

Amigaguiden URL:
<http://naf.as/amigaguiden/>
 NAF URL:
<http://naf.as/>
 mailto:amigaguiden@naf.as

AG utgave 20
 Nr. 5 – 2001
 10. årgang

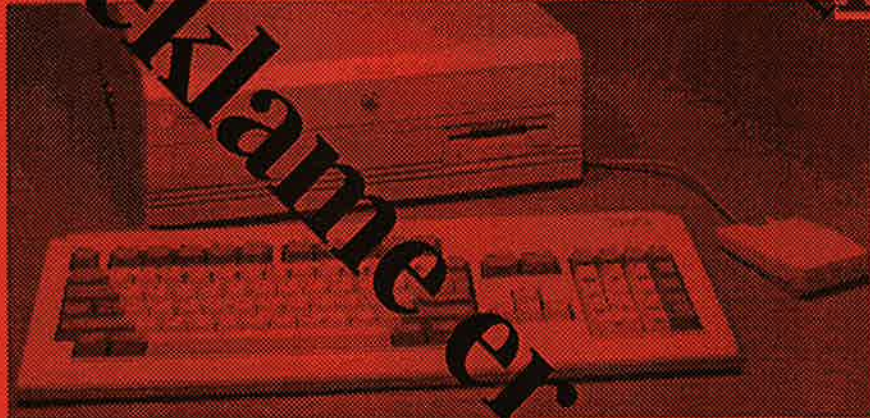
Løssalg kr. 25,-

AMIGA guiden

Fritt organ for brukere av Amiga software og hardware i Norge
 Norges eldste i bransjen
 Tilsluttet Norsk amigaforening

MER

COMMODORE
AMIGA[®] 4000 MULTIMEDIA
 COMPUTER



The Amiga 4000 is the first member of an all-new generation of Amiga multimedia computers. With the introduction of the Advanced Graphics Architecture™ Chip Set, the Amiga 4000 sets new and affordable benchmarks for exciting graphics, animation and video.

From its inception, the Amiga 4000 was specifically designed to meet the demanding graphics and video processing power required for multimedia computing.

High resolution graphics and animation displayed in up to 256,000 pixels from a palette of over 15.8 million provide the like images and soft audio/visual color to presentations and interactive applications.

The Amiga 4000 Advanced Graphics Architecture works seamlessly with the Amiga Enhanced Chip Set and Release 2 System Software. An LCD compatibility mode allows many existing soft running programs to be run without modification.

Multiple ports and video of Amiga and PC video allow you to expand the Amiga 4000 with a wide variety of peripherals. The custom CPU expansion slot gives you access to most

advanced processors as they are introduced and can greatly expand the life of your system.

In addition, the Amiga 4000 makes it possible for you to work with documents and graphics from other systems. It comes equipped with a built-in 3.5-inch high-density disk drive and two Channel 525 video input slots for easy transfer of data between Amiga and MS-DOS™ based systems.

And the Amiga works seamlessly with other platforms in local networking environments.

With the exciting speed and power of the Motorola™ 68040 processor enhancing the system, presentations and interactive training bring the best of it now and tomorrow. Multiple overlapping business applications are completed in less time.

The Amiga 4000 allows you to easily existing video objects and text plans incorporate in a fraction of the time and cost of systems that must be pieced together from a confusing array of add-on cards.

The Amiga 4000... Spectacular performance right out of the box.

AMIGA 4000 FEATURES

- 68040 Motorola™ processor offering 33MHz and 40MHz
- 256,000 pixels resolution from a palette of 15.8 million colors
- Hardware Cursor Control for easy on-screen display on 21-MHz monitor
- Upward compatibility with Amiga 1000, 2000 and 3000

STANDARD AMIGA FEATURES

- Features integrated into the system software and supported by the system software
- Advanced Custom Chipset for DMA, Video, Graphics, Sound and I/O Control
- ATSC Video Interlaced Scan Rate Compatibility
- Multitasking Operating System
- Selection Resolution True Overlap
- Standard File Format (SFF)

MERREKLAMME ER MÅST!

Mirach Data ANS

**Vi reparerer og selger datastyr
Autorisert forhandler av Amiga**

Så lenge lageret rekker: AmigaOS3.9



350,-
inkludert merverdiavgift

NYHET: Nå med webshop online med handlekurvsystem

**URL: <http://www..mirach.no/>
mailto: post@mirach.no**

Mirach Data ANS
Skjervgata 1
8657 MOSJØEN
Tlf.: 751 87 700

Napster

Den meget populære Napster ble som kjent stengt ned av amerikanske domstoler tidligere i år. I vinter ble Napster oppkjøpt av mediakonsernet Bertelsmann, hvorpå de lovet at Napster skulle gjenoppstå som en betalingstjeneste.

Men, relanseringen lar vente på seg, og Napster melder nå for tredje gang i år at lanseringen er utsatt. Mest sannsynligvis ser vi ikke noe til Napster før over nyåret

Amazon

Amazon kaster ut gammel programvare og satser på utfordrer Linux. Det skal ha spart dem for 150 millioner kroner på tre måneder, og kan sette et eksempel for hele nettbransjen.

Sun sier opp

Omfattende oppsigelsesrunder har blitt vanlig i IT-bransjen. Nå har turen kommet til programvaregiganten Sun Microsystems. 3 900 ansatte skal ha blitt oppsagt den siste tiden.

Terror og data

Terroraksjonene i USA har ført til økt fokus på nettets muligheter for å spre skjulte meldinger. En ny metode gjør det mulig å skjule tekst i lydfiler og digitale bilder.

Metoden, som kalles steganografi, gjør at avsender kan skjule beskjeder i digitale bilder eller lydfiler, uten å etterlate spor, skriver New York Times. Amerikansk etterretning har hittil vært tilbakeholdne med informasjon om omfang, og hvorvidt metoden ble anvendt av terrorister som skal ha planlagt



bombing av USAs ambassade i Paris. Ifølge det franske forsvarsdepartementet skal de anholdte terroristene ha blitt instruert til å sende all kommunikasjon i form av bilder sendt over internett. Det New York baserte teknologifirmaet WetStone Technologies har over lengre tid scannet nettsider for skjulte meldinger. Undersøkelser viser at 0,6 prosent av bildene som figurerer på pornonettsider og nettauksjoner inneholder skjulte beskjeder. Bruk av skjulte meldinger forekommer stadig oftere i bilder, bekrefter administrerende direktør ved WetStone Technologies i New York, Chet Hosmer. Selskapet har blant annet oppdaget bruk av steganografi i bilder på auksjonssiden E-Bay, hvor folk har mulighet til å sende bilder anonymt.

Brikkeprisene faller

Intel og AMD kutter atter en gang brikkeprisene. Raske PCer blir enda billigere. Intel kutter denne gangen prisene på sine Pentium 4-brikker på 2, 1,9 og 1,8 GHz med oppmot 29 prosent. Pentium III-modeller blir mellom 10 og 14 prosent billigere, mens deres 2 GHz Xeon-brikke blir hele 26 prosent billigere. Det er bare billig-brikkene kalt Celeron, alle brikker til mobil-produkter og

resten av Pentium 4-sortementet som blir liggende på samme pris. Dette kan ikke hovedkonkurrenten AMD sitte stille og se på. De senket selv prisen på sin Athlon XP-familie, som debuterte så sent som i oktober. AMD er mer forsiktige og kutter prisene mellom fire og 17 prosent på enkelte modeller, melder News.com.

Data og sikkerhet

Kun en av tre e-handelsbedrifter utfører sikkerhetstiltak på systemer og rutiner. Sikring av kredittkortopplysning og personlig informasjon mangler. Dette kommer fram i en internasjonal undersøkelse fra revisjons- og rådgivningsselskapet KPMG. Undersøkelsen er utført på 1200 toppledere i private og offentlige selskaper. Det er et klart paradoks at bedriftene på den ene siden definerer god sikkerhet som et viktig konkurransefortrinn, og samtidig lar være å utbedre sikkerheten, sier Elisabeth G. Myhre, som leder gruppen Information Risk Management i KPMG til det oppdragsfinansierte nyhetsbyrået Newswire. I undersøkelsen kommer det fram at bare 35 prosent av bedriftene gjennomførte sikkerhetstiltak på systemer og rutiner. Bare tolv prosent av web-sidene bærer et merke som viser at systemet har passert slike tester.

