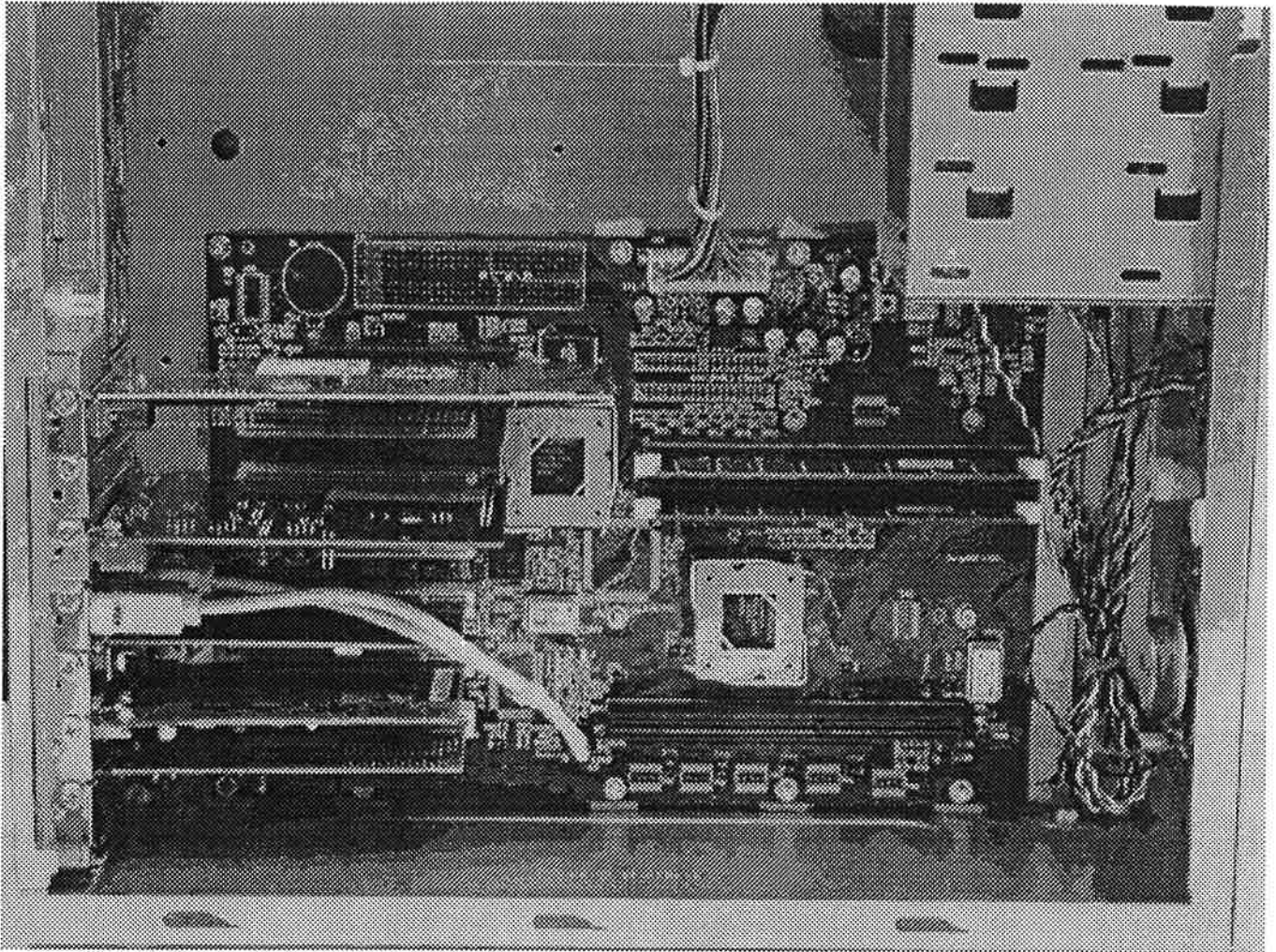
Dette med et nytt konsept er selvfølgelig nytt for oss «gamle», erverdige amigafolk. Nå er det en helt ny plattform som skal støttes i forhold til den gode, gamle

maskinen vi kjenner og har lært å kjenne gjennom så mange år.

