

AMIGA guiden

Fritt organ for eiere og brukere av Amiga hardware og software i Norge
Norges eldste i bransjen. Tilsluttet Norsk amigaforening

Amiga overlever:

AmigaOne er sluppet!



Amigaguiden fyller 10 år!

I denne utgaven av Amigaguiden:

- Amiga-nyheter
 - Stor konkurranse
 - Vervekonkurranse
 - Trekningen av FLAX-lodd
- ...og Trashcan - selvfølgelig!*

Utgave 23
AG nr. 2 - 2002
11. årgang

Løssalg: NOK 30,-

Konkurransen: Vinn spill!!!

Nevn to av "nick"-navnene på
de originale Amiga-brikkene
og du kan vinne:

1. premie **Humans III - Evolution** (CD / diskett)
pluss **Cedric** (CD)
2. premie **Football Glory** (diskett) + **Tennis Champs**
3. premie **Fields of Glory** (diskett)

Premier delvis sponset av DataKompaniet!

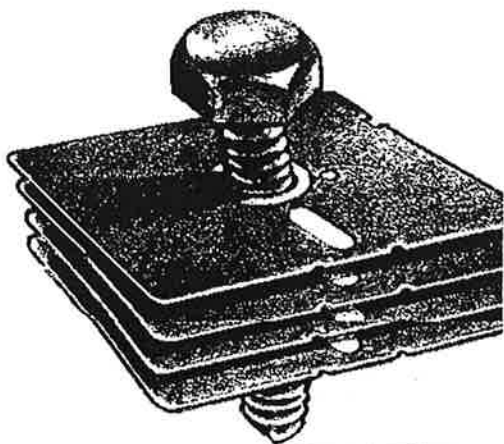
Send inn ditt svar til e-post: amigaguiden@naf.as eller post et kort til
Amigaguiden, Hammerveien 130, 8616 Mo i Rana FRIST: 1. juli 2002

Tegn abonnement på
Aminet CD'er inkludert
1 års abonnement på
Amigaguiden
for kun kr. **860,-**

Abonnementet kan deles inn i kvartalsvise innbetalinger,
da på kun kr. 240,- pr. kvartal. Vi må forbeholde oss retten
til å kunne kreve at abonnementet løper inntil fire innbetalinger
har funnet sted. Du vil få forespørsel om fornyelse av abonnementet
for hver fjerde innbetaling ved denne betalingsordningen.

Abonnementet gjelder ca. 8 Aminet CD's pr. år!
Send din bestilling til amigaguiden@naf.as

Eller snail-mail: Amigaguiden, Hammerveien 130, 8626 Mo i Rana



Disk.Info

Små og store nyheter innen data...

Hvordan emulere Amiga på PC?

Svar fra Amiga's FAQ-o'matic:

How can I emulate classic Amiga, Legally?

1. Go to the Cloanto Amiga Forever site at <http://www.cloanto.com/amiga/forever/>
2. Purchase an Amiga 'Kickstart' and you will receive a CD with games to play on your Emulator
3. The Emulator may be downloaded from <http://www.codepoet.com/UAE/>
4. You can then transfer your files from your old Amiga disks and play them on your computer with improved sound and with less slow downs and faster gameplay!

Is there a Windows emulators or any way to run Windows application under the Amiga OS?

Windows can be run under the classic AmigaOS by using PCTask (software PC emulator)
PCX (software PC emulator)
GoldenGate boards
(hardware PC emulator with 80386 or 80486 processor and additional hardware)

For the Linux-hosted Ami/Elate, you can run Windows applications using Wine VMware under Linux, which isn't an emulator, but will let you install windows as a virtual PC. It will let you install windows 9x, NT and 2000.

AmigaOne forhandlere

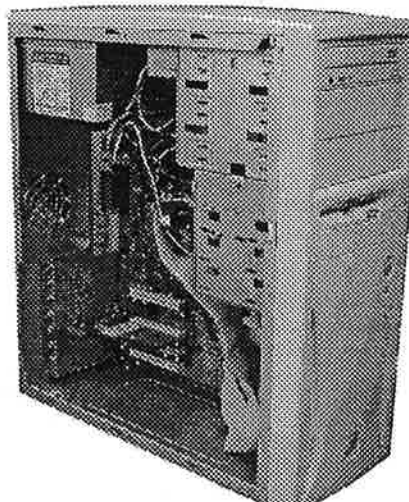
Disse forhandlerne har meldt sin interesse for å forhandle AmigaOne pr. 16. mai 2002 i følge Eyeteck. Alle disse er forhandlere som har forhåndsbestilt pre-versjonen av maskinen.

For norske øyne er listen en skuffelse, idet verken DataKompaniet eller Mirach Data står på listen.

Derimot finnes det både en svensk og en finsk forhandler.

DataKompaniet sier i en uttalelse på sin hjemmeside at firmaet ikke kommer til å ta inn noen av prøvekortene, da de av erfaring vet at sjansen for svært laber kvalitet på slike kort er ganske stor. Firmaet sier videre at de endelige kortene, når siste feil er rett, vil de dog selge.

Mirach Data's Anders Jacobsen forteller at firmaet vil ta opp bestilling på maskiner så snart behovet er der.



AmigaOne med RISC G3 CPU

Under følger den komplette listen.

Amiga Innovations www.amigainnovations.com +61 8 9349 0889 Australia
Amiga Super Bit www.amigasuperbit.com +34 968 473 128 Spain
AnythingAmiga www.anythingamiga.com +61 2 6583 6994 Australia
Centro Amiga www.centroamiga.com +351 21 8162 135 Portugal
Compuquick www.compuquick-amigadirect.com +1 614 235 1180 USA
Computer City www.compcity.nl +31 10 4517722 Netherlands
Extreme Corporation www.computing-extreme.com +1 503 793 5797 USA
Eyeteck Group Ltd www.eyeteck.co.uk +44 1642 713 185 UK
Gentle Eye www.ge.vip.fi +358 3 3630048 Finland
GGS-Data www.ggsdata.se +46 31 64 43 50 Sweden
KDH Datentechnik www.kdh-datentechnik.com +49 7451 555111 Germany
Mr Hardware Computers www.mrhardwarecomputers.com +1 631 821 2364 USA
Point Design www.pointdesign.at +43 699 1209 0397 Austria
Quedex www.quedex.com +48 605 061 913 Poland
Relec www.relec.ch/relec +41 26 660 02 82 Switzerland
Soft3 www.soft3.net +39 051 3399347 Italy
Vesalia Computer www.vesalia.de +49 2852 9140 10 Germany

CD-plater kan eksplodere

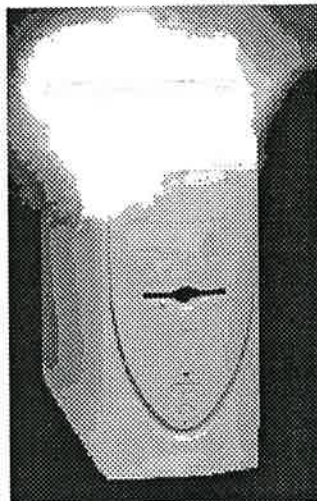
- Høy fart er farlig

Det er ingen spøk. CD-plater med skader tåler ikke farten på moderne CD-spillere. Dermed kan de eksplodere og skade både utstyr og brukere!

Det har i den senere tiden kommet flere meldinger om slike episoder, og enkelte produsenter av CD ROM-spillere (deriblant Viglen) går nå ut og advarer mot dette. Det er særlig i spillere med hastigheter på 48x eller mer at dette problemet er aktuelt.

Big bang

Faren ser ut til å variere med hvilket merke av CD ROM du bruker, og sjansen for at en CD skal eksplodere er regnet som ekstremt liten. Ved universitetet i Edinburgh er det imidlertid meldt om et tilfelle der frontdekselet på CD ROM-spilleren ble slynget ut i rommet av en CD som eksploderte.



En sprukket CD kan ofrårsake store skader både på PC og på bruker og kan til og med starte brann!

Nå som utstyrprodusentene er gjort kjent med fenomenet har flere tatt skritt for å sikre seg mot CD-ekspløsjoner. Nye spillere skal kunne kjenne igjen skadelige vibrasjoner i spilleren, samtidig som delene i spillerne er forsterket til å kunne tåle at CD'en slynges fra hverandre.

Fra St. Andrews Universitetet er det kommet følgende råd: Har du CD-ROM som er raskere enn 48X kan du sjekke om det finnes software som reduserer maksimal hastighet og dermed også risiko. Ta vare på dine CD'er. Oppbevar platene i cover, og unngå at de blir liggende i PC'en eller i sollys. Sjekk at platene er fri for sprekker før du benytter dem. Se særlig etter sprekker i inner- og ytterkant av platene. Kvitt deg med ødelagte plater, ikke prøv å spille dem!

Universitetet gir også råd om hvordan studentene skal gå frem dersom de har viktige data lagret på en CD som er sprukket. Dette går ut på at studentene leverer inn CD'ene, og får dem kopiert ved svært lav hastighet.

Problemet skal ikke ramme brukere av Mac (max hastighet er bare 32x) og det er heller ikke rapportert om eksploderende DVD-plater.

Kilde:IT-avisen

Dyrere ADSL for flittige surfere

...og billigere for hobbybrukere

Telenor vil innføre både fast- og volumbasert prising. Det betyr at ADSL blir dyrere for ivrige nedlastere.

ADSL blir dyrere for storbrukerne, mens ferske, småbrukere vil få et billigere tilbud, erklærer Telenor.

Tormod Hermansen annonserte ved siste kvartalspresentasjon at Telenor vil endre prisplanen på sitt ADSL-tilbud, noe som vekket sterke protester hos brukerne.

Nå utdyper konserndirektør Stig Eide Sivertsen Hermansens uttalelser. Sivertsen understreker at Telenor nå vil gi valgfrihet mellom fastprisprodukter og produkter med pris knyttet til abonnement og forbruk i privatmarkedet, mens dagens ordninger vil bli opprettholdt i bedriftsmarkedet.

- Vi i Telenor ser at enkelte kunder vegrer seg for å knytte seg opp til ADSL fordi de synes at det er for dyrt. Andre kunder har et svært høyt forbruk, og blir subsidiert av de kundene som har et lavt forbruk, sier Sivertsen.