- Naive

Myhre mener norske ledere og bedrifter er ekstremt naive når det kommer til sikkerhetsspørsmål, og ikke er bevisst den informasjonen de faktisk forvalter. Ledere har en lei tendens til å gi it-sjefen blankofullmakter til å håndtere it-systemet slik denne vil, uten at de har gjort de nødvendige risikoanalysene av hva som må sikres, sier Myhre. - 3 -

Hun mener også det er et stort problem at bedriftene ikke gjør grundige bakgrunnssjekker når de ansetter nye medarbeidere eller leier inn konsulenter. I dag sjekker bedriftene nesten aldri bakgrunnen på konsulenter de leier inn. På den måten legger de viktig informasjon om virksomheten i hendene på en tredje part, sier hun.

Hackere kan stoppe internett

Forskere advarer om at internett fortsatt er sårbart for hackerangrep, og påstår at hackere kan få internett til å bryte sammen. Det vil ikke være vanskelig for ondsinnede hackere å stenge hele internett, påstår forskere ved ICANNs sikkerhetskonferanse. En angrep designet for å overstrømme nettets hovedkatalog-servere med trafikk, kan føre til at nettet bryter sammen, sa Paul Vixie ved det årlige møte i Internet Corporation for Assigned Names and Numbers (ICANN).

Etter terroristangrepet i USA den 11. september har ICANN lagt til side andre oppgaver, og fokusert på hvordan internett kan beskyttes fra framtidige angrep, melder ZDNet UK.

Reklamepost er god nettskikk

Nettnemda trosser forbrukerombudet og mener det er helt i orden å viderefremme uønsket reklame på e-post. Forbrukerombudet mener reklamen strider mot markedsføringsloven. Masseutsendelse av epost, såkalt spam, er sett på som et onde av nettbukere. Også Forbrukerombudet har hatt sitt lille korstog mot uønsket epostreklame. Nå går den nyoppnevnte Nettnemda motsatt vei, skriver Propaganda. I en klageuttalelse har de slått fast at det ikke er i strid med god nettskikk når aksessleverandører viderefremmer uønsket direkteklame per epost,

melder Journalisten.

EU forbyr nettsporer

Nettsteder i Europa får ikke lenger benytte såkalte cookies for å identifisere nettbukeren. Parlamentet vedtok tirsdag en lov som forbyr bruk av cookies, så sant det ikke er teknisk nødvendig for nettsiden. Cookies er en liten datafil som lastes inn i nettleseren på brukerens maskin. Denne memorerer innholdet og oppsettet på nettsiden og gjør det lettere å laste ned den samme siden en gang til. Samtidig lages det en logg over hvilke nettsider brukeren har vært innom. Den funksjonen har ikke EU noe imot. Men det er den skjulte skyggesiden til cookies som har fått europapolitikere til å reagere. Cookies kan nemlig også brukes av nettsidene for å identifisere nettbukeren. Det gir blant annet store muligheter for å rette annonser mot spesielle brukere. Slikt vil ikke EU-parlamentet ha noe av. I en avstemming tirsdag ble det derfor bestemt at europeiske nettselskaper ikke får lov til å bruke automatiske cookies på sine sider. Skal nettstedet på død og liv bruke cookies-funksjonen må brukeren aktivt akseptere det. I dag lager mange nettsider cookies, uten å spørre noen om det. Deler av reklamebransjen har de siste ukene fortvilt forsøkt å overtale EU til å stoppe forbudet. De mener cookies er viktig for annonseringen på nettet, spesielt til den såkalte pushingen eller direktemarkedsføringen. EU mener dog det er viktigere å ta hensyn til brukerne enn annonsenettverkene.

En av ti lot seg telle på nett

Rundt 165.000 nordmenn har svart elektronisk i årets folke- og bolig telling. Det vil si at drøyt 10 prosent har benyttet internett i registreringen. Vi hadde ventet en noe høye svarprosent på nettet,

sier prosjektleder Paul Inge Severeide i Statistisk sentralbyrå til NTB. Etter at fristen er utløpt, har Statistisk sentralbyrå fått tilbake 1,62 millioner av de 2,3 millioner skjemaene som er sendt ut til norske husstander. Det vil si en svarprosent på rundt 72. Men det flyter inn post hver eneste dag, og vi sender ikke ut første purring før i første halvdel av januar, sier Severeide. Den siste puringen i den store folke- og bolig tellingen sendes ut i slutten av februar. Folketellinger har en god status i befolkningen og vi regner med en svarprosent opp mot 98, sier Severeide. Svarskjemaene blir fortløpende skannet og lest optisk, men Statistisk sentralbyrå er fast bestemt på ikke å røpe noe om resultatene før i midten av april neste år.

Microsoft brisker seg på feilklikking

Microsofts portaltjeneste MSN rapporterer om rekordøkning i trafikken over hele Europa de siste månedene. At nesten hvert eneste feilklikk på nettet bringer deg til selskapets nettsider holder selskapet klokkelig kjeft om. Programvareselskapet Microsoft har i lang tid triumferert i det øverste skiktet på besøksstatistikk på nettet. Selskapets e-posttjeneste Hotmail, med over 118 millioner brukere, er en viktig bidragsyter til trafikken på nettsidene. Tall fra Jupiter MMXI viser at MSN-nettverket var det mest besøkte i Europa i september måned. 47 millioner unike brukere var innom nettsidene i løpet av den måneden. Men en minst like viktig årsak, som Microsoft ikke nevner i alt selvsikkert, er at selskapets nettportal får god hjelp av verdens mest brukte nettleser. De nyeste versjonene av Microsofts Internet Explorer har en innbygd hjelpefunksjon som

skal bistå nettsurferne til å finne rett vei på internett. Funksjonen bringer surferen inn i MSNs søkemotor hver gang det tastes en feil nettsadresse. Søkemotoren gjør et forsøk på å finne ut hvilket nettsted brukeren egentlig hadde tenkt seg til og kommer opp med en liste med lenkealternativer.

Engelsk taper morsmålet på nettet

Siden nyttår har 100 millioner nye brukere koblet seg til internett. Det har også ført til at den engelskspråklige dominansen er i ferd med å svekkes. Nå snakker under halvparten av nettbrukerne engelsk. Med USA som den store innovatøren på internett har engelsk stått i særstilling som kommunikasjonsspråk på nettet. Brukere som ikke har engelsk som morsmål er nødt til å grave frem skolelærdommen for å bruke nettet effektivt. Tendensen er imidlertid i ferd med å snu. Fortsatt vokser bruken av internett med enorm fart og i dag er det over 500 millioner brukere tilkoblet nettet. Bare siden nyttår har det kommet til 100 millioner nye. De fleste av disse har et annet morsmål enn engelsk. Dermed presses også nettets førstespråk fra alle kanter. Rapporten State of the Internet Report viser at 45 prosent av nettbrukerne snakker engelsk. Likevel er det betydelig mindre enn for bare et år siden, skriver BizReport. Undersøkelsen viser også at politikerne i stadig større grad ønsker å ha kontroll over nettbruken. Flere land arbeider med ulike lover og regler for å tilpasse nettets innhold til nasjonale lover.

Japanerne får video i mobilen

Den japanske mobiloperatøren NTT DoCoMo åpner denne uken verdens første mobile videotjeneste. Operatøren skal

sende 15-sekunders videosnutter til mobilkunder som kjeder seg. En av de mest interessante mulighetene med tredjegerasjons mobilnett, UMTS, er uten tvil muligheten for å overføre levende bilder med god kvalitet rett til telefonene. Japanske NTT DoCoMo er den første mobiloperatøren som har gjort UMTS kommersielt tilgjengelig og uten tvil en pioner innen mobiltelefoni.

Hewlett-Packard slår spådommene

Hewlett-Packard fikk et inntektstap på hele 89 prosent for fjerde kvartal, men salget er bedre enn analytikernes spådommer. Verdens nest største pc-produsent presenterte i dag tallene for fjerde kvartal, som viser et inntektstap på 89 prosent. Men pc-giganten presterte bedre enn forventet, noe som skyldes en økning i etterspørselen i forrige måned. Selskapets aksjer steg med 9,6 prosent etter at de slo spådommene for fjerde kvartal, skriver Bloomberg. Salget falt med 18 prosent til 97 milliarder norske kroner, mot et forventet salg på 88 milliarder kroner. Økningen skyldes økende salg av skrivere, som er selskapets mest lønnsomme enhet, i tillegg til økt pc-salg.