Men - siden Motorola har avsluttet si 680x0 - serie av prosessorer - og siden tiden har løpt fra det gamle Amigadesignet, er det nå på tide å fornye hele systemet - og nå har Amiga en skikkelig god idé!!!

Det er verd å merke seg at mens Amiga's nye prosessor er en RISC (Reduced Instruction Set Code) som «pøser» færre instruksjoner gjennom prosessoren i en utrolig fart, så er en standard PC - prosessor en CISC (Complex Instruction Set Code) som kjører mer komplekse instruksjoner gjennom til langt over den tiden en RISC - prosessor bruker på samme oppgave.

Amiga - No RISC - No Future



Amiga One 1200 - kortet i en standard ATX kasse

AGP og G550 AGP grafikkort. Warp3D / Mesa 3D drivere vil også bli sluppet med den første utgivelsen av OS4.0.

Lydkort (med emulasjon av Paula), USB (tastatur og mus) drivere vil også følge som nedlastbare enheter - det vil si at du slipper å vente til OS4.2 for disse delene. OS4.2 venter vi ikke vil være ferdig til salg før midten av 2002.

Hele AmigaOne-1200 - prosjektet er plutselig blitt mye større, og også veldig mye bedre som et resultat av dette. En liten bakdel med dette er at grunnet at Eyetechnology og Amiga har måttet replanlegge utviklingen av OS4.0 og integrasjonen med A1-1200, så har tidsplanene blitt forskjøvet.

Den foreløpige tidsplanen i følge Eyetechnology:

AmigaOne 1200 - kort i produksjon: Midten av september.
Applikasjonssoftware og OS4.0 betatester: Sluttes av i slutten av september.

AmigaOne - 1200 kort og OS4.0 tilgjengelige for forhandlere: Første uken av oktober.

Redaksjonens kommentar:

Amigaklanen har ventet i seks år - så bare det kommer noe nytt før jul skal vi vel klare å vente.

Dette med et nytt konsept er selvfølgelig nytt for oss «gamle», erverdige amigafolk. Nå er det en helt ny plattform som skal støttes i forhold til den gode, gamle

maskinen vi kjenner og har lært å kjenne gjennom så mange år.

Men - siden Motorola har avsluttet si 680x0 - serie av prosessorer - og siden tiden har løpt fra det gamle Amigadesignet, er det nå på tide å fornye hele systemet - og nå har Amiga en skikkelig god idé!!!

Det er verd å merke seg at mens Amiga's nye prosessor er en RISC (Reduced Instruction Set Code) som «pøser» færre instruksjoner gjennom prosessoren i en utrolig fart, så er en standard PC - prosessor en CISC (Complex Instruction Set Code) som kjører mer komplekse instruksjoner gjennom til langt over den tiden en RISC - prosessor bruker på samme oppgave.

Amiga - No RISC - No Future

Medlemmer av AG

kan annonsere gratis
i denne spalten.
Maksimalt antall ord: ca. 50

Send din annonse til:

amigaguiden@naf.as

eller snail - mail:

Amigaguiden
Hammerveien 130
8626 Mo i Rana

Tilbud

Abonnenter på Amigaguiden
får herved følgende tilbud:

Tegn abonnement på
Aminet CD'er og
Amigaguiden for
kun kr. 630,-.

Tilbudet omfatter
ca. 6 stk. Aminet CD'er pr. år
og ett års abonnement på AG.

Alle som benytter dette tilbudet
får godskrevet ytterligere ett
års abonnement på AG.

Summen kan deles inn i fire
kvartalsvise innbetalinger,
da på kr. 170,- pr. kvartal.

MERK: Ved kvartalsvis
innbetaling kan du bare si opp
denne ordningen hvert år
(etter hver 4. betaling).

Du får spørsmål om dette
hver gang du har anledning å si
opp denne ordningen.

