

amiga

3/4-2006 15. ÅRGANG UTG 46/47 **gulden**

Dobbeltnr med CD
32 sider!



- ▶ Amigafreak XL
- ▶ TILT spillspalte
- ▶ Midtsidemaskinen

Innhold

Ord fra NAF - desember 2006

Ord fra NAF

GOOOOOD JULIII ENDELIG er datasesongen i gang igjen for fullt, og det er jul attpåtil! Vi ser nok alle fram til mørke og laaaaange vinterkvelder hvor alle (amiga-?) maskinene formerlig roper etter å bli brukt. Her på Mo i Rana ser det faktisk ut til å bli hvit jul, idet det lavet ned litt snø her for 2-3 dager siden. I skrivende stund er datoen 19. desember 2006 kl. 9:00 om morgenen, og jeg håper å få juleAG på trykkeriet i dag. Så vil tiden vise om abonnentene har det i hende innen julaften...

Jeg må få lov til å være den første til å beklage at aktiviteten har vært såpass laber som den har vært inneværende år, men understreker likefullt at 1) vi gir oss neppe på de første 10-20 årene uansett, og 2) aktivitetsnivået er faktisk

ikke kun avhengig av de som sitter med styre og stell. DU kan alene bidra til at NAF får mere aktivitet ved å sende en epost til naf@naf.as og tilby din hjelp.

Vi har også i til jul i år laget en juleCD som følger vedlagt til alle abonnentene. Redaktør for den CDen er vår alles kjære formann Erlend Vidar Kristiansen.

Vi inviterer alle som gidder å komme til Mo i Rana til NAF Julemiddag 2006 fredag den 29. desember 2006. Styret har avholdt denne middagen siden 2000, og det er etterhvert blitt en tradisjon. Du bør imidlertid melde din ankomst.

Så gjenstår det bare å ønske alle våre medlemmer og lesere:
God jul og godt nytt år!

Tommy

3 ReadMeFirst - redaktørens side

4 Disk.info - nyheter

7 MaxUAE

- Erlend ser på MaxUAE for oss...

10 AmigaWeb.net

- Vi gjentar en artikkel om nettstedet...

11 TILT!

- Amigaguidens spillspalte er tilbake for fullt! Denne gangen tar vi en titt på et av Psygnosis sine adventurespill...

12 Amigaguidens garasjesalg

13 Trashcan

16 Midtsidemaskinen

18 4 i farten

- Gunnar intervjuer 4 personer om Amiga...

20 Kåringer i konkurranser

- Norsk amigaforening forteller om bidragene og vinnere i sine konkurranser

21 Amiga freak XL

- Gary D. er en amerikaner med ihuga samlemani omkring Amiga...

28 TILT!

- Michal Bergseth tester amiga-spill...

29 TILT!

- Erlend tester 3 amiga-spill...

Tilbud fra GGS Data

Medlemmer av Norsk amigaforening får i følge avtale

med GGS Data 4 % rabatt fra firmaet på

ferdige datasystemer når det henvises til NAF

og det fremlegges medlemsnummer.

Send mail til naf@naf.as om du er i tvil om du er medlem
av NAF eller ikke.

www.ggsdata.se

amigaguidens redaksjon

Ansvarlig redaktør
Tommy Rølvåg Stramd
red@amigaguiden.info

Journalist / Webmaster
Erlend Kristiansen
erlend@amigaguiden.info

Kasserer
Inge Per Strand
kasserer@naf.as

Journalist
Helge Kvalheim
helgis@amigaworld.no

Medarbeider
Torstein Gøransson
torstein@topphemmelig.info

readme.first

Nå er det jul igjen, og jula varer helt til..!

GOOOOOD JUL!!! ENDELIG er datasesongen i gang igjen for fullt, og det er jul attpåtil! Vi ser nok alle fram til mørke og laaaaange vinterkvelder hvor alle (amiga-?) maskinene formerlig roper etter å bli brukt. Her på Mo i Rana ser det faktisk ut til å bli hvit jul, idet det lavet ned litt snø her for 2-3 dager siden. I skrivende stund er datoen 19. desember 2006 kl. 9:00 om

morgenen, og jeg håper å få juleAG på trykkeriet i dag. Så vil tiden vise om abonnentene har det i hende innen julaften...

Jeg må være den første til å si meg lei for at vi i NAF har kun prestert å gi ut to utgaver av Amigaguiden før i år, men det har vi tatt konsekvensen av og samlet oss sammen et dobbelnummer av bladet som du nå holder i handa. Sammen med bladet ligger en CD vedlagt til alle bladets abonnenter. Takk til Erlend for at han satte sammen den CDn.

NAF Multimediakonkurranse 2006

Denne konkurransen er nå avsluttet for 2006. Vi i styret håpet alle på bedre innsats i konkurransen fra medlemmene for 2006, i og med at de 2 (to!) siste årenes konkurranser har medført null (0!) bidrag. Årets konkurranse ble ikke særlig bedre, men likevel fikk vi heldigvis bidrag. Se side 20 for utfallet i årets konkurranse.

Etterlysning! Medarbeidere søkes!

Da jeg startet dette bladet og denne foreningen «way back» i 1992, så var det første jeg gjorde å søke etter medarbeidere. Erlend, som da var 14 år gammel, ringte meg og sa at han kunne skrive noe av og til. Og hvordan det har gått, vet vi jo alle: I dag sitter han som formann i Norsk amigaforening. Jeg setter min lit til at et sånn etterlysning kan kanskje



gjentas med hell, så derfor roper jeg ut over hustakene: *Vil du ha en artig hobby omkring data generelt, men Amiga spesielt, så nøl ikke med å ta kontakt! naf@naf.as!*

Vi trenger folk som kan skrive og oversette fra

norsk til engelsk og omvendt, artikkelforfattere, nyhetsforfattere, admins og moderatorer for websteder som naf.as og amigaweb.net, og er særskilt interessert i å få kontakt med noen som har litt tid til overs! TA KONTAKT I DAG!

Join oss også på IRC @ EFnet kanalene: #amigaguiden #naf #amiga #AmigaWeb

Nå ber jeg bare for at det ikke er gått over julaften når dette bladet er abonnentene ihende. God jul og godt nytt år fra alle oss i Amigaguiden og Norsk amigaforening til hver og enkelt av alle dere som leser dette!

Redaktøren

Amiga er et registrert varemerke og Amiga-logoen, Boing-ballen, AmigaDOS, Amiga KickStart, Amiga Workbench, Autoconfig, Bridgeboard og Powered by Amiga er varemerker tilhørende Amiga Inc. Alle andre varemerker nevnt er eiendommen til de respektive eiere.

Nyheter, nyheter, nyheter

NAF har et par tilbud og et par tjenester vi kan tilby våre medlemmer:

Om du vil støtte NAF gjennom å tegne deg på vår SMS-tjeneste, så gjør følgende:

Send en SMS med teksten
MB JOIN AMIGA
til tlf. nr. 2002.

Meldingene du mottar koster kr. 5,- pr. mottatt melding. Vi vil begrense oss til å prøve å sende maksimalt ca. 2 meldinger pr. uke. Meldingene vil inneholde nyheter omkring NAF og Amiga.

Om du vil ha en flott epostadresse med etternavn @amigaworld.no så send en epost til naf@naf.as, så skal vi fikse dette og sende informasjon om pålogging i retur. Tjenesten er gratis for medlemmer.

Til slutt:
Besøk vår webshop:
<http://naf.as/webshop>

Norsk amigaforening

Fakta om Amigaguiden

Design forside: Frode Gjedrem Hansen

Produsert på: InDesign på PC

Design innhold: Tommy Rølvåg Strand

Produsert på:

Maskinvare:

AmigaOne G4 XE @ 800 MHz,

pre4 OS4.0, 1 Gb RAM

Skrivere: HP LaserJet 1200

HP DeskJet 970 Cxi

Programvare:

PageStream v. 4.1.5.6

DirectoryOpus v. 4.16

Digita Organizer v. 2

Opplag: 70 stk.

Utskrift, stifting og falsing av:

Xpresstrykk AS, Mo i Rana

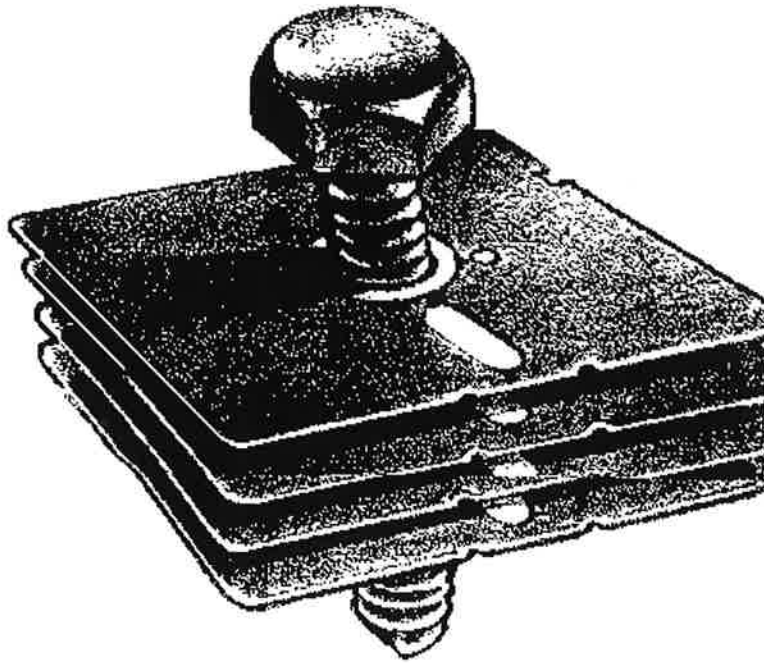
www.xpresstrykk.no

Antall medlemmer pr. dags dato: 44

Det understrekes at synspunktene til artikkelforfatterne ikke nødvendigvis er sammenfallende med Amigaguiden sine.

© Copyright Amigaguiden 2006

All ettertrykk eller reproduksjon kun etter avtale.



Taler fra banketten på Amiwest 2006

Carl Sassenrath, Jens Schönfeld og Bill Borsari snakker om Amiga-relaterte temaer, utviklingen av de originale Amiga-brikkesettene, UFO-er med mer.

Dessverre kunne ikke Bill McEwen komme til Amiwest på grunn av familie-relaterte problemer, men utvikleren av blant annet Paula-brikken og REBOL, Carl Sassenrath, snakker om gamle dager, jobbingen med Jay Miner, hans tid i Apple og HP, utviklingen av de originale Amigaene med mer.

Jens Schönfeld, Individual Computers, benyttet anledningen til å sammenligne Coldfusion og Troika-prosjektene og utenomjordisk arbeid.

Last ned lydopptak herfra:
<http://denise.polarboing.com/download/sound/amiwest/amiwest2006/>

Kilde: polarboing.com

Lag ringetoner med Amiga!

Lag kule ringetoner til din mobiltelefon av SID-filer med din Amiga!

Amiga-freaken under nicket mikeri, kjent fra den norske IRC-kanalen #amigano @EFnet, har laget et script som heter sid2mp3.

Dette scriptet konverterer SID-filer om til

MP3 ved hjelp av blant annet lame.