Mot bot for Telenor-datter

Telenors danske datterselskap, Sonofon, risikerer å bli bøtelagt for brudd på EUs konkurranselovgivning. Danske konkurransemyndigheter gjennomførte i oktober en razzia hos de fire mobiloperatørene i Danmark; Telia, TDC, Sonofon og Orange. Nå sier konkurransemyndighetene at minst to av selskapene vil bli bøtelagt, i følge Dagens Industri, som siterer den danske avisen

Politiken. «Basert på det gravearbeidet som gjort, anser jeg at vi ikke står tomhendte», sier Finn Lauritzen, direktør i det danske konkurransetilsynet. Bakgrunnen for razziaen var mistanke om at mobiloperatørene samarbeider om prissetting av abonnement og telefoner. Slikt samarbeid er ulovlig og operatørene risikerer kraftige bøter, dersom de blir funnet skyldige. Sonofon eies av Telenor og det amerikanske selskapet Bell South. Selskapet har omkring 900.000 mobilkunder i Danmark, noe som gjør det til den nest største operatøren i landet. Det sies ikke noe om hvor stor en eventuell bot vil kunne bli. Det er imidlertid helt på det rene at EU har vist at de kan tildele saftige bøter. SAS fikk for ikke så lenge siden en bot i hundremillionersklassen for ulovlig prissamarbeid med det danske selskapet Maersk Air.

Yahoo vil selge bredbånd

Yahoo vil selge høyhastighets internett-oppkobling i et forsøk på å ta opp kampen mot gigantene America Online og Microsofts nett-tjenester. Nettportalen Yahoo har inngått en avtale med SBC Communications om å selge bredbånd. Samarbeidspartnerne vil koble mer enn 1,2 millioner kunder opp til internett, og Yahoo vil ble en av de største leverandørene av høyhastighets internett-oppkobling, skriver ZDnet. Nett-portalen har tidligere inngått avtaler om salg av nett-oppkobling, men dette er første gang Yahoo inngår en avtale med et stort selskap. SBC jakter på en portal-partner som har litt gjenkjennelse og innflytelse, sa Kathie Hackler, vise-president i Gartner Dataquest, som er en del av forskningsfirmaet

Amigaguidens redaksjon



Redaktør:
Tommy Rølvåg Strand
mailto:tommy@naf.as



Webmaster /
Journalist /
Teknisk ansvarlig:
Erlend V. Kristiansen
mailto:erlend@naf.as



Økonomiansvarlig:
Synøve Strand
mailto:synove@naf.as



Webdesigner /
Journalist:
Gjøran A. Sæther
mailto:gjoran@naf.as



Markedsansvarlig /
Journalist:
Terje Mikalsen
mailto:terje@naf.as



Journalist:
Dag R. Heggem
mailto:dag@naf.as



Amigaguiden ble utskrevet på laserskriver hos *Norsk amigaforening*, Mo i Rana, trykket hos *XPressTrykk AS*, Mo i Rana og distribuert av *Posten Norge BA*.

Utgiver:
Amigaguiden
Hammerveien 130
N - 8626 Mo i Rana
Tlf.: 751 30 820
URL: <http://naf.as/amigaguiden>
E-post: amigaguiden@naf.as
Ansvarlig redaktør:
Tommy Rølvåg Strand

Redaksjonen avsluttet:
Onsdag, 14. november 2001

Redaksjon:
Se ovenfor

© Copyright Amigaguiden 2001
Det er forbudt å kopiere eller ettertrykke
hele eller deler av denne publikasjonen
uten samtykke fra utgiver.

Artikler til AG nr. 6 - 2001 må være redaksjonen
i hende innen: 1. desember 2001.
Abonnementspris: Kr. 120,- pr. år
Opplag: 60

Innhold

Disk.info	3
Nyheter om data	
Redaksjonen	6
Denne siden...	
ReadMeFirst	7
Test av AmigaDE	8
AmigaDE v 1.0 er sluppet	10
Amiga Stafett + Om AmigaDE	11
Annonser	12
Amiga anno 3000	13
Redaktørens drømmer...	
Data - data - data	14
Ny artikkelserie om lagring av data	
Trashcan	17

Annonsører i denne utgaven av AG:

(alfabetisk rekkefølge)

Datacompaniet AS	19
Mirach Data ANS	2
Norsk amigaforening	20
XPressTrykk AS	18

ReadMe.First

Mer reklame er et MUST!

AmigaDE er kommet! Vel og bra!

AmigaONE kommer! Meget bra!!

Amiga utvikler seg. Utrolig bra!!!

Men hvor mange utenfor amigaklanen har egentlig hørt om Amiga? Kan vi forvente oss at den alminnelig datamann har hørt om Amiga? Mange jeg snakker med har kun hørt om Amiga 500!

Amiga Inc. er *nødt* til å reklamere litt mere. Hvis man ikke går innom de rette stedene på Internett, får man ikke høre et døyt om Amiga. Og for at Amiga skal kunne få den publisiteten vi alle håper på så er mer reklame et MUST!

Man behøver nødvendigvis kjøpe og lage dyr reklame i TV f. eks., men basere seg på billig reklame på nettet. Ordet om Amiga bør spres litt raskere enn det gjøres i dag.

Dette kan DU være med på! Fortell datavennene dine som kun har PC om Amiga fremover. Spre ryktet!

Nok om reklame!

Siste søndag i november har Norsk amigaforening årsmøte. Som abonnent av AG er du også medlem av NAF, så møt opp! Se annonse side 20 for mer informasjon!

Neste år - 2002 Anno Domino - fyller Amigaguiden 10 år. Da er vi

inne i 11. årgang av vårt blad. Vi håper å finne en måte å feire vårt store jubileum. Muligens kan du vente deg en aldri så liten overraskelse til juleutgaven allerede. I alle fall vil vi til neste år kjøre både leserundersøkelse på nytt igjen, i tillegg til endel konkurranser med tilhørende premier. Et lite apropos: Ingen av kåringene skal gå like tregt som NAF's tegnekonkurranse, hvor premien ikke er utdelt enda, til tross for at det er gått et halvt år siden fristen. Men til de det angår: En kåring av NAF's tegnekonkurranse SKAL være gjort innen utgangen av november.



NAF håper også på en snarlig løsning når det gjelder det lovede diplom. To mulige tegnere er kontaktet...

Til slutt får jeg bare håpe på at tilbakemeldingen fra leserne øker, og at vi får to - tre artikler fra dere allerede til neste utgave som har deadline 1. desember. (Forhåpentligvis er det ikke mer enn den 25. november når du leser dette.)

Sånn helt på tampen: For å støtte det arbeidet som foregår rundt Amiga i Norge, betalte jeg ett års abonnement i «Amitopia», Norges «eneste Amiga - avis», etter redaktørens eget utsagn. Dette skjedde i januar 2001, men enda har jeg ikke hørt fra Amitopias redaksjon Ikke særlig seriøst, spør dere meg!

Tommy Rølvåg Strand

Ord fra NAF

I skrivende stund lyner det ute, og klokken er nå 03:39.

Har sittet fremfor datamaskinen i mange timer og jobbet med nyheter og stoff til avisa, pluss at jeg har jobbet en del med internettsiden. De siste ukene har gått med på å åpne våre vinger på internett, og vi har nå endelig ordnet oss en fin møteplass på nettet. Så hvis du er på nettet og bruker

IRC, så bør du komme innom oss på #amigaguiden (vi ligger på EFnet). Der vil du kunne prate med de av oss som jobber med avisa, pluss en del andre som bruker å være innom.

Kanalen er ikke så stor enda, men siden det bare er et par uker siden den ble åpnet, så syns jeg ikke det er så rart :)

Som sagt, så holder vi i Amigaguiden's redaksjon det vi lovt, og har nå etter at snøen kom, jobbet iherdig med avisa og andre ting som angår alle oss.

Men; "Let's get together, right now", kom møt oss på IRC på kanalen #amigaguiden

Erlend Kristiansen

Denne anmeldelsen av AmigaDE player er hentet fra Internett, men oversatt til norsk av AG's redaksjon.

Den følgende anmeldelsen er basert på AmigaDE Player versjon 1.0. DE - spilleren testet her er for

installasjonsprogrammet.

Nå bør dere følge med, dere «klikke-glade» databrukere (som meg). Les instruksjonene som kommer med DE-spilleren når du installerer! Hvis du er som meg og glad i å «klikke»; Gå til hvor du

kjørte avspilleren og ble forvirret en stund etter hvert som jeg prøvde å få min nye spilltittel til å fungere uten hell.