Kan bli dyrere

Men han innrømmer at endringen vil bli dyrere for noen.

- Kunder med lavt forbruk vil kunne oppleve at prisene på ADSL går ned, mens storbrukerne må forvente å betale mer. Vi synes dette er en mer rettferdig prismodell, der forbrukerne selv vil kunne bestemme hvilket abonnement de skal gå inn på, Sivertsen.



Tormod Hermansen

Telenor prøver å roe ned opphissede gemytter etter den første annonseringen av Telenors ADSL-planer, og understreker at det ikke er snakk om innføring av tellerskritt, men om betaling for faktisk kapasitetsforbruk. Så lenge PCen ikke laster ned innhold fra nettet, vil den likevel kunne beholde oppkoblingen uten at det påløper ekstra kostnader. (telecom.no)

NAF's hjemmesider

Norsk amigaforenings hjemmesider fremstår nå i ny drakt. De nye sidene ble lagt opp 12. mai 2002.

Mirach Data

Firmaet Mirach Data, som er lokalisert i Mosjøen og er drevet av Anders Jacobsen, har pr. dags dato (1. juni 2002) ikke hatt sin server oppe på ca. en ukes tid. Etter en prat med Anders for et par dager siden, kunne han meddele at firmaet holder på å flytte serverens lokalisering, og at den burde være oppe igjen innen et par uker. Firmaet holder i tillegg på med å skifte leverandør av internett, og når dette er gjennomført burde epostkassen deres post@mirach.no fungere igjen etter mange måneders problemer grunnet dårlig service fra deres forrige leverandør.

Amitopia

Hvilken herlig overraskelse undertegnede fikk da han for et par måneder siden tok sin vanlige spasertur for å hente posten fra

postkassen... Amitopia var endelig kommet meg ihende. Det tok redaksjonen - ledet av redaktøren Michal Bergseth fra Oslo - kun ett år og tre måneder å levere den første utgaven av sitt produkt etter at jeg hadde betalt for ett års abonnement.

Til gjengjeld må jeg få lov å skryte av et spennende blad som jeg håper å se ytterligere utgaver av innen rimelig tid.

Til tross for leveringstiden vil jeg rette en stor takk til Amitopia og dets redaksjon for det arbeidet de gjør for å opprettholde interessen rundt Amiga i Norge!

Redaktøren

Amigaguiden

søker skribenter til bladet blant medlemmene. Har DU litt tid til overs, engasjerer deg litt for Amiga og har lyst å støtte denne lille blekka, så send oss en epost til amigaguiden@naf.as

Redaksjonen



AmigaOne er sluppet

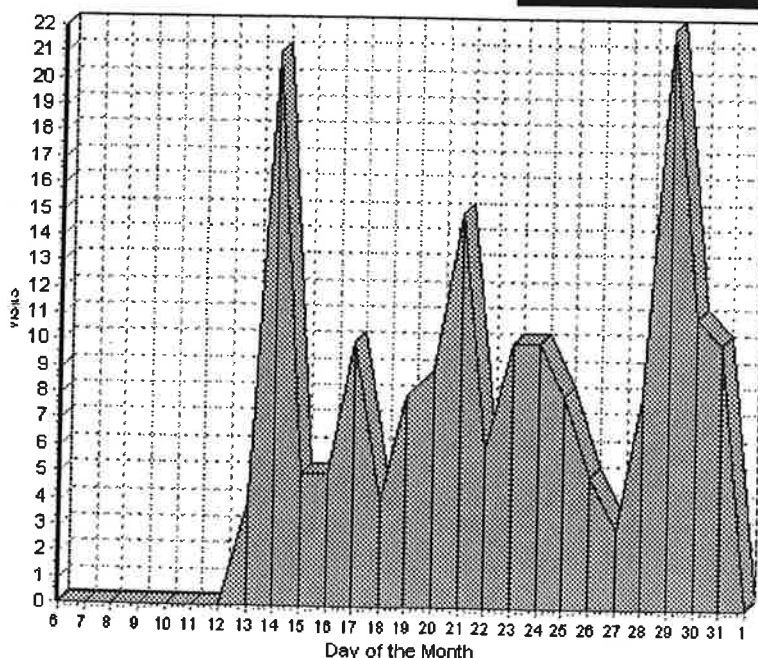
Les mer om maskinen og planene fremover enten i denne utgaven av AG (norsk oversettelse), på Amiga Inc.'s hjemmesider <http://amiga.com/>, eller på Eyetech's hjemmesider <http://www.eyetech.co.uk>

Maskinen er ifølge ubekreftede kilder på Internett forventet å koste 5-6000 norske kroner uten skjerm.

AmigaDE

Ifølge nettstedet www.polarboing.com var salget av AmigaDE nådd opp i ca. 300 eksemplarer 4-5 dager etter slippet av programvaren. Forfatteren av innlegget hevder at han har fått dette tallet etter epostutveksling med Gary Peake, en av "de store gutta" i Amiga Inc. Forfatteren kommenterer videre at han selv hadde forventet en ekstra null bak dette tallet.

Vi får alle håpe at salget av AmigaDE pr. dags dato ligger langt høyere enn ovenstående tall!



Besøk på naf.as

Som noen av dere kanskje vet, så hadde NAF en teller på hjemmesiden <http://naf.as/>

helt fra den spede starten i år 2000.

Den telleren var imidlertid liten nytte i, i og med at website'n ofte lå nede for telling og man ikke fikk kontakt til stadighet.

Til alles glede har webmaster Erlend nå funnet en annen teller, som forhåpentligvis er bedre. Til venstre ser dere trafikken på naf.as siden 12. mai 2002.

Ta en titt på naf.as!!!

Amigaguidens redaksjon



Redaktør:
Tommy Rølvåg Strand
mailto:tommy@naf.as



*Journalist /
Teknisk ansvarlig:*
Erlend V. Kristiansen
mailto:erlend@naf.as



Journalist:
André Nilsen
mailto:andre@naf.as



Økonomiansvarlig:
Synøve Strand
mailto:synove@naf.as



*Webdesigner /
Journalist*
Gjørn A. Sæther:
mailto:gjoran@naf.as



Journalist:
Dag R. Heggem
mailto:dag@naf.as

Innhold

Konkurransse / Annonse	2
Disk.info	3
Redaksjonen...	
Denne siden	6
ReadMeFirst	7
AmigaOne og AmigaOS4	
Amiga Inc.'s nyheter	8
Annonser	14
Konkurranser	
Verve - og abonnements- konkurransse	15
Trashcan	
Redaksjonens forhatte "humorside" "blomstrer" enda...	17

Annonsørliste

Annonsører i alfabetisk rekkefølge:

Datakompaniet AS	19
Norsk amigaforening	20
XPressTrykk AS	18

Amigaguiden ble utskrevet på laserskriver hos *Norsk amigaforening*, Mo i Rana, trykket hos *XPressTrykk*, Mo i Rana, og sendt av *Posten Norge BA*.

Utgiver:

Amigaguiden
Hammerveien 130
8626 MO I RANA.
Tlf.: 75 13 08 20

URL: <http://naf.as/amigaguiden/>

E-post: amigaguiden@naf.as

Ansvarlig redaktør:

Tommy Rølvåg Strand

Redaksjonen avsluttet:

Onsdag, 12. juni 2002

Redaksjon:

Erlend V. Kristiansen

André Nilsen

Synøve Strand

Dag R. Heggem

Gjørn A. Sæther

Tommy Rølvåg Strand

© Copyright Amigaguiden 2002

Det er forbudt å kopiere eller ettertrykke hele eller deler av
denne publikasjonen uten
samtykke fra utgiver.

Artikler til AG nr. 2 - 2002

må være redaksjonen i hende innen

1. september 2002.

Abonnementspris: Kr. 150 pr. år

Opplag: 60

Bestill et abonnement idag!

Denne utgaven av AG ble produsert på en Amiga 3000...

ReadMe.First

Vi gav aldri opp!!!

Alle vi som er tilhengere av Amiga har lenge levd i håpet! Dette håpet har dreid seg om muligheten for en ny æra for Amiga.

Just nuh - i disse tidene - kan muligheten være der: AmigaOne er sluppet!

Forhåpentligvis vil norske forhandlere ta inn maskinen når den er ferdig betatestet. Amigaguidens anmodning til DEG er:

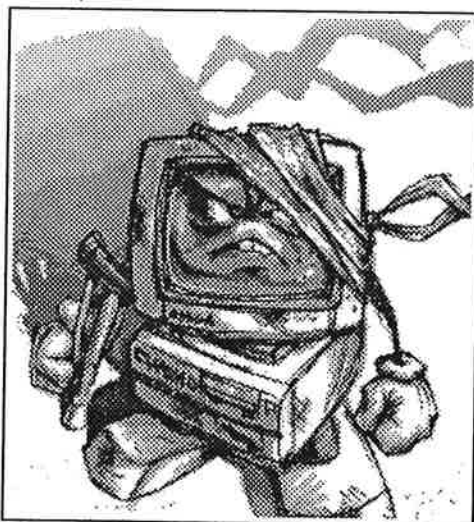
Kjøp AmigaOne i Norge, om du skal investere! Støtt lokale forhandlere! Spør hos din lokale dataforhandler om de tar imot bestilling på AmigaOne! Hvis

dataleverandørene får tilstrekkelig med henvendelser, kan de ikke overse denne maskinen.

Vår andre anmodning til deg som amigafreak er: Kjøp dine programmer i stedet for å piratkopiere! Amiga Inc. og dets partnere vil - i motsetning til Microsoft - merke piratkopiering på pengepungen, og hvis vi i det hele tatt er interessert i å ha produkter relatert til Amiga i fremtiden, så bør vi støtte Amiga's salg av merkevarer!

Når det gjelder AmigaOne så vil den være tilgjengelig for kjøp av Ola Nordmann i løpet av sommeren. Følg med på Amiga's og Eyetech's hjemmesider!

Amiga har gjort et innslag på Tech-TV med omtale av sine produkter. Sjekk ut denn 60 Mb's mpeg-filmen på Polarboings utmerkede nyhets-sider.