Les mer om og laste ned sid2mp3 under nyheten på AmigaWeb.Net.

Kilde: naf.as

NAF med oppgradering ang. Pegasos

Norsk amigaforening får mulighet til å oppgradere den løpende informasjonen om MorphOS og Pegasos.

Siden et fremtredende medlem av Norsk amigaforening, Amigaguy, har bestilt seg et PegasosII hovedkort for bruk sammen med MorphOS, får foreningen flere muligheter å komme med tester og omtale av MorphOS og Pegasos.

Dette vil gjelde både omtaler på foreningens nettsted naf.as og i medlemsavisen Amigaguiden.

Vi ser frem til fremtidige artikler, reportasjer og nyheter fra Amigaguy både her på nettstedet og i Amigaguiden, gratulerer Amigaguy med hans bestilling og ser frem til å få et styrket forhold til Pegasos og MorphOS her i Norsk amigaforening.

Kilde: naf.as

Ny versjon av Wookiechat 2.4

Amiga-utvikleren James Caroll har nå sluppet en oppdatert betaversjon av Wookiechat, den kjente IRC-klienten for

Amiga. Klienten er lett å konfigurere og kan kjøres tilnermet direkte ut av arkivet. Last ned wookiechat her:
<http://wookiechat.amigarevolution.com/wookiechat/>

Kilde: polarboing.com

Til lykke med juletiden

Det er 1. desember, og det er nå på tide å åpne første luken i julekalenderen.

Vi i NAF har ikke en julekalender til dere men vi har et lite julekort som vi gjerne ønsker å dele med dere.

Ta en titt på julekortet vårt her:
<http://naf.as/jul>

Kilde: naf.as

Hovedsponsor for Norsk amigaforening

Norsk amigaforening har fått hovedsponsor for 2006/2007

Norsk amigaforening - NAF - har den æren av å presentere Bimbo Veikro AS som foreningens hovedsponsor for 2006 og 2007.

Bimbo Veikro er lokalisert på Selfors i Mo i Rana, og har siden starten i 1969 stått fram som et av kommunens beste spisesteder med god service i hyggelige omgivelser.

Veikroa er bygget opp som et tømmerhytte og rommer 130 sitteplasser med interiør som stadig minner en om

frodig natur og gode jakt- og villmarksopplevelser.

Les mer om Bimbo Veikro på www.bimbo.no

Det avtalte sponsorbøpet er pålydende kr. 2 500,-, og vil bli brukt i samråd med foreningens styre og medlemmer til foreningens ve og vel.

Norsk amigaforening oppfordrer nok en gang sine medlemmer til å gi spesiell støtte til foreningens sponsorer, til felles gagn og nytte.

Kilde: naf.as

Forandringer i NAF sitt styre

Etter at Torstein Gøransson både trådte inn som sekretær i NAF, men siden ombestemte seg, og etter at Elin Irén Storvolleng overtok den stillingen, ser styret i Norsk amigaforening slik ut dags dato:

Styreleder Erlend Kristiansen
Nestleder Leif-Inge Stenseth
Kasserer Inge Per Strand
Sekretær Elin Irén Storvolleng
Webmaster Erlend Vidar Kristiansen
Systemutvikler Stian Strøm
Markedssjef Tommy R. Strand
Markedsføringssjef Anders Jacobsen
Styremedlem Lars Ramskjell
Varamedlem: Stein Morten Eikeland

Årsmøte 2006 for NAF

Norsk amigaforening inviterer med dette alle medlemmer, både betalende og de som har registrert seg via <http://naf.as/registrering> til årsmøte i Norsk amigaforening 2006.

Sted: #naf på IRC @ EFnet
Dato: Søndag, 25. februar 2007
Tid: 18:00

Vi ber alle om å møte minst 5 minutter før møtet, og om å holde ro og orden, samt respektere møteleders henvisninger på møtet.

Velkommen!

*For styret i NAF
Tommy Rølvåg Strand*

OpenSSH v4.5 till AmigaOS4

Steven Solie som ligger bakom bl.a. de populære coreutils paketen presenterar nu en komplett port av OpenSSH till AmigaOS4. Dette er ett ekstremt viktig verktyg for att göra Amigan till en

attraktivare plattform för utvecklare och avancerade datoranvändare.

OpenSSH is a FREE version of the SSH connectivity tools that technical users of the Internet rely on. OpenSSH encrypts all traffic (including passwords) to effectively eliminate eavesdropping, connection hijacking, and other attacks.

Ladda ner OpenSSH till OS4 från OS4Depot.net.

Läs mer om OpenSSH och skaffa en T-shirt för att stödja projektet på www.openssh.org

Kilde: safir.amigaos.se

+1300 filer på OS4Depot.net till AmigaOS4

Det finns idag över 1300 unika filer för AmigaOS4 uppladdade till OS4Depot.net. Bland nyheterna denna vecka ser vi OpenSSH som nämns nedan, nya Datatypes, stöd för ett flertal ljudformat (FLAC, OGG, SID, ...) till TuneNet, och mycket mycket mer!

Besök <http://os4depot.net> idag och få ett smakprov av vad framtiden har att erbjuda för alla som är sugna på MER AMIGA!

Kilde: safir.amigaos.se

IBrowse 2.4 - Nästan färdigt
Idag (8. desember - red. anm.) meddelar Oliver Roberts på både hemsidan och mailinglistan att IBrowse 2.4 nu har kommit förbi betastadiet och är mycket nära att släppas. Det finns fortfarande inget datum, men dom väntar sig att det blir inom dom närmaste veckorna. Kanske lagom till julafton?

Nytt i IBrowse 2.4

Sammanfattning av nya funktioner:

- * Plugin API
- * AmiSSLv3 Support
- * Context Pointers
- * Background Tab Loading
- * Preliminary Character Set & utf-8 Support (OS4)

Sammanfattning av omskrivna funktioner:

- * Spoofing Engine
- * FTP Networking Code

Sammanfattning av förbättrade funktioner:

- * JavaScript Engine

- * HTML Engine
- * HTTP Engine
- * Cookie Support
- * Localisation
- * Various GUI Elements
- * Internal GIF Decoder
- * Table Parser
- * Memory Management

Kilde: safir.amigaos.se

SAM info

Nu finns en officiell hemsida <http://www.sam440.com/eng/index.html> ör den nya Amigahårdvaran med kodnamn Samantha. www.exec.pl har även översatt en artikel <http://www.exec.pl/artykuly/sam/sam-story.html>

om historien bakom SAM. Mycket rolig läsning. Ett antal intressanta detaljer framkommer, som tex. att den första prototypen av SAM var ett utvecklingskort vid namn 'Yosemite'. Enligt den nya hemsidan kommer SAM att vara tillgänglig inom första kvartalet av 2007.

Updatering 20061129

Jens Schoenfeld har tagit sig en närmare titt på Samantha, och hade lite idéer för hur man kan använda FPGA:n.

Läs Jens rapport på A1k.org:

http://www.a1k.org/forum/index.php?mode=viewthread&forum_id=22&thread=31&goto=1&post_nr=1#1

Kilde: safir.amigaos.se

Ny internationell Amigasida FÖR Amiga!

Det har ryktats ett längre tag att det skulle komma en AmigaOS-promotion-vänlig portal och tiden är nu kommen. Mikey_C & Co. hälsar eder välkomna till www.amigans.net där Amigaanvändare av alla kön och åldrar är välkomna. Reglerna för Amigans.Net är betydligt hårdare än AmigaWorld.net och framförallt den redan omdiskuterade regeln att administratörerna reserverar sig rätten att låsa ute vem som helst som ställer till bråk och tråkigheter redan innan de blir medlemmar.

Kilde: safir.amigaos.se

Amiga

Vi vil av og til presentere skjermskudd fra diverse amigasystem som vi kommer over på internett, eller blir tilsendt av leserne.

Hvis du vil ha ditt skjermskudd på trykk, så send inn til vår e post adresse amigaguiden@naf.as

Det er ingen krav til skjermskudd annet enn at det skal være amigarelatert, herunder hører AmigaOS 1.x - 3.x, AmigaOS4.0, Pegasos, WinUAE, Amithlon, UAE, AmigaOSXL og så videre.

Alle skjermskuddene vil etterhvert bli publisert på nett. Se naf.as for kunngjøringer om dette etterhvert.

Vi skal se på muligheten for å få noen av skjermskuddene trykket i farger, men foreløpig blir det kun sort/hvitt.

Under ser dere skjermskudd fra det meget omtalte spillet «The Great Giana Sisters» som i det siste dukker opp i nye versjoner på andre plattformer enn Amiga. Om du

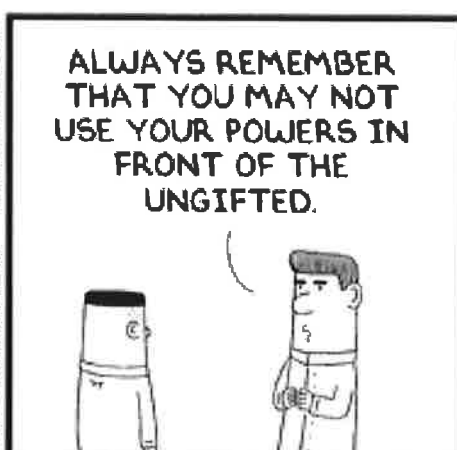
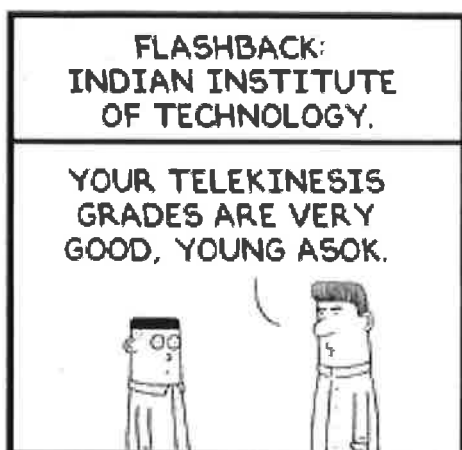
synes du har sett dette før i bladet, er det helt korrekt. Vi mangler skjermskudd!

Send inn skjermskudd av ditt favorittspill!

Dere finner bildene i denne spalten her: <http://aminor.info/ag>



Skjermskudd av min Workbenchskjerm på min AmigaOne G4 XE som kjører AmigaOS4



© Scott Adams, Inc./Dist. by UFS, Inc.

«Herlig,
IT'S ALIVE!!»

som ble testet den dagen. Snakker om å få flashback fra den tiden når Lemmings var det artigste spillet jeg fikk servert! Dette var helt konge!!!