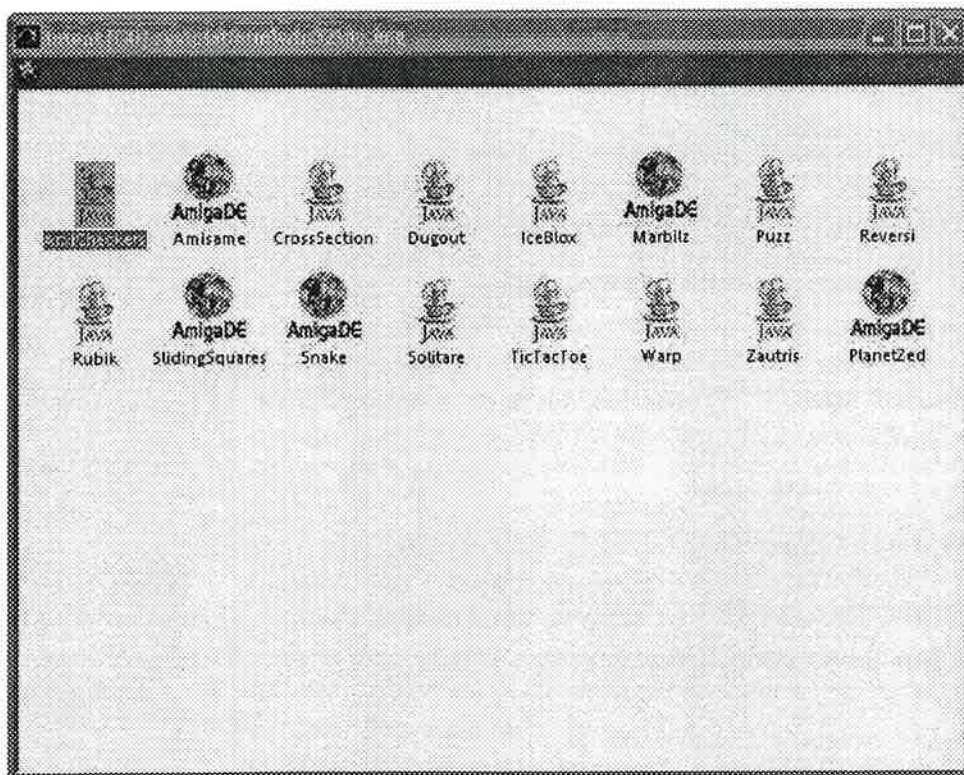
Installere third-party program

For at AmigaDE - spilleren skal kunne oppdage third-party program må du kopiere / putte «.ami» - filene inn i «user» - skuffa som igjen finnes i AmigaDE_Player - skuffa. Dette gjelder for RedHat Linux 6.2 - versjonen av AmigaDE - spilleren også. Instruksjoner for Linux installering finnes på AmigaDE Shop.

Det som var topp

Når du har installert alt i tillegg til en software - tittel, finner man ut at bruken av DE-spilleren er heller enkel.

Microsoft Windows. Linux - versjonen skulle også vært testet, men min nåværende Linux-versjon, RedHat Linux 7.1 (snart 7.2) er inkompatibel med DE-spilleren akkurat nå. For de som lurer på det; Jeg har Amiga - opptil flere. Over til testen...



Bare kjør AmigaDE - spilleren fra Windows Desktop eller fra Start - menyen. I Linux er den lokalisert i hjemme-skuffa di, gå inn der og skriv «DEPlayer» og trykk «ENTER» / «RETURN» og du er på tur inn i DE spilleland. Bare venstreklikk en gang på programmet og du er inne i det.

DE-spilleren kommer faktisk med spill, så du betaler ikke \$19.95 eller så kun for en softwarebase. Hvor mange spill får man? Det er den gode nyheten: Femten! Nå; Bli nå ikke oppgiret, fordi spillene er ikke akkurat kvalitetstitler. Jeg liker

Test av AmigaDE player

Installasjon

Etter å ha lastet ned 5.4 Mb med software og 1.3 Mb for en spilltittel fortsatte jeg
- 8 - m e d

lese instruksjonene? Jo, hvis ikke vil du angre og bli forvirret på spørsmålet hvordan du skal få titlene til å virke med avspilleren!

Jeg burde vite, jeg installerte fort,

noen få av dem, som f. eks. «Ice Blox». Se bildet for inkluderte titler, minus «Planet Zed».

En god ting ved AmigaDE - spilleren er at programmene kan kjøres under andre miljøer også. I dette tilfellet Linux, og når AmigaDE - spilleren fungerer under nyere distribusjoner av Linux, vil jeg flytte mine program over dit og teste ut.

Et annet pluss for DE-spilleren, er at det er enkelt å avinstallere titler du misliker. Alt du har å gjøre er å gå inn i «user» - skuffa og «remove» titlene du misliker.

Det som var mindre bra

Det følgende kan nok endre seg, men så vidt jeg forstår kan du ikke kjøre noen AmigaDE 1.1 program hvis det ikke er i «.ami» - format.

Dette er litt av en bommert, men jeg forstår hvorfor Amiga Inc. gikk i denne retningen. Det er for å forsikre seg om at kvalitetssikring og en godkjenning er gjort på alle program som slippes for DE-spilleren.

Den dårlige delen er: Ingen program vil virke så fremt det ikke er i «.ami» - format PUNKTUM. Jeg prøvde min egen AmigaDE 1.1 beta software som jeg holder på å utvikle, men den virket ikke. Men ting kan jo forandre seg...

Det er noen kosmetiske feil med brukergrensesnittet og brukervennligheten, men for et versjon 1.0 - produkt er dette slett ikke dårlig. Større spill / software-skjerm ville vært fint, men dette er jo ikke ment bare for desktop

PC'er...



Poengsum

Det følgende poengsystem er basert på å verdie 1 til 5 poeng.

Jo lavere verdien er, jo lavere rating. Jo høyere verdien er, jo høyere rating.

For hva du betaler for i forhold til hva du får, gir jeg en 5'er av 5

jeg 3 av 5.

Hvorfor den dårlige vurderingen? Grunnen til dette er at softwaren trenger en form for on-screen instruksjoner. Det fantes ingen on-screen instruksjoner som jeg kunne finne. I tillegg ville en mulighet for å re arrangere titlene på softwaren være fint.

Tilgjengelig software. Jeg gir en firer av fem mulige her. For et versjon 1.0 - produkt og for den korte tiden som er gått siden slippet, har plattformen et lite, men anstendig utvalg.

Nå; Hvis du liker shoot'ers, anbefaler jeg spillet «Planet Zed» fra Zeoneo som er et morsomt spill. (Jeg gir det personlig en 5'er av 5 mulige i rating - skulle bare ønske det var flere level's).

Den endelige summen er 4 av 5 mulige..

En endelig kommentar; Jeg håper utviklere av shareware og freeware vil få muligheten til å utvikle «.ami» - titler i nær framtid. Hvis ikke - slå av 0.25 poeng på sluttsummen ;)

Denne testen var på ingen måte påvirket av Amiga Inc. og heller ingen software - leverandør. Hvis jeg synes noe er fælt eller dårlig, vil du få høre om dette.

Paul Cardwell

Kilde: Polarboing / Getboinged

Amigaguiden vil svært gjerne høre fra abonnenter som har kjøpt AmigaDE Player for å få skrevet en selvskrevet test... Send en e-post!!!

Amiga presenterer AmigaDE player

24. oktober annonserte Amiga at de hadde sluppet AmigaDE Player v. 1.0 både for Microsoft Windows® og Linux.

Amiga forteller at: «Amiga Digital Environment Player er første steg mot visjonen med Digital Habitat™ og er kjernen i grunnlaget for leveranser av innhold til forskjellige plattformer og produkter.»

AmigaDE avspilleren er produsert i partnerskap med Tao - gruppen i Reading, England og benytter intent® mediasystemer som sitt grunnlag.

Ved å bruke denne teknologien er Amiga i stand til å gi brukerne muligheten til å få tilgang til applikasjoner skrevet for Amiga Digital Environment på standard desktop computere, likeså på andre enheter, så som Compaq iPaq, Casio Cassiopeia, Sharp Zaurus eller Psion NetBook i veldig nær fremtid.

Den første versjonen er for Microsoft Windows og Linux - plattformene, men AmigaDE Players utvikles også for PocketPC, EPOC, WinCE og andre systemer som vil bli sluppet i løpet av de kommende månedene.

Nåværende applikasjoner skrevet for AmigaDE ble målrettet mot håndholdte enheter, men vil også kunne kjøre på desktop - 10 - computere. Innholdet

som er skapt, er binært portabelt, og det som hittil er laget vil kunne kjøre på forskjellige enheter, så som Set Top Boks, Informasjonsenheter, håndholdte computere, mobiltelefoner og digitalt TV.