Vi gav ALDRI opp!!!

Til slutt er jeg takk-nemlig for at AG har skaffet seg et nytt redaksjons-medlem, se presentasjon til høyre.

Jeg vil i egenskap av nestformann i Norsk amiga-

forening dessuten rette en stor takk til webmaster Erlend Kristiansen, som i flere uker har jobbet på spreng med nye hjemmesider til NAF som ble lagt ut på nettet 12. mai 2002.

Dette er nok siste utgaven av Amigaguiden før sommerferien, men vi kommer sterkt tilbake til høsten!!!

Dessuten: Verv et medlem til AG og vinn 500 000 i sommer! GOD SOMMER!

Tommy Rølvåg Strand

Kort presentasjon av Amigaguidens nye redaksjonsmedlem

Hei, mitt navn er André Nilsen og jeg bor i Mo i Rana.

Jeg er 19 år gammel, og jeg er veldig datainteressert.

Har tilkobling til Internett døgnet rundt via kabelmodem og er å treffe på #amigaguiden under nick'et |basse|

Har dessverre verken Amiga hardware eller software, men har lagt inn bud på en Amiga 1200 o gvil ellers sette opp WinUAE ved en senere anledning.

Min store bildrøm er en Subaru Impreza GT - Turbo, men det blir litt tid før jeg får spart de ca. kr. 500 000,- den vil koste :-)

Min jobb for Amigaguiden vil være å lete fram nettinformasjon om Amiga og skrive om hjemmesider som handler om Amiga.

Øhhhh...hva skal jeg skrive nå??? :-)

Til høsten 2003 har jeg planer om å gå elektro grunnkurs og videreutdanne meg noe innen svakstrøm.

Til slutt liker jeg å kjøre bil og høre på musikk. Er glad i å laste ned MP3 fra nettet, og pr. dags dato har jeg ca. 100 timer med musikk i MP3-format liggende, noe som tilsvarer ca. 1 000 sanger.

<Ping Timeout>

180 secs.

Connection

reset

by

|basse|

AmigaOne og AmigaOS4

Oversatt av: Tommy Rølvåg Strand

AmigaOne er delvis sluppet...Antakeligvis vil både Datakompaniet og Mirach Data forhandle maskinen... Les Eyetech's og Amiga's pressemeldinger oversatt til norsk (etter fattig evne...).

AmigaOne er ferdig!

AmigaOne Oppdatering

AmigaOneG3-SE er nå ferdig! Bestillinger for utviklere / forhandlere / OS4 beta-tester kort og system ble tatt inntil midnatt 24. mars GMT 2002 (nøyaktig en måned og fire dager siden dette ble skrevet) for levering i april.

Eyetech Inc., som har utviklet AmigaOne, skriver de kun trenger betastere for AmigaOS4 og applikasjoner som skal kjøres under operativsystemet.

Hovedproduksjonen vil bli timet slik at kortene vil være ferdige samtidig som leveranse av OS4, sannsynligvis i mai måned 2002.

Eyetech skriver:

Utvikler- og forhandlerkortene og (minst) den første runden av produksjonskort vil bli levert med en påloddet G3 PPC CPU på 600 MHz, som vil gi en meget merkbar fartsøkning i forhold til noen eksisterende G3 (Blizzard / Cyberstorm) PPC akselleratorer for Amiga. Ved å lodde CPU'en på plass - heller enn å bruke BGA sockets eller chip carriers - tillater oss å beholde en veldig høy stabilitet og kostnadene så lave som mulige. (Muligheter som BGA sockets og/eller carrier kort fører til at prisen på kortet blir langt høyere.)

Ettersom OS4 - versjoner (eller applikasjons - software) utvikler seg som vil bruke Altivec prosessoren i G4'en så vil vi lage en G4 versjon tilgjengelig, igjen med en påloddet chip (mest sannsynlig 7741 på 700 MHz). Det er mulig at vi kunne produsere en chip-carrier versjon satt i socket, men bare hvis vi kunne få kostnadene ned slik at det ikke ble mer påplussert enn 15 % i forhold til et kort med en påloddet CPU.

AmigaOneG3-SE? Hva hendte med de originale AmigaOne?

I oktober 2000, da vi la ut designet for A1, var det ikke noen kommersielt tilgjengelig 'northbridge' chip (interfacet mellom CPU'en, minnet og PCI-bussen) i de relativt små kvanta som vi trengte, til noen økonomisk pris. 'Southbridge' chiper var tilgjengelige (disse håndterer system timingen, interrupts osv, og støtter også tradisjonelt periferifunksjoner med lavere fart som IDE, USB, osv.), men det er klart at

disse ikke kommer med en innebygd A1200-PCI bridge - noe som måtte bli bygd inn i den vanlige logikken. Derfor ble det økonomisk forsvarlig å bygge en southbridge chip som inneholdt A1200-PCI bridge'n, men uten de integrerte periferifunksjonene (som uansett var tilgjengelig på separate chips til en billig penge). Det gikk veldig bra med det originale AmigaOne designet til mai / juni... men lite skjedde med OS4 for tiden, og slettes ikke så mye at vi engang vurderte å gå i produksjon. Derfor la vi utviklingen av hardware på is, og konsentrerte oss om å finne en brukbar løsning på å få OS4 til å komme til virkeligheten.

Innen OS4 - utviklingen hadde blitt signert i november, hadde verden gått fremover. Kommersielt tilgjengelige PPC northbridge chiper var tilgjengelige, og koblet med gamle southbridge chips, gjorde denne koblingen mulig å gi bedre prisytelse i forhold til det originale A1 custom chip designet.

Siden "de store gutta" allerede hadde brukt dem med suksess, hadde ikke vi heller risiko med bugs. Dette betydde at den eneste custom logiske funksjonen som trengtes var for PCI-til-A1200-broen.

Ved siden av dette har mange uttrykket et ønske om å bare ha et stand-alone A1 kort, uten behovet eller muligheten til å kjøre hardware-avhengige applikasjoner. I tillegg har Hyperion gjort bedre framskritt enn ventet på å koble bort avhengighetene til Amiga's chiper i OS4. Dette gjør at OS4 vil bli uavhengig av Amiga's chiper på et veldig tidlig tidspunkt is OS4's utgivelsesyklus. (Selvfølgelig vil hardwareavhengige applikasjoner i større eller mindre grad enda trenge tilgang til et genuint Amiga chipsett.)

Med tanke på dette, mente vi det ville være fornuftig å prøve å tilby tilgjengelighet til Amiga's chipsett som en tilleggsmulighet, slik at AmigaOne's hovedkort ikke bærer noen kostnader av å tilby en slik tilkobling.

Firmet Escena har kommet med en løsning som tillater broen til A1200 chipsettet å bli laget av et PCI - kort via kabel til A1200 kanttilkoblingen. Bruk av kabel vil også hjelpe til å løse de evindelige 'vil dette virke i en xyz kasse'-problemene, og det er, innen visse grenser, ganske mange AmigaOne og A1200 relative kortplasseringer som kan bli brukt. Denne A1200/PCI broen vil bli solgt i tillegg for de som har bruk for det.

Reviderte spesifikasjonene for AmigaOneG3-SE

I det siste året eller så siden de originale AmigaOne spesifikasjonene først ble kunngjort har vi hatt en mengde private - og mer enn nok offentlige - tilbakemeldinger på hvordan folk gjerne ville se spesifikasjonene til AmigaOne i forhold til hva vi publiserte. Selvfølgelig fikk vi flere totalt urealistiske ønsker, men det var også mange fornuftige kommentarer. Et av de urealistiske; (sitat) "Hvorfor produserer dere ikke en AmigaOne med størrelse og pris som en Gameboy like kraftfull som en topp SG arbeidsstasjon som kjører på ett AA batteri i 6 måneder, som er brukeroppraderbar og endatil kjører mine Workbench 1.3 spill fra diskett?"

Hoveddelen av den brukbare tilbakemeldingen som har kommet fram det siste året om det originale designet - og måten AmigaOneG3-SE takler dette på kan summeres slik:

CPU fart

AmigaOneG3-SE vil håndtere G3/G4 CPU'er inntil deres nåværende klokking grenser (men selvfølgelig absorberer Apple de fleste chip'ene av den høyeste ytelsen på kontrakt).

Minne fart

AmigaOneG3-SE støtter 133MHz FSB SDRAM (Ifølge våre ingeniører vil ikke DDR minne oppnå mer fart i PPC-kortdesignet).

Periferitilkoblinger

AmigaOneG3-SE har på kortet FDD, seriell, parallell, PS2 tastatur- & PS2 musporter

Integrerte periferitilkoblinger

AmigaOneG3-SE har 2 x USB (bak på hovedkortets ATX I/O-panel) + 2 til på fronten (for å bruke en front bay), 10/100 ethernet, AC97 audio og MC97 data/fax/modem, og UDMA 100 harddisk / ATAPI interface (2 kanaler - 4 enheter).

Hastighet på grafikkinterface

2 x AGP buss og PCI grafikkort på 66 MHz støttes

Vil den kjøre Linux? Ja, det er faktisk sånn hardwaredesignet til AmigaOneGR-SE ble debugget. Utviklerversjonen vil bli skipet med Linux PPC og UAE PPC installasjons-CD'er.

Jeg trenger ikke hardwareavhengig kompatibilitet (med classic Amiga - red. anm.). AmigaOneG3-SE vil kjøre alenestående så snart AmigaOS4.0 har fått all hardwareavhengigheten fjernet fra den. Ettersom mesteparten av dette i følge Hyperion var i det allerede reskrevne exec.library, så vil denne fullt ut hardwareuavhengigheten bli introdusert kort etter første slippet av OS4, om det da ikke faktisk kommer i første versjon. Hvis ditt program enda krever Amiga chipsettet, så må du bruke PCI/Amiga tilleggskortet.

AmigaOneG3-SE har en fullt ut ATX formfaktor og vil derfor passe inn i enhver ATX kasse med en 250 W eller større PSU (PSU = Power Supply Unit / Strømforsyning).