MaxUAE

Amiga emulator for Mac

Vel, tilbake til virkeligheten. Jeg omkonfigurerte MaxUAE, og bootet opp kick 2.0. Den nydelige lilla kickstart-animasjonen blinket til meg. Herlig, IT'S ALIVE!! Tilbake til konfigurasjonsdelen av emulatoren, legge til en harddiskfil og

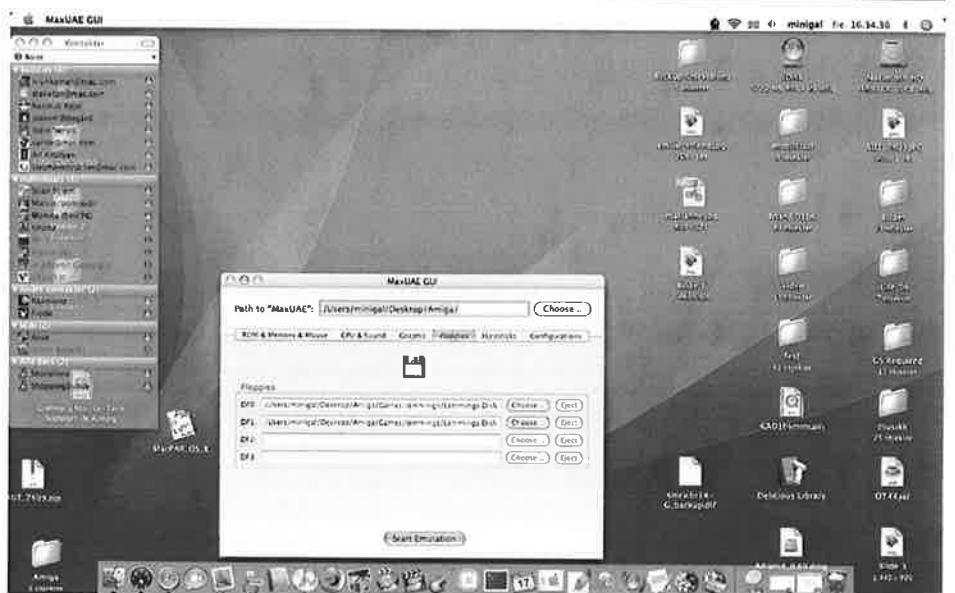


Tekst: Erlend Vidar Kristiansen
erlend@naf.as

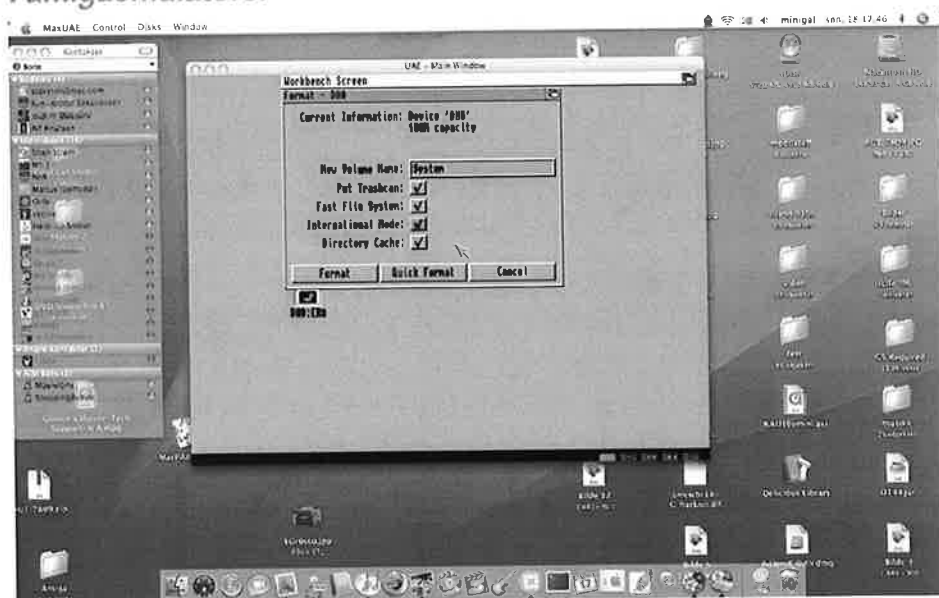
Etter min tid i Irland hvor jeg jobbet for Apple Computers, må jeg jo ærlig bare innrømme at jeg har gått til anskaffelse av en najs 17" iMac. Men man glemmer jo aldri sine røtter, så jeg har derfor installert Mac-utgaven av UAE, MaxUAE. Det skal også nevnes at MaxUAE nå har skiftet navn til E-UAE og kan lastes ned her <http://www.e-uae.de/vu/>

For det første, å installere noe på en Mac er så enkelt at selv mor ville klart det. Tror faktisk jeg skulle gått så langt som å påstå at bestemor ville klart det!

Når installasjonen var klar, testet jeg først noen Lemmings-disker jeg hadde i elektronisk form. MaxUAE bootet, og Lemmings begynte å laste. Må vel bare tilstå én ting: Lemmings var det eneste



: amigaemulatorer



installasjonsdiskettene til AmigaOS 3.0. Nå var det endelig på tide å få lagt inn operativsystemet.

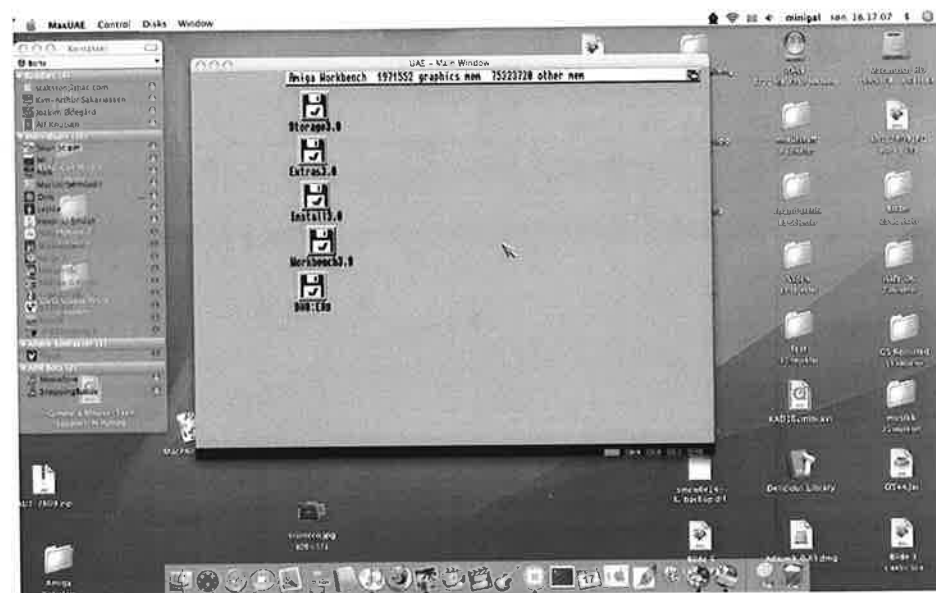
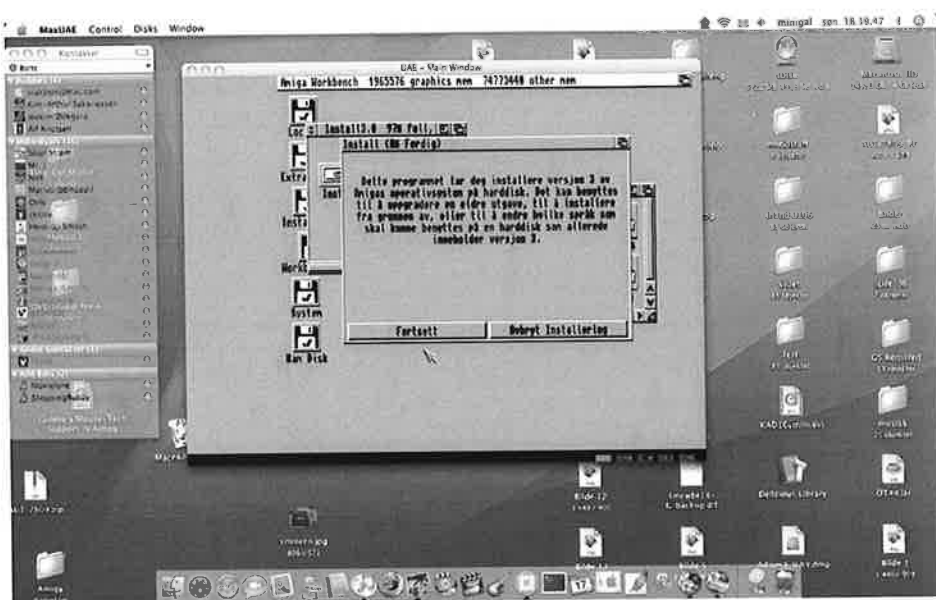
Det gikk som en lek å få konfigurert Amiga'en. Måtte først formatere harddiskfilen jeg hadde lagt til, og deretter var det bare å starte installeringen av AmigaOS 3.0. Det var kun denne versjonen jeg hadde tilgjengelig denne dagen, så fikk ikke lagt inn AmigaOS 3.9, men det vil jeg gjøre.

Det er vanskelig å beskrive hvor herlig det var å få igang Amiga'en på Mac'en min. Blev sittende langt utover kvelden og rett og slett bare leke meg med maskinen.

Selv om at klassisk Amiga nok er død, er det en glede for meg som bruker, å se at det er mennesker der ute som orker å sette seg bryet med å utvikle programvare som gjør det mulig for brukere av alle plattformer å kunne emulere Amiga på deres maskiner.

Vil også anbefale dere å ta en titt på websiden til utviklerne, <http://www.uae.de.vu/>. Der vil du finne veldig mye informasjon om Amiga. Det er tydelig at de har gjort en meget bra jobb ved utviklingen av websiden, og programmet. Du vil også kunne laste ned diverse ferdig konfigurasjoner, slik at du slipper å konfigurere dem selv.

Mac specs:
iMac 2GHz PowerPC G5
1.5 Gb RAM
160Gb harddisk
Mac OS X 10.4.8



Bilder:

Øverst:
Formatering av harddiskfil i AmigaOS

Midten:
Installasjonen av AmigaOS 3.x er ferdig

Nederst:
Workbench-skjermen i MaxUAE

Norsk amigaforening ønsker alle sine medlemmer og sympatisorer

God jul & godt nytt år 2007!

© Copyright FreeFoto.com
All rights reserved.
Ettertrykk ved tillatelse.

AmigaWeb.Net

Det skjer som sagt mye på Amiga-markedet for tiden.

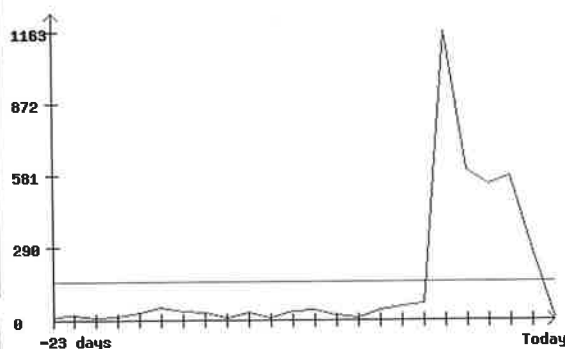
En ting som har fått sin spede begynnelse, er et flunke nytt nettsted om Amiga. Vi skriver om amigaweb.net i Amigaguiden.



Tekst: Tommy Rølvåg Strand

tommy@naf.as

Number of visitors over a period of 30 days



Besøket på amigaweb.net har variert fra ca. 1163 via ca. 581 til ca. 290 pr. døgn de siste 5 døgnene i skrivende stund

Nettstedet amigaweb.net har sett dagens lys, og på denne siden vil jeg fortelle om historien bak, og intensjonen til nettstedet.

