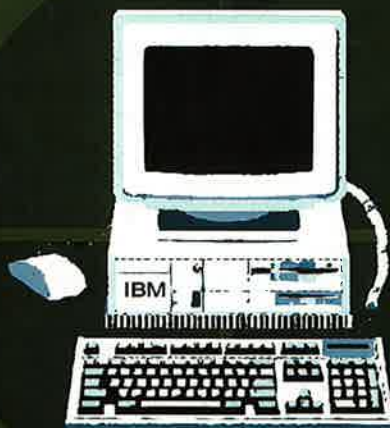


amiga

1-2004 13 ARGANG UTG 33 **guiden**



- ▶ Artikkel om Amiga One
- ▶ Oppgradering av classic Amiga
- ▶ Intervju: Tim Berners-Lee

Innhold

Ord fra NAF

Da er endelig 2004 kommet seg godt igang, og NAF ser frem til et forrykende flott Amiga-år! Vi krysser fingrene for at det vil skje store ting med Amiga-miljøet i år.

NAF har avholdt årsmøte, og i år som alle tidligere år ble det avholdt på IRC. 10 personer tok seg tid til å møte opp, noe vi er fornøyd med. Sånn fort kan vi nevne at reklamestøtten til undergruppene ble økt, og andelentil NAF Fond ble satt til 25 % fordi vi forventer kontingentsøkning. Det ble bestemt å leie inn web-tjenester fra CompuNor. Disse vil om kort tid overta driften av vår mailserver. Derfor gleder det oss nå å kunne meddele at alle våre medlemmer nå vil få tilbud om egen naf-mailadresse uten vederlag.

Håper dere ikke snør bort i disse dagene hvor det kommer så mye nedbør.

Dessuten er det verdt å merke seg at NAF har fått eget forum på web. Adressen er:
<http://naf.as/forum>

Vi håper at mange deltar aktivt i forumet, som også er til glede for alle brukergruppene i Norsk amigaforening.

Husk på at kontingentsøkning for NAF ikke direkte har noe å si for deg som meldes inn av Amigaguiden, da abonnementet på AG dekker kontingenten din i NAF.

Vi krysser nok en gang fingrene for at vi alle får...

HA ET GODT ÅR FOR AMIGA!

Erlend Kristiansen
Formann NAF

- 3 ReadMeFirst - redaktørens side
- 4 Disk.info - nyheter
- 8 Datalegender: **Tim Berners-Lee**
- Les om en av gründerne av internettet
- 12 Tilt - spillmagasinet
- 13 Trashcan
- 14 AmigaOne
- 13 Trashcan
- 16 Min AmigaOne XE G3
- Helge Kvalheim om sin AmigaOne
- 16 Elbox 4000 T
- Pål Cato utvider sin Amiga...
- 20 NAF promo artikler

Total Amiga

For Amigans, By Amigans, On Amigas!

Total Amiga Magazine is a publication in English
TA is published quarterly by South Essex Amiga link

For subscription details:

editor@totalamiga.org

www.totalamiga.org

amigaguidens redaksjon

Ansvarlig redaktør
Tommy Rølvåg Stramd
red@amigaguiden.info

Journalist
Erlend Kristiansen
erlend@amigaguiden.info

Journalist
André Nilsen
andre@naf.as

Kasserer
Synøve Strand
synove@naf.as

Journalist
Helge Kvalheim
helge_kvalheim@hotmail.com

Journalist
Pål Cato Ovesen
lompadia@hotmail.com

readme.first

Uæææh.....redaktøren skal ut og fly...

Huffameg....hvordan skal dette gå? Undertegnede er på full fart mot fylte 40 år, og trodde at han var berget. At menneskets plass var nede på bakken, med begge føttene plantet nede i jorda. Ja, allerhelst godt trykket ned i matjorda slik at man kjenner jorda mellom tærne.

«Når man stikker nesa ut, står man lagelig for hugg», sa en klok person i min omgangskrets. OK da, sier jeg. Er man en gang redaktør, så får man ta de negative sidene ved en sånn stilling også. Og da må man kunne stille på representasjonsoppdrag...

Amigaguiden er nemlig invitert på tur. På flytur....

Jeg har aldri vært oppe over bakken før. Ikke lengre enn jeg kunne hoppe i alle fall. Da alle de andre ungene drømte om å bli den nye Bjørn Virkola (eller for dere: Sigurd Pettersen (hmmmm.....er det ikke det han heter da? :=))) - så holdt jeg begge føttene plantet i mine Skilom skisko som igjen var trygt plantet i langrennsskiene mine trygt plantet i skisporet. Jeg sto og så på.

Da alle de andre vennene mine skrøt av at de hadde vært i slalombakken og falt så

det suste etter, hørte jeg etter på avstand. Jeg tenkte stort sett at det var i alle fall ikke jeg som slo meg helseløs. Jeg holdt avstand.

Da jeg under mine mange år som fotballdommer ønsket å trå til som proffdommer og dømme oppover i

divisjonene, holdt jeg meg heller til tobakken. En av mine kolleger, Johnny Ditlevsen, er nå en av landets mest kjente dommere. Jeg strakk ikke til.

Men nå når jeg har turt noe, å bli noe mere enn en som ser

ting på avstand, å bli en som viser engasjement for (...noe så sært, men likevel så kurant som...) Amiga, så får nesa mi noe å bryne seg på. Erlend og jeg drar til Göteborg og AmiGBG 2004 :) :)

Vi drar fra Bodø til Oslo med fly fredag den 2. april, og fra Oslo og til Göteborg med tog videre. Nå får det briste eller bære! Farvel til landejorden!

«Amiga» er spansk for damevenn.

Hva gjør man vel ikke for sin Amiga? ;)

Tommy Rølvåg Strand

Amiga er et registrert varemerke og Amiga-logoen, Boing-ballen, AmigaDOS, Amiga KickStart, Amiga Workbench, Autoconfig, Bridgeboard og Powered by Amiga er varemerker tilhørende Amiga Inc. Alle andre varemerker nevnt er eiendommen til de respektive eiere.

Post- & pakkeavdelingen

Amigaguiden meddeler herved at post- & pakkeavdelingen er flyttet fra Grønfjelldalen, Mo i Rana til Selfors sentrum

Samtidig har Posten Norge BA flyttet postkontoret vi benytter 100 meter nærmere vår fremtidige postansvarlig.

Dette medfører:

- 1) At postavdelingen flyttes 5 mil nærmere «hovedpostkontoret i Mo i Rana, «Norges navle»
- 2) At Amigaguiden sparer kanskje flere dager på pakking og postlegging

Vennlig hilsen postmedarbeider
André Nilsen
andre@naf.as

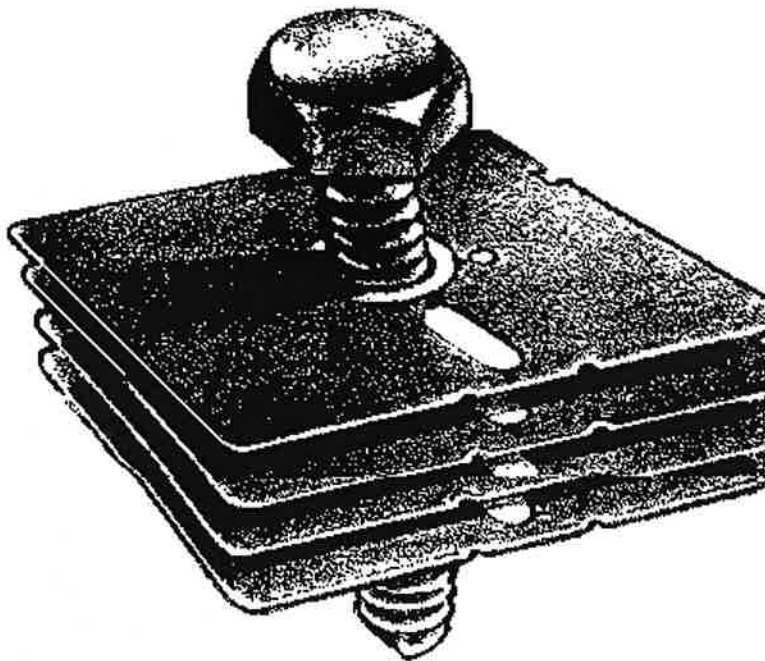
Fakta om Amigaguiden

Omslag:
Design: Frode Gjedrem Hansen
Produsert på: InDesign på PC
Skriver: Xerox DocuColor 2060

Innhold:
Design: Tommy Rølvåg Strand
Produsert på:
Maskinvare:
Amiga 4000 060
136 Mb RAM
Programvare:
PageStream v. 4.1.5.6
DirectoryOpus v. 4.16
Digita Organizer v. 2

Skriver: HP LaserJet 1200

Opplag: 75 stk.
Utskrift, stifting og falsing av:
Xpresstrykk AS, Mo i Rana
Antall abonnenter pr. dags dato: 56
© Copyright Amigaguiden 2004
All ettertrykk eller reproduksjon kun etter avtale.



Forhåndsannmeldelse av AmigaOS 4

Det tyske bladet Amiga-magazin har lagt ut sin AmigaOS 4 forhåndsannmeldelse fra januarutgaven på nett. Anmeldelsen inneholder mange skjermskudd fra AmigaOS 4. Desverre er anmeldelsen på tysk, men mestrer du det kan du lese anmeldelsen her: <http://www.amiga-magazin.de/magazin/a01-04/amigaOS4/index.html>

Kilde: amiga.org/polarboing.com

Compusphere med demo av OS4

Den svenske demofesten Compusphere som går av stabelen i februar vil inneholde en presentasjon av AmigaOS4, holdt av ACCGBG. Les mere: <http://217.208.69.173/compusphere.org/index.php?Case=8>

Kilder: polarboing.com/amigaworld.net

UAE for BeOS og AmigaOS

En ny versjon av UAE fra drummond er ute. Denne gangen kan UAE bygges direkte også under BeOS og AmigaOS. Det er også gjort en rekke feilrettinger. Om ikke lenge kommer en versjon basert på WinUAE 0.8.23.

<http://www.rcdrummond.net/uae/>

Kilder: rcdrummond.net/polarboing.com

Personal Paint 7.1 for AmigaOS4.0

Cloantos Personal Paint, tegneprogrammet som tok Dpaints plass på tronen over tegneprogrammer på Amiga vil gis ut for AmigaOS4.0. Gratis selvsagt.

Cloanto som også er kjent for emulatorpakken AmigaForever har valgt å gi sin støtte til Amiga ved å gjøre kildekoden til tegneprogrammet Personal Paint tilgjengelig for Amiga Inc. Amiga Inc vil gi ut en nativ PowerPC-versjon for AmigaOS4.0. Programmet vil være fritt tilgjengelig fra nettstedene til Amiga Inc. og Cloanto.

Også for MorphOS

Det er også blitt kjent at Genesi, firmaet som støtter MorphOS og står for utviklingen av Pegasos-plattformen inngikk en lignende avtale for en tid tilbake.

Gammel klassiker

Ettersom tilsvarende programmer med likedan funksjonalitet og brukervennlighet fortsatt ikke er tilgjengelig for andre plattformer er det en av flere fristelser for å satse på de nye PPC-plattformene for de som ikke allerede har fått øynene opp for dem.

Integrert brikke-emulering i OS4.0

Som om ikke det var nok er Cloanto i samtaler med Amiga Inc. om å gi ut en ny AmigaForever-versjon i tillegg til en versjon for sømløs integrering av klassiske applikasjoner som benytter seg av gamle brikkesett som Paula, Agnus og Denise.