For å summere så vil AmigaOneG3-SE komme med følgende:

- 4 x PCI slot'er + 1 x AGP slot på 2 busser
- 10/100 Mbps ethernet
- 2 x USB tilkoblinger + 2 flere på fronten
- 2 x UDMA 100 kanaler (4 enheter)
- Åpen firmware-kompatibel BIOS med OS4.0 utvidelser & NV minne
- PS2 mus og tastatur tilkobling
- Lyd, modem og gameport I/O via AMR header
- Parallell, seriell og disk (PC FDD kontroller) tilkoblinger
- Sanntidsklokke
- 2 x SDRAM sockets for opptil 2 Gb hovedminne

CPU valg

For å holde kostnadene nede vil den første serien kort komme med en 600 MHz G3 CPU loddet på plass. Ettersom G4 CPU'er faller i pris og blir mer tilgjengelig kan vi også tilby en versjon med en påloddet G4 CPU. Hvis vi får til å få prisen til en socketet / chip carrier versjon til å bli ikke mer enn 15 % høyere enn prisen på den påloddete CPU ekvivalenten, så vil vi vurdere å produsere disse versjonene.

Hva hender om du kjøper et "inngangsnivå" kort og vil oppgradere om ett års tid eller så? Vel, akkurat det samme som da du kjøpte en likt priset akselerator for noen år siden og vil oppgradere til en raskere en (men denne gangen har du en gratis datamaskin tilkoblet!). Enten selger du da den privat eller bytter den inn hos forhandleren du kjøpte den fra. Faktisk er det slik at i PC-markedet, selv om alle prosessorene sitter i socket, så er det nesten ingen som noensinne bytter CPU for å forbedre datamaskinen - de må nesten alltid (minst) kjøpe et nytt hovedkort i tillegg. Det eneste vi gjør er å komme i front av denne utviklingen!

AmigaOneG3-SE tilgjengelighet

For å holde prisene nede og kvaliteten oppe får vi kortene produsert i Det Fjerne Østen. Leveransen til oss i Storbritannia skjer ca. 4 uker etter at vi har plassert ordren hos fabrikken. Utviklerkortene som ble bestilt inntil 24. mars 2002 ble bestilt dagen etter.

Bestillingen av hovedproduksjonen vil bli foretatt av oss når Hyperion har fortalt oss at de kan forplikte seg til å slippe AmigaOS4 som et sluttbrukerprodukt. Hyperions webside vil gi oppdatert OS4 informasjon med jevne mellomrom. Deretter vil vi invitere forhandlere av Amiga til å bestille ordre hos oss for levering på et first-come-first served (FIFO) grunnlag. Vi vil kreve både et minimum ordrevolum og kvalifikasjoner på teknisk support for å bli en AmigaOneG3-SE forhandler.

Forhandlere og sluttbrukere blir påkrevd å kjøpe et sett AmigaOS4 med hver AmigaOneG3-SE hovedkort eller system.

AmigaOneG3-SE prising

Forhandlere står fritt til å velge sine egne utgående priser både for

AmigaOneG3-SE hovedkort og for komplette system for å ta høyde for toll, importavgift, lokalisering av support, dokumentasjon osv. Uansett er våre anbefalte prising for AmigaOneG3-SE hovedkort inkludert en 750 Cx6 600 MHz G3 PPC prosessor eksklusiv lokale skatter (mva - red. anm.) og leveranskostnader følgende: UKP 350, USD 500, EUR 600.

Prisen for AmigaOS4 avgjøres av Hyperion men blir sannsynligvis UKP 42.50, USD 62.50, EUR 70.00 (også disse prisene ekskludert lokale skatter (mva - red. anm.) AmigaOS4 solgt alenestående (for bruk med CyberstormPPC etc) ser ut til å bli UKP 51.00, USD 74.00, EUR 84.00 (igjen ekskludert lokale skatter og frakt).

FAQ's - Frequently Asked Questions

Hvilke versjoner av Linux vil AmigaOneG3-SE kunne kjøre?

Kortet opererer nå med TurboLinux PPC og vi holder på med å prøve ut en installasjon med SuSE Linux for PPC.

Kan jeg kjøpe en versjon av kortet for bare å kjøre Linux PPC?

Vi tenker for tiden å gjøre denne muligheten tilgjengelig. Likevel bør du huske på at det ikke vil være mulig å kjøre AmigaOS4 på et slikt kort uten å ha kjøpt en spesialkopi av OS4 som inneholder en firmware update ROM. Dette er (selvfølgelig) for å forhindre piratkopiering av OS4 som er absolutt nødvendig hvis Hyperion / Amiga Inc. skal fortsette å utvikle OS4.

Vil Morph OS kjøre på kortet?

Kortet er laget for å kjøre AmigaOS4 og senere versjoner av OS'et, og Linux for PPC. Det er sannsynlig at MorphOS kunne bli kjørt på AmigaOneG3-SE hvis noen portet det, men det vil ikke bli oppmuntret eller støttet verken av Eytech eller Hyperion.

Hvor kan jeg kjøpe kortet?

AmigaOneG3-SE blir distribuert i en 'Open Distribution' modell. Dette betyr at det vil være verken territoriale eller markeds eksklusiver, så ethvert bona fide selskap som tilfredsstiller kravene våre å teknisk support og minimum bestillingsantall kan selge AmigaOneG3-SE (og AmigaOS4).

Hva slags minne tar kortet?

Kortet har 2 x 168 pin SDRAM sockets som hver kan ta en 133 MHz SDRAM DIMM opptil 1 Gb. DIMM'ene må ikke være av samme størrelse, men ideelt sett burde de være fra den samme hovedleverandøren og bør være av den buffrede varianten.

Trenger jeg A1200/PCI bridge - kortet?

Vi forutsetter at en 'fullt retargetable' versjon av OS4 - altså et operativsystem uten avhengigheter av Amiga chipsettet - vil være tilgjengelig med, eller veldig snart etterpå, det første offisielle slippet av AmigaOS4. Dette betyr at hvilke som helst program som ikke baserer seg på tilstedeværelsen av spesifikk Amiga (classic - red. anm.) hardware (eller avhenger av spesifikke drivere som bruker disse chip'ene) burde virke bra uten PCI-Amiga bridgekortet på plass. Vi refererer til sanne applikasjoner som 'Retargetable Applications', og generelt

sagt er de program som kjører ved å bruke add-on grafikkort, lyd-, seriell-, parallellkort osv. Andre program som trenger tilgang til en eller flere amigaspesifikke chiper for å kunne kjøre - så som scrollespill og programmer som Scala - vil måtte ha A1200/PCI bridge-kortet tilstede.

Hvordan virker dette Amiga/PCI bridge-kortet?

Kan du lage et til min Amiga x000?
Alle Amiga'er (med noen få, mindre unntak) bruker et vanlig memory map hvor de spesifikke chip register adressene, chip memory, Kickstart ROM osv. er lokalisert. Disse er alle i de nederste 16 Mb av Amiga'ens memory map så de kan bli aksessert via den 24 bit adressebussen som 680x0 CPU'er brukte på de første Amiga'er. Bridgekortet mapper 16 Mb av dets adresseplass til dette 16 Mb adressefeltet til en A1200, og sørger for adresse, data og kontrollinjer for å lese og skrive til chipsett- og I/O registrene (f. eks. parallell, seriell, FDD (floppy disk drive), HDD (hard disk drive), PCMCIA, osv.) PPC MMU'en mapper disse 16 Mb av PCI - kortets adresseplass inn i de laveste 16 Mb adresseplas i emulatorens memory map, slik at uansett hvilket program som ønsker å lese eller skrive til adresser i denne regionen vil lese og skrive til de faktiske Amiga chipset registrene (som programmereren faktisk ville), men via PCI bridgen. Interfacet mellom PCI - kortet og en A1200 kanttilkobling vil bruke spesielle chips - lik de som ble brukt i noen mikroprosessir emulatorkort - for å sikre integriteten av data.

Teoretisk kunne vil også bruk det samme PCI - kortet med en Amiga3000 / Amiga4000 CPU tilkobling (eller muligen til og med en Amiga 2000 CPU socket header) for å aksessere chipsettet i disse maskinene. Om dette blir laget kommer an på etterspørselen og økonomien i denne sammenheng.

Kilde: Eyeteck

Oppdatering - Amiga Status

Hilsener til alle og enhver:

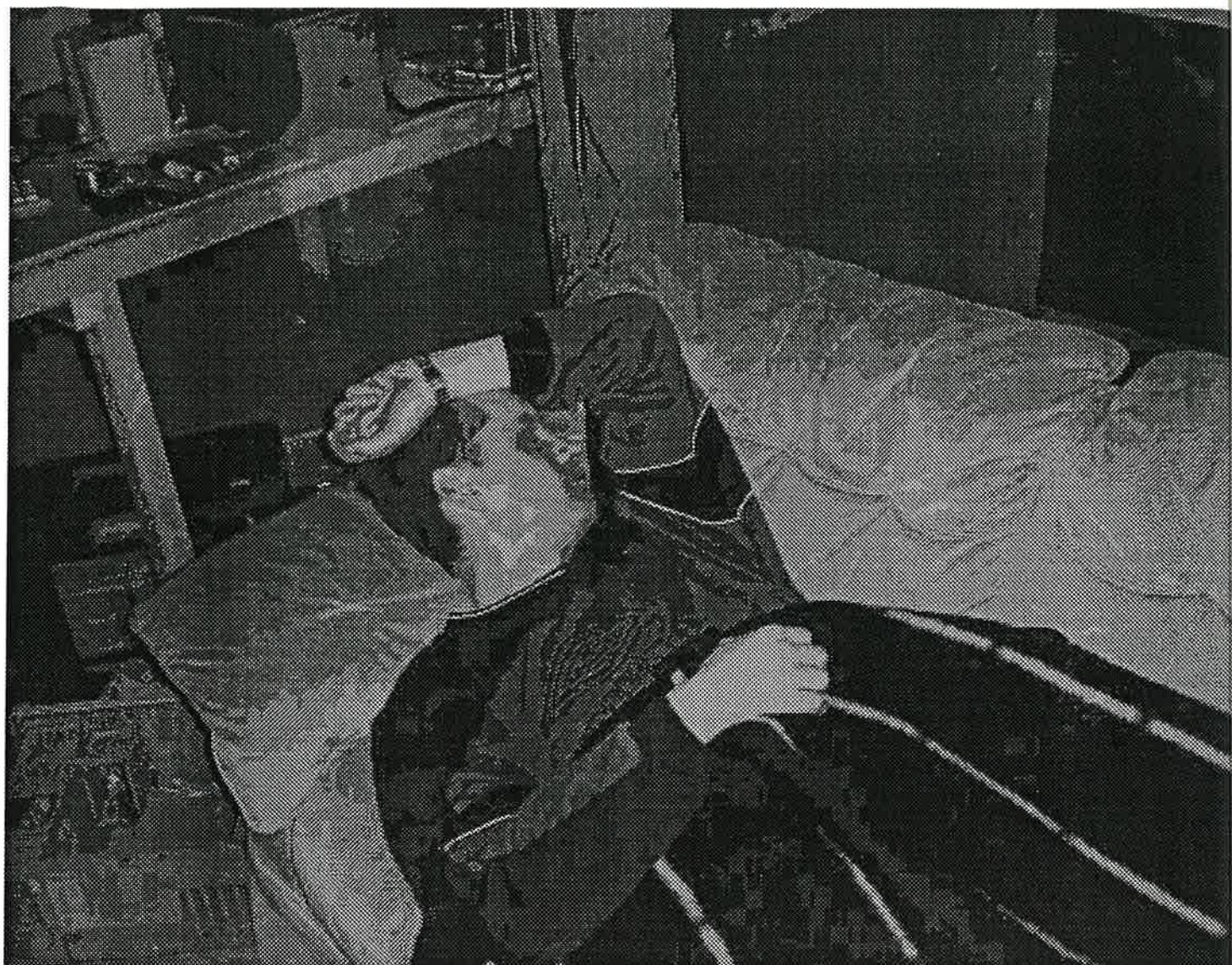
Frisk og opplagt fra et fantastisk show på the Embedded Systems Conference i San Francisco, hvor Amiga Anywhere forbløffet kommentatorer, utviklere og potensielle kunder, vil jeg nå ta meg tid til gi amigafansen en oppdatering på vårt flaggskip AmigaOS.

I motsetning til det tøvet som er blitt spredt omkring av noen få, veldig støyende personer, er AmigaOS mer enn levedyktig og vi har utviklet veldig spennende planer for fremtiden med mer hardware design og spennende, nye muligheter. Vi har veldig langsiktig levetid og langsiktige mål for dette produktet.

Vi ser på AmigaOS som desktopløsningen og Amiga Anywhere som den utvidede løsningen for mobiltelefoner, PDA's, set-top - bokser, Internett applikasjoner og noen andre, nye produkter. Når AmigaOS 5.0 kommer på banen, så vil du se disse kodebasene smelte sammen og de to

(forts. side 12)

Vi i Amigaguidens redaksjon...



**...gjør alt som står i vår makt
for å tilfredsstille DEG
som leser!!!**

**Spre ryktet om Amigaguiden -
verv et medlem i dag!**

Søkemotorer på nettet

André Nilsen, Amigaguidens nye redaksjonsmedlem, har her skrevet kort om noen få søkemotorer på nettet.

André's oppgave for Amigaguiden er å være en slags "nettjeger". Vi ønsker han alle velkommen!

Altavista

<http://www.altavista.com/> er en søkemotor der man kan søke på web, bilder, video, veiviser og nyheter. Altavista er en amerikansk søkemotor der alt står på engelsk. Det er muligheter for å endre til andre språk om det er ønskelig. Web - siden har søkeverktøy og noen linker på siden. Antall treff på søkeordet "Amiga": 1 759 878

Excite

<http://msxml.excite.com/> kan man søke på det som er ønskelig. Siden har linker til gule sider, hvite sider, spill og handel. Websiden støtter stort sett hele verden i det man søker på. Det er noen raske linker som nyheter, sport o.s.v. hver gang man søker etter noe så kommer det reklame fram i et eget vindu.

Google

<http://www.google.com/> er en søkemotor der man kan søke på det meste. Siden har 3 stk linker på hovedsiden. Klikker man på grupper eller katalog får man opp flere linker. Antall treff på søkeordet "Amiga": Ca. 2 010 000

Infoseek

<http://infoseek.go.com/> er en webside med linker til abc.com, nyheter, sport, filmer, og Disneyland. På abc.com kan man bare søke på engelske ord, man kan lete etter mp3 filer på en direkte link som er lagt ut. Er du interessert i filmer så er det fullt mulig å lese om filmer. Disney er velkjent for alle, liker du Disney - figurene så burde du ta en titt på linken Disney.

Lycos

<http://www.lycos.com/> er en perfekt side for hele familien. Der finner man det man skulle ønske å søke etter. Siden har en god del linker for hele familien og en del verktøyslinker på toppen av siden. Kan søkes på de språkene man ønsker å søke på.

Antall treff på søkeordet "Amiga": 999 028

Kvasir

<http://www.kvasir.no/> er en norsk søkeside der man kan søke på det meste. Websiden har en del linker, data og spill, finans, sport og friluftsliv, nyheter og mye mer. Siden er enkel i bruk.

Antall treff på søkeordet "Amiga": 1 002 756

Startsiden

<http://www.startsiden.no/> har en rekke med linker og søkemotorer. Linkene er sortert alfabetisk så det er enkelt å finne fram. Linkene er sortert etter 6 forskjellige kategorier. Websiden har 8 forskjellige søkemotorer og 4 av de er spesifiserte søkemotorer. En av søkemotoren er startsiden sin søkemotor. resten av linkene er linker til andre søkemotorers hjemmesider.

André Nilsen



- Mo i Rana's stoppested nr. 1

www.bimbo.no

Tlf. 751 51001

(forts. fra side 9)
verdener vil tillate innholdet å utveksles og samarbeide over grensene.

En annen måte å se dette på er at AmigaOS er for amigafansen liksom Amiga Anywhere introduserer Amiga for resten av verden. Det er da det kan slå seg sammen med oss og bli en del av Amiga's publikum. Alt dreier seg om markedsandeler og muligheten til videre å ekspandere og utvikle amigamarkedet og brukerbasen.

Som du vet tok vi den strategiske avgjørelsen til å levere bort utviklingen av den neste generasjonen av hardware og den neste AmigaOS-kompatible versjonen. Dette ble gjort for å tillate oss å konsentrere oss om vårt langsiktige mål: AmigaOS5. Denne avgjørelsen vil også tillate oss en tiltalende og kvalitativ vei fra AmigaOS3. Dette vil gi Amiga's publikum et produkt de kan være stolte av på kort og medium lang sikt.

Hardwarekontrakten ble gitt til Eyeteck Limited i Stokesley, England og softwarekontrakten gikk til Hyperion Entertainment i Belgia. Begge selskapene har et imponerende ry for kvalitetsprodukter og tilhørighet til Amiga og har spillt en stor rolle i å holde plattformen gående gjennom de siste fem årene.

Disse to kontraktene ligger under det første, nye kombinerte Amiga hardware og software produktet på over åtte år - AmigaOne. Funksjonene og mulighetene til AmigaOne ble planlagt etter å ha sett på de tusener av e-poster, artikler og kommentarer generert av Amiga's publikum. En PowerPC (PPC) CPU ble spurt etter, og også valgt. Muligheten til å nyttiggjøre seg fordelene av den siste video- og audioteknologien ble forlangt, og også suksessfullt bygd inn. Støtte for USB ble snakket om, og vi tillot dette. Et bedre filsystem, integrert TCP/IP og 3D, en forbedret Workbench; Alt har blitt designet inn i AmigaOS4.

Spenningen stiger. AmigaOne kjører allerede PPC Linux, AmigaOS4 utvikler seg hurtig på 68K Amiga'er utstyrt med PPC-kort og integrasjon er på gang nå. Bestillinger på utviklerkort har allerede blitt tatt opp og mange utviklere arbeider tett på AmigaOS4-teamet for å forsikre seg om at akkurat deres applikasjoner blir optimalisert for fremtiden.

Det har vært en lang og humpete vei å gå. Med verdensøkonomien som begynner å bevege seg ut av tilbakegang, og med suksessen med Amiga Anywhere, begynner Amiga Inc å styrke seg. Dette kunne ikke blitt gjort uten støtten og tilhørigheten fra Amiga's publikum, og vi vil at dere skal vite at vi deler deres støtte og håp om suksess til til begge våre produktlinjer, Amiga Anywhere og AmigaOS.

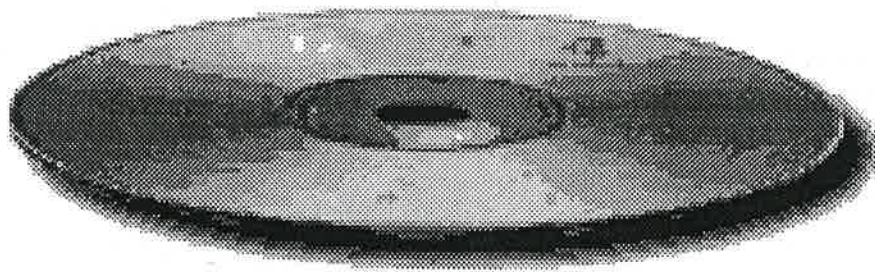
Hardwareoppdatering

For en tid siden besøkte Fleecy Moss, CTO i Amiga Inc, hovedkvarteret til Eyeteck og tilbragte noen timer med Eyeteck's ledelse, ingeniører og deres nyskaping - et PPC hovedkort som vil bli AmigaOne's hjerte. Kortet og dets perifere enheter gjorde en upåklagelig utførelse da det kjørte en versjon av PPC

Linux spesielt utviklet for å tillate evaluasjon. Dette lover godt for et optimalisert og effektivt AmigaOS i fremtiden.

Den originale planen for AmigaOne var å skape to produkter. Et hovedkort med et integrert A1200 interface for å tillate den første versjonen av AmigaOS4 (4.0) å bli hurtig utviklet ved enda å ha tilgang til AA chipsettet. Den andre produktet skulle være et alenestående kort som skulle arbeide sammen med den andre versjonen av AmigaOS4 (4.2), som skulle være uavhengig av AA chipsettet.