Send din bestilling til:

amigaguiden@naf.as

Annonse

Jeg trenger en brukt
Commodore Multiscan-skjerm til min A-1200,
den må kunne ta avsøkinghastigheter fra 15 kHz til 31 kHz.
Da jeg bor i Hallingdal ønsker jeg svar så nært som mulig,
men alle svar er velkomne.
Arnt W. Kolberg 3540 Nesbyen.
E-post: arwiko@online.no

Her kan DIN annonse stå!

Gamle utgaver av AG

Hobbitten:

1992: Nr. 1, 2

1993: Nr. 1

Amigaguiden:

1994: Nr. 1, 2, 3, 4

1995: Nr. 1, 2, 3, 4

1996: Nr. 1

1997: Nr. 1

2000: Nr. 1, 2

2001: Nr. 1, 2, 3

*Amigaguiden
ekstraavgaver:*

1995: X - 1

1997: X - 2

Send din bestilling pr. e-post til:

amigaguiden@naf.as

eller skriv til:

Amigaguiden, Hammerveien 130, 8626 Mo i Rana

Midtsidemaskinen: Amiga 4000 Tower

CPU:
68040 på 25MHz

FPU:
68040

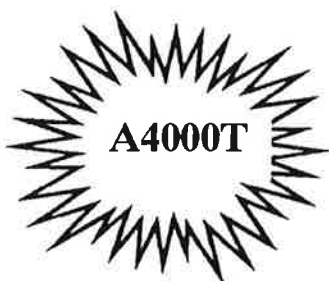
Minne:
2Mb Chip RAM
4Mb Fast RAM

Utstyr:
4x Zorro II/III-slot
15 og 31KHz video ut
SCSI-II-kontroller
IDE-kontroller
Chipsett: AGA
Produksjonsstart: 1994
Produsent: Commodore



Amigaguiden begynte i vår å gli inn i faste former, men DTP-programmet Professional Page begynte å bli tungrodd. Hva skulle vi gjøre for å bedre formen på AG?

Jo, etter en stund med samtaler oss i redaksjonen imellom, kom det fram en måte å forbedre kvaliteten av Amigaguiden på:



Ved at redaktøren for egen regning oppgraderte sin datapark med en Amiga 4000 Tower, så kunne vi kjøre PageStream, og dette burde forbedre kvaliteten på Amigaguiden.

Som tenkt - så gjort, og etter å ha skrevet inn en annonse på nyhetssiden Polarboing, fikk undertegnede snart en e-post fra en kar som hadde en A4000T å selge.

Problemet var at han ville ha ti tusen raske for den, i og med at den opprinnelig var kjøpt for over 20 000 kroner i sin tid.

Dette anså jeg til å være en for høy pris, men bydde 8 000 for den. Selv om dette kan synes som en stiv pris, så er det ikke så forferdelig mange maskiner av denne modellen rundt om i Norge, så jeg anså dette som en investering som jeg burde gjort for mange år siden.

Etter å ha avvist mitt bud, sendte vedkommende en e-post flere uker senere, hvor

han sa at han nok måtte selge maskinen likevel. Jeg var lykkfallen, og stod ved mitt forrige bud. Grunnet at jeg kjøpte hus i denne tiden, drog det ut med betalingen, men til slutt var pengene på kontoen hans, jeg fikk et par store pakker i posten og dro på ferie i fire - fem uker uten å åpne pakkene for å ta en velfortjent sommerferie.

og ligget og gnikket mot hovedkortet slik at det hadde fått skader. Dessuten var et Ariadne-II nettverkskort som var lovet vedlagt ikke lagt ved i det hele tatt.

Nå var gode råd dyre.

Jeg ringte fyren som hadde solgt meg denne elendigheten gang på gang, men fikk aldri kontakt. Jeg

Om å kjøpe på **INTER- NETT**

*Les hva Amigaguidens redaktør opplevde
da han kjøpte en Amiga 4000 Tower
pr. Internett*

Tommy Rølvåg Strand

Det var da jeg kom hjem fra ferien og skulle åpne herligheten at problemene startet...