«Vi ser på dette som begynnelsen på en digital revolusjon hvor brukerens dataopplevelse er mer forenklet. Utviklere kan fokusere på å skape bra innhold heller enn å fokusere på å skrive applikasjoner for spesifikke enheter», sa Bill McEwen, president i Amiga Incorporation i en uttalelse. «Brukere vil se og bruke Amiga program, i biler, fly, hjem og kontorer. Dette er bare begynnelsen.»

Sammen med slippet av AmigaDE Player ble fem applikasjoner sluppet for å kjøre på den nye plattformen

Amiga har over 3 000 utviklere som skaper program for AmigaDE.

AmigaDE Player kan kjøpes via Amiga's hjemmesider.



Amiga Inc.

Amiga Inc. tilbyr teknologi til utviklere for å skrive og porte applikasjoner til et nytt multimedia operativsystem som er hardwareuavhengig.

AmigaDE er et felles utviklingsløft mellom Tao - gruppen i Reading, England og Amiga Incorporated.

Applikasjoner basert på AmigaDE kan kjøres uforandret på x86, PowerPC, M Core, ARM, StrongARM, MIPS R3000, R4000, R5000, SH 3, SH4 og NEC V850 prosessorer.

AmigaDE kan kjøre gjestet under Linux, Embedded Linux, Windows 95, 98, 2000, NT CE og QNX4.

Amiga holder til i Snoqualmie, Washington, USA og har kontorer over hele verden.

*Besøk Amiga på nettet:
<http://www.amiga.com>*

Amiga stafetten.

Av: Anders N Jacobsen

Dette er ett intervju som vandrer rundt til personer innen ITK bransjen i Norge for å se hva slags generelle Amiga kunnskaper de sitter inne med. Reglen er at den som intervjues sender stafettspinnen videre til en de kjenner innenfor denne bransjen. Denne gangen intervjuer vi Johnny Bonsaksen.

AG: *Hvor gammel er du?*

JB: 36år

AG: *Hva jobber du som?*

JB: Jeg er bredbånds selger hos Easynet, vi selger wlan løsninger til private og bedrifter.

AG: *Lønn?*

JB: Hehehe...

AG: *Kjenner du til datamaskinen Amiga?*

JB: Jo da, har hatt en selv. Husker ikke hvilken modellen det var da men...

AG: *Vet du at de er nye på vei med nye løsninger?*

JB: Hørt noen rykter om det ja.

AG: *Kjenner du til navnet på den første av de nye maskinene?*

JB: Nei, det husker jeg ikke nå... har hørt om det da.

AG: *Husker du hvem som lagde Amiga maskiner før?*

JB: Nei.

AG: *Har du eid Amiga maskin selv?*

JB: Jepp...

AG: *Har du brukt en i jobb sammenheng?*

JB: Ja det har jeg gjort. Vi hadde en vi brukte til regnskap og sånt.

AG: *Hvem vil du sende staffettspinnen videre til?*

JB: Er ikke sikker, noen forslag?

Hvis du kjenner noen innen IKT bransjen som du mener kunne blitt intervjuet av Amiga stafetten, kan du sende tips til anders@naf.as

Om AmigaDE

Nedenstående har vi hentet fra Amigactive's mailingliste.

Disse ordene forteller en del om bakgrunnen bak AmigaDE og Tao's intent.

On 05-Nov-01, Barry Paterson wrote:

>> the "official route" is currently DE games on a Windows/Linux player

>> :-|

> Could somebody please explain what Amiga DE exactly is ?

> I've read everything about it that I can find and still have no clue :/

Tao invented a Virtual Processor language which allows the same code to run on any supported processor. (68k is not supported). Elate + Intent is their operating system for use with this language. Their intended market is digital devices other than desktop computers.

Amiga have plans to add OS features such as a component model, GUI and scripting language to Elate. That, when it is done, will be the AmigaDE. None of the Amiga stuff is available yet. The SDK and games that Amiga Inc have now are 100% Tao.

Tao's technology will not run on its own but only on top of another OS such as Linux. There are rumours of a standalone version, but the sheer number of hardware drivers needed nowadays would make this very difficult.

> So, where does Amiga Inc come into it ?

They are a retail source of Tao's OS.

> Isnt Elate Amiga's

> baby ? Is Elate not really related to Amiga DE ?

So far, the DE _is_ Elate/Intent. Later, more.

>Is OS4.0 related to either ?

Not at all.

What's AmigaOS XL all about ? And Amithlon ?

AmigaXL is the UAE emulator running on QNX OS. Amithlon is an almost free-standing Amiga OS for PC hardware. Very useful.

Regards

—

Don Cox

Medlemmer av AG

kan annonsere gratis
i denne spalten.
Maksimalt antall ord: ca. 50

Send din annonse til:

amigaguiden@naf.as

eller snail - mail:

Amigaguiden
Hammerveien 130
8626 Mo i Rana

Tilbud

Abonnenter på Amigaguiden
får herved følgende tilbud:

Tegn abonnement på
Aminet CD'er og
Amigaguiden for
kun kr. 630,-.

Tilbudet omfatter
ca. 6 stk. Aminet CD'er pr. år
og ett års abonnement på AG.

Alle som benytter dette tilbudet
får godskrevet ytterligere ett
års abonnement på AG.

Summen kan deles inn i fire
kvartalsvise innbetalinger,
da på kr. 170,- pr. kvartal.

MERK: Ved kvartalsvis
innbetaling kan du bare si opp
denne ordningen hvert år
(etter hver 4. betaling).

Du får spørsmål om dette
hver gang du har anledning å si
opp denne ordningen.

Send din bestilling til:

amigaguiden@naf.as

Multiscan - skjerm

Jeg trenger en brukt
Commodore Multiscan-skjerm til min A-1200,
den må kunne ta av søkinghastigheter fra 15 kHz til 31 kHz.
Da jeg bor i Hallingdal ønsker jeg svar så nært som mulig,
men alle svar er velkomne.
Arnt W. Kolberg 3540 Nesbyen.
E-post: arwiko@online.no

Programmer for Amiga

Programmer for Amiga ønskes kjøpt. Programmene må
være på diskett. Helst musikkprogrammer og samples.

Kontakt:

Ole Jonny Andersen

Myrveien 12 b

9511 Alta

Tlf.: 784 37771

Picasso II skjermkort

selges. Kontakt tommy.r.strand@rana.online.no eller
Tommy Rølvåg Strand, Hammerveien 130, 8626 Mo i Rana

Gamle utgaver av AG

Hobbitten:

1992: Nr. 1, 2

1993: Nr. 1

Amigaguiden:

1994: Nr. 1, 2, 3, 4

1995: Nr. 1, 2, 3, 4

1996: Nr. 1

1997: Nr. 1

2000: Nr. 1, 2

2001: Nr. 1, 2, 3, 4

Amigaguiden

ekstraavgaver:

1995: X - 1

1997: X - 2

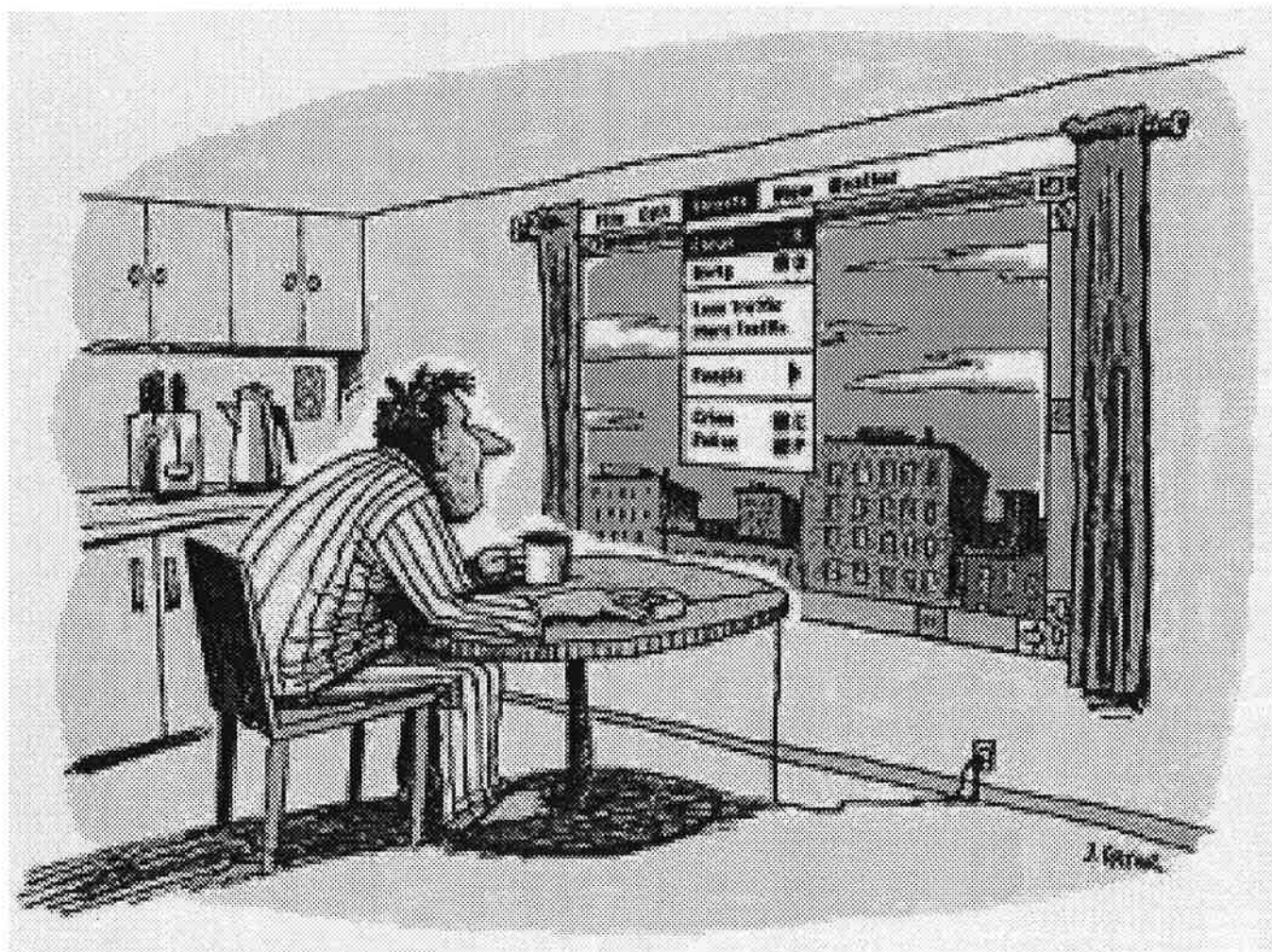
Send din bestilling pr. e-post til:

amigaguiden@naf.as

eller skriv til:

Amigaguiden, Hammerveien 130, 8626 Mo i Rana

Amiga anno 3000



Storhetstiden for Amiga er i ferd med å komme tilbake - tror jeg. Jeg har en drøm. Drømmen handler om at Amiga en gang skal bli fremtiden. At Amiga igjen skal gå gjennom lydturen med dunder og brak. At Bill Gates & kompani skal få merke litt konkurranse. Jeg har en drøm om at morgendagen vil bringe lys over Amiga, at maskinen skal tre fram fra «oldtidens» mørke over i morgendagens solskinn.

Drømmen handler om morgendagen. Drømmen handler om PC - fanatikere som atter en gang tar sin kjære Amiga i bruk. Og at systemet utvikler seg med lysets fart inn i en lovende

fremtid. Drømmen handler om et PC - imperium som blir tvunget til å samarbeide eller bukke under. For drømmen er litt sann: PC - systemet har blitt tungrodd etterhvert.

I denne drømmen har Amigaguiden en plass. Amigaguidens abonnenter er en hard kjerne av amigatilhengere som alle arbeider mot et felles mål: Å spre ryktet om en gammel maskin som nå blir ny! Alle bidrar ivrig med sitt lille innlegg i vår felles, lille avis - og drømmen er ikke slutt enda...

Flere brukergrupper melder seg inn i Norsk amigaforening, som er et konsept for felles beste etter

beste evne. Foreningen har ivrige medlemmer, der alle bidrar med sitt. Oppslutningen om medlemsmøtene og årsmøtene er bra, og i min drøm blir styremedlemmene fornyet etter den opprinnelige planen med noen års mellomrom.

I min drøm sitter jeg ikke som leder av NAF - kun som redaktør av AG. Og i min lille drømmeverden snekrer jeg sammen vår lille avis, stadig tykkere på feedback fra leserne.

Jeg ber: La ikke alle drømmer bli knust, for noen drømmer er gode!

Vi begynner i denne utgaven av *Amigaguiden med en laaang artikkelserie om lagring av data. Artikkelen kommer fra Dag R. Heggem og vil bli en «følgesvenn» i hele denne sesongen med AG. Om nødvendig vil vi utvide antall sider i avisen fro å få plass til det øvrige stoffet. Les artiklene - forhåpentligvis byr de på lærerik informasjon for deg...*

MAGNETISK LAGRING

Proessen for magnetisk lagring ble utviklet omkring 1940 og 1950, og kom raskt i bruk. Det var spesielt underholdningsbransjen som tok denne nye lagringsformen i bruk (video og musikk-kassetter). Magnetisk lagring er basert på at informasjonen lagres som magnetiske felter på en bevegelig magnetisk overflate. En tidsvariabel elektrisk strøm passerer gjennom en magnetkjerne og produserer et korresponderende tidsvariabelt magnetisk felt. Fordelen med magnetisk lagring er at innspilt informasjon umiddelbart kan avspilles, men magnetisk lagring er lite holdbar og kan lett slettes.

Magnetisk lagring har vært den dominerende måte å lagre data på inntil en fikk de optiske lagringsmediene som kom i begynnelsen av 1980 årene.

OPTISK LAGRING

Optisk lagring er et begrep som beskriver lagring av informasjon optisk. Teknologien er hovedsakelig basert på refleksjonsprinsippet hvor lys er transportmediet. Optisk lagring gir en muligheter til å lagre tekst, bilder, lyd og data til relativt lave kostnader og med rask tilgang til informasjonen. Mediet er lite og lett, og gir oss

tilgang til store informasjonsmengder. Det finnes ulike typer optiske plater. De benevnes ofte som videoplate, videodiske, laserdisk, sølvplate osv. (Kjært barn har mange navn). De optiske systemene er enten analoge (PCM kodet), hybride (analog lagring av bil- dene mens tekst/lyd er digitalt lagret) eller digitale (binærkodet).

Disse blir omtalt nedenfor.

CD-ROM (Compact Disc - Read Only Memory) som hører til gruppen digitale optiske lagringsmedia får en stadig økende bruk. Mange av de databaser som en i lang tid har kunnet søke i ved online litteratursøking har etterhvert blitt tilgjengelig på CD-ROM.

Del 1 av:

Data data data

```
010110110010011010101  
01010100101000101101  
00101010111010010100  
101010101101011001101  
1110010111011010011110  
11011010111010101011  
01010110101001101010  
10101101100101010101  
011010111101010101010  
100110101001010110110  
111010110011010101110  
10101010010101011011  
011001011010101101011
```

**Data er så mangt... Det vet alle!
Hvordan tar vi vare på dem?
Les denne artikkelserien, så får du vite mer om dette temaet.**

Dag R. Heggem

Pr. idag er det kun CD-DA (Compact Disc - Digital Audio) som er blitt en fulltreffer av de optiske media med flere millioner solgte CD-DA spillere.

For interaktive multimedia databaser er det i hovedsak to medier som bør nevnes: LaserVision (analog videoplate) og CD-ROM (digitalt medium for tekstlagring) samt det nye mediet DVD med meget stor lagringskapasitet.

DIGITAL LAGRING

Digital lagring betyr lagring av informasjonen som tall. Datamaskinen kan ikke uten videre lese bokstaver, lyd og grafikk, men de binære tallene 0 (NULL) og 1 (EN) eller som vi også sier AV og PÅ slik at all informasjonen først må kodes før datamaskinen kan nyttiggjøre seg den. Dette betyr at for alfanumeriske verdier, bilder, grafikk og lyd må denne informasjonen først kodes i

nummeriske serier på 7 eller 8 1'er og 0'er.

En av hovedfordelene med digital lagring er at de kodede data ikke kan nedbrytes og ødelegges i samme grad som for analog lagring. Digital lagring er ikke lik analog

lagring hvor det analoge signalet er tilnærmet det samme som originalen, men en eksakt bit for bit gjengivelse av originalsignalet. Både de digitale og analoge optiske diskene finnes som CLV (Constant Linear Velocity) og CAV (Constant Angular Velocity), som har med hvordan dataene er lagret på disken.