Undertegnede har sett i flere år at til tross for at det meste på internettet er engelskspråklig, så har ikke jeg noen finger med i noe engelskspråklig nettsted som retter seg mot et engelsk publikum. Derfor fridde jeg til Stian Strøm tidlig i år (aka Amigaguy på IRC) og spurte ca. januar/februar om han gidde å kode litt php for et sånt nettsted. Vel, siden nettstedet nå er oppe i en tidlig betaversjon, er det vel lett å forstå at han gidde... :)

Stian har jobbet jevnt og trutt i flere måneder når han har hatt tid og lyst og gidde, og for 5-6 dager siden annonserte vi på nettstedet amigaworld.net at det nye

nettstedet amigaweb.net var klar for besøkende og inne i en tidlig betafase.

Allerede første døgnnet hadde vi ca. 1163 besøkende. Dette tallet slo oss knockout, og vi var i den syvende himmel i en hel dag. Vi så for oss en rekke lovende muligheter med nettstedet, og jeg for min del tok dette som personlig suksess.

Neste dag allerede fikk vi litt motgang, i og med at besøket sank til litt over 600 stk. Den tredje dagen var besøket sunket enda litt til, mens den fjerde dagen steg besøket til ca. 600 stk. Siste døgnnet har vi fått et alvorlig tilbakeslag, og antall besøkende var ca. 290. Tross alt kan man si at nettstedet har fått god omtale en rekke steder, og har fått for det meste positiv, men konstruktiv kritikk. I går mandag (i

skrivende stund er det tirsdag) åpnet webmaster Stian for at brukere kunne bidra med egenskrevne nyheter, og for enda et par dager siden ble brukerregistreringen erklært funksjonabel og annonsert åpnet, slik at forumet på nettstedet kunne begynne å virke.

Vi som står bak amigaweb.net tror at det er plass for et enda slikt nettsted i konkurranse med de allerede etablerte nettstedene amiga.org og amigaworld.net. Intensjonen vår er å ha et samlende og inkluderende konsept som skal samle alle AmigaOS-forgreningene, og som skal motvirke «trolling» av andre Amiga-grener på vårt Amiga-trø. Intensjonen til AmigaWeb.Net er imidlertid å motvirke slik trolling, og heller stå for et samlende konsept som bygger et godt bilde utad av et allerede varmt omtalt amigapublikum.

«Intensjonen til AmigaWeb.Net er imidlertid å motvirke slik trolling, og heller stå for et samlende konsept som bygger et godt bilde utad av et allerede varmt omtalt amigapublikum.»

Nettstedet vil inkludere alle amigaplattformer, alle inkludert, og ingen ekskludert. Dette inkluderer classic Amiga, AmigaOne med AmigaOS4, Pegasos med MorphOS (som kan kjøre classic Amiga programvare), WinUAE (emulator for Windows som kjører AmigaOS), Amiga (ferdigpakket amigaemulator med WinUAE - anbefales for x86-brukere!), Amiga Forever, UAE (både for Amiga, Linux, Mac og andre plattformer), og så videre. Nettstedet har en IRC-kanal på EFnet som heter #AmigaWeb, og trenger hjelp som:

- operatører for irc-kanalen
- admins på nettstedet
- moderatorer for forumet
- journalister

Skriv epost til tommy@naf.as om du har tid, og vi vil skaffe deg en artig hobby! :)



TILT

«Alle» vet hva det vil si å «tilte»...

Visste du at uttrykket i tillegg til «galskap» også har med spill å gjøre?

Man tiltet et flipperspill. «TILT» er også Amigaguidens spillspalte.

Amigaguiden skriver om «innocent Until Caught», et adventurespill fra Psygnosis laget i 1994



Tekst: Tommy Rølvåg Strand

tommy@naf.as



Skjermkudd fra Innocent Until Caught, et adventurespill laget av Psygnosis i 1994.

Tittel	Innocent Until Caught
Utvikler	Psygnosis, 1994
Spilltype	Adventure
Antall spillere	1
HDD installerbart	Ja
Kompatibilitet	Alle

Jack T Ladd er en livsnyter av det 24de århundret og lever et vilt liv med jenter, fester, drinker, jenter og mere jenter. Hans harde liv har nådd han igjen, og nå har han 28 dager på seg på å betale en skyhøy regning.

Spillet er uvanlig for Psygnosis å være, fordi det er litt pek-og-klikk adventure i likhet med Lucasfilm-klassikerne som for eksempel Monkey Island. Den øvre halvdelen av skjermen viser områder som Jack er i akkurat nå, og den nedre

halvdelen viser bilder av tingene han bærer med seg i tillegg til et utvalg av ord som Use, Walk, Talk To og Open/Close. Ideen er å bruke musa for å kombinere verbene med både objektene på skjermen eller eiendelene dine, og/eller i forhold til de andre folkene i spillet, for å løse puslespillet.

Uheldigvis kommer en myriade av problemer snart i din vei. Mest kronglete var muspekeren som rørte seg latterlig sakte og ekkelt, noe som ofte betydde at du kunne passere over objektene flere ganger mens du forsøkte å plukke dem opp. Brukergrensesnittet ble også påvirket i negativ retning hvis du hadde flere objekter med deg enn programmererne hadde forutsett.

Jack T Ladd er litt av en slem karakter, en som neppe får deg til å prøve hardt å få han til unngå fengsel. Hans én-linjers setninger er heller ikke særlige vittige i forhold til Guybrush, eller Brandon i det første Kyrandia-spillet. Jeg antar du kan si at det er fint å se et realistisk adventure-spill som er fritt for alver, pirater og trollmenn, men Beneath a Steel Sky gjorde den samme greia med med mye mere historiefortellende bakgrunn.

Puslespillene er ofte ganske ulogiske, og løsningene grenset til det latterlige. Det er ofte ingen grunn til hvorfor du finner et spesielt objekt på et spesielt sted. Takket være brukergrensesnittets mudrete utvalg av muligheter, så hender det altfor ofte når du sitter fast i et puslespill, at du finner ut at du hadde den rette ideen til løsning, men bare ikke brukte den rette substantiv-

verb-kombinasjonen som programmereren hadde tenkt på. Dette er et trisk tilbakesteg til tekstadventurene i 1984.

For å være rettferdig så er en eller to puslespill ganske interessante, og grafikken og lyden er generelt ganske god, men dette redder likevel ikke denne kjedelige affæren som tynges av et buggete interface, dårlig programmering og design, og følelsen man sitter igjen med er å ligne med de selvrettferdige ordene "se hvor høy og "voksen" jeg er".

I likhet med alt for mange titler fra Psygnosis er dette spillet pent, men innbefattet alt for lite spillestoff.

Amigaguiden Markeds plass

Annonser fra leserne



Selges

Diverse amigautstyr I

Har en del Amiga utstyr og maskiner til salgs, pluss haugevis av gamle Amiga-blader (mest engelske).

3 Amiga'er som ikke virker pluss tre som virker 2 C=64 m/kassettpillere og diskettstasjon som virker. Ekstra diskettstasjon til Amiga. Haugevis av joysticks, adaptere osv.

Send meg en mail hvis det er noe du er på jakt etter.

Har også minst like mye utstyr til Atari 520 og 1040!

Kontakt Ole Saga på mail:
olejsaga@c2i.net

Diverse amigautstyr II

En Amiga Commodore 600 m. 20MB harddisk, i originaleken En ekstern diskdrive, CD 1411, sort (den til CDTV?)n Tre joysticks To mus, hvorav en optisk ca 200 disketter (eller kanskje fler) med kopierte og originale spill og programmer. Noen tekstbøker

Her vil vi trykke annonser fra leserne, både fra medlemmer like godt som ikke-medlemmer. Annonseringen vil være gratis. Send annonsetekst til amigaguiden@naf.as
Tips: Annonserer gjerne flere måter kjøpere kan kontakte deg på, og beskriv gjenstanden(e) du vil selge så godt du kan. Sett helst pris kun hvis du tror du kan ane markedspris. Lykke til!

Priser har jeg ikke særlig greie på, men de som kan ha glede av dette vet vel hva de vil gi?

Jeg kan nåes på denne E-mailen:
i-pa@online.no
Priv telefon 22307475
Mobil 91848935

Diverse amigautstyr II

Jeg er pensjonist og har etter en sønn:
1 Commodore skjerm 1084
Commodore Amiga A500 + ekstra ekstern diskstasjon
Alle kabler
Spill:
Osean TFX flyspill
Falcon flyspill
Falcon F16 flysimulator
Micro Prose F15 Strike Eagle flysimulator
Osean F29 Retaliator flyspill
Interceptor F-A 18 flysimulator
Birds of Prey flyspill
Micro Prose Gunship 2000 helikopterspill
Elite Cobra space skip romskipsspill
Mirror soft VOLF Pack ubåtspill
Super Skidmarks bilspill
Time and magik. The trilogi
Second Samurai
...+ mange andre spill.

Disse andre spillene er originale eller kopiert, men uten manualer i motsetning til ovennevnte spill som alle ligger i eske med manual.

ALT ER I ORDEN!!!!

Er det noen som er interessert i dette for en rimelig penge?

Hilsen
Arvid H. Bjørndal

e-post: a.h.b@c2i.net

Kjøpes

CPU-kort til Amiga 3000/4000

060-kort, fortrinnsvis CyberStorm mkl kjøpes. Jeg er interessert i 2 stk., idet jeg både har en Amiga 3000 og en Amiga 4000 jeg vil stille litt med.

Tommy R. Strand
tommy.strand@bluezone.no

AmigaForum/Exec/MegaByte

Redaksjonen er interessert i å kjøpe komplett samling av Exec (var vel 2 nr. av dette), samtlige utgaver av AmigaForum samt de få utgavene av MegaByte som ble laget. Alle disse bladene ble utgitt av Atlantis Design i årene ca. 1992-1997/98 eller noe... Norsk amigaforening er interessert i å eie en komplett samling av disse bladene for kildematerialet sin del. Om diskettene som Atlantis Design gav sammen med bladet er fremskaffelig, er interesserte i dem også, men det er ingen nødvendighet. Bladene MÅ være på behandle!
naf@naf.as

Amiga 500

Kjøper Amiga 500 m/ekstra minne, T-modulator og helst en del spill. Kan hentes i Stavanger- eller Oslo-området.

Jeg kan nås på:
Tlf.: 95 85 24 0
full_kontroll@hotmail.com

Trashcan

Denne spalten inneholder rykter, halve sannheter, filosofi og tull og tøys ispedd med direkte løgn. Amigaguidens redaksjon tar kun delvis ansvar for innholdet på denne siden...



Project Angel, aka Prosjekt Amiga: Prototypen på den perfekte engel kan nok være som bildet over viser.

Project Angel er det hemmelige kodenavnet på Prosjekt Amiga. Det går ut på å oppfylle enhver datafreaks drøm, nemlig at den kjære datamaskinen skal få liv. Det helt spesielle med Amiga-freakene derimot, er at de drømmer om å skape sin drømmeplattform om til å bli en levende drømmedame, nærmere bestemt en engel.