Jeg åpnet pakken etter alle kunstens regler, satte i strømkabelen, koblet til monitor og startet maskinen: Ingenting skjedde. Dette var midt på natten, men jeg kunne ikke i min panikk dy meg for å ringe Erlend, vår tekniske konsulent. Han beroliget meg med at dette sikkert ville gå bra, men etter et par besøk i dagene som kom kunne han konstatere at prosessorkortet hadde fallt løs under transporten

begynte å nærme meg deadline for AG nr. 4 2001 og maskinen virket ikke i det hele tatt. Dagene gikk - jeg ringte og ringte selgeren uten å få kontakt og begynte etterhvert å miste håpet om å få denne maskinen opp og gå - ja, jeg bad flere innstendige bønner om at dette måtte gå i orden - uten at noen lot til å høre på meg.

Da - midt i den svarteste fortvilelsen - begynte ting å ordne seg. Etter tips fra Anders i Mirach Data (Takk, Anders!) fikk jeg vite at alle postens sendinger er

forsikret opp til kr. 10 000,-, selv om de ikke er sendt spesifikt som forsikret. Mirach Data tilbød seg også å reparere maskinen i Mosjøen - 10 mil unna Mo i Rana hvor jeg bor.

Vel, jeg fant ut at jeg MÅTTE ha maskinen i orden, koste hva det koste ville, og kjørte tur - retur Mo i Rana - Mosjøen med noen dagers mellomrom - FØR jeg hadde fått kontaktet Postverket.

Etter å ha bitt negler noen dager med maskinen til reparasjon i Mosjøen, fikk jeg endelig start på den! Men shit au - maskinen oppførte seg mer ustabil enn en bil på glattholka med sommerdekk, og resatte seg for et godt ord.

Fortvilelsen begynte å sige inn over meg; Reparasjonen hadde kostet meg kr. 1 400,- inkludert bensin, men alt så like mørkt ut!

Jeg gremmes enda med tanke på hvor fortvilet jeg var i denne tiden...

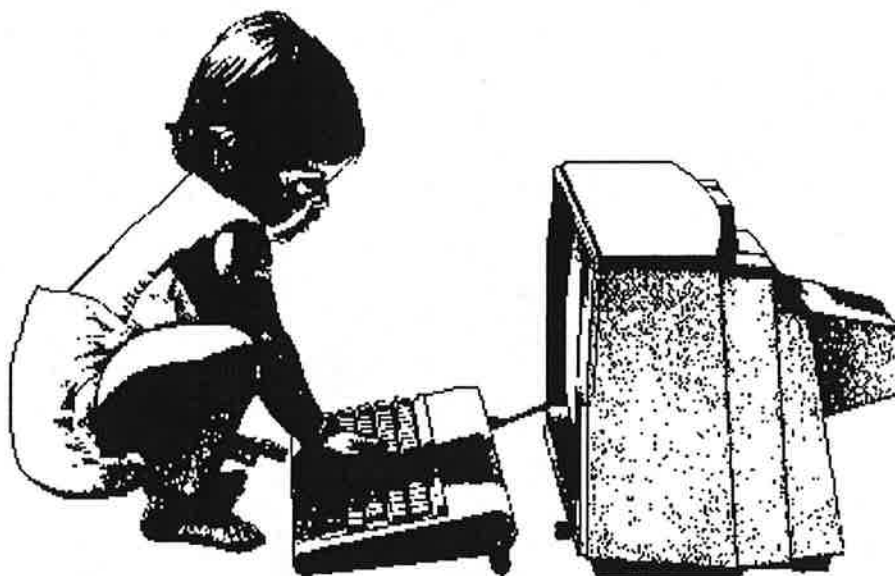
Da begynte denne saken å lyse opp som solen over fjellene i øst en morgen.