De siste seks månedene har fremskritt i hardwareutviklingen betydd at det andre produktet faktisk vil være tilgjengelig før det første. Som et resultat av dette har strategien blitt oppdatert. AmigaOne vil bli bygd rundt et revisjon 1.5 hovedkort. Dette kortet vil være totalt uavhengig av AA chipsettet og behøver



ikke være tilkoblet en Amiga 1200 for å kjøre AmigaOS4. Det vil ikke bli noe hovedkort med en integrert forbindelse til A1200. I stedet for dette planlegger Eyeteck å utvikle et PCI-til-1200 produkt for de som ønsker å kjøre eldre Amiga software som krever direkte tilgang til AA chipsettet. På denne måten vil A1200'en være lik et hvilket som helst grafikkort som plugges inn i PCI-bussen til AmigaOne.

Ved å bruke denne fremgangsmetoden er det også teknisk mulig å bruke PCI-kabel interface til å koble til en A3000/A4000 via CPU-porten - og til og med til en A2000 med en CPU pin - tilkobling. Disse mulighetene kan komme senere, avhengig av etterspørsel.

De nåværende hardware-spesifikasjonen for AmigaOne er som følger:

CPU - hvilken som helst G3/G4 til de nåværende tilgjengelige hastighetene
Minne - 2 x 133 MHz SDRAM porter for opptil 2 Gb RAM
Grafikkstøtte - 2 x AGP pluss 66 MHz PCI

Kortutvidelse - 4 x PCI porter
Annen støtte

- FDD
 - Seriell
 - Parallell
 - PS2 tastatur og mus
- Integrert systemstøtte
- 2 USB konnektorer pluss 2 headere
 - 10/100 Mbps Ethernet
 - AC97 (Audio)
 - MC97 (Data/Fax/Modem)
 - UDMA 100/ATAPI - 2 kanaler (4 enheter)

Bestillinger av utviklerversjonen av kortet blir tillatt fra 18. mars, og tillater utviklere og forhandlere å evaluere

produktet og være forberedt for optimalisering av sine applikasjoner for AmigaOS4. Bestillinger av utviklerkort blir tatt opp av Eyeteck's onlinebutikk.

Softwareoppdatering

Hyperion Entertainment har samlet kremen av utviklere for Amiga for å arbeide med AmigaOS4.0. Dette garanterer både høy kvalitet og god utførelse i sluttproduktet og forsikrer at AmigaOS4.0 og videre versjoner vil forbli et helhetlig amigaprodukt - skapt med tanke på å videreføre den filosofi og praksis som alltid har fått Amiga's løsninger til å være en misunnelsesfaktor i denne verden.

AmigaOS4.0 utvikles for tiden på Amiga 4000'er utstyrt med CSPPC akselleratorer, og integrasjon gjøres nå underveis med AmigaOne 1:5 kort fra Eyeteck.

Målet med AmigaOS4.0 er femfold;

1. Å sørge for en bro fra det 68k baserte custom chipsett Amiga hardwaren til PPC-basert hardware som er innpluggbar med subsystem
2. Å sørge for en så høy grad av bakoverkompatibilitet som mulig
3. Å optimalisere AmigaOS for sitt nye hardwaregrunnlag
4. Å bringe AmigaOS videre ved å tilby nye muligheter og god utførelse - alt pakket inn inn den tradisjonelle arkitekturen til Amiga som alltid har vært lett å bruke
5. Å pløye marken for AmigaOS5

AmigaOS4's fremtidige sett er definert slik på det nåværende tidspunkt;

Exec SG (Second Generation) - en ny planlegging og reimplementering av Exec kjerne service manager som tillater tillegget av AmigaOS4 til all passende PPC hardware, og som inkluderer, men ikke begrenser seg til følgende: AmigaOne, Blizzard PPC, Cyberstorm PPC, Shark PPC fra Elbox, Pegasos fra bPlan osv.

Følgende muligheter blir nå lagt til;

1. Hardware abstraction layer
2. Virtuetl minne
3. Ny biblioteks tilkobling
4. Ressurs sporing og -styring
5. Valgfri minnebeskyttelse
6. WarpOS bakoverkompatibilitet

68k-emulering - Dette er en hovednøkkel for AmigaOS ettersom mange av de lavt ytende, men kritiske OS - elementene vil kreve at dette virker, i tillegg et til hele delen av Amiga tredjepartis applikasjoner vil kreve det samme. De siste "Just In Time" (JIT) teknikkene blir

brukt for å sikre maksimal ytelse, med manuell fininnstilling på mange områder for å aksellerer arkitekturen til Amiga.

PPC integrert tilkoblingsmulighet - dette var den mest etterspurte muligheten fra publikum, og på grunn av at denne muligheten var så viktig, ga vi utviklingen av denne til Olaf Barthel, en av de mest respekterte utviklerne for Amiga i verden. Han har innfridd forventningene, med tester som antyder at den nye AmigaOS4-løsningen er raskere enn noen annen tilgjengelig løsning. Fremtiden innebærer følgende:

1. Implementert som et enkelt, delt bibliotek
2. Kompatibelt med amigastandarden "bsdsocket" API, som definert av AmiTCP
3. Forbedret API for bedre kontroll og konfigurasjon
4. Innebygd DHCP
5. Internett Superserver (ineted)
6. IP - filtrering og nettverks adresse oversetting
7. Drivere for asynkron PPP (dial-up nettverk) og PPP over Ethernet
8. SSLv2

PPC integrert reimplementasjon av Amiga filsystem (FFS2) - FFS2 er en fullt bakoverkompatibel reimplementasjon i C av FFS (Fast File System). Det støtter lagringsmedia større enn 4 Gbytes, og en ny variant av lagringsformatet til fil- og skuffenavn (opp til 108 tegn). Rednings og gjenopprettingsverktøy vil også bli inkludert som støtter både FFS2 og SFS.

PPC integrert CD filsystem - de fremtidige spesifikasjonene for denne nest mest etterspurte muligheten i AmigaOS4 er som følger;

1. Joiliet støtte
2. RockRidge støtte
3. CDDA støtte
4. Multi-session støtte
5. Video CD støtte

Vi vil også legge til støtte for blandede audio/data CD'er og støtte for filsystemene HFS og HFS+ som brukes av Apple.

PPC integrert RTG system - med AmigaOne som støtter både AGP og PCI grafikkort, er RTG-systemet (ReTargetable Graphics System) nødvendig for å sikre høy utførelse. Redesignert og re-implementert for AmigaOS4 og AmigaOne, så vil et team ledet av skaperne av Picasso96 sikre den høyeste kvaliteten på grafikkdisplayet, uansett om du er en spiller, artist eller en generell bruker. I tillegg så blir manuelt innstilte drivere skrevet for følgende grafikkort (flere kommer senere):

1. Permedia 2
2. Permedia 3
3. Voodoo 3
4. Matrox G450/G550
5. ATI Radeon

Amiga3D - utviklet fra den banebrytende Warp3D - løsningen som tilbys fra Hyperion, er nå tilgjengelig både for AmigaOS og AmigaDE. Denne 3D - løsningen tilbyr både kraften og enkeltheten til en lavnivå 3D - løsning, og gir utviklere muligheten til å skape

utrolig raske 3D-applikasjoner uten overheaden ved en tyngre 3D-løsning som OpenGL. Fininnstilte hardwaredrivere for de førnevnte grafikkort vil gi enda høyere ytelse. Den som sa at spill på Amiga ikke holder mål, vil få seg en overraskelse.

Støtte for OpenGL 1.3 (mesa 4.) - mens Ami3D tillater utvikleren å "bore ned i benet", er OpenGL standarden for en full 3D løsning. AmigaOS4.0 vil tilby støtte for OpenGL 1.3 ved å implementere mesa 4.0 på toppen av Ami3D. Dette vil gi utviklere et valg vet utvikling av 3D applikasjoner.

PPC integrert RTA - Med introduksjonen av støtte for PCI-kort, har Amiga's publikum nå tilgang til den siste audio hardwaren. Gitt dens utsøkte samling av audio software, så som Audio Evolution, Samplitude og andre, så vil denne AHI kompatible løsningen tillate AmigaOne å bli et ledende verktøy i lydskapning. Med støtte for de fleste eksisterende Amiga lydkort, også sånne som Soundblaster live og Soundblaster 128, har fremtiden aldri hørt så forlokkende ut.

PPC iboende GUI system - hele utseendet og "følelsen" av AmigaOS blir nå omarbeidet;

Intuition blir nå skrevet på nytt og forbedret, for å gi et PPC iboende fundament til AmigaOS's interaktive miljø.

Reaction, det BOOPSI baserte GUI komponentsystemet har blitt reimplementert og forbedret for problemfri integrasjon med AmigaOS.

Mange nye klasser har blitt utviklet mens drag-and-drop vil bli støttet på hele systemet.

Matt Chaput, designeren av de berømte GlowIcons, tar nå en ledende rolle i utviklingen av brukergrensesnittet for å forsikre at AmigaOS4 både vil se moderne og unikt ut.

En PPC versjon av AmiDock vil også være inkludert for å forsikre at Workbench fortsetter å være det mest brukbare miljøet av alle desktop - plattformer.

PPC iboende CLI - dette verktøyvalg nr. 1 vil få fjernet irriterende bugs og bli forbedret for å gjøre det enda mer nyttig.

SCSI interface - SCSI vil bli støttet, for å tillate de mange enhetene som allerede eies av amigabrukere å bli brukt, men særskilt oppmerksomhet vil bli gitt SCSI - enheter som bruker SCRIPTS kontroller, som brukes i den neste generasjon av enheter.

AmigaInput - et nytt rammeverk for å styre input enheter blir også designet, som et forarbeid til kravene for AmigaOS5. Dette vil dukke opp i AmigaOS4 og bli en viktig del av utviklingen av amigaløsningen.

USB - USV skulle bli introdusert i AmigaOS4.2, men pga. utviklingen av 1:5 hovedkortet så vil deler av det bli introdusert i AmigaOS4.0. På det nåværende tidspunkt vil dette tillate USB

mus og tastatur å bli støttet, men hvis alt går bra, så vil nye enheter bli lagt til ettersom de blir tilgjengelige, med support av scannere som neste punkt.