Kilde: polarboing.com

Hyperion med OS4.0 for utviklere på nyåret.

Hyperion-Entertainment mener AmigaOS4.0 er på et stadium der det er

forsvarlig å gi det ut som en utviklerversjon. Forhåndsutgivelsen for utviklere vil inneholde operativsystemet slik det er nå. I tillegg vil det medfølge kompilatorer for AmigaOS4.0 (GCC2.9x, GCC3.4, VBCC) samt krysskompilatorer for Linux, Mac OS X m.fl.

Selv om planen opprinnelig var å tilgjengeliggjøre forhåndsutgivelse på nett så har Hyperion etter tilbakemelding om at flere interesserte ikke har bredbånd bestemt seg for å trykke opp utviklerforhåndsutgivelsen.

Utgivelsen krever den siste versjonen av oppstartsprogramvaren Uboot (1.0.0) på AmigaOne-maskinen, men fungerer fint på Cyberstorm- og Blizzard-PPC-løsningene. Selv om AmigaOS4.0 alt kan kjøre det meste av OS-vennlig 3.x-programvare så er dette muligheten for utviklere til å lage programmene spesielt rettet mot 4.0 og for PPC-prosessorer.

Les pressemeldingen:

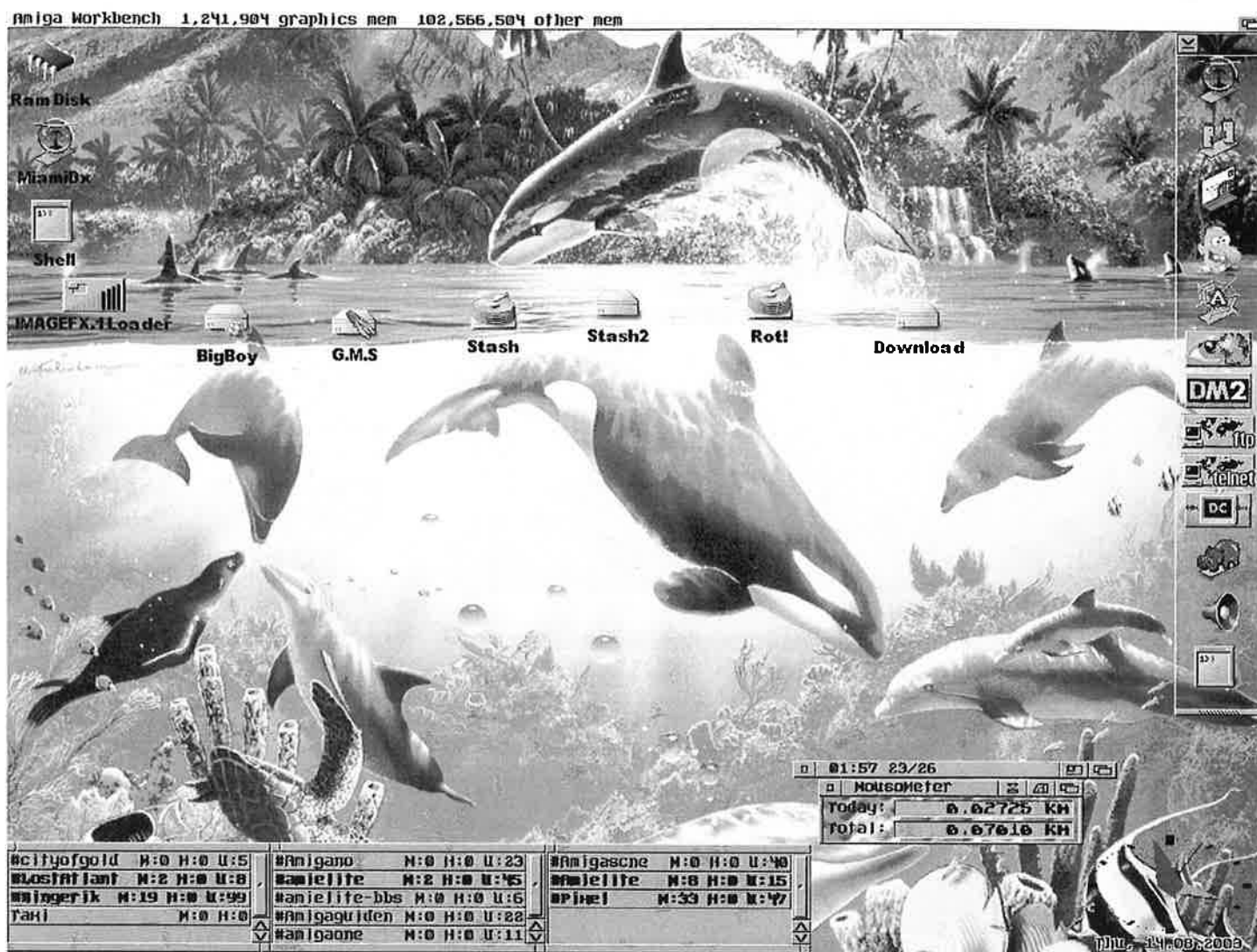
http://www.hyperionentertainment.com/_amiga/news_031225b.html

Kilde: polarboing.com

NAF's UPS-konkurranse

Komplett sponset NAF og Amigaguiden med en UPS og to CD-spindler. Disse ønsket vi å lodde ut til dere brukere, så vi arrangerte en liten uhøytidlig skjerm-skuddkonkurranse.

NAF fikk inn 4 gode forslag til konkurransen, og vår jury falt umiddelbar



Vinnende bidrag i NAF sin skjermskudd-konkurranse undertegnet Birger Olavsens...

for skjerm-skuddet til Birger "xzit" Olavsens. 2. og 3. premie går til Kenneth "mr6b" Sivertsen og Stian "amigaguy" Strøm. Disse vil motta hver sin CD-spindel!

NAF ønsker å takke for deltagelsen.

Takk til komplett.no for sponsing av premie.

Medlemstall i Norsk amigaforening

Norsk amigaforening gjorde opp status for 2003 med et medlemstall på summa summarum 64 stk.

NAF har endelig fått eget forum.

Vårt forum kan du sjekke på <http://naf.as/phpBB2>. Vi i NAF håper at du som bruker kommer til å bruke dette forumet, som et møtested for oss alle.

CompuNor har laget hjemmeside

Den nye brukergruppen i Norsk amigaforening, CompuNor, har etablert seg

på internett. Se nettstedet på compunor.no
Hilsen oss i CompuNor

Kåring NAF Grafikk/Tegnekonkurranse 2003

Norsk amigaforening sin grafikk/tegnekonkurranse 2003 ble avrundet med kun 2 leverte bidrag.

Nytt av året var at konkurransen var delt inn i en grafikkdel og en mer ren tegnedel. Sponsor sin tanke var at grafikkdelen skulle være mer scannede og bearbejdede bilder enn noe annet, mens tegnedelen skulle være mer ren tegning.

Selv om det fra NAF sin side ved gjentatte ganger ble understreket av hver forfatter hadde lov å levere to bidrag, det vil si ett grafikkbidrag og ett tegnebidrag, så valgte begge bidragsyterne å levere kun ett bidrag totalt sett.

Det er fra foreningens side litt skuffende at antall leverte bidrag ble så lavt, selv om vi

vet at vår forutsetning om at bidragsyterne må være medlem automatisk virker begrensende.

Over til kåringen.

Plasseringen ble som følger:

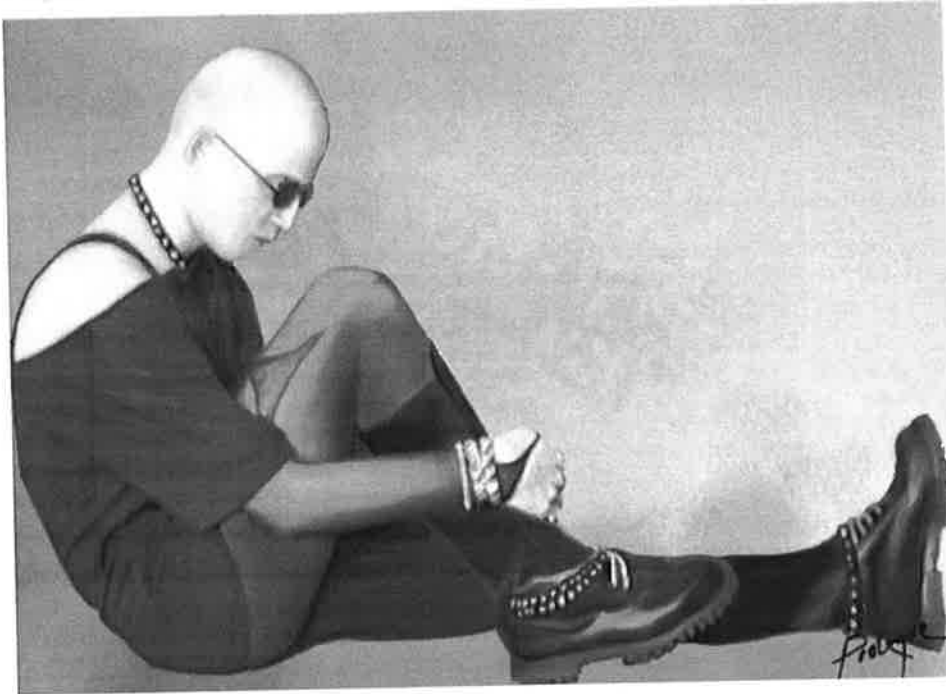
1. plass - Gjørans A. Sæther - aka Proteque - Premie: Kr. 400,- Bidrag: Punker
2. plass - Kenneth Sivertsen - aka mr6b - Premie: Kr. 200,- Bidrag: Fjes i farger

Proteque skriver om sitt bilde:

Bildet er tegnet delvis på en Amiga 4000 med TVpaint og avsluttet i UAE da Amigaen streiker.

mr6b skriver om sitt bilde:

Bildet er laget på en Pegasos med MorphOS1.4 programvare som er brukt er fxScan 4.05 fxPaint 2.02 artEffect 4.07 ImageFX 3.0



Vinnende bidrag i NAF sin tegne/grafikkonkurranse 2003 signert Gjøran A. Sæther...

En jury bestående av Erlend Kristiansen aka Omen, Anders Jacobsen aka rakessh og Tommy R. Strand aka alef har vurdert bidragene.

Juryen sier i en uttalelse om kåringen at Proteque sitt bilde synes å stille i en særklasse når det gjelder stil og rene linjer, men at bidraget ser ut til å mangle litt proporsjoner om man skal være kritisk. Likevel konkluderer juryen enstemmig med at mr6b sitt bidrag får en sterk andreplass, og at vedkommende synes langt fra å være noen nybegynner i tegning.

Juryen vil også påpeke at man ved senere anledninger kan hende bedømmer bidragene utfra andre kriterier enn stil og

rene linjer, spesielt etter at et potensielt stort inntak av julebrus har påvirket både humør og sinn til å komme med bedømmelse etter andre kriterier.

Sponsoren av konkurransen vil si seg misfornøyd med oppslutningen, men kan likevel berolige det store publikum med at konkurransen vil bli gjentatt i år.

For juryen: Tommy Rølvåg Strand

NAF Fond utbetaling 2003

Norsk amigaforening (NAF) har et fond, NAF Fond, som etter planen skal foreta utbetaling til nasjonale kodere av gratis programvare for Amiga.

NAF Fond har nå foretatt sin første

utbetaling. Grunnen til at denne er den første, er at det har vært problemer med å få tak i villige og verdige kandidater. NAF sitt styre har faktisk i løpet av de to siste årene vært i kontakt med flere kandidater for støtten uten å ha fått tilbakemelding som tilsier at det ble utbetaling.