Jeg fikk kontakt med en fantastisk, service - innstilt person ved Bodø Postkontor som hadde en enestående vilje til å imøtekomme kunder med klager (gid jeg i skrivende stund kunne komme på hva han hette), og som kunne fortelle, at; Jo, det var bare å levere pakkens emballasje her på

Mo i Rana, fyller ut et enkelt skadeskjema, og - forutsatt at Posten godtok emballasjen - så skulle Posten erstatte reparasjonene mine.

Ny ventetid, ny tur 10 mil til Mosjøen, nye reparasjoner, forklaringer til Posten hvordan et nytt hovedkort kan koste kr. 10 000 (så det lønte seg ikke å skifte det), nye telefoner til selgeren uten å få svar - slik gikk dagene.

Plutselig en dag fikk jeg tak i selgeren av maskinen på IRC, og han lovet å komme med en



*Hvis du skal kjøpe datamaskin pr. Internett, bør du følge noen regler.
Over: Slik følte redaktøren seg foran en halvt ødelagt Amiga 4000 T*

ordning vi kunne leve med hvis Posten ikke godtok emballasjen. Dessuten skulle han sende nettverkskortet så snart som mulig, med noen CD'er som plaster på såret (duh; jeg har ikke glemt dette løftet ;)).

En hel helg gikk i spenning på å vente på Postens avgjørelse og på Mirach's reparasjoner.

Neste uke ringte jeg Posten (Nå husker jeg han; Takk til Jan Erik Robertsen ved Reklamasjon, Posten Bodø) og fikk en lykksalig

kunngjøring: Emballasjen var i orden og godkjent av Posten, og jeg kunne få reparasjonene dekket.

En ukes tid senere hentet jeg en oppegående Amiga 4000 T 060 med masse Mb RAM i Mosjøen som jeg sitter og jobber med i PageStream i dette øyeblikk, og er lykkelig over endelig å ha en litt ordentlig maskin.

Samtidig har jeg et par gode råd til deg som vil handle datamaskin på nettet:

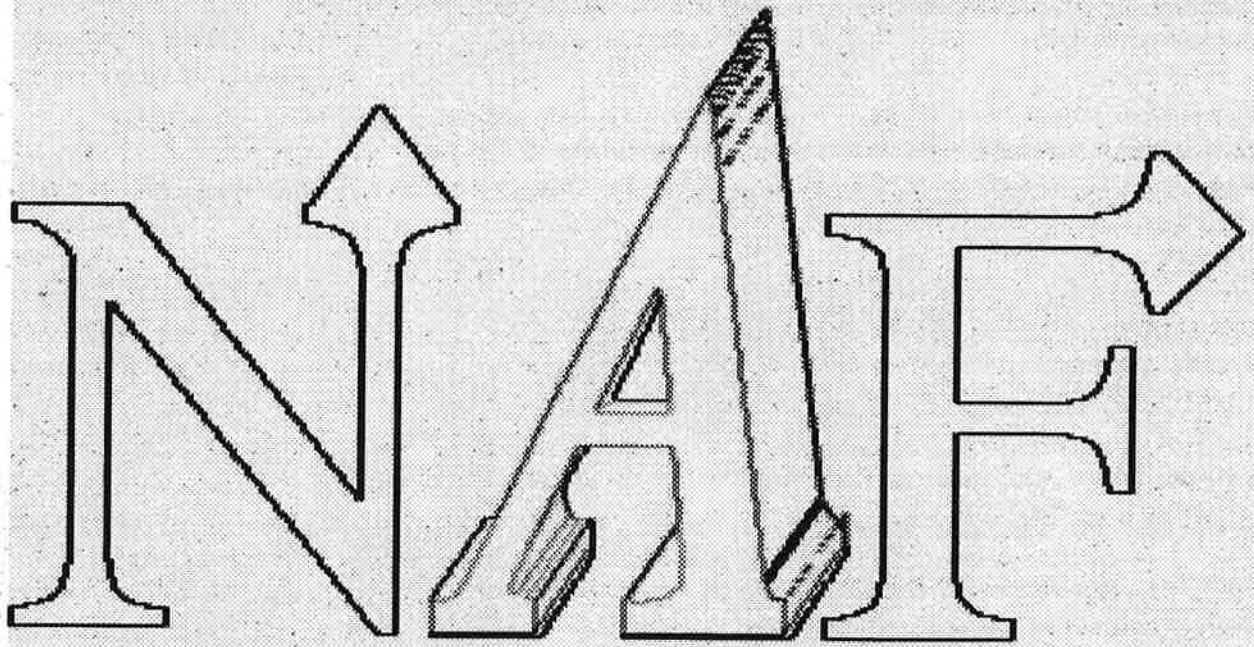
1) Sørg ALLTID for at pakken er sendt som forsikret pakke (det gjorde ikke jeg)