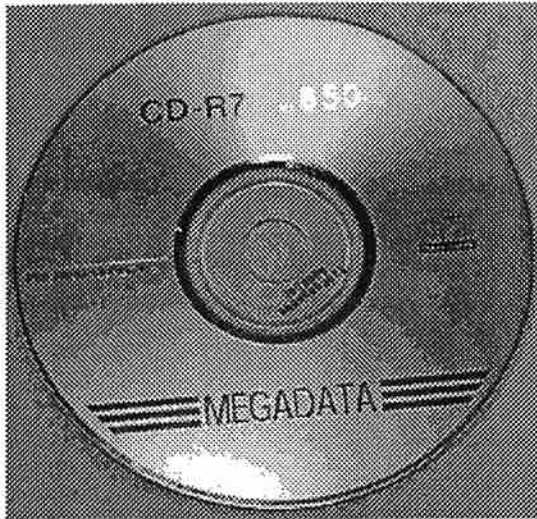
CLV vil si at dataene er lagret med samme tetthet over hele disken og at rotasjonshastigheten forandres i forhold til hvor på disken laseren leser.

CAV vil si at dataene ligger tettere mot sentrum av disken enn ute i periferien. Det er konstant hastighet på disken uavhengig hvor på disken laseren leser og overfører samme datamengde pr. tidsenhet. Har ikke plass til så mye data som på en CLV disk.

Fordel CLV: plass til større datamengder enn CAV disk.
Ulempe CLV: lengre søketid (aksessid) enn for CAV disk.

M-CAV er utviklet av Toshiba og utnytter fordelene for både CAV

og CLV; dvs. lav aksessid og høy datalagringstetthet på disken. M-CAV teknikken benyttes for både 12" og 5 1/4" systemene.



Bildet over: CD

CD-DA
Compact Disk - Digital Audio (1982).
Industristandard : Den Røde Bok
Mer kjent som musikk-CD. Plass til ca. 74 min. stereolyd.

CD-ROM
Compact Disk Read Only

Memory (1985).
Industristandard: Den Gule Bok.
Internasjonal standard: ISO 9660
Diskene kan bare leses og ikke skrives på. Plass til ca. 675 MB

CD-ROM XA

Compact Disc-Read Only Memory Extended Architecture
Industristandard: Den Gule Bok
Internasjonal standard: ISO 9660

Et nytt format som bygger på CD-ROM og CD-I konseptet. Forskjellig fra CD-ROM ved at lyd delles ut og sendes til en forsterker, mens tekst/grafikk sendes til PC.

Dette formatet har aldri hatt no særlig markedspotensiale.

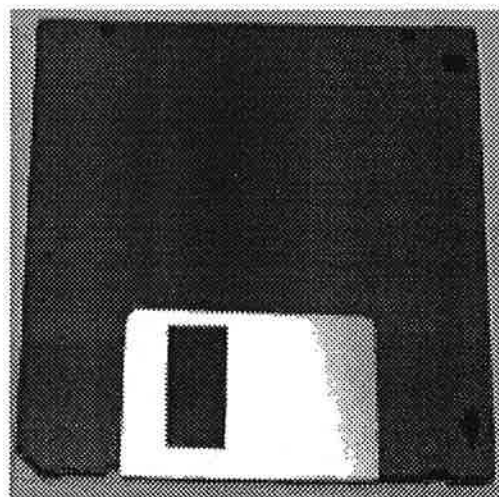
CD-I Compact Disk Interactive
Industristandard: Den Grønne Bok
Lagring av bilder/film, lyd og tekst digitalt. (Philips/Sony 1986)
Egen enhet som kan kobles mot PC, men det finnes CD spillere som også ta CD-I.

CD2X

Er en CD som kan lagre 2.5 timer med CD-DA lyd eller levende bilder med lyd. Dette oppnås ved å minske størrelsen på groper og for høyninger på platen. Kan brukes på standard musikk CD spillere.

(Nimbus Technology & Engineering) Status: ikke eksisterende

DVI Digital Video Interactive
Industristandard ISO 9660
Digital lagring av film, lyd og tekst. (Intel / IBM / Microsoft)
Kan avspilles i vanlig CD-ROM leser, men krever eget kort med 2 microchips som håndterer bilde komprimering/dekomprimering for levende film. Første produkt som løste problemet med fullskjerms video i sann tid på CD.
Status: ikke eksisterende



Bildet over: 3,5-tommers diskett

CDTV
Commodore Dynamic Total Vision
CDTV som ble lansert i 1991 er allerede etterfulgt av CD32 som er en egen enhet som kobles til en TV, stereoanlegg, en Amiga PC mm. Går ikke under DOS og Macintosh plattformen.

Er rettet mot spillmarkedet. Status: ikke eksisterende/svært lite brukt

VIS Video Information System
 En enhet som er utviklet av Tandy (1992) for oppkobling mot en TV. Kan spille musikk CDer og multimedia CD-ROMer som er utviklet for denne spesielle spilleren. Går ikke under MS-DOS og Macintosh plattformen og CD-I og CDTV plater

DVD Digital Versatile Disk

Kompaktdisk lik en CD-ROM, men ved å benytte kortere bølgelengder på laserlyset økes lagringskapasiteten til 4.7 GB pr. side. Finnes i 3 varianter; enkeltsidig, dobbeltsidig og 4 sidig.

WORM

Write Once Read Many Times

Disk som kan skrives på av bruker, men lagrede data kan ikke slettes. Proprietær løsning som ikke kan brukes på vanlig CD-ROM leser.

WARM

Write And Read Many

Industristandard: Den Oransje Bok
 Slettbar optisk lagring.

O g s å k a l t
 REWRITEABLE, ERASEABLE eller Magnetoptisk (MO) disk. Her kan en tilføre informasjon og gjøre endringer et ubegrenset antall ganger.

Video-CD

Industristandard: Den Hvite Bok
 Baserer seg på bruk av MPEG (Motion Picture Expert Group) standarden for full-skjerm video presentasjon på en PC eller TV skjerm. Hver disk rommer 74-80 min. video. Kan avspilles på Philips CD-I

maskiner, CD32, PC, Mac og Amiga.

Photo - CD

Kodak's produkt for lagring av bilder på en CD. Har muligheter for "Multisession" dvs. lagring av flere sesjoner (serier) med bilder etter hverandre til ulike tider. Enhet kobles til TV og kan avspille musikk-CDer. Hver disk rommer 100 bilder. Disse platenene kan også leses på datamaskiner.

DA (Compact Disk - Digital Audio) og beskriver hvordan tekst, grafikk, lyd og data skal organiseres på en CD-ROM. For CD-ROM er det mye strengere krav angående feilkorrigerende og koding av dataene enn for CD-DA som bare lagrer lyd. Musikk CD formatet er definert for en kontinuerlig strøm av lyd data fra disken og inn i den digitale til analoge omformerer (DAC, Digital to Analog Converter). Dette er flott for musikk, men lite velegnet for informasjon - databaser. Hver frame er for liten - bare 24 bytes - til å holde på tekstdata.



Bildet over: CD - ROM

En frame er den minste lagringsenhet for kompaktdisker og består av 588 kanalbits som inneholder 24 8-bits med data.

CD-DA benytter CIRC (Cross-Interleaved Reed-Solomon Code) som er det feilkorrigerende kodeskjema som benyttes av CD disk. Dette fungerer godt for musikk, hvor ikke-korrigerede feil enten kan interpoleres eller dekket over, men for

PC'er må hver eneste byte være riktig og det å holde på en riktig byte inntil neste riktige kommer duger ikke for PC'er.

Derfor måtte det utarbeides en utvidet standard av Den Røde Bok for andre former av digitale data. Den Røde Bok definerer en meget fasttømret standard for lagring av lyd som medfører at det er 100% kompatibilitet mellom spillere og disk. Den Gule Bok har ikke en så fasttømret standard.

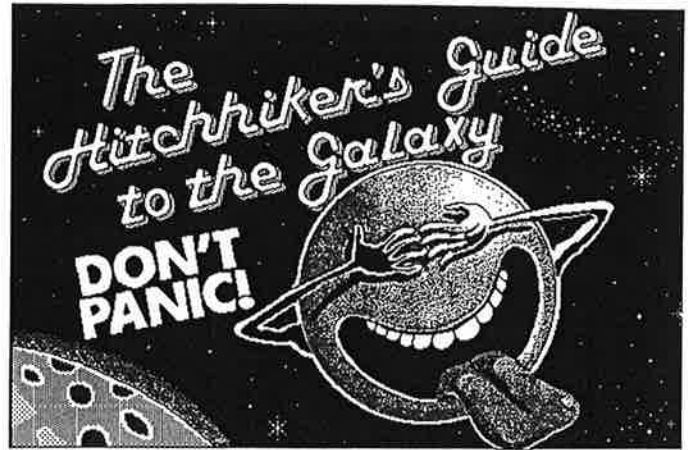
HIGH SIERRA GRUPPE FORMAT OG ISO 9660

Sony og Philips som er veldig aktive innen feltet optiske lagringsmedia har hele tiden samarbeidet, og det var deres felles møte sammen med flere aktører i dette markedet i High Sierra (ved Lake Tahoe USA) i 1985 som ga oss High Sierra gruppe format standarden, også kalt Den Gule Bok. Den er en utvidelse av spesifikasjonen for lagring av lyd (Den Røde Bok) på den digitale audio platen CD-

Artikkelen fortsettes i neste AG.