AI - Artificial Intelligence - er noe som har

besnærte datafreaker over hele verden i alle de «få» årene datamaskiner har eksistert. AL - Artificial Life - er forlengelsen av AI, og har som mål å skape liv av et AI-system. Problemene vitenskapsfolk strever med på dette området, ligger i å gi dette kunstige livet fornuft, følelser og andre trekk og egenskaper som kjennetegner mennesker generelt, for eksempel ånd og sjel. Den virkelige drivkraften bak dette er

selvfølgelig at man vil være Skaper, eller Gud, og vil ha evnen til å skape liv ut av intet bare ved å si ordene «Bli liv!».

Amiga-folket går imidlertid enda lengre. Her i gården vil man ikke bare skape liv, men trekker parallellene enda lengre og påstår at de skal lage en engel. Mottoet er: Make Our Angel Dream Come True - AMIGA! Bildet er kun et illustrasjonsfoto.

How To: Bytte klokke-batteri på A2000 & A4000

Eivind Espenes aka Ideal tegner og forteller...



Tekst: Eivind Espenes

På Amiga 2000, 3000 og 4000 drives klokken av et 3.6 volt oppladbart NiCad batteri. Etterhvert som årene går vil dette batteriets ha utlevd sin beregnede levetid, det som skjer da er at batteriet vil begynne å lekke etsende syre. Konsekvensen av dette på Amiga 4000 er relativt alvorlig, vanlige symptomer er at klokkekretsen ikke fungerer, eller at du ikke lenger finner RAM'en, noe som dermed gjør maskinen din relativt ubrukelig. På Amiga 2000 gir det ikke like alvorlige konsekvenser like lett, men syren kan for eksempel etse i stykker føttene på CPU sokkelen over tid, og da vil du jo nok en gang sitte igjen med

en ubrukelig maskin. A3000 trenger klokkebatteriet til drift av en krets som holder informasjon om harddisk og bootblock såvidt jeg vet, siden jeg ikke har noen A3000 selv, vil ikke denne artikkelen omhandle den noe ytterligere.

Disse batteriene har en beregnet levetid på kun et par år, og siden Amigaene våre nå er minimum 15 år gamle, er det for lengst på tide å bytte batteri. (Som kuriosas må det vel nevnes at når jeg googlet batteribytte, kom jeg over en artikkel fra 1996 der man ble oppfordret til å bytte batteri umiddelbart.)

Du trenger:

- God loddebolt, 30w-50w med oval tupp av god kvalitet, ikke skrujern-tupp. (Jeg brukte Antex 50w med 3mm tupp.)
- Tynnsuger og tynt loddetinn
- GP 3.6v NiMh battericelle med føtter (fås kjøpt på Elfa.no, eller Amigakit.com, GGSDData, osv)
- Forskjellige skrujern, middels og liten stjerne, evt stor flat, samt en liten tang.
- 1stk kompis/bror/søster til å hjelpe deg med å holde.
- Eddik, tannbørste, zalo, evt. annet.
- God tålmodighet og belyst arbeidsområde.

Amiga 2000

Først må du åpne kabinettet. Det er 4 skruer på hver side av kabinettet, og tillegg en midt på bak. Når disse er løst kan lokket m/front dras forover og åpnet. Deretter må du løse rammen som holder powersupply og floppydisk. Da er det noe å få skruer bak og foran. Så kobler du floppstrømkabelen som går fra powersupply til hovedkort, samt floppydisk-kabelen. Da kan du deretter ta ut nevnte ramme.

Når dette er gjort vil du se at en rekke skruer holder hovedkortet til chassiset. Skru ut samtlige. Når så er gjort, vil du merke at hovedkortet fortsatt sitter fast i chassiset. Etter kort tids grubling, la jeg meg merke til at det var noen skruer på den ene joystickporten, samt på den ekstern floppydisk porten, disse skruene går gjennom hovedkortet og ned i chassiset. Løse disse også. Da kan du forsikret løse hovedkortet og ta det ut.

Da trenger du nå en varm loddebolt og din kompis/bror/søster til å hjelpe deg med å holde hovedkortet (med mindre du har blekksprut og har veldig mange armer). Jeg forsøkte først med en 25w loddebolt som hadde 0.5mm tupp, men den klarer altså ikke å varme opp tinnnet tilstrekkelig. Deretter benyttet jeg meg av en 50w Antex med 3mm oval tupp. Det er viktig at du benytter deg av en loddebolt som har en oval/spiss formet tupp, ikke en skrujern-tupp, hvis du har tenkt å unngå å delekke mer enn du reparerer.

Jeg oppdaget fort at det var vanskelig å varme opp alle tre beina på battericellen. Dermed forsøkte jeg meg frem litt, før jeg kom til at det mest hensiktsmessige var å varme opp den ene enslige foten først, så trekke den ut. Etterpå vil det da kunne være den delen av batteriet som har føtter som fortsatt sitter fast.

Jeg fant ut at det mest hensiktsmessige var å bøye denne frem og tilbake slik at den knakk helt nede ved hovedkortet, og varme opp tinnnet fra oversiden av hovedkortet, og deretter trekke metallrestene fra baksiden av hovedkortet med en liten tang.

Hvis du opplever at det ligger battericelle på hovedkortet, må dette fjernes. Det tørmt på litt eddik for å nøytralisere, jeg brukte en fuktig tannbørste med bittet zalo på, og skylte deretter av med vann.

lot dette tørke i noen timer.

Når du så har fjernet battericellen og metallrestene, og fjernet eventuell batterisyre, vil det være tinn igjen i hullene der du skal stikke inn føttene på det nye batteriet. Varm så opp ett og ett punkt mens du bruker tinnsuger fra andre siden. Grunnen til at det er greit å suge ut tinn, er at det gjør det mye lettere å sette i det nye batteriet.

Da trenger du nok en gang din komp/søster/bror til å holde, da er det praktisk om vedkommende holder hovedkortet med oversiden mot seg (baksiden mot deg), og bruker en finger til å holde det nye batteriet på plass. Bruk så loddebolten og loddetinn, og lodd fast batteriets små spisse føtter, bruk små mengder tinn til det er passelig.

Deretter er det bare å montere hovedkortet i kabinettet og klappe hele greia sammen, og forhåpentligvis vil alt virke som det skal!

Amiga 4000

Demonteringsjobben på Amiga 4000 er mye større og mer tungvindt enn på en 2000, men så er det jo også en mer avansert maskin.

Først må du ta av lokket, to skruer bakerst på kabinettet, og trekk så lokket opp/bakover.

Deretter er det flere ting som må gjøres, og du bør ha stor tålmodighet hvis du vil unngå å ødelegge noe.

Skruløs harddisk-rammen og ta harddisken ut av chassiset. Så må du ta ut eventuelle kort som sitter i zorro-slot'ene. Skru så løs de to skruene som holder skinnen som går på tverst midt på over zorro-daughterboard'et og ta av skinnen. Trekk så daughterboard'et rett oppover, det er viktig at du trekker dette rett opp og at du ikke skader det ved å bøye fra side til side. Deretter er det hensiktsmessig å fjerne CPU-kortet. Stikk inn fingrene og løft det forsiktig rett opp. Du bør så ta ut rambrikkene for å unngå skade på holderne. Dette må gjøres veldig forsiktig, da det kan være kostbart og tungvindt å måtte sende inn hovedkortet til reparasjon for bytte av disse holderne. Du tar ut rambrikkene ved å forsiktig dytte til side mothakene på hver side av holderen, for så å vippe rambrikken forover og løfte den ut.

Du vil nå være klar til å ta av fronten på kabinettet. Dette gjøres ved å klemme sammen de hvite mothakene på innsiden av fronten, og å dytte disse forover. Jeg syntes det var lettest å begynne på den siden der powerknappen var, og jobbe meg bortover. Du bør være veldig forsiktig for å unngå å knekke disse mothakene. (Kan være nyttig med hjelp fra komp/søster/bror.) Koble så fra LED-connectorene, det er nok en fordel å merke disse med PWR og Disk, selv om det ikke er noen big deal å ta feil når du kobler dette til igjen.

Når du så har tatt av fronten, ser du to skruer på forsiden av kabinettet, som holder rammen der floppydriven sitter montert. Trekk så denne rammen ut forover og koble fra floppykabelen.

Nå kan du koble fra strømkabelen fra powersupply, og begynne å skru løs skruene som holder hovedkortet. Som på A2000 har de lagt inn en liten felle her også, det er to slike skruer som sitter på serial porten som du må skru løs i tillegg. Og du må skru løs den delen som zorro kortene skrues fast i, denne holdes med en skrue bak og kan så dras til siden og tas løs.

Deretter kan du forsiktig fjerne hovedkortet fra chassiset.

Fjerning og erstatning av battericellen foregår på samme måte som beskrevet for A2000, og hvis det er batterisyre på hovedkortet er det ekstremt viktig å fjerne den, for på A4000 fører dette til alvorlig skade ganske raskt.

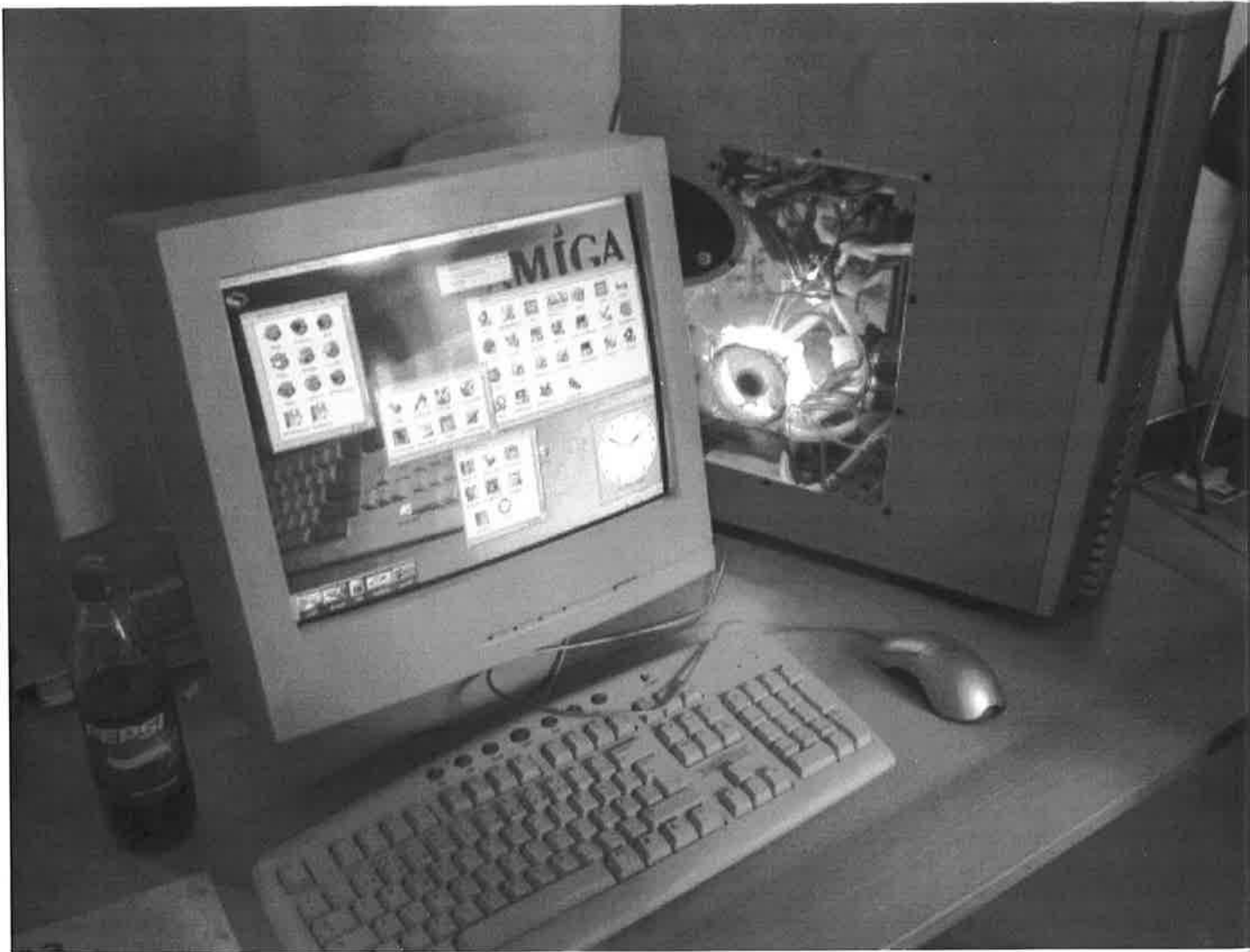
Deretter kan du montere hovedkortet og kabinettet igjen i motsatt rekkefølge av demontering (unntak: cpu kort må monteres før floppyramme), og voila: du har nå en maskin med nytt klokkebatteri som er trygg å bruke i årevis fremover.