2) Hvis du har en god dialog med selgeren før handelen, burde han godta at du låner maskinen før du kjøper den (betal etter å ha mottatt maskinen)

3) Hvis ikke dette går; Sørg for aldri å betale på forskudd (jeg betalte forskudd)

Dette er tre punkter jeg kunne ha brent meg på, men som takket være min «flaks» endte godt i mitt tilfelle.

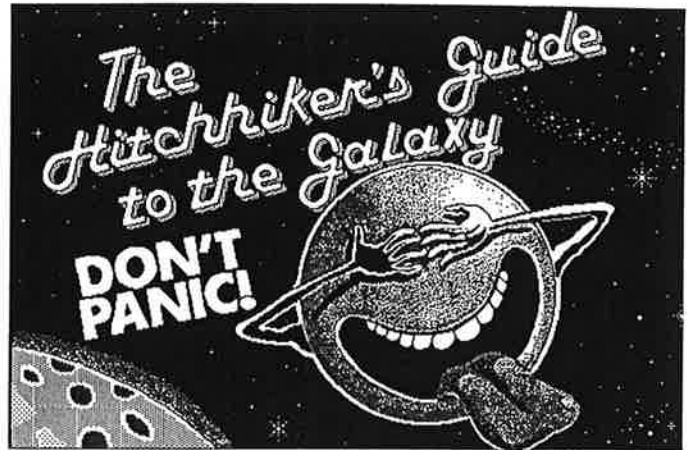
Jeg håper denne utgaven av AG bærer preg av hardere arbeid foran en mer standsmessig datamaskin med et mer standsmessig DTP-program.



<http://naf.as/>



Tema: Evigheten



Evigheten

er det øyeblikket det tar for en regndråpe å falle en meter...

Det føles som en evighet...

...den tiden det tar fra du åpner øynene en mørk vinternatt, til du skjønner at du ikke er blind denne gangen heller.

Fra du ser trekket

som setter han sjakk matt til du virkelig gjør dette trekket - *det* føles som en evighet.

Du mister...

...pusten under et kraftig stormkast en uværsdag. Dette øyeblikket - da du strever med å få pusten igjen - er en evighet.

Evigheten

kan lignede med en spiral som går rundt og rundt. Til forskjell fra andre spiraler, er evighetsspiralen voksende i høyderetningen. Av dette utgår følgende: Evigheten er en tredimensjonalt voksende spiral.

For noen

varer en fotballkamp en evighet.

Et sekund

kan være en hel evighet, og et døgn kan være over på et blunk (særskilt når man sitter opp midt



En maskin som går i all evighet! Se nøye!

på natta og skriver «trash»).

Fra du slår...

på maskinen etter et mindre HD - kræsje til du forstår at dette ikke var så ille, går det to evigheter.

Hvis et sekund er en evighet...

hvor mange evigheter er ikke da

seks års ventetid for Amigaklanen? Regn ut selv når du vet at en time inneholder 3 600 evigheter...

Lyset bruker 8 minutter...

...på å nå jorda fra sola. Det vil si at hvis vi *nuh* kunne stå på sola og se ned på hva vi gjør i et kraftig teleskop, så ville vi se hva vi gjorde for 8 minutter siden.