NAF Fond 2003 er utbetalt til prosjektet AROS ved Adam Chodorowski.

Vi gratulerer.

Prisen som ble utbetalt var på SEK 600. Selv om AROS ikke er et nasjonalt prosjekt, besluttet NAF sitt styre å støtte dette grunnet verdien som ligger i at amigafansen har en egen, gratis programvareplattform som utvikles av dem selv.

Les mere om AROS på AROS sider <http://www.aros.org/>

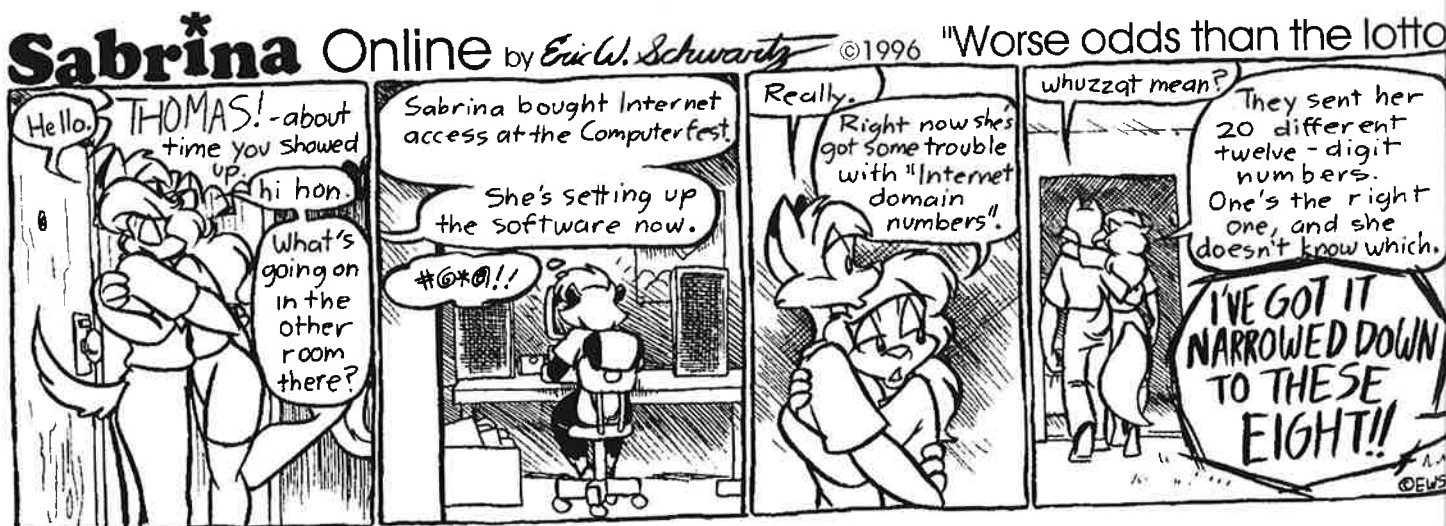
Norsk amigaforening gratulerer, og tar gjerne imot forslag på nasjonale aktører som fortjener en liten påskjønnelse.

NAF julelotteri er trukket

Norsk amigaforening har avholdt en julebasar, dessverre avgrenset til Mo i Rana av praktiske årsaker. Trekningen ble avholdt i dag, mandag 15. desember 2003 og resultatet ble som følger:

1. Premie - fenalår Erlend Kristiansen
2. Premie - 2 bøker Grethe Fandal
3. Premie - Fruktkurv - King Ronny Skogheim

Fenalår ble delvis sponset av Coop Helgeland, bøkene ble sponset av Mo



Reprodusert med tillatelse av Eric W. Schwartz

Libris og fruktkurven ble sponset av Rema 1000 Stormarked, Ranenget. NAF ønsker å takke sine sponsorer.

Rett trekning bevitnes:
André Nilsen
Tommy Rølvåg Strand
Karl-Erik Grønli

NAF og Amigaguiden til AmiGBG 2004

Etter at NAF og AG fikk invitasjon fra amigamessen AmiGBG både i fjor og i år, bestemte vi oss i år i all hui og hast for å prøve å finansiere tur for 2 personer til denne datamessen i Göteborg.

De to personene må ut med en egenandel selv, men det jobbes for å få på plass delfinansiering av turen ved hjelp av sponsorer. De to som sendes er de som gjør mesteparten av jobben i de to grupperingene: Erlend Vidar Kristiansen og Tommy Rølvåg Strand.

For mere informasjon om AmiGBG 2004:
<http://www.amigbg.com>

For mere informasjon om NAF og AG sin tur til AmiGBG 2004 og for fortløpende oppdateringer angående turen:
<http://naf.as/amigbg2004.html>

Fra denne siden kan du også gjøre donasjoner med PayPal.

Grupperinger / firma som så langt har gitt sin støtte:

Hydro Texaco v/ William Jakobsen
Kr. 1000,-
CompuNor
Kr. 500,-
Xpresstrykk - <http://www.xpresstrykk.no>
A2 messeplakat

Amigaguiden nr. 2 - 2004 vil være ferdigtrykket og ferdig utsendt til abonnentene i Norge til messedagen, som er lørdag, 3. april 2004.

Denne utgaven av Amigaguiden vil etter planen trykkes i 200 eksemplarer (mot vanligvis 70 stk.). Resterende blader som ikke går til abonnentene vil vi da selge under messen i Göteborg.

Videre har NAF bestilt ytterligere 2 stk. plakatmotiver som vil trykkes i 100 eksemplarer hver - disse for salg under messen, men også senere på www.naf.as/webshop

Etterhvert vil det også bli mulig å betale for produkter på NAF webshop ved hjelp av PayPal.

Medlemsmøte i NAF

Norsk amigaforening kaller inn til medlemsmøte i foreningen søndag, 21. mars 2004 kl. 18:00 på IRC-kanalen #Norsk-amigaforening på EFnet. Et eksempel på en aktuell IRC-server er irc.homelien.no

Aktuelle IRC-klienter:
Amiga: AmIRC - www.vapor.com
PC: mIRC - www.mirc.com
Linux: XChat, irssi, BitchX osv.

Skriv i din IRC-klient etter installasjon:
/server irc.homelien.no
Deretter skriver du:
/join #Norsk-amigaforening

Denne gangen skal vi i motsetning til før ikke ha sakliste. Vi møtes kun for å diskutere løst og fast, men mest for å informere om vår planlagte tur til Göteborg og andre planer. Regn med at du kan bli spurt etter navn og ditt medlemsnummer i NAF. Dette finner du på diplomt ditt. Vel møtt!

Oppblomstring av Amiga BBSer

Du husker vel BBS-tiden for noen år siden, lenge før internett ble vanlig? Det handlet i korthet om oppringte samband, om modem og om tildels skyhøye telefonregninger.

Nå for tiden holder en helt ny æra for BBSer å starte, nemlig oppkobling av BBSer via internett. Dette skjer ved hjelp av Telnet-oppkobling, og skal visstnok fungere utmerket. Det eneste lille aberet er at man visstnok skal oppnå kun 32kilobits hastighet, fordi ZModem - protokollen ikke støtter mere. Dette kan sikkert forandres på.

IRC-kanaler for Amiga/One/Pegasos

Join #AmigaOne #Amiga #AmigaNo #AmigaWorld #AmigaIRC #Amigaguiden #Pegasos og #Pegasos.no på EFnet.

BBS'er i Norge (uoffisiell NAM-liste ;)

Little Island - little.ath.cx
SilverHawk - silverhawk.ath.cx
Dark Disaster - disaster.gotdns.org
Sandnes BBS - stokmarknes.org

Sistnevnte er supportBBS for Norsk amigaforening - se nederst på siden.

PRESSEMELDING 001/2004

EMNE: BBS - Retro computing
DATO: 02-Jan-2004
FROM: Espen Skog
SILVERHAWK BBS TILBAKE FRA DE (U)DØDE(LIGE)

Den 30-Desember-2003 fyrte vi opp basen igjen. Denne gangen uten modem-noder. Du kan connecte via telnet (port 23 enn så lenge) til "silverhawk.ath.cx"

Alle gamle brukere, filer og meldinger er som det var. Ingen ting er forandret eller slettet. Alle har sine originale kontoer og oppsett. Husker du ikke passordet ditt, så sender du bare en tekstmelding til SysOp/CoSys så resetter vi dette for deg (mobilnummere står i login-banner)

Vi klarte å nå målet! Å få ABBS opp igjen før 2004. Dette gikk med et skrik. Takk til Firestone for hans fantastiske fil-bidrag som gjorde at vi fikk opp telnet-nodene så raskt.

Jeg oppfordrer alle til å connecte og bli med på BBS'ing for dette er mye morsommere enn å surfe målløst og apatisk på kjipe nettsider. Hos oss blir du som alltid godt mottatt og du treffer folk fra amigamiljøet.

Kom innom! Basen er åpen 24-7 som alltid, og vi byr på feite konferanser og mange kule "doors" (om noen husker det)

Med vennlig hilsen,
Espen Skog
CoSysop at SilverHawk BBS
silverhawk.ath.cx:23

SupportBBS for NAF

Norsk amigaforening har inngått samarbeid med et av medlemmene, Marius Lauritzen aka Firestone, om at hans BBS blir supportBBS for NAF.

Alle er velkomne til denne BBSen - ikke bare medlemmer av NAF, men også alle andre.

Basen heter Sandnes BBS og kan nåes ved å Telnete til denne adressen:
stokmarknes.org

Vel møtt til BBS'ing...

Under lupen: **Tim Berners-Lee**

Han er overhode for w3C
og i ferd med å bli adlet.
Les artikkelen om en av
grunnleggerne til internett...



Tekst: Erlend Kristiansen
erlend@naf.as

Hvem oppfant egentlig det som vi i dag forbinder med Internett? Mannen heter Tim Berners-Lee, og jobber vel for tiden med å skifte navn til Sir Tim Berners-Lee. Mannen bak Internett skal faktisk bli slått til ridder av Queen Elisabeth II (den britiske dronningen hvis du lurar).

Hva kan vi egentlig takke Tim for? Vel, det er for det meste på grunn av han at du havner på rett sted når du skriver inn <http://amigaguiden.info> i browseren din. Internett har eksistert i snart 40 år og har vært flittig brukt fra tidlig på 1970-tallet. Men for snart 10 år siden grunnla Tim det som vi i dag kjenner som World Wide Web. Han startet institusjonen The World Wide Web Consortium som har som oppgave å standardisere internett.

1978 for å begynne hos D.G. Nash i Dorset hvor han blandt annet utviklet multitaskende operativ system.