Tema: Microsoft



FORSTÅR DET IKKE LENGER:

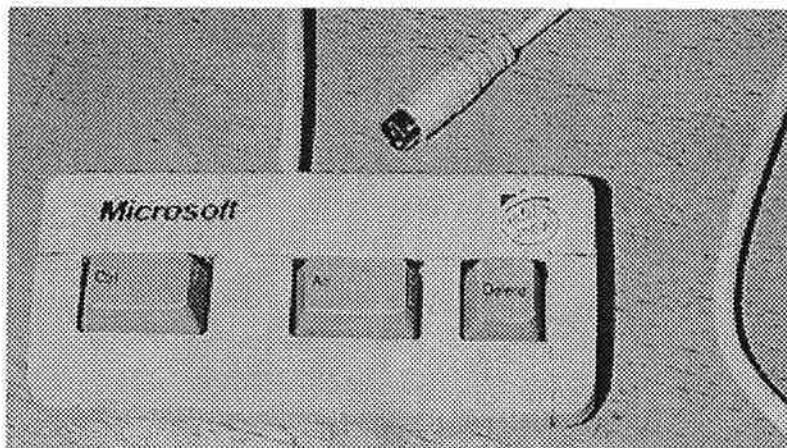
Gates: - PCen er for vanskelig

Microsofts gründer Bill Gates har talt varmt om PCen som produkt siden midten av 80-tallet. Nå bekjenner han at PCen egentlig ikke er noe godt apparat. Men Gates har løsningen. Uttalelsen fra Bill Gates er langt mer alvorlig enn å banne i kirken. Det kan mer sidestilles med at Paven skulle tilkalle mørke makter midt under høymessen. Multimilliardæren som grunnla Microsoft har aldri vært i nærheten av å snakke stygt om PCen. Den personlige datamaskinen er grunnlaget for hele formuen til Gates og programvareselskapets suksess. Det ryktes nå at Gates prøver å forandre kursen for Microsoft og muligens samarbeide med andre selskaper for å få til et bedre verktøy enn dagens PC (red. anm.: Amiga?)

PC = 666?

For troende over hele verden kan det være verd å merke seg at det anerkjente tidsskriftet *The New*

York Times har fastslått at ved å legge sammen sifrene for datakodene på de viktigste komponentene i en standard PC, får man summen 666, noe som for kristne vistnok skal bety «det ondes tegn». Microsofts anerkjenner artikkelen i et intervju med produksjonssjefen



Standard Windows - tastatur

og sier at «dette er en alminnelig metode å kode PC - basert hardware etter, og at summen etter dette regnestykket kan forbindes med visse religiøse tekster, anser vi som en tilfeldighet».

Er Microsoft gannet?

Tromsø I.L. ble gannet av en same (å ganne = å forbanne), og siden da vet alle fotballfrelste hvordan det gikk. Laget stupte rett ned i 1. divisjon etter at samene forbannet laget fordi han ble

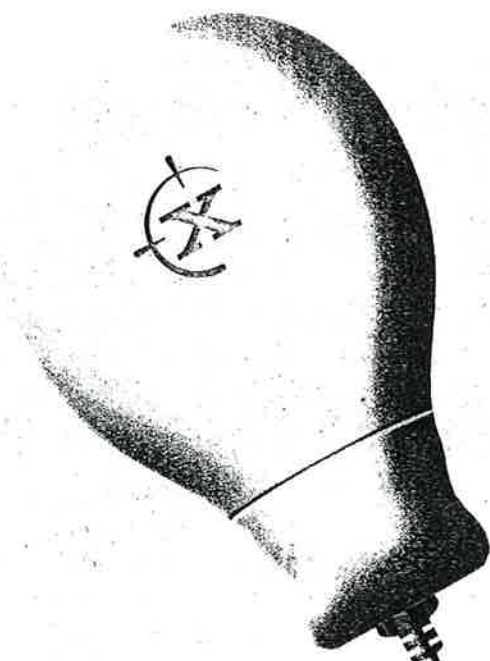
bortvist fra Alfheim, Tromsø's hjemmestadion.

Tromsø I.L. var inne på tanken en stund å heve forbannelsen ved å gjøre som samene sa: At de måtte slakte en rein på stadionen for å heve forbannelsen. Likevel gjorde de ikke dette, og nå må laget spille seg opp fra 1. divisjon med en sames harme over seg.

Nå går det rykter om at en same som fikk virus på sin PC har gannet Microsoft. Firmaet har en eneste måte å oppheve forbannelsen på, ifølge samene. Alle Microsofts ansatte må nemlig lære seg å slakte rein før det skal gå firmaet godt. Det ryktes at samene er den samme som ble bortvist fra Alfheim.

Microsoft har ingen kommentar til denne saken, og utelukker at de vil bøye av for slike krav.

Amiga Inc. har til nå kun medgang, men i motsetning til Microsoft, er firmaet mer lydøre for røstene på grasrota, og vil forhåpentligvis unngå slike blundere som Microsoft har påført seg selv! Microsofts undergang er nær, spåes det...



Fra ide til ferdig trykksak

Søderlundmyra 58

8622 Mo i Rana

E-post: xpresstrykk@xpresstrykk.no


Internett: www.xpresstrykk.no

Telefon: 75 12 10 70

Telefaks: 75 12 10 80

ISDN: 75 12 10 88

- Trykksaker
- Layout
- Grafisk design
- Bedriftsprofilering

 Xpresstrykk as

DataKompaniet



**Norges ledende
forhandler av Amiga®**

Utdrag fra vår prisliste:

DataKompaniet AS
Teknostallen
Prof. Brochs gt. 6
N - 7030 Trondheim
Norge

Tlf.: +47 7354 0375
Fax.: +47 7394 3861
URL.: <http://www.datakompaniet.no>
E-mail: post@datakompaniet.no
Foretaksnr.: NO 876 216 552

Amiga 1200 New, Kick3.1, WB3.1, no HD, PAL kr 1 612,-
Amiga 1200 Tower-up (komplett 1200 i maxi-tower) kr 5 208,-
1,76 MB high density disk drive, internal A1200 kr 1 165,-
PowerFlyer FastATA4000, w/Allegro 4X IDE Zorro3 A3000/4000 kr 1 140,-
PowerFlyer FastATA w/Allegro CDFS,32-bit version,PIO4,A1200 kr 880,-
IDEFix Express A1200, 4x buff. IDE(5,5MB/sek!), u kabl, m/SW kr 564,-
IDEFIXA1200EU Express upgrade for adaptors with Express connector kr 372,-
GVP 2060 68060/50MHz/SCSI2 for Amiga 2000! kr 6 200,-
Apollo 1240, 40 MHz 68040 card A1200 (with MMU/FPU) kr 1 723,-
Blizzard 603e+ 210MHz+68040/25MHz, for A1200 kr 5 245,-
Blizzard 603e+ 210MHz+68040/25MHz+SCSI, for A1200 kr 5 604,-
Blizzard 603e+ 210MHz+68060/50MHz+SCSI, for A1200 kr 8 618,-
BVision, gfx card for Phase5 Blizzard 603 PPC cards kr 3 509,-
CyberVision PPC, gfx card for Phase5 Cyberstorm PPC cards kr 3 583,-

Prisene er inkludert merverdiavgift på 24 %

Med forbehold om trykkfeil

NAF

<http://naf.as/>

**Norsk amigaforening har årsmøte
søndag, 25. november kl. 18:00 på irc.**

**For å melde deg på, send en mail til:
webmaster@naf.as**

**Norsk amigaforening skal dele ut NAF Fond
til Amiga shareware / freeware laget av
norske kodere. For forslag til prisvinnere,
send en mail til: naf@naf.as**

**Vel møtt på vår irc - kanal: #amigaguiden
(se <http://naf.as>)**