PPC datatyper - systemet med datatyper har blitt implementert og utvidet innen AmigaDE for å demonstrere vår tilknytning til den overlegne teknologien til Amiga. Ved overflytningen til PPC, skal også dette systemet og mange av datatypene flyttes over, og dette vil øke utførelsen dramatisk.

PPC Storage Toolbox - et sett av funksjoner som tillater styringen av faste og flyttbare lagringsenheter.

PPC Font Engine - overraskende nok et av de mest etterspurte mulighetene for AmigaOS4.0, så en spillerny fontmotor vil bli lagt til AmigaOS, og denne vil støtte både True Type og Open Type fonter. I tillegg så vil bullet.library og diskfont.library bli reimplementert og forbedret. En kontrakt med Agfa for 12 true type fonter har også blitt forhandlet frem.

I tillegg til dette står mange utviklere av Amiga frem og demonstrerer deres støtte til AmigaOne og AmigaOS4; vi nevner følgende spesielt:

1. Spesial PPC iboende OEM versjon av Ibrowse 2.3
2. PPC iboende versjon av MUI for applikasjoner som krever det (MUI = Magical User Interface - red. ann.)
3. Spesial PPC iboende lettversjon av Audio Evolution

Alt i alt, så former AmigaOS4.0 seg til som et veldig tiltalende og spennende produkt som i kombinasjon med AmigaOne vil utgjøre det produktet som vi har ventet så lenge å kunne tilby amigafansen.

Mens den forandrede planen for AmigaOne - kortene er meget velkommen, så har den lagt til AmigaOS4.2 - jobbing til planen for AmigaOS4.0, nemlig abstraksjonen av AA chipsettet. Koblet med behovet for å reimplementere visse muligheter inkludert av Haage and Partner i AmigaOS3.5 og AmigaOS3.9, så vil dette muligens forskyve den endelige leveransedatoen; En analyse er underveis på det nåværende tidspunkt for å avgjøre dette spørsmålet.

Amiga Inc. er skyldig amigafansen mye, og med suksessen til AmigaDE som nå tillater oss å bygge opp økonomi og øke ressursene, så kan nå planene som ble lagt for lenge siden både for AmigaDE og AmigaOS bli satt ut i livet. Takk for all deres støtte, og skål for fremtiden.

Signert på vegne av Amiga Inc, Eyeteck, Hyperion og alle som arbeider for fremtiden til Amiga

Bill McEwen
CEO
Amiga Inc
Snoqualmie, WA

(Kilde: Amiga Inc.)

Medlemmer av AG

kan annonsere gratis i
denne spalten.
Maksimalt antall ord: ca. 50

Send din annonse til:

amigaguiden@naf.as

eller til:

Amigaguiden
Hammerveien 130
8626 Mo i Rana

Nye hjemmesider

Norsk amigaforening
har utarbeidet nye hjemme-
sider. Sjekk ut <http://naf.as/>
En stor takk til webmaster
Erlend for hans iherdige innsats!

Prisforhøyelse

Hvis medlemmene
stusser over
annonsen annet
sted i bladet
på priforhøyelsen
på Aminet CD-abonnement,
så MÅ vi holde dette nye
prisnivået, da vi tidligere
har gjort en
kalkulasjonsfeil
i prisutregningen.

Den gode nyheten
er imidlertid
at alle som allerede
har bestilt abonnement
vil få dette til avtalt pris
det første året.

Vi holder våre løfter!

Dessuten for de
som har bestilt:
Grunnet problemer hos
leverandøren er det
forsinkelser i levering.
Nå ventes imidlertid
bestillingen fra Tyskland
levert innen rimelig tid.

Annonser

Multiscan -skjerm

Jeg trenger en brukt Commodore Multiscan - skjerm til min
Amiga 1200, den må kunne ta avspøkingsfrekvenser fra
15kHz til 31 kHz. Da jeg bor i Hallingdal ønsker jeg svar så
nært som mulig, men alle svar er velkomne.
Arnt W. Kolberg, 3540 Nesbyen
E-post: arwiko@online.no

Programmer for Amiga

Programmer for Amiga ønskes kjøpt. Programmene må
være på diskett. Helst musikkprogrammer og samples.
Kontakt: Ole Jonny Andersen, Myrveien 12 b, 9511 Alta
Tlf. 784 37771

Picasso II grafikkort

selges. Kontakt tommy.r.strand@rana.online.no eller
Tommy Rølvåg Strand, Hammerveien 130, 8626 Mo i Rana

GVP Spectrum 24

Zorro II / III grafikkort selges. 2 Mb. Nypris ca. 1550,- ekskl.
moms. Picasso96-kompatibelt. Videogjennomgang.
Høystbydende over kr. 500,-
Kontakt Anders på tlf. 952 73693 (18 - 21)

Gamle utgaver av Amigaguiden til salgs

Hobbiten:

1992: Nr. 1, 2

1993: Nr. 1

Amigaguiden:

1994: Nr. 1, 2, 3, 4

1995: Nr. 1, 2, 3, 4

1996: Nr. 1

1997: Nr. 1

2000: Nr. 1, 2

2001: Nr. 1, 2, 3, 4, 5, 6

2002: Nr. 1

TILBUD: Hele årgangen av 2001 - kr. 90,- pluss porto & oppkrav

Amigaguiden

ekstrautgaver:

1995: X-1

1997: X-2

Send bestilling pr. e-post til:

amigaguiden@naf.as

eller skriv til til:

Amigaguiden, Hammerveien 130, 8626 Mo i Rana

Vervekonkurranse

Siden Amigaguiden fyller 10 år i år, feirer vi dette med en vervekonkurranse!

VINN KR. 500.000!

Verv ett eller flere medlemmer til Amigaguiden og få et FLAX-lodd for *hvert* medlem du verver!!!

Forutsetningen er at DU allerede er medlem av Amigaguiden.

Send inn dine vervede medlemmers navn og adresse til følgende e-postadresse: amigaguiden@naf.as og så snart disse har betalt tilsendt regning får du tilsendt ett FLAX-lodd pr. stk. du verver.

Konkurransen gjelder ut dette året (2002), men skulle du sende vervede medlemmer som først betaler over nyttår, gjelder konkurransen enda. Fristen på 31.12.02 gjelder innsending til vår e-postadresse.

Vinnere av Amigaguidens FLAX-lodd

Som dere sikkert husker lovet vi i forrige utgave av Amigaguiden 6 FLAX-lodd trukket blant dem som fornyet medlemskapet.

De heldige vinnerne er som følger:

1. premie - 3 FLAX-lodd: Asgeir J. Johnsen
2. premie - 2 FLAX-lodd: Jan Raknes
3. premie - 1 FLAX-lodd: Svein K. Gunnarson

Premiene ligger vedlagt denne utgaven av Amigaguiden.

Rett trekning bevitnes:

Anndré Nilsen
og
Tommy R. Strand

Trekning av FLAX-lodd ut året!!!

I alle fall som et prøveprosjekt kan vi love en likeledes trekning av FLAX-lodd blant de som fornyer sitt abonnement på Amigaguiden også ved senere fornyelser i dette året.

Altså: Hvis du mottar regning på fornyelse av abonnementet sammen med Amigaguiden, og betaler denne, så er du med i trekningen av 6 FLAX-lodd.

1. premie - 3 FLAX-lodd
2. premie - 2 FLAX-lodd
3. premie - 1 FLAX-lodd

Tiden vil vise om vi gjør dette til en fast belønning for våre lesere.

Redaksjonen

Oppdatering - Amiga Status

Hilsener til Amiga's fans.

For en tid siden delte vi deres glede ettersom vi beveger oss fremover mot gjenfødelsen av Amiga's desktop - plattform.

Prosjektene med AmigaOne og AmigaOS4 har opptatt oss nesten hver dag i våre liv de siste to årene. For fansen har ventetiden og de falske "morgengryene" vært uholdbare.



I motsetning til ryktene som har blitt spredt i visse sirkler, så har vi tilbragt en god del tid og ressurser på å skape en strategi som vil føre Amiga's desktop - plattform tilbake i hovedmarkedet og der ta sin rette plass. AmigaOne og AmigaOS4 er bare de første og mest synlige tegn på denne strategien. Det er veldig viktig for oss at vi sørger for en total og tiltalende Amiga opplevelse til de fremtidige kundene.

Det første vi annonserer, er at vi har forpliktet oss til produksjonen og utviklingen av en plattform hvor både brukere og utviklere ikke bare er garantert et produkt med kvalitet, men også en total brukeropplevelse med kvalitet. Dette vil bli oppnådd gjennom en kombinasjon av et strengt sett med sertifikater med kvalitetsforsikring og ved at AmigaOS bare blir tilgjengelig for lisensierte løsningsinnhavere for utsendelse av kombinerte løsninger innen hardware og software.

Vi er betatt av å ligge foran i kvalitetsutviklingen for forbrukeren helt fra topp til bunn i firmaet, og vi vil forsikre oss om at produkter som ikke holder standard, ikke vil komme

inn i amigamarkedet, hvor de kan gjøre ubotelige skader for plattformen, Lisensinnhavere vil måtte utvikle og støtte en full kundeløsning, med garantier om produktkvalitet, leveranse og - viktigst av alt - support av postsalg med faste forpliktelser til reparasjoner, erstatninger og tilbakelevering, alt dette elementer som har løftet plattformen de siste fem årene.

I tillegg vil det tette samarbeidet mellom Amiga Inc og lisensinnhavere av løsninger sørge for en meget tett forbindelse mellom software og hardware. Dette vil sikre den høyest mulige utførelsen, og være en basis for hurtig utvikling ettersom tiden tar oss sammen

fremover.

Som et resultat av dette vil AmigaOS4 og alle fremtidige versjoner bare bli levert på de hardwareproduktene som Amiga Inc spesielt har gitt en lisens etter å ha undersøkt mulighetene på både løsningsinnhavere og dens produkt. Det eneste unntaket til denne politikken er en midlertidig løsning for å støtte den delen av amigafansen som har investert mye i eksisterende PPC - akselleratorer og som vil omfatte produkter hvor en Kickstart ROM fabrikert av Amiga er tilstede (for eksempel A1200/A3000/A4000).