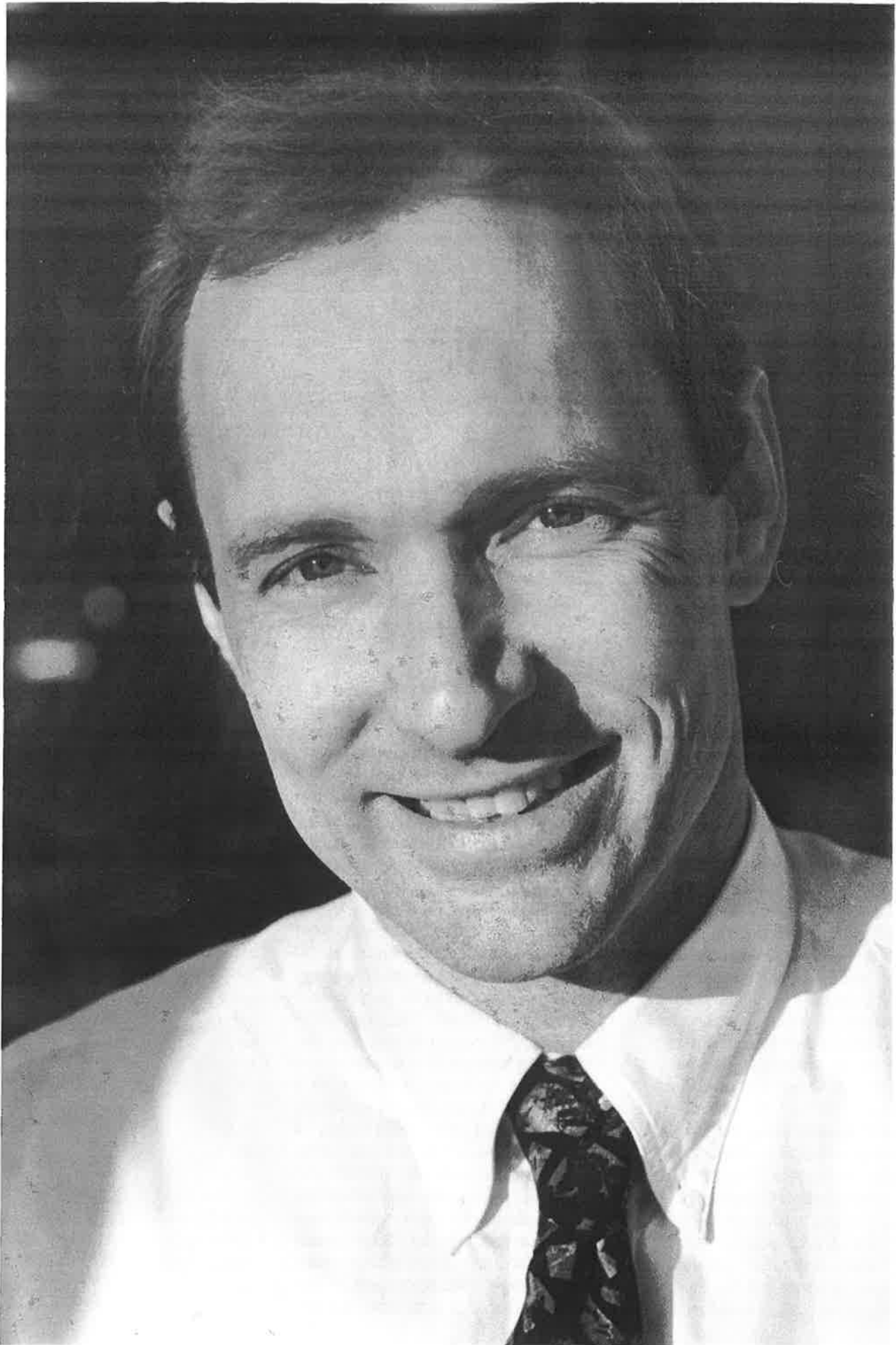
Fra juni til desember 1980 jobbet han som en programvare konsulent hos CERN (European Particle Physics Laboratory, Genève, Sveits). Mens han var der programmerte han sitt første program for å lagre informasjon, til eget bruk. Programmet kunne også søke opp informasjon ved å bruke forskjelte assosiasjoner. Navnet på programmet var "Enquire" og ble aldri publisert. Da programmet dannet den grunnleggende basis for den videre utviklingen av World Wide Web.

Fra 1981 til 1984 jobbet Tim hos Poole's Image Computer Systems Ltd. Her hadde han ansvaret for teknisk design og dette innebar sanntidskontroll på firmografikk og kommunikasjons programvare. I 1984 var det tilbake til CERN for å jobbe med et distribuert sanntids system for vitenskapelig dataervervelse og systemkontroll.

I 1989 startet han et globalt hypertext prosjekt som i ettertid ble kjent som World Wide Web. Basert på arbeidet med "Enquire", ble det utviklet for å tillate personer å jobbe sammen ved å kombinere deres kunnskaper i et nett av hypertext dokumenter. Han skrev den første World Wide Web serveren "httpd", og den



Tim Berners-Lee har jobbet flere ganger ved CERN i Sveits...



: datalegender

første klienten "WorldWideWeb", en hva-du-ser-er-hva-du-får hypertext browser/editor som kjørte i NeXTStep miljøet. Jobben med dette ble startet i oktober 1990, og programmet "WorldWideWeb" ble gjort tilgjengelig hos CERN i desember, og i stor skala på Internett sommeren 1991.

Fra 1991 til 1993 fortsatte Tim med utviklingen av web'en ved å koordinere tilbakemeldingen fra brukere rundt om på Internet. Hans endelige spesifikasjoner av URI, HTTP og HTML ble forbedret og diskutert i større og større områder etterhvert som webteknologien spredde seg.

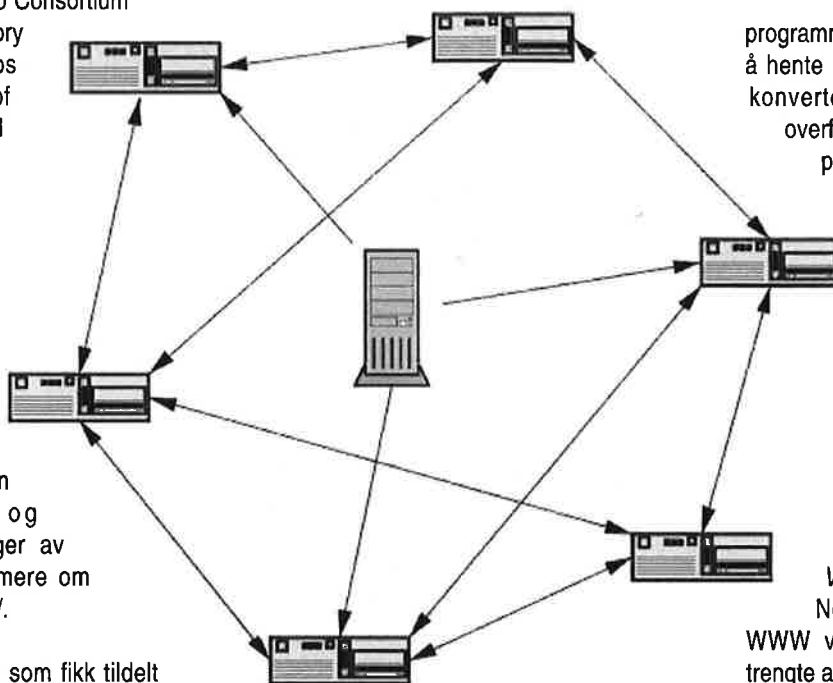
Tim stiftet World Wide Web Consortium (W3C) i 1994 ved Laboratory for Computer Science hos Massachusetts Institute of Technology. Siden den tid har han jobbet som sjef for W3C med å koordinere web-utviklingen på verdensbasis med grupper at MIT i Frankrike og Keio University i Japan. W3C har som mål å lede web'en til sitt fulle potensial ved å sikre stabilitet gjennom en rask evolusjon og revolusjonerende endringer av dets bruk. Du kan lese mere om W3C på <http://www.w3.org/>.

I 1999 ble han den første som fikk tildelt "3Com Founders chair" ved Laboratory for Computer Science, og er nå sjefs-vitenskapsmann hos LCS. LCS fusjonerte med AI's lab for å bli "CSAIL", Computer Science and Artificial Intelligence Laboratory ved MIT.

Han har skrevet boken "Weaving the Web" om web'ens fortid, nåtid og fremtid.

Hva gjorde du når du var barn? Jeg vokste opp i sør-vest London. Jeg var ikke særlig flink i sport. Når jeg var 11 begynte jeg på en skole som lå mellom to jernbanespor, så jeg så mange tog og begynte med trainspotting (veldig populær "sport" i Storbritania, hvor man samler på tognumrene og prøver å få flest mulig av dem). Jeg hadde også en modell jernbane

på soverommet. Det var en lang smal bane med en firespors stasjon i midten, og på hver side gikk det ett par spor inn i tunneller som var koblet mot hverandre. Jeg lagde noen elektroniske dupperingser for å kontrollere togene. Det endte opp med at jeg ble mere interessert i elektronikk enn tog. Senere i livet, mens jeg var på videregående lagde jeg min egen datamaskin av en gammel TV. Jeg kjøpte TVen fra et verksted nede i gata for £ 5. Moren og faren min jobbet begge med de veldig tidlige datamaskinene når de møttes. Senere ble moren min mattelærer. De lærte meg at matte var gøy. Når jeg gikk på Oxford University studerte jeg fysikk. Jeg tenkte at teknologi kunne være mere praktisk.

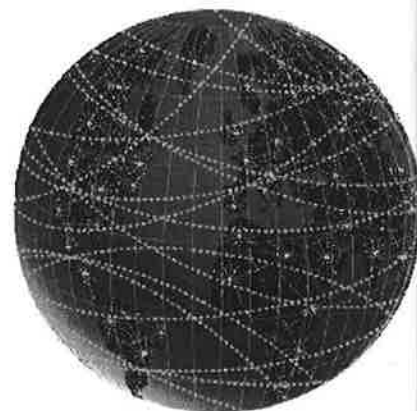


Hva fikk deg til å komme på idéen med World Wide Web? Vel, jeg synes det var frustrerende at i de dager var det forskjellig informasjon på forskjellige datamaskiner, men for å få tak i informasjonen så måtte du logge på de forskjellige maskinene for å få tak i det. Noen ganger måtte du lære nye programmer for hver datamaskin, så å finne ut hvordan ting fungerte var virkelig vanskelig. Veldig ofte var det enklere å bare gå å spørre folk mens de hadde kaffepause. Da personene ved CERN kom fra universiteter fra hele verden, hadde de med seg forskjellige typer datamaskiner. Ikke bare Unix, Mac og PC: det var all verdens typer av store mainframe maskiner og middels store maskiner som kjørte diverse programvare. Jeg

«...The World Wide Web Consortium (W3C) er som en klubb med mennesker og firma som føler at web'en er viktig, og at det er viktig å holde den i drift og å utvikle den slik at den blir bedre og sterkere...»

programmerte faktisk flere programmer for å hente ut informasjon fra ett system og konvertere det slik at det kunne bli overført til andre system. Når du er en programmerer og du løser flere problemer som ofte er like, så lurer du på "Finnes det ikke en bedre måte? Kan vi ikke bare løse dette problemet for godt?". Dette ble da "Kan vi konvertere alle informasjonssystemene slik at det ser ut som et fiktivt informasjonssystem som alle kan lese?". Dette igjen ble til World Wide Web.

Var det du som oppfant Internett? Nei, nei, nei! Når jeg jobbet med WWW var mesteparten av delene jeg trengte allerede oppfunnet. Vint Cerf



Vår lille klode med det store internettverket...



Én måte å billedliggjøre World Wide Web på...

og de han jobbet sammen med hadde allerede utviklet Internet Protocol og også Transmission Control Protocol (også kjent som TCP/IP). Paul Mockapetris med venner hadde utviklet Domain Name System (DNS). Mennesker hadde allerede brukt TCP/IP og DNS for å skrive email og gjøre andre kule ting, så jeg kunne sende mail til andre mennesker som kanskje hadde lyst til å hjelpe til med å utvikle WWW. Jeg oppfant ikke hypertext link heller. Idéen med å hoppe fra et dokument til et annet hadde vært tenkt av mange mennesker, inkludert Vanevar Bush i 1945 og Ted Nelsom som faktisk oppfant ordet hypertext. Bush gjorde dette før datamaskiner egentlig eksisterte. Ted tenkte på et system, men brukte ikke Internett. Doug Engelbart lagde på 1960-tallet et kjempe system likt WWW, foruten det at det kun kjørte på en STOR datamaskin siden Internett ikke var blitt oppfunnet enda. Flere hypertext systemer var blitt produsert som kun fungerte på én datamaskin, og som ikke linket hele veien rundt jorda. Jeg måtte bare ta hypertext idéen og koble det til TCP og DNS idéene og - ta-da - World Wide Web!