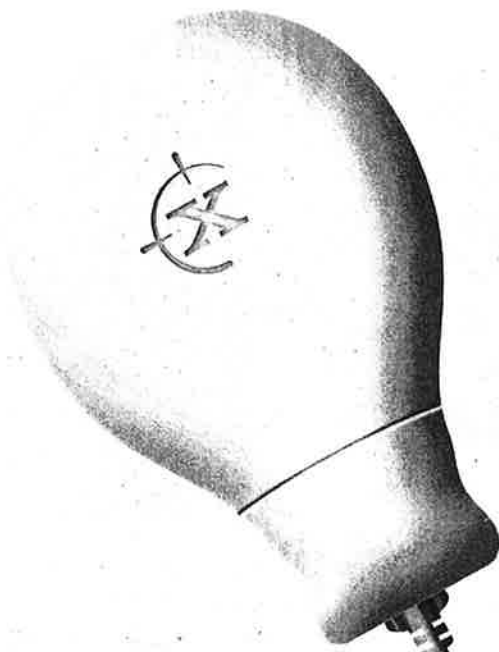
Hvis vi likeledes sto på en av stjernene vi kan se fra jorden akkurat *nuh*, så ville vi kunne se tilbake på hva som skjedde på jorden for flere hundre år siden.

Ergo - når vi nå står og ser på stjernehimmelen og på en spesiell stjerne - så ville vi aldri kunne vite om stjernen «lever» akkurat *nuh* fordi om den skulle slukke, så ville siste rest av stjernens lys først nå jorden noen hundre år senere.

Forstå, den som forstår evigheten!

Evighetsmaskinen

er enda ikke oppfunnet og vil sannsynligvis heller aldri bli oppfunnet. Og dette problemet har brydd mennesker i årevis! Selv ikke Amiga er en evighetsmaskin, men det kan legges til følgende: - og slett ikke PC!



Fra ide til ferdig trykksak

Søderlundmyra 58
8622 Mo i Rana

E-post: xpresstrykk@xpresstrykk.no


Internett: www.xpresstrykk.no

Telefon: 75 12 10 70

Telefaks: 75 12 10 80

ISDN: 75 12 10 88

- Trykksaker
- Layout
- Grafisk design
- Bedriftsprofilering

 Xpresstrykk as

DataKompaniet



**Norges ledende
forhandler av Amiga®**

Utdrag fra vår prislister:

DataKompaniet AS
Teknostallen
Prof. Brochs gt. 6
N - 7030 Trondheim
Norge

Tele: +47 7354 0375
Fax: +47 7394 3861

URL: <http://www.datakompaniet.no>
E-mail: post@datakompaniet.no
Foretaksnr.: NO 876 216 552

Amiga 1200 New, Kick3.1, WB3.1, no HD, PAL kr 1 612,-
Amiga 1200 Tower-up (komplett 1200 i maxi-tower) kr 5 208,-
1,76 MB high density disk drive, internal A1200 kr 1 165,-
PowerFlyer FastATA4000, w/Allegro 4X IDE Zorro3 A3000/4000 kr 1 140,-
PowerFlyer FastATA w/Allegro CDFS,32-bit version,PIO4,A1200 kr 880,-
IDEFix Express A1200, 4x buff. IDE(5,5MB/sek!), u kabl, m/SW kr 564,-
IDEFIXA1200EU Express upgrade for adaptors with Express connector kr 372,-
GVP 2060 68060/50MHz/SCSI2 for Amiga 2000! kr 6 200,-
Apollo 1240, 40 MHz 68040 card A1200 (with MMU/FPU) kr 1 723,-
Blizzard 603e+ 210MHz+68040/25MHz, for A1200 kr 5 245,-
Blizzard 603e+ 210MHz+68040/25MHz+SCSI, for A1200 kr 5 604,-
Blizzard 603e+ 210MHz+68060/50MHz+SCSI, for A1200 kr 8 618,-
BVision, gfx card for Phase5 Blizzard 603 PPC cards kr 3 509,-
CyberVision PPC, gfx card for Phase5 Cyberstorm PPC cards kr 3 583,-

Prisene er inkludert merverdiavgift på 24 %

Med forbehold om trykkfeil