—

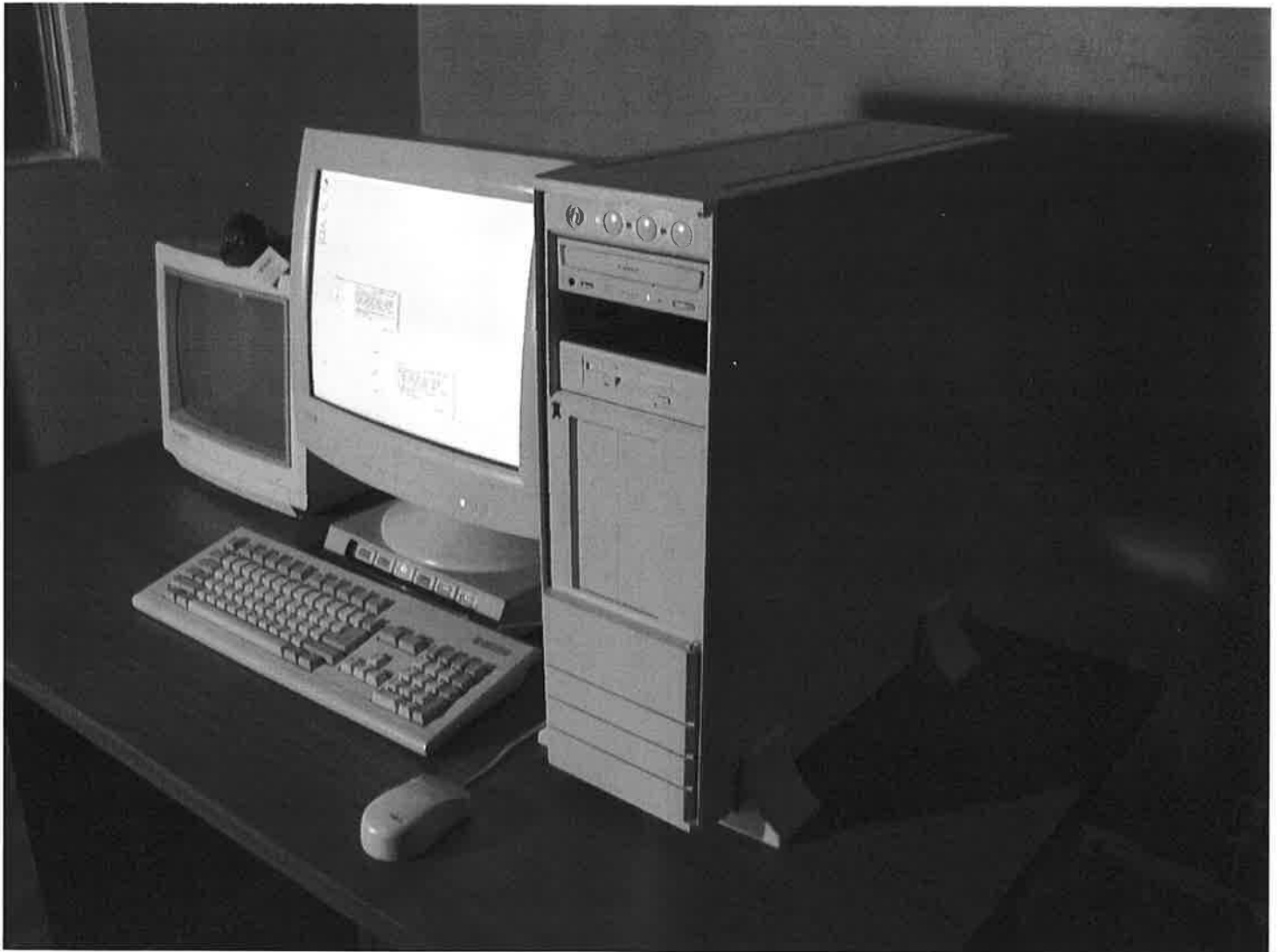
Fotnote: Vær forsiktig med å varme opp for lenge av gangen med loddebolten på hovedkortet. Dette er ikke utrolig vanskelig å få til for en med gjennomsnittlige ferdigheter med loddebolt, men jeg tar likevel ikke ansvar for eventuelle skader som måtte oppstå når du følger denne guide. Lykke til!



Et typisk eksempel på en batterilekkasje. Flere bilder kan du se på <http://aminor.info/amiga/batteri>



AmigaOne XE G4



Amiga 4000 T

4 i farten

Gunnar René tar på seg «ureddjakken» og intervjuer 4 personer omkring sin erfaring med Amiga....



*Tekst: Gunnar René Øie
gunnarre@nvg.ntnu.no*

Jeg spurte 4 personer om deres erfaring og minner med Amiga. Under følger spørsmålene jeg stilte:

- 1: Hva heter du?
- 2: Hva jobber du med til daglig?
- 3: Hvordan husker du Amigaen?
- 4: Har du Amiga i dag?
- 5: Ville du kjøpt en maskin som kjører AmigaOS, Mac OS og Linux?

De 4 personene (inkludert meg) formulerte svarene som følger nedenunder.



Ørjan

Hva heter du?
Ørjan Eide

Hva jobber du med til daglig?
Siv. ing. kommunikasjonsteknologi på NTNU

Hvordan husker du Amigaen?
Jeg husker at jeg spilte Lost Dutchman Mine og Settlers 1. Amiga var jo bedre enn de andre maskinene. Grafikken var god og den hadde lyd som fungerte. Alternativet mitt var PC med EGA-grafikk uten lydkort.

Har du Amiga i dag?

Nei.

Ville du kjøpt en maskin som kjører AmigaOS, Mac OS og Linux?

Kommer an på pris. Jeg har sett litt på Pegasos, men det blir tungvint og kostbart med utenlandsimport. Jeg vil gjerne ha noe med 64-bit og mer enn G4-prosessor.

Gunnar

Hva heter du? Gunnar René Øie

Hva jobber du med til daglig?
Påbygning på siv. ing. datateknikk..

Hvordan husker du Amigaen?

Amiga var den maskinen som jeg ønsket meg da jeg hadde C64. Jeg og søsteren min fikk en A600 til jul, og siden kjøpte jeg meg en A1200. Jeg begynte med data for å spille, men det ble mer og mer programmering etter hvert. Først i BASIC på C64, og så Amos, AREXX og shell-script på Amiga.

Har du Amiga i dag?

Ja, jeg bruker en AmigaOne. Jeg kjører mest Linux på den, men også OS4. 5: AmigaOne er hovedmaskinen min. Ikke noe Windows-greier her. Men jeg har tilgang til Windows og Solaris på universitetet, da.

Aase Margrethe

Hva heter du?
Aase Margrete Strømsodd

Hva jobber du med til daglig?
Siv. ing. datateknikk. Skriver oppgave om data mining.

Hvordan husker du Amigaen?

Vi fikk en Amiga 500 istedet for Nintendo. Jeg husker at jeg spilte Great Giana Sisters. Det var en fin erstatning for Super Mario. Jeg husker noe som ligner på Arkanoid, og bilspill.. Og så spilte jeg romspill mot broren min. Han drev også med Civilization og et fotballmanager-spill.

Har du Amiga i dag?

Den står hjemme hos foreldrene mine, men vi bruker den ikke.

Ville du kjøpt en maskin som kjører AmigaOS, Mac OS og Linux?

Det hadde vært gøy med en emulator, ja, slik at vi kan prøve ut de gamle spillene. Kanskje vi skal finne frem Amigaen igjen?



Aase Margrethe

Kolbjørn

Hva heter du?

Hum... Kolbjørn Barmen :)

Hva driver du med for tiden?

Jobber med system- og nettverksdrift hos UNINETT.

I fritiden bruker jeg endel tid på å sette sammen mine egne Linux-systemer (hovedsaklig Gentoo-basert) på rariteter som Zaurus, Xbox, Linksys NSLU2, Asus WLHDD, GameCube og ikke selvsagt Amiga.

Hva er dine minner om Amiga?

Jeg kjøpte meg min første datamaskin, en A1200, i 1994, som fersk student. Primært var grunnen at jeg trengte en "skrivemaskin", men takket være programmer som DPaint, OctaMed og alt jeg fant på Fish-disker (som jeg fikk tilsendt per post), oppdaget jeg at en Amiga kunne brukes til veldig mye mer.

Etter noen måneder fant jeg andre Amiga-brukere i Nettverksgruppa, en studentdataforening ved NTNU (den gang

UNIT/AVH) og fikk satt opp maskina mi med seriekabel mot en terminaltjener der. Vi brukte Term og VLC, opp- og nedlasting av programvare skjedde med zmodem-kommandoer. Gjennom IRC, Usenet og epost kom jeg i kontakt med Amigabrukere og utviklere fra hele verden, mange av dem har jeg fortsatt god kontakt med i dag.

Litt senere fikk jeg oppgradert maskina med et Blizzard 1230-III-kort, 16MB RAM og 540MB disk. Serieporten ble flyttet fra terminaltjener til Linux-PC som vi kjørte SLIP mot med AmiTCP (dette var før PPP ble normen).

I løpet av denne tiden ble jeg også engasjert i en animasjonsjobb og tjente inn nok penger til å dra på InterRail. Alt ble laget i DPaint IV som fulgte med Desktop Dynamite-pakken som kom med A1200. Vi brukte flere uker på jobben og det hendte at man hadde drømmer omkranset av DPaints rammer og verktøybokser. :)

Mye skolearbeid ble gjort på Amiga. All skrivning, samt TurboPascal på PCTask, ThinkPascal og Officegreier på Shapeshifter.