Hmm... bare sånn uten videre? Nei egentlig var det med å finne opp dette enkelt. Det utrolige som får dette til å fungere, er det at det er mange personer der ute i verden som har satt opp egne web servere. Alle disse fungerer på samme måte, på Internet. De bruker alle HTTP. Den vanskelige delen var å overbevise folk til å delta, og å få dem til å bli enige om at alle skulle bruke samme type HTTP, URL'er og HTML. Jeg jobber fremdeles med den type ting. The World Wide Web Consortium (W3C) er som en klubb med mennesker og firma som føler at web'en er viktig, og at det er viktig å holde den i drift og å utvikle den slik at den blir bedre og sterkere. jeg er sjef for W3C, jeg startet jo det, men det er tusener av mennesker som jobber med all verdens av fantastiske ting.

Hvorfor sier du bestandig at alt er så enkelt? Vel, fordi det egentlig er det. Nei, helt ærlig. Jeg vil at du skal vite at også du kan utvikle nye programmer som lager nye artige måter å bruke datamaskiner og Internett. Jeg vil at du skal forstå at hvis du tror at en maskin kan gjøre noe, så kan du programmere den til å gjøre det. Uante

muligheter... kun begrenset av din egen fantasi! Pluss ett par fysiske lover da. Klart, det som skjer med datamaskiner er at du har en basic enkel idé, og så må du legge til ting på den av praktiske årsaker. Så vanlige datamaskin programmer kan ende opp med masse stæsj i dem. Men hvis de er gode, så er de fremdeles enkle innvendig.

Syns du at web'en har vært en generelt god eller dårlig idé? Noen mennesker peker på det at Internett kan bli brukt til alle feile ting. For å laste ned bilder eller horrible, grusomme, voldelige eller obskøne ting, eller for å finne ut hvordan du skal lage bomber som terrorister kan bruke. Andre mennesker forteller om hvordan deres liv har blitt endret fordi de har funnet ut om sykdommer de har hatt, og har funnet måter på web for å kurere eller leve med dem. Jeg tror at det vi må huske er at absolutt alt som er virkelig kraftig kan brukes både på godt og vondt. Dynamitt kan brukes for å bygge tunneller eller for å lage bomber. Motorer kan brukes i både ambulanser og tankser. Atomkraft kan brukes for å generere elektrisk kraft eller bomber. Så hva som blir lagd av Internett er opp til oss, Deg, meg og alle andre. Mitt håp er som følger: Internett er et verktøy for å kommunisere. Med Internett kan du finne ut hva andre mennesker mener. Du kan finne ut hvor de kommer fra. Internett kan hjelpe mennesker å forstå hverandre. Tenk på at mesteparten av de vonde tingene som har skjedd mellom mennesker i livet ditt kanskje kokte ned til at en person ikke forsto den andre. Til og med kriger har blitt startet på den måten. La oss bruke Internett til å skape flotte ting. La oss bruke Internett til å hjelpe mennesker å forstå hverandre.

Fritt oversatt av Erlend Kristiansen. Informasjonen er skaffet via nettet, for det meste på W3C's webside. Ved å ha brukt Internett til å lage dette, har jeg oppfylt ett av Tim Berners-Lee håp. Nemlig å finne informasjon om andre, å finne ut hva andre mennesker mener. Amigaguiden bøyer seg for Sir Tim Berners-Lee. Gratulerer med tittelen.





Tilt

Her er flere spilltester i AG's spillspalte.

Om du synes spillene vi tester er for gamle, skriv en test av ditt favorittspill og send inn...

I vår GLSVV -skala (Grafikk, Lyd, Spillbarhet, Variasjon og Vanskelighet) tar vi hensyn til at spillene er 10-15 år gamle...



Tekst: Tommy R. Strand
tommy@naf.as

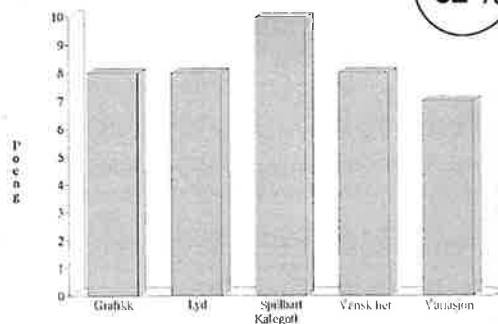
DeluxeGalaga er et shoot'em'spill fra 1994 laget av Edgar M. Vigdal, og er et av de

beste spillene i denne genren som er laget for Amiga. Samle deg penger, samle deg power-egenskaper og en høy poengsum og forvandle ditt lille romskip til den farligste drapsmaskinen sett i dette universet.

Prøv å ikke bli truffet. Blir du truffet så mister du våpenkraft, fart og bonustid. Etterhvert som nivåene skrider frem, blir det mere viktig å unngå en ubehagelig død, ettersom du ved senere nivå trenger all ildkraften du kan skaffe til veie.

Se opp for moderskip, raketter, warpfart som ødelegges, supervoktere og

GLSVV - Skala
Deluxe Galaga



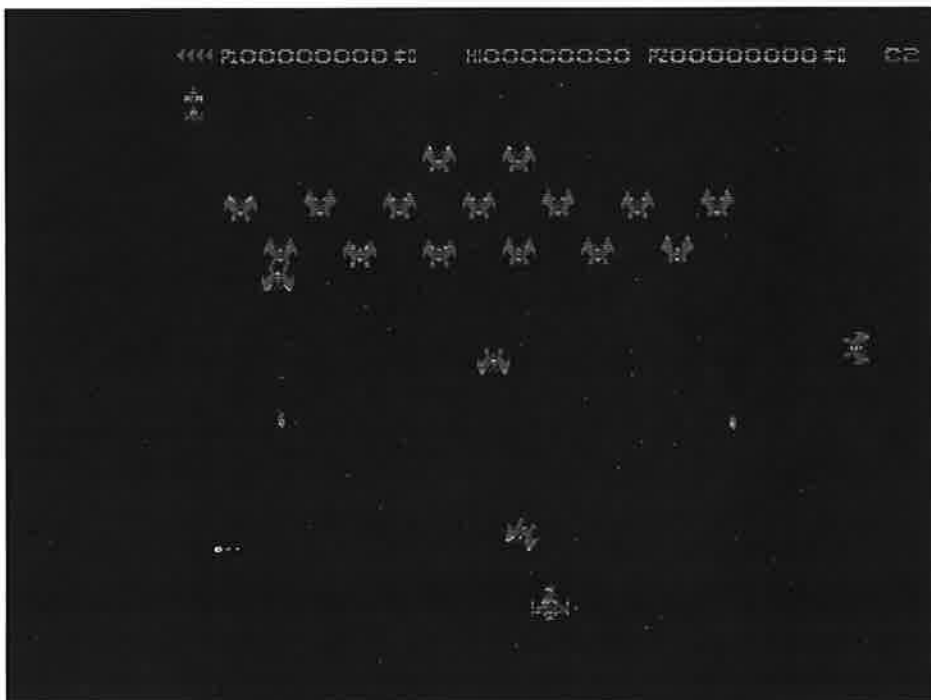
superbonus-skip. For hver gang du får warpfart som ødelegges (også kalt warp malfunction), så må du styre skipet ditt gjennom et asteoridefelt. Unngå asteoridene for enhver pris!

Det er også massevis av hemmeligheter i spillet du kan finne. Alternativt kan du kjøpe noen av dem i rombutikken. Du må ha 50 kreditter for å gå inn i rombutikken. Denne kommer man i så fall til hvert fjerde nivå.

Noen seriøst hendige våpen kan bli kjøpt fra rombutikken, så pass på og samle deg kreditt!!!

Dette spillet er versjon 2.6 av DeluxeGalaga og finnes i både ECS og AGA versjoner.

Spillet ble testet i WinUAE og ble hentet fra www.back2roots.org



Skyt ned de fiendtlige romskipene....FØR de skyter deg!

Spilltester etterlyses!

Amigaguiden vil gjerne ha spilltester som ovenfor tilsendt!

Vi betaler abonnenter av Amigaguiden kr. 50,- pr. side som kommer på trykk.

Du fikser skjermbilde, tekst og karakterer til GLSVV-skalaen (1-10). Vi fikser resten!

Send også bilde av deg selv, navn samt epostadresse vi kan trykke.

Send din test til amigaguiden@naf.as

Trashcan

Denne spalten inneholder rykter, halve sannheter, filosofi og tull og tøys ispedd med direkte løgn. Amigaguidens redaksjon tar kun delvis ansvar for innholdet på denne siden...



For dum til å eie en datamaskin...

Har du noensinne følt at du er verdens mest udugelige datafreak?

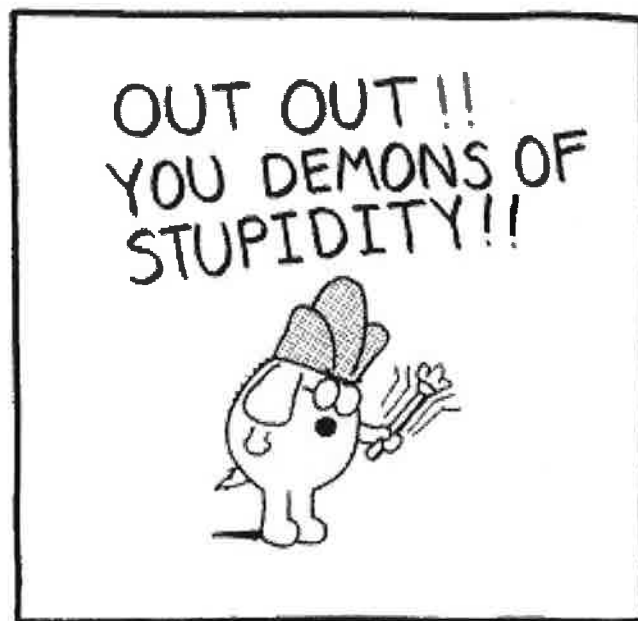
Har du følt at ingen andre kunne vært like dum som deg og oversett akkurat den lille detaljen du selv overså?

Går dataverdenen deg totalt imot? Les denne morsomme historien om en som VIRKELIG er for dum til å eie en datamaskin...

- Ridge Hall computer-assistanse; Kan jeg hjelpe deg?
- Ja.. jo.. jeg har problemer med Word Perfect...
- Hva slags problem?
- Vel, jeg skrev en tekst.. og plutselig ble ordene borte!
- Ble de borte?
- De forsvant.
- Hmm. Så hva er på skjermen din nå?
- Ingenting.
- Ingenting?
- Den er blank, og det skjer ingenting når jeg skriver.
- Er du fremdeles i Word Perfect, eller gikk du ut av programmet?
- Hvordan kan jeg vite det?
- Ser du C:\ prompt på skjermen?
- Hva er en se-prompt?
- Glem det. Kan du flytte musepekeren rundt på skjermen?
- Det er ingen musepeker der. Som jeg sa: Det skjer ingenting når jeg skriver...
- Har monitoren din et power-lys?