For øyeblikket innbefatter dette følgende hardware:

Eyetech's AmigaOne serie med PPC hovedkort
Cyberstorm-PPC kort fra phase 5/DCE
Blizzard-PPC kort fra phase5/DCE

Vi har også blitt kontaktet av og er for tiden i forhandlinger med følgende selskap for lisensiering av AmigaOS for å lage en kombinert løsning med hardware og software:

Shark-kortet fra Elbox
PPC-kort for Prometheus fra Maytay
Merlancia Industries MMS Toro serier

I tilfellet med nylig tilgjengelig hardware, inkludert produktene fra Eyetech, Elbox og Maytay over, vil lisensen kreve OS4-spesifikke utvidelser som er inkludert i hardwaren's boot-ROM som et anti-piratkopierings-middel.

For hardware som ikke er kapabel til å bli brukt sammen med Amiga Workbench 3.1 (så som AmigaOne), vil vi kreve at en kopi av Amiga OS kjøpes sammen med alle kortene som er kapable til å kjøre det. Dette som en del av lisensvilkårene.

Midlene beskrevet ovenfor har blitt lagt på plass etter konsultasjoner med våre partnere, utviklere, forhandlere og brukere, og representerer en anerkjennelse av at hvis Amiga's plattform nok en gang skal bli full av suksess, så må den forkynde profesjonalisme og ansvarlighet hvor brukerens behov er en parameter. Med disse midlene - AmigaOS4 og de nye hardwareløsningene - er grunnlaget lagt for at Amiga's desktop-plattform skal bevege seg fremover.

Bill McEwen
CEO
Amiga Inc
Soqualmie, WA

(Kilde: Amiga Inc.)

LESAG

- Trashcan -

Denne spalten inneholder rykter, halve sannheter, filosofi og tull og tøys ispedd med direkte løgn. AG tar bare delvis ansvar for innholdet på denne siden.

Bill Gates og St. Peter.

En dag må også Bill Gates forlate oss og han kommer til St. Peter.

St. Peter sier til han:

"Jeg er sannelig ikke så sikker på om jeg skal sende deg opp eller ned. På den ene siden har du jo brakt mye nyttig til folket. På den andre siden har du jo lurt til deg mang en kontrakt og gitt mange folk mye hodebry. Jeg har derfor valgt å la deg velge selv. Jeg skal ta deg med og vise deg de to stedene, så skal du få velge."

Så gikk de opp til himmelen. Der var alt stille og rolig, og alle var i harmoni med hverandre. Da Bill og St. Peter kom tilbake til porten spurte St. Peter: "Nå, hvor vil du, da?" "Jeg synes nok at

Da det hadde gått noen uker kom St. Peter til helvete for å se hvordan det stod til med Bill Gates. Da så han Bill henge på en murvegg, mens flammene flakket oppover han og Satan torturerte han på verst tenkelige måter.



Bill Gates i helvete???

Først gikk de til helvete. Bill fikk se inn. Der inne var det stor fest og det løp mer eller mindre nakne damer rundt der inne.

himmelen er fin og fredelig, og skyene minner meg om Windows-logoen. Men jeg må innrømme at helvete er mer forlokkende." Så ble Bill sendt til helvete.

Da Bill fikk se St. Peter, skreik han: "Det var ikke dette jeg ble vist da du viste meg rundt her. Hvor er alle kvinnene blitt av!" Da svarte St. Peter: "Å, det var demo-versjonen, det!"

Bill McEwnn og St. Peter

En dag må også Bill McEwnn forlate oss og han kommer til St. Peter.

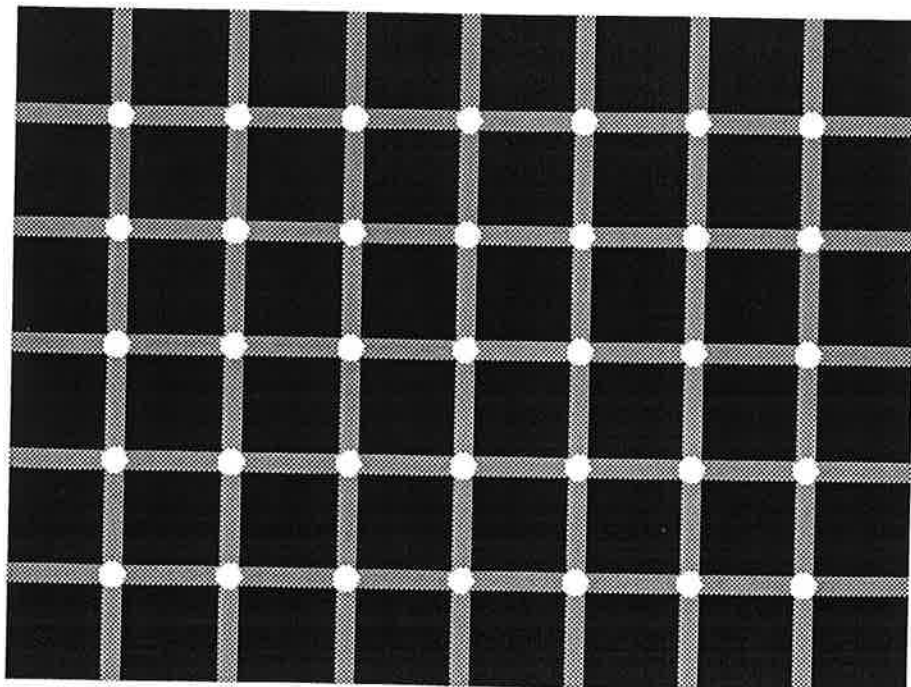
St. Peter sier til han: "Jeg er forferdelig usikker på hvorhen du skal sendes. På den ene siden har du holdt fatt på en enkel og grei idé om data. På den andre siden har du jo sådd splid i dataverdenen om hva som er best, og det kalles å forvirre folk. Men se - jeg gir deg nøkkelen selv, så kan du låse deg inn begge steder etter behov."

Og Bill McEwen tok lykkelig imot nøkkelen. Først prøvde han helvete. Der så han sin navnebror Bill lide under den grusomste tortur. Det var for fælt å se på. Så prøvde han paradiset. Der var det veldig fredelig og solen skinte. Bill valgte naturligvis paradiset. Og nå sitter han der med sin AmigaOne.

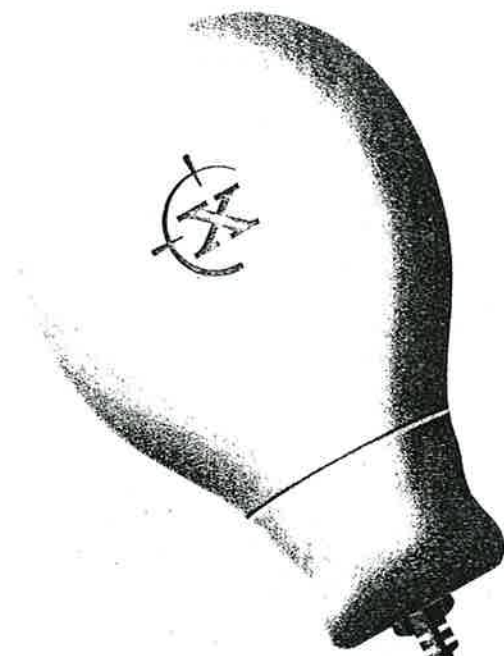
(Nok en dårlig Trashcan - vits)



"Og dette er AG's redaksjon, som du kan få til middag om de enda en gang svikter i jobben."



Forvirret? Ikke etter denne utgave av Trashcan...
Se litt på dette bildet, og legg merke til at prikkene skifter farve...



Fra ide til ferdig trykksak

Søderlundmyra 58
8622 Mo i Rana

E-post: xpresstrykk@xpresstrykk.no

Internett: www.xpresstrykk.no

Telefon: 75 12 10 70

Telefaks: 75 12 10 80

ISDN: 75 12 10 88

- Trykksaker
- Layout
- Grafisk design
- Bedriftsprofilering

 Xpresstrykk as

DataKompaniet



Norges
ledende
forhandler av
Amiga®

DataKompaniet AS
Teknostallen
Prof. Brochs gt. 6
N - 7030 Trondheim
Norge
Tlf.: +47 7354 0375
Tlf.: +47 73 51 51 51
Fax.: +47 7394 3861
URL.: <http://www.datakompaniet.no>
E-mail: post@datakompaniet.no
Foretaksnr.: NO 876 216 552

*Norges eldste Amiga-firma
fortsatt i drift: DataKompaniet*

Tilbud fra DataKompaniet

A1200	Amiga 1200 New, Kick3.1, WB3.1, no HD, PAL	1612,-
PC880B	Power Drive PC880B, ext. antivirus disk drive	558,-
BUDDA	Budda Flash, 4X univ. EIDE controller, A2/3/4000	607,-
T1230-40	Turbo 1230-MK 2, 40MHz 68EC030 (Aug)	1016,-
SCANDFF1200	External Amiga ScanDoubler, with Flicker fixer	1060,-
MEGALO	MegaLoSound sampler	360,-
KICK31A1200	Kickstart 3.1 ROM, A1200	372,-
KICK31A4000	Kickstart 3.1 ROM, A4000	483,-
KICK31A4000T	Kickstart 3.1 ROM, A4000T	483,-
POVERTOWER	PoverTower, lowprice midi-tower for A1200	2058,-

Se ellers vår prislister på
<http://www.datakompaniet.no/>

Alle priser inklusive 24 % merverdiavgift. Med forbehold om prisendringer og trykkfeil.

NAF

Se våre internettsider
<http://naf.as/>

fremover for
stor tegnekonkurranse
for medlemmer av
Norsk amigaforening

Nye hjemmesider for NAF er nå lagt opp!

**BESØK: #amigaguiden
eller #amigaone på EF-nett! (IRC)**

Meld deg på e-postlisten for NAF eller AG slik:

For Amigaguiden: Send "E-postliste AG" til amigaguiden@naf.as

For Norsk amigaforening: Send "E-postliste NAF" til naf@naf.as