Nettverksgruppa var (og er?) et veldig kreativt miljø, og i den grad det fantes Windows var det stort sett for spilling - det aller meste dreide seg om *IX-systemer. Vi prøvde det som fantes av alternative OS, også på Amiga, i starten var det bare Minix, så kom NetBSD tett fulgt av Linux - dette var lenge før det fantes installere, så alt måtte settes opp manuelt. :)

I 1995 begynte jeg å kjøre en webtjener på min A1200, både under AmigaOS, NetBSD og Linux. I 1996 kjøpte jeg en A3000 og CV64. A1200en fikk en micronik zorrobuss, nettverkskort (A2065), mer disk og RAM, og ble dedikert til filtjener for amigaene og webtjener, med Linux som OS.

I 1997 fikk jeg fast jobb og dette resulterte naturlig nok i enda mer maskinvare og programvare; CSPPC, CVPPC, DirectoryOpus, CygnusEd, PPaint, A600 med Apollo630 og mye annet. Dessverre betydde dette også mindre tid til å leke med alt man kjøper. Dette har egentlig fortsatt helt fram til i dag.

Driver du med Amiga i dag?

Ja, skjønt det ikke lenger er å ofte jeg

bruker A3000-maskina mi (den bråker for mye - må fikses!) Den har nylig fått MorphOS 1.4 og det eneste jeg har brukt til i det siste er å teste Norway-driveren under MorphOS.

Jeg bruker rett som det er UAE eller Amithlon på laptoppen min, spesielt de ganger jeg bruker oppringt via mobiltelefonen er Amithlon kjekk, siden det da er minimalt med programmer som kan finne på å bruke båndbredden.

Min A1200 er fortsatt webtjener (<http://amiga.nvg.org/>) og jeg har nettopp kjøpt Blizzard-1260 og CyberStorm-060 som jeg håper å få tatt i bruk for å bygge pakker for Gentoo/m68k. For et par år siden skaffet jeg meg en A4000 og Mediator D4000i med Voodoo5-kort, ethernet, TV-tuner, lydkort og USB.

Nylig fikk jeg satt sammen min A600 med Subway USB, trådløstkort og OS3.9. Jeg har også en CDTV og et par CD32 (én med SX32, disk og 030+882) og en A500 som jeg ønsker å få liv i igjen.

Ville du kjøpt en maskin som kjører Amiga, Mac OS X og Linux?

Tydeligvis ikke - jeg har verken kjøpt Amiga1 eller Pegasos :)

Jeg har lenge tenkt å kjøpe en Mini-Mac (for Linux, OSX frister egentlig ikke) uten at det har blitt noe av, en stund fristet Pegasos litt uten at det heller ble til noe. Amiga1 har jeg aldri vurdert selv om OS4 ser kjekt ut, har vel håp om å få testet også det på min A3000 med CSPPC etterhvert.



Kolbjørn Barmen

Redaksjonen i AG oppfordrer også andre lesere til å gi lignende intervju for bladet. Artikler sendes amigaguiden@naf.as

Status
NAF Amiga
Multimediakonkurranse 2006



NAF har trukket C64DTV
i julegave blant sine
betalende medlemmer...

Vi fikk inn kun ett bidrag til NAF Amiga Multimediakonkurranse 2006. Bildet står på trykk nedenunder, og dessuten på <http://aminor.info/naf/MMkonkurranse/2006> Bidraget er godkjent, og får da automatisk førsteplassen og den nette sum av kr. 500,- som er førstepremien. Vinneren får også et års forlengelse i medlemskapet i Norsk amigaforening. Vi lar vinneren selv fortelle: «Heisan! Fikk Amigaguiden i dag og leste litt om konkurransene og fant ut at jeg skulle

være med.

Knipsa et bilde av ei vennine og dro hjem og fant fram peggen min (er minimalt aktiv på datafronten for tiden) og starta opp ImageFX merka fort at jeg er ute av trening men dette får holde!

Utstyr som er brukt for å lage bildet: Pegasos II/mos 1.4x, ImageFX, Canon EOS 400d og Thor 2.6 sor å sende denne mailen Vi gratulerer vinneren:

Kenneth Sivertsen aka mr6b



Husker du Commodore 64? Dette var på en måte forløperen for Amiga, og til tross for at Amiga var ganske populær i sin storhetstid, vil nok antallet

Commodore 64 i langt overstege antall amigamaskiner på verdensbasis.

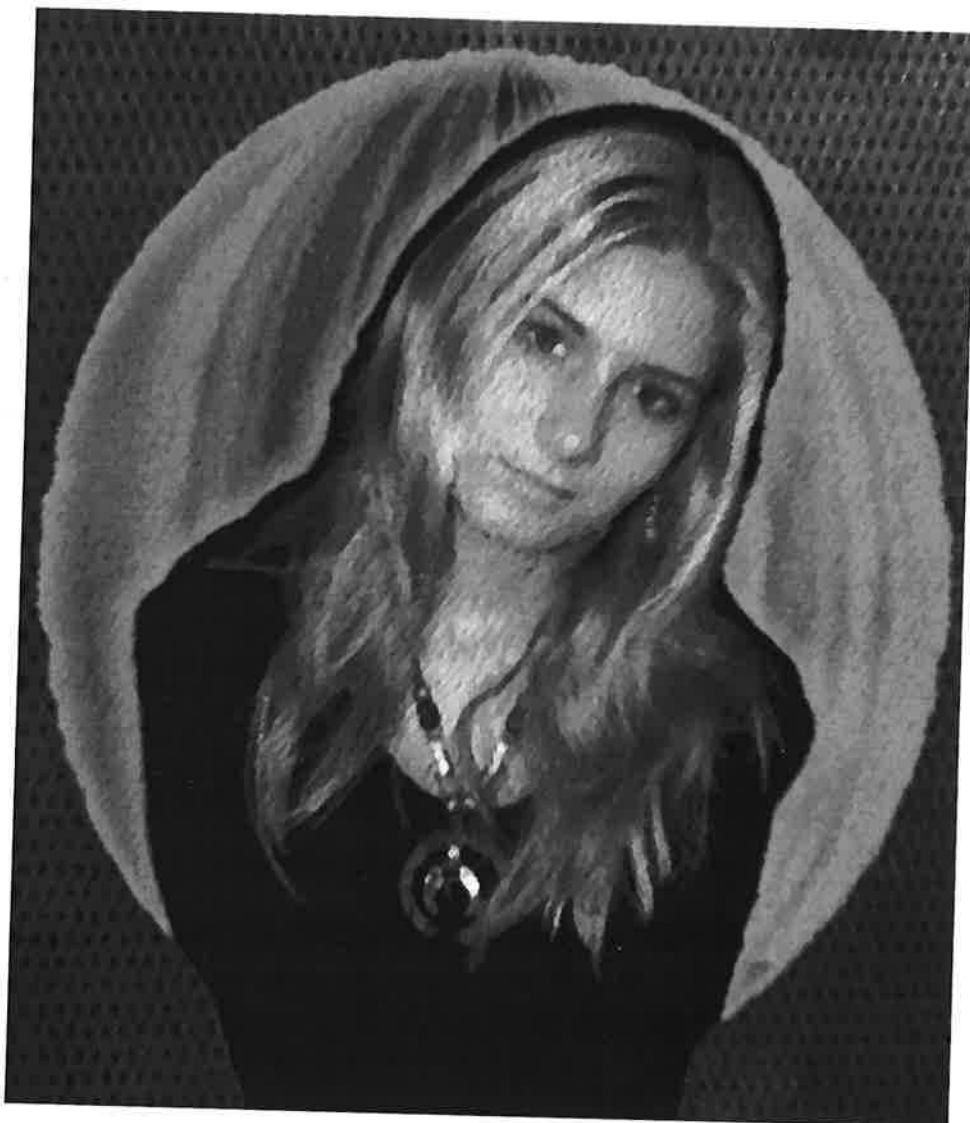
Norsk amigaforening annonserte følgende: «Nå kan du vinne en C64 DTV om du er betalende medlem før 1. desember!»

C64 DTV er kort fortalt en joystick som er proppet full av elektronikk. Faktisk inneholder denne joystickken en hel Commodore 64 og masse spill.

C64 DTV blir drevet av 2 stk. AA-batterier, og etter å ha satt inn batteriene er det bare å plugge til en TV og spille en av de spillene som følger med.

1. desember 2006 trakk Norsk amigaforening en slik C64DTV blant alle våre betalende medlemmer. Du kan lese mer om hvordan å melde deg inn i NAF ved å klikke på <http://www.naf.as/index.php?side=registrering>

Vinneren av en C64DTV ble:
Tore Børseth Bjørnsen,
aka rirffraff på IRC.
Vi gratulerer!



spiller enda på mine Commodore-maskiner, og jeg har en veldig forståelsesfull hustru. Så lenge jeg holder ting ryddig og rent så har hun ikke noe imot at jeg har maskinene i det hele tatt.

Når startet din interesse for datamaskiner?

Min virkelige interesse startet da jeg var rundt 14 år gammel. Vi hadde en TRS80 Model I i huset. Jeg programmerte den i BASIC, men maskinen var veldig begrenset i forhold til noen av de 6502-baserte maskinene på den tiden. Omtrent et år senere gav faren min meg en Commodore 64 og det var virkelig en katalysator for min lidenskap for datamaskiner. Jeg husker at jeg skrev inn SpeedScript fra Compute!'s Gazette. Det tok meg åtte timer og jeg lagret dette til min Datasette. Dette var en tid med sann innovasjon og vekst. Jeg likte virkelig å være en del av en slik spesiell tid i teknologiens barndom.

Du fortalte meg at du startet med C=64. Fortell om denne tidsepoken i ditt liv.

Det som virkelig fikk meg til å ønske meg en 64 var det faktumet at min bestefar hadde kjøpt en rundt 1984. Da jeg pleide å besøke han, brukte jeg å lage enkle program på C64' en. Jeg ønsket å lære meg hver minste ting jeg kunne lære meg om denne datamaskinen. Jeg leste Programmer's Reference Guide for å lære

Amiga freak XL

«Jeg har 15-20 amigamaskiner... I tillegg har jeg signaturene til Bil Herd og Dave Haynie. Jeg tror Amiga vil overleve...»



*Tekst og oversettelse:
Tommy Rølvåg Strand
tommy@naf.as*

Vi bringer her et intervju med Gary D., også kjent som s00p fra IRC-kanal #amiga på EFnet. Gary er, som mange av de som chatter på #amiga, Amiga-freak av hele sitt hjerte. Vi bringer videre til våre lesere intervjuet uten videre kommentarer.

Fortell leserne om deg selv.