- Hva er en monitor?
- Det er den skjermen som ser ut som en TV. Har den en lampe som lyser når skjermen er skrudd på?
- Jeg vet ikke.
- Hm.. se på baksiden av monitoren din og se om du finner hvor strøm-kabelen går. Finner du den?
- Ja, den fant jeg.
- Flott! Følg ledningen og se om den er pluggert i vegg.

- Nei.
- Det skal være to. Gå bak og se om du finner to kabler der.
- Ok, her er den andre ja.
- Følg den, og fortell meg om den er koblet inn på baksiden av datamaskinen.
- Jeg klarer ikke å se der.
- Ehh.. ikke?
- Nei.
- Kan du ikke bøye deg over og se?
- Det er ikke fordi jeg ikke kan bøye meg over. Det er på grunn av mørket.
- Mørket?
- Ja, kontor-lyset er av, og det eneste lyset jeg har er det som kommer gjennom vinduet.
- Så skru på lyset da.
- Jeg kan ikke.
- Ikke? Hvorfor ikke?
- Fordi det er strømbrudd her.
- Strøm... Strømbrudd? Aha! Okay, jeg tror vi har løsningen nå. Har du fremdeles manualen som fulgte med da du kjøpte datamaskinen?
- Ja, de ligger her..
- Bra! Legg dem ned i esken, og pakk sammen datamaskinen slik den var da den var ny. Så kjører du og leverer maskinen der du kjøpte den.
- Huff da?? Er det virkelig så ille??
- Jeg er redd det ja.
- Javel, men hva skal jeg si til dem?
- Fortell dem at du er for dum til å eie en datamaskin!



- Ja, der er den.
- Da du så bak på monitoren, så du om det var to kabler der? Ikke bare en?

Kilde: Ukjent.

Min AmigaOne G3

Helge Kvalheim forteller mere om sin AmigaOne
og om rykter og planer for AmigaOne framover...



Tekst: Helge Kvalheim
helge_kvalheim@hotmail.com

Godt forsinket nytt år til dere alle som leser AmigaGuiden. Beklager at det har tatt så lang tid siden forrige oppdatering, men nå er jeg endelig klar med en ny og mer spennende artikkel. Mye er blitt gjort siden forrige artikkel jeg skrev ble trykket. Her er en liten beskrivelse av hvordan min AmigaOne nå for tiden ser ut:

*933Mhz A1G3XE (IBM PPC 750FX G3 CPU/Sept-UBoot BIOS)

(red. anm.: Det bemerkes at Helge har klocket opp sin AmigaOne, men at dette gjøres på eget ansvar, da alle garantier i så fall ryker...)

*512MB DRAM (2 Apacer 512MB 133Mhz Buf.Reg.ECC-DIMMs)

*120GB Western Digital Caviar 8MB Cache UDMA100 harddisk

*120GB Western Digital Caviar 8MB Cache UDMA100 harddisk

- *Runde kabler for harddisk og Floppy
- *Svart intern 1.44MB HD-Floppy
- *Svart intern Samsung 40x/12x/40x CDRW IDE drive
- *Svart intern Samsung 16x/48x DVD-ROM IDE drive
- *Svart Chieftech Dragon MIDI-tower (360W PSU + 2 vifter)
- *Svart Logitech Cordless Desktop Comfort trådløs splitt-tastatur med trådløs, optisk Mouseman-mus
- *Sapphire ATI Radeon 9200 Atlantis 256MB DDR AGP-skjermkort
- *SoundBlaster Live Digital 5.1 PCI-lydkort
- *19" Hyundai sølv/svart 1600 x 1200 85Hz DynaFlat-X skjerm

Altå stort sett samme maskinvaren som i starten, men med 2 120GB harddisker. Holder for tiden øye med utviklingen av denne MikroATX-varianten av AmigaOne-XE, forhåpentligvis med Articia P-kontrolleren, med finesser som 400Mhz DDR-SDRAM, Firewire, USB2, Gigabit Ethernet, UDMA133 RAID og bl.a AGP 4x-hastighet. I tillegg håper jeg den vil være utrustet med IBMs kommende 750VX PPC G3-prosessorer, som endelig vil få Altivec intergrert. Er dette tilfelle, bytter jeg inn hovedkortet mitt for rimelig penge, og jeg satser da på denne MikroATX AmigaOne. Til denne modellen, skal jeg velge Sapphire ATI Radeon 9600XT 256MB DDR AGP-skjermkort og lydkortet SoundBlaster Audigy 2 ZS. Harddiskene vil forbli de samme, men håper å kjøre dem da på 133MB RAID..

Enn så lenge er den maskinen jeg har, mer enn godt nok. Jeg kjører nå Debian Linux PPC v3.0.2r, kjernen 2.4.22, Xfree86 v4.3 og KDE 3.1.5, som de mest synlige oppdateringer på Linux. Til tross for en mer moderne utseende og noen små forbedringer her og der, er systemet likevel ikke helt perfekt. Med Xine v0.9.23, er det problemer med lyden på en del filmer. Hvorfor det er slik, vet jeg ikke helt. Ikke går det an å formatere en diskett med KDE 3.1.5 sitt eget system. Derimot må jeg bruke Gnome-versjonen av formateringen, og det går for så vidt greit i seg selv. Ikke helt god det nye oppsettet mitt, men likevel brukbar. UAE er igjen på den utgaven som opprinnelig fulgte med. Jeg bruker full ECS, 2MB chip og 8MB fast, samt 68040 og 8-bit lyd der. Det går stort sett greit, mens man fortsatt venter på den fantastiske AmigaOS 4.0 for AmigaOne... ARGGGGGGGH!

Ellers er programmene akkurat de samme som jeg hadde i forrige oppsett, og som dere ser, er denne artikkelen skrevet i OpenOffice v1.1.org. Hva KDE gjelder, holder jeg øye med kommende utgave, altså versjon 3.2 av KDE. Denne skal være kraftig forbedret og mye raskere enn de andre utgavene, og kanskje fikser den en del feil som fortsatt er tilstede i de allerede seneste utgavene. Uboot v1.0 skal være underveis, og er denne utgaven man trenger for å kjøre Beta-versjonen av AmigaOS 4.0. Det ryktes også om at denne versjonen av Uboot endelig vil fikse problemene med DMA under Linux, og kanskje noe mer til også. Vi få se...

Personlig venter jeg nå på full-versjonen av AmigaOS 4.0, for jeg er nå blitt ganske lei av Linux. Det er svært å finne skikkelige 3D-spill av PC-klasse, som man kan ▶

«Vi får håpe på at full-versjonen av AmigaOS 4.0 for AmigaOne er ferdig ganske snart, så vi endelig kan begi oss innpå ekte multimedia igjen....»



En AmigaOne XE G4 @ 800 MHz

spille under Linux. Derimot vil det bli mange spennende 3D-spill utviklet for AmigaOS 4.0. En veldig kul ting full-versjonen vil ha, er ikke bare full Altivec-støtte, men med hjelp fra Cloanto og en spesiell utgave av Amiga Forever-emulatoren, vil det være fullt mulig også å emulere alle spesial-brikkene i enhver klassisk Amiga (OCS/ECS/AGA)! På den måten skal du kunne kjøre så godt som de aller fleste fungerende klassiske spill og applikasjoner!

Vi får håpe på at full-versjonen av AmigaOS 4.0 for AmigaOne er ferdig ganske snart, så vi endelig kan begi oss innpå ekte multimedia igjen..

AmigaOnes spennende framtid

Vi har all grunn til å være stolt av vår kjære nye Amiga-hardware basert på PowerPC-teknologien – AmigaOne! Både G3 og G4-varianten av AmigaOne-XE modellene selges til uante høyder, og ifølge IBM er de det mest-salgende ATX PPC-system som i det hele tatt eksisterer, og salget bare øker, ettersom det nå er kjent at AmigaOS 4.0 kan bootes på en ekte AmigaOne! Eyeteck har derfor mange spennende planer for AmigaOne. Jeg skal prøve å ta dem hver for seg her..

MikroITX AmigaOne (MikroA1)

ITX er den minste varianten av hovedkort noen har laget, og er spesielt populær i disse dager. Slike hovedkort er særlig egnet til kiosk og presentasjons-

virksomheter hvor slike kort tar veldig liten plass, men med en god del begrensede utvidelses-muligheter. Eyeteck nyeste tilskudd til AmigaOne-linjen, er selvsagt MikroA1 (som vi alle har sett mange stilige bilder av). Denne kan bli markedsført som følgende:

- *Kiosk (såkalte mini-terminaler eller utesteder som kreves liten data-plass)
- *Set-Top-Box (som en del av en mini-hjemmesystem for stuen/soverom)
- *Presentasjonssystem (ideelt i forretningslivet)
- *Spillkonsol (En AmigaOne-spillkonsol)

Mulighetene er ganske mange. MikroA1 vil bl.a ha OS4 og/eller Linux i ROM, og vil inneholde en PCI-Riser sokkel og en billig ATI Radeon chipset loddet på hovedkortet. I tillegg kommer UDMA133 RAID, USB2, Firewire og bl.a Gigabit Ethernet, og MikroA1 vil også kunne bruke de samme CPU-kortene som AmigaOne-XE, også med samme type Megarray-sokkelen. MikroA1 er ikke eneste nye som er planlagt..Det er ennå ikke nevnt om MikroA1 vil inneholde Mai Logics kommende Articia P-kontroller (som bl.a inneholder 400Mhz DDR-SDRAM og 4x AGP, istedetfor Articia S, som brukes i AmigaOne-XE..

MikroATX AmigaOne (MikroATX A1)

Denne er fortsatt under utvikling, og er ventet å komme noen gang i høst. Den vil ha mye av de samme egenskapene som

MikroA1, men med 3 PCI-sokler og en AGP-port. En sterkt forbedret AmigaOne-XE i noe mindre størrelse. Hovedretningen for MikroATX AmigaOne, er server-virksomheten, men vil også gjøre seg svært ypperlig som en ny og forbedret hjemmesystem.

Muligheten er stor for at MikroATX A1 vil benytte Articia P-kontrolleren, som nå nesten er helt ferdig, og vil trolig benytte IBMs kommende Altivec-baserte G3-prosessorer, kjent som 750VX-serien, så følg med, for dette vil bli svært spennende...!!! (Det er denne modellen jeg personlig kunne tenke meg å bytte til, ved å levere inn min nåværende AmigaOne-XE hovedkort..).

64-bit PPC-AmigaOne (AmigaTwo?)

Inntil nå ligger faktisk muligheten for å utvikle 64-bit versjoner av AmigaOne (som vi kanskje heller burde kalle for AmigaTwo). Mai Logic har inngått en samarbeid med IBM om å ta i bruk deres 64-bit PPC-teknologi. Blant dem er Elastic Interface og PPC 970-kompatibiliteten.

Mai Logic jobber allerede med deres helt nye 64-bit kontrollere og nytt hovedkort-design kalt Articia I og Teron I. Articia I skal bl.a inneholde 8x AGP, DDR2, innebygget MPEG4 og TV-turner, ATA133 RAID, PCI-Express/PCI-X, Gigabit Ethernet, Firewire/Gigawire, USB2 og noe mer til. Denne vil ha full støtte for IBMs sin G5-serie (PPC 970), og Teron I-kort vil bli spesial-designet for å inneholde alle disse finessene. Dermed er muligheten for AmigaTwo-serien tilstedet, og er kanskje noe vi vil få se i 2005? Dette blir utrolig spennende..

Om dette ikke var nok, kan det nevnes at IBM har mange fantastiske planer for PowerPC fremover. Ikke bare har de G5 og jobber med Altivec-baserte G3-serie, men de jobber også på en G6-serie (980-serien), og et lite hint om G7 (?) serie, som ikke vil få se dagens lys før i 2006/2007. Inntil da er det snakk om at disse PPC-prosessorene vil nå en topp-hastighet på 8Ghz (!!!) Det stemmer! 8Ghz!!!!

Enn så lenge er dette fortsatt et godt stykke inni fremtiden, men det blir ingen tvil mye positivt i vente for AmigaOne, og mye å se frem til. Fremtiden for AmigaOne er iallefall så godt som garantert og sikret. Det er det ingen som helst tvil om!

Mirage 4000

Pål Cato Ovesen guider oss gjennom
installasjon av sitt nyinnkjøpte
Mirage 4000 tower pluss endel
snacks i tillegg...

hovedkortet, de zorro/pci kortene man har bruk for og harddisker. Hovedkortet monteres på en plate som man kan skru løs fra chassiset med 4 skruer, deretter monteres det nye datterkortet på hovedkortet med 5 skruer. Tilpassingene på dette var helt topp - ingen filing eller bøyning trenges.

Siden jeg hadde et Apollo 4060 kort monterte jeg dette med en gang sammen med 40.68 kickstart brikkene. Nå kan det være smart å montere de 3.5" og 5.25" enhetene man vil ha i forkant av maskinen siden det ikke blir plass til å skru disse fast etter at platen til hovedkortet er montert i chassiset. Deretter monterer man denne platen med hovedkortet, datterkortet og prosessor kortet inn i maskinen fra høyre siden i chassiset sett forfra. Oppkoblingen av strøm er også enkelt siden det er gode bilder av dette på hjemmesiden.

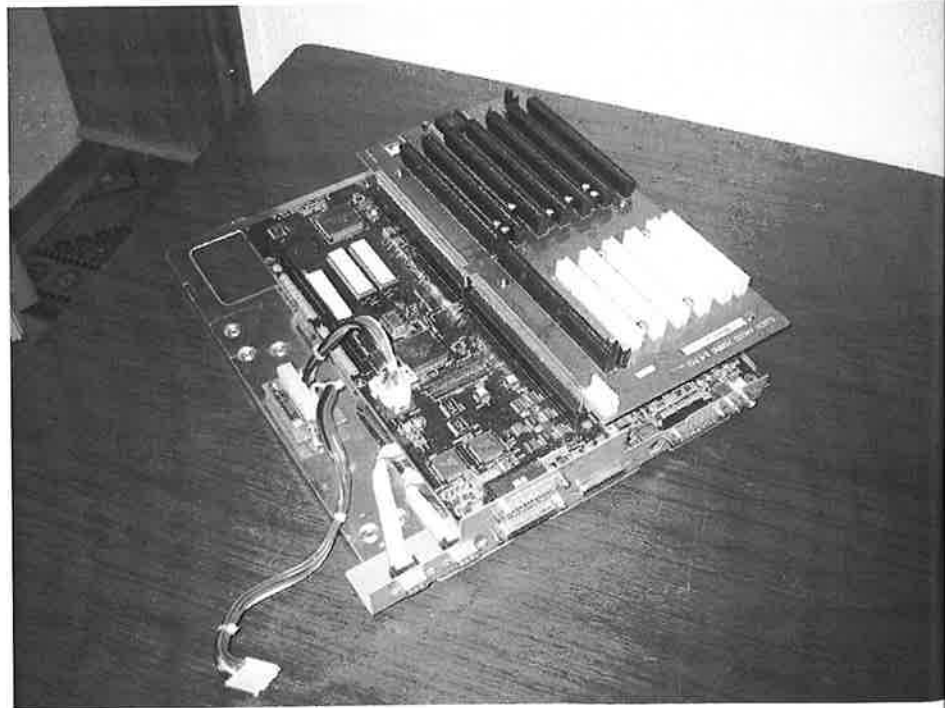


Tekst: Pål Cato Ovesen
lompadia@hotmail.com

Så skjer det endelig - datakompaniet selger ut en hel del hardware og programmer til meget nedsatte priser. Blandt alt dette har de en mirage 4000 til 1790,- inkl moms !! Dette er jo et supertilbud da vanlig pris er ca 4464.- inkl moms. For dem som ikke vet hva dette er så er dette et tower med Elbox sin pci/zorro løsning. Bare en ting å gjøre - ringe å bestille mens sjansen er der.

Etter kun kort tid kommer pakken, godt innpakket som vanlig. La oss se hva som følger med fra Elbox :

- 1 stk tower inkl strømforsyning 300w
- 1 stk datterkort med 7 zorro, 6 pci og en stk video slot
- 1 stk core logic kort
- 1 stk strøm kabel



Elbox sin pci/zorro løsning montert på et Amiga 4000 hovedkort

- 1 stk mediator multimedia cd
- 1 stk pose med skruer, verktøy, merkelapper til portene bakpå maskinen og bruksanvisning.

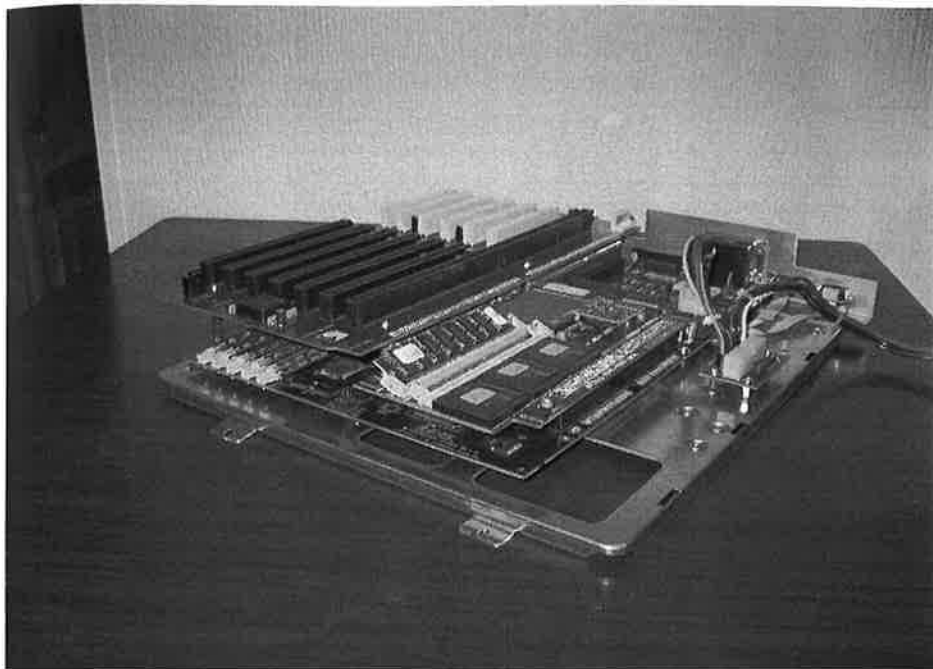
Montering

For dem som kan skru litt er dette ingen problem, Elbox har laget en monteringsveiledning på hjemmesiden sin som også følger med på cd'n man får med.

Det eneste man trenger er jo selvfølgelig

På det nye datterkortet er det 7 zorro 3 og 6 pci 2.1 kompatible slotter. For å kunne bruke pci slottene må man montere et core logic kort som følger med i pakken.

Dette kortet har både zorro og pci tilkobling og monteres på den nederste slottrekke. Det betyr at det tar en zorro og en pci slot og man sitter igjen med 6 zorro og 5 pci slotter som er ledige. Man kan - hvis man ikke vil bruke pci slottene - la være å montere dette kortet. Da sitter man igjen



Mirage 4000 i deler

med 7 zorro og en video slot man kan bruke.

Zorro og video plassene trenger ikke programvare for å virke og er aktive med en gang man slår på maskinen - kun pci plassene trenger programvare for å aktiveres.

Siden jeg var litt lei de slappe zorro grafikkortene monterte jeg et 3Dfx voodoo 3 3000 med 16 meg ram, et soundblaster 4.1 digital og et unex 10/100 Mbps ethernet pci kort og emplant og fastata 4000 ide/eide zorro kort. Brankettene som man tar bort bakpå maskin når man setter inn et kort var uheldigvis punktsveist og må da brykkes løst å kan da ikke festes igjen. Disse har vel nesten alle liggende å slenge så jeg tok av alle å monterte de vanlige som skrues fast.

Toweret har i forkant 3 stk 5.25" luker, men kun de 2 øverste av disse kan brukes siden prosessorkortet bygger en del ut - bak den 3 luken har Elbox heller laget en holder til en 3.5" enhet så plassen er ikke helt bortkastet. Under strømforsyningen er det også en egen holder til 4 stk harddisker - totalt blir dette 6 plasser for harddisker, 2 for 5.25" enheter og 2 for diskettstasjoner.

Oppstart

Ok - alt montert og dobbelt sjekket og klar til oppstart. Monitoren tilkoblet voodoo skjermkortet og en rgb til scart kabel fra maskin til en tv for å få bilde siden jeg

hadde montert en ny 40 gig seagate harddisk som ikke var innstallert.

Når man slår på maskin lyser en grønn diode som viser at maskinen er på og et rødt lys for harddisk - ganske stilleg egentlig.

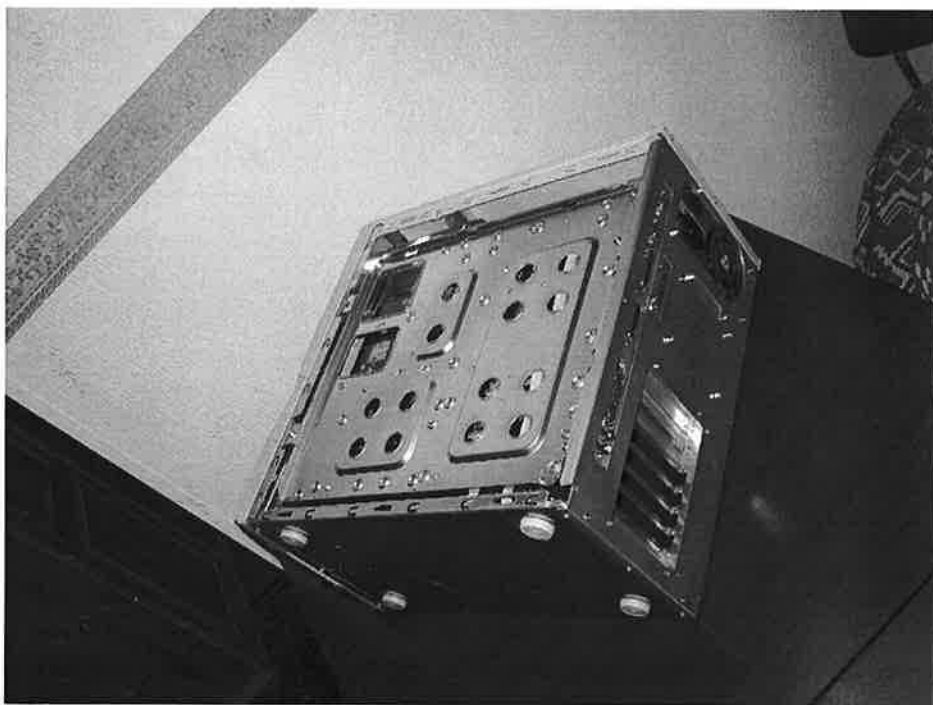
Det første man merker etterpå er at mediatoren blir registrert to ganger i boot menyen - et skritt på rett vei iallefall.

På forhånd hadde jeg laget en bootdisk med driverne til 4060 og ata korte sånn at jeg kunne boote rett inn i OS3.9 via cd rommen - deretter var det bare å formatere harddisken og innstallere systemet.

Inn med cd plata fra Elbox for å legge inn drivere til de 3 pci kortene jeg har montert - installer scripta på cd'n fungerte uten større problem. Det vil si at første gangen låste maskin seg og jeg måtte boote på nytt. Andre gangen derimot gikk det helt fint.

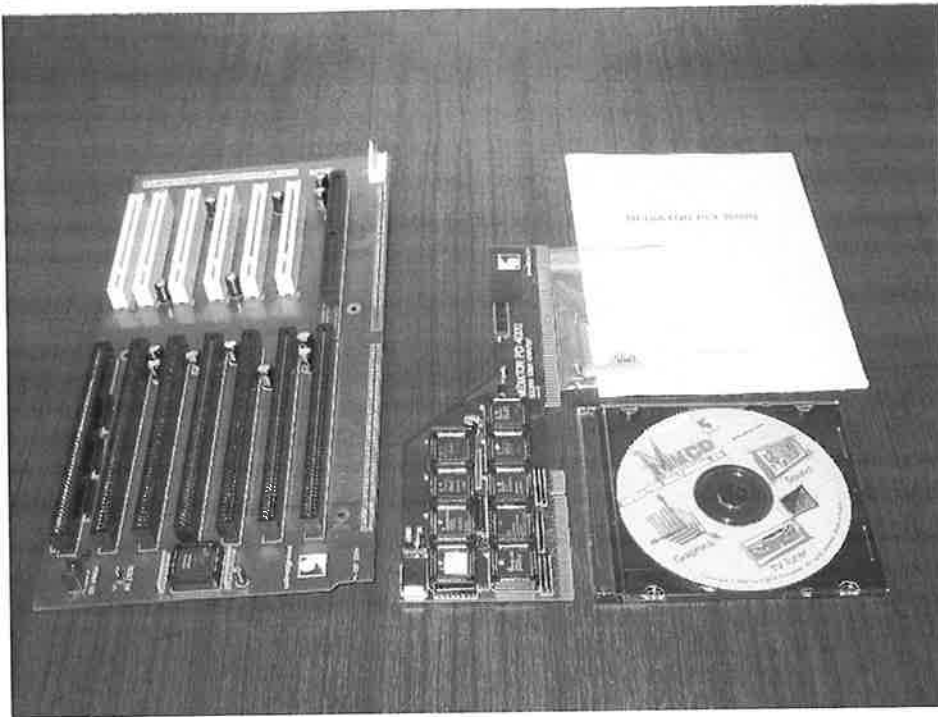
For å få skjermkortet til å virke er det en liten oppskrift man må følge, dette står også forklart på cd'n og er ikke et større problem for de fleste. Når man installerer skjerdriver programmet Picasso96 må man installere voodoo kortet som et cybervision64 3D og forandre noen tooltypes i driveren for at Picasso96 skal kunne bruke kortet. Etter det kan man gå inn i P96 å lage egne screen modes som passer med frekvensen til den monitoren man har.

Etter en boot kom en ny verden til syne på monitoren - og ikke minst en hel del nye skjermopløsninger i skjermmodus innstillingene. Valgte da å kjøre



Mirage 4000

: maskinvare



Elbox busboard, Mediator PCI 4000 og Mediator Multimedia CD'n...



*Mirage 4000 ferdig montert
- sett fra utsiden*



Mirage 4000 innside (sikle....sikle...)

```

AmigaShell
WINCED Versjon 3.9 © 2000-2001 Amiga Inc.
Performet 1999-2001 by Thomas Richter.
By Shell-process 3
S.System3.9) pciInfo

Pci Device 1:
VendorID: $1274
VendorName: Ensoniq
DeviceID: $5880
DeviceName: 5880 AudioPCI
ClassCode: $40100
RevisionID: $2
InterruptID: $3
SubsystemVendorID: $1274
SubsystemID: $0001
MemSpace0: $40c0000 - $40c0603f

Pci Device 2:
VendorID: $18ec
VendorName: Realtek Semiconductor
DeviceID: $8137
DeviceName: RT8139A/B/C Fast Ethernet Adapter
ClassCode: $20000
RevisionID: $10
InterruptID: $4
SubsystemVendorID: $1429
SubsystemID: $0010
MemSpace0: $40c0400 - $40c04fff
MemSpace1: $50000000 - $50000fff

Pci Device 3:
VendorID: $121a
VendorName: 3dfx Interactive Inc
DeviceID: $5
DeviceName: Voodoo3 All Voodoo3 chips, 3000
ClassCode: $30000
RevisionID: $1
InterruptID: $1
SubsystemVendorID: $121a
SubsystemID: $57
MemSpace0: $32000000 - $53ffffff
MemSpace1: $40000000 - $45ffffff
MemSpace2: $4c000000 - $4c004fff
MemSpace3: $50010000 - $5001ffff
S.System3.9) >

```

Programmet PCIInfo i bruk

Workbench, Directory Opus og diverse andre program i 1120x832 24 bit og 16 million farger siden den oppløsningen passet og så bra ut på min 17". Også for et fint og klart bilde da - nydelig.

Eneste bakdel med pci skjermkort som jeg kan komme på er det at man ikke får frem 'early startup menu - siden fordi pci slottene er program styrt - og at man ikke kan spille vanlige spill via skjermkortet. Da er det fint med en scandoubler og to innganger på monitoren.

For å bruke lyd kortet valgte jeg å installere AHI som var på samme plata og driveren til mitt soundblaster kort. Etter enda en boot var det bare å gå inn i prefs til Ahi og velge den lyd modusen man ville ha - man kan velge mellom 8 bit, 16 bit stereo og mono i mange varianter. Frekvens, ekko og kanaler velges også her. For å kunne justere lydnivå, bass og lignende har Elbox laget et eget mixer program som styrer lyd kortet. Nå kunne jeg bare ta audio kablen fra cd rommen, koble til på lyd kortet og velge feks volumet denne kanalen skulle avspilles med. Støtte for sampling har Elbox også laget. For å sample må man laste ned AHI-record fra Aminet og dette virket helt fint når jeg prøvde det.

Amplifier som følger med OS3.9 kan også konfigureres til å bruke AHI, avspillingen av mp3 ble soleklar og nydelig. Tommelen opp for driverne til soundblaster fra Elbox.

Mediator multimedia cd'n inneholder også drivere til andre pci grafikk kort, lyd kort, ethernet kort og tv kort. Pass på at det kortet du har tenkt å kjøpe er listet opp i

driverguiden - her står nemlig de chipsettene som til nå er støttet på alle de forskjellige pci kort variantene.


For å få tak i de siste utgitte driverne fra Elbox må man registrere serienr på kortene man har og får da tilsendt siste utgave via mail. Et godt tips er å bruke MediatorX, dette programmet sjekker hvilke versjoner man har av driverne og lager en tekst fil - mye arbeid og tid spart.

Midt i desember skrev Elbox at de kom til å slippe nye versjoner av mediator programvaren - også programvare til Sigma Designs sine mpeg/dvd dekodere

skulle da slippes. Å ha et eget pci kort som dekode alt av lyd og film må jo være det optimale for oss Amiga brukere.

Konklusjon

Alt i alt er jeg meget fornøyd med maskinen, det eneste jeg kan trekke litt ned på er at det stålet som er brukt til å holde 5.25" og 3.5" enhetene foran i maskin er veldig mykt i forhold til feks pc tower- og den siste 5.25" skuffen er omgjort til 3.5". Viften i strømforsyningen lager litt for mye støy og festet til chassi viften foran i maskin er simpelt svakt laget. Bygge kvaliteten på kretskortene ser meget bra ut.

Normalprisen på 4464,- ink moms er vel litt i høyeste laget for de fleste hvis man ikke er Amiga freak. 

Test maskin

Mirage 4000
Apollo 4060 66MHz 2 meg chip og 48 fast
Philips cdrw48
Seagate St340014A 40 gig
FastATA 4000
Vario
Emplant Deluxe
Voodoo 3 3000
Soundblaster 4.1digital
Unex 10/100 Mbps
Eyeteck Ezmouse ps/2 adapter

Annonser fra leserne

Kabinetter

Amiga 4000 desktop kabinett uten hovedkort selges. Inkl. strømforsyning. Ser meget bra ut. Amiga 3000 desktop kabinett uten hovedkort selges med datterkort. Meget bra stand. Inkludert strømforsyning. Pris kr. 250,- pr. stk. pluss frakt. På Cato Ovesen Tlf.: 481 36676

512 Mb registrert RAM

selges. Ubrukt i uåpnet og forseglet antistatisk pose. Crucial 168 pin DIMM 64 M x 72 SDRAM REG. PC133 CAS-3 står det på posen. Passende for AmigaOne. Nypris ca. kr. 1120,-. Pris diskuteres. Tommy R. Strand Tlf.: 751 30820 Mob.: 41 20 40 60

Pentium kabinett

Ønsker å kjøpe kabinett for minimum Pentium 3. Må være med strømforsyning. erlend@naf.as Mob.: 909 44270

Noe å selge eller kjøpe?

Alle abonnenter på dette bladet annonserer gratis!
Send inn din annonse til: amigaguiden@naf.as

Norsk amigaforening presenterer:

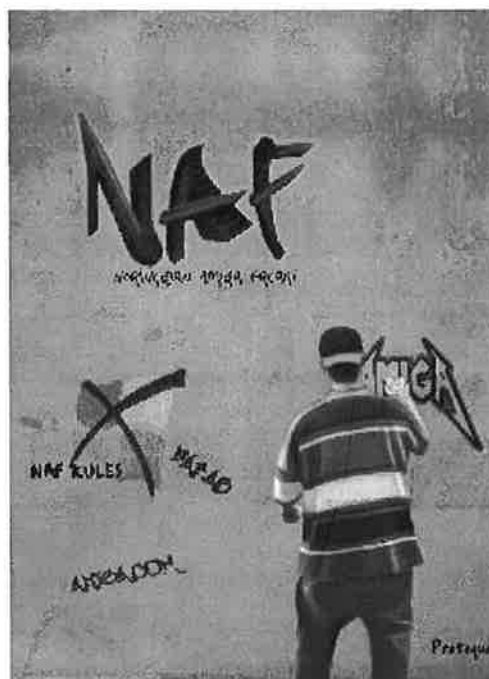
Amiga promo artikler

Tilbud 1



Krus fra NAF med kjent Amigamotiv

Tilbud 2



Plakat fra NAF med «Amiga tagger» motiv

Pris krus: NAF - medlemmer kr. 90,- andre kr. 100,- pr. stk. (merk at bildet av kruset er kun en skisse).

Pris plakat: NAF-medlemmer kr. 30,- andre kr. 40,- pr. stk. (format A3 farger, denne siden yter ikke rettferdighet til kvaliteten)

NAF ønsker å takke Gjoran Akselvoll Sæther for tegning av plakaten.

Porto & pakking tilkommer.

Porto & pakking for plakat: Kr. 30,- pr forsendelse. (Bli pakket i egnet emballasje!)

Porto & pakking krus: 1 stk. kr. 22,-, 2 stk. kr. 55,- - 3 stk. eller flere: Kr. 120,- pr. forsendelse inntil 10 kg (sendes som Norgespakke)

Inntil videre kun forskuddsbetaling inn til konto: Norsk amigaforening v/ Synøve Strand, Grønfjelldal, 8630 Storforshei

Konto Norsk amigaforening: 4530.13.01689 - Norsk amigaforening har org. nr.: 985 256 373

URL: <http://naf.as>

Kontakt naf@naf.as hvis spørsmål.