Om meg selv? Jeg er bare en fyr som vokset opp i C64-perioden. Jeg har brukt og likt datamaskiner siden jeg var omtrent 10 år gammel. I 5-klassen hadde vi noe

Bildet til høyre:

Noen av Gary sine amigamaskiner, en Amiga 2000, en Amiga 1000, en Amiga 2500 og en CDTV.

som ble kalt GATE (Gifted and Talented Education (Norsk: Begavet og talentfull utdannelse)) programmet. I klasserommene for GATE hadde vi Commodore Pets. Hver student måtte lære programmering. Som belønning fikk man spille et enkelt "Dungeons and Dragons" - spill på PET. Jeg eide ikke noen datamaskin selv før jeg var omtrent 15 år gammel, det var en Commodore 64. Min lidenskap for Commodore fortsatte inn i min voksne alder. Nå er jeg 37 år og gift. Jeg



Gary sine Amiga-maskiner

Under følger en ikke-komplett liste over Gary sine Amiga-maskiner

Amiga 2000 rev 4.5
Kickstart 3.1
512 KB chip RAM
Blizzard 2040 WinEd 1 MB fast RAM
Pleasant II
A2426 flicker tower
1.6 GB HD hard disk
SCSI 00 ROM
OS 3.9

Amiga 2500 rev 5.2
Kickstart 3.1
2 MB chip RAM via MegaClib
(Commodore 2630 upgraded to 80MHz
ID1-72 SCSI card
1 GB HD 31 disk
OS 3.9

AT001, stock

A500 with 100 AD-RAM 6040 and GVP
accelerated disk
Kickstart 3.1

A500 with 1501 RAM expansion and GVP
accelerated disk
Kickstart 3.1

A520, stock
Kickstart unknown

QDTV

A8000-15 MMU, stock with 2 GB hard disk
and OS 3.1
Kickstart 3.1

A3000 25 Mhz, stock with 2 GB hard disk
and OS 3.1
Kickstart 3.1

A1000 rev B
Kickstart 3.1
6640 @ 25MHz
2 MB chip RAM
12 MB fast RAM
20 GB hard disk

A1000 rev B
Kickstart 3.1
Cyberstorm PPC with 50MHz @ 288 MB
and 600 @ 50 MHz
Cyberstorm 6400
20 GB IDE hard disk
Anadine ethernet NIC

A4000T (NEW) rev 3.2
Kickstart 3.1
Cyberstorm MklII 040 @ 40 MHz and 64
MB fast RAM
2 MB chip RAM
Anadine ethernet NIC
OS 3.9
20 GB SCSI hard disk
Two SCSI 00 ROM drives

A800, stock

A1200 (NEW) with Paravision 6400000
accelerator and 128 MB fast RAM
Kickstart 3.1
2 MB chip RAM
100 MB IDE hard disk
OS 3.1

A3000
Kickstart 3.1
2 MB chip RAM
8 MB fast RAM ZIP4
A3640 @ 25 MHz
9 GB SCSI disk
Flashline Z3 with 32 MB fast RAM
OS 3.1

A1500, stock
Kickstart 3.1
2 MB chip RAM
4 MB fast RAM
65000 @ 25 MHz
2 GB disk

hvordan jeg kunne lage sprites, lage lyder, osv. Jeg var på sykehus for en tannoperasjon på den tiden og var borte fra skolen i seks uker. Søsteren min overbeviste min far til å gi meg en C64. Alle vennene mine hadde en sånn, og hun visste at jeg ønsket en C64 mer enn noe annet. Jeg husker at etter at jeg fikk min C64, så jobbet jeg en hel måned som avisbud for å kunne kjøpe en 1541 (diskettstasjon for C64 - red. anm.) Det var også på den tiden jeg møtte min bestevenn Don. Vi var i samme dataklassen på high school.

Klasserommene på den tiden var fylt med Apple II-maskiner og vi var C64 "rebellene". Inntil denne dagen har jeg enda min bestefars C64, 1541 og MPS801. Jeg har også de BASIC-programmene han skrev i 1984-85. C64' en generelt, og der jeg har spesielt, vil alltid ha en spesiell plass i hjertet mitt. Jeg stod nær min bestefar, og muligheten til å beholde hans C64 er viktig for meg. Hvis jeg noengang får unger, vil jeg helt sikkert bruke den C64' en til å lære dem litt.

Hvorfor er C64 spesiell for deg? Hvorfor tror du C64 er den mest solgte hjemmedatamaskinen?

Commodore 64 representerer for meg en tid da det var gøy å bruke datamaskiner. Hvis du ser på datamaskiner av i dag, er de mere et verktøy enn et leketøy. Den gangen husker jeg at jeg startet med å downloade et nytt spill først på morgenen og da jeg kom hjem sjekket jeg downloadene. På åttitallet var det en reell valgmulighet. Du kunne kjøpe Commodore, Apple, Atari eller en Texas Instruments ... og softwarehusene støttet alle! I dag er dette uhørt.

Commodore 64' en representerte også noe som legemliggjorde ånden til Tramiel (Jack Tramiel, leder av bla. Atari - red. anm.) datamaskiner til massene for en oppnåelig pris. Tenk på prisen til Apple II-linjen eller til de tidlige IBM PC'ene og sammenlign dem til prisen på C64 på samme tid. De andre klarte ikke komme i nærheten av C64-prisen, i tillegg til at C64 gav deg så mye mere for pengene. Ja, 1541 diskettstasjonen var bråkete og treg og C64 var ikke så utvidbar som Apple II. Men den hadde likevel en egen måte å finne seg en plass i våre hjerter. Det var noe ved C64 og ved folkene som skapte den

nemlig en pionerånd. Ingeniørene ved Commodore la sjelen i arbeidet med maskinen og produktet bar preg av det.

Fortell om din periode med Amiga-maskinen.

Dette er et interessant spørsmål. Amiga-maskinene lå på den tiden over mitt prisnivå. Jeg endte opp med å bytte om den C64' en jeg eide med en C128. Da Amiga 500 ble sluppet, ville jeg ha en, men den var enda ganske dyr. En lokal databutikk overbeviste meg om å gå Atari 520 ST - veien, og det gjorde jeg. 520' en er en bra datamaskin, men den hadde ikke samme sjel som Amiga hadde. Den samme spesielle Commodore-sjelen eksisterte nemlig i Amiga også. For omtrent to år

siden bodde jeg og min kone i et leiehus. Rett over gata var det et garasjesalg. Det hadde åpenbart bodd en gammeldags datafreak der som var ingeniør i 14 år. Det viste seg at han var blakk, og kunne ikke betale husleia. Han var omtrent fire måneder for sent med leia, så han forlot huset og fortalte eieren at han kunne selge alt for å gjøre opp for husleia. Det ble et månedslangt garasjesalg med alle typer elektronikk, datamaskiner og andre ting som spant over et tidsrom på 20 år. Jeg vandret gjennom huset og der var en ensom Amiga 2000 i et bortgjemt hjørne. Den originale pappesken samt en 1084S var intakt (1084S er en monitor for Amiga - red. anm.) Jeg simpelthen måtte ha den. Eierne av huset solgte meg alt for 30 USD. (30 USD er ca. 200 NOK - red. anm.) Det var begynnelsen på samlingen min.

Jeg endte opp med å kjøpe en Blizzard 2060 og en CyberVision 64/3D til den (henholdsvis 060 CPU-kort og grafik kort -

red. anm.). Den har nå en 4.3 GB harddisk og en SCSI CD-ROM. Denne maskinen vil alltid være min favoritt siden den var min første. Siden da har jeg samlet meg opp ca. 15-20 Amiga-maskiner, inkludert en veldig sjelden Amiga 3000 T prototype. Mange har spurt meg om jeg vil selge noen av disse Amiga-maskinene, men jeg nøler virkelig med å gjøre det. Det er mye mer enn en hobby, det er en lidenskap. Dette tar meg tilbake til den tiden da å bruke datamaskiner var moro og spennende.

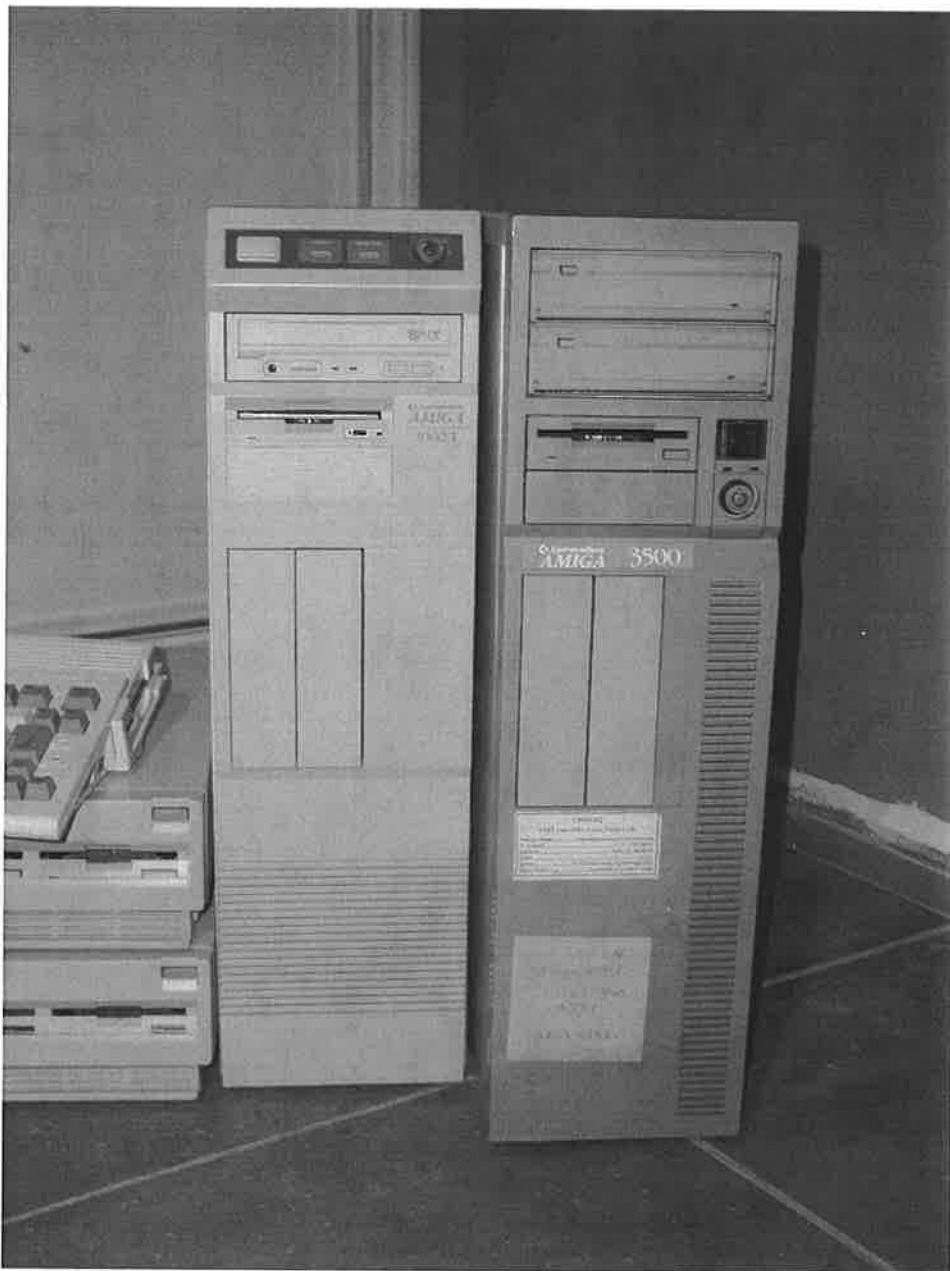
Du har en C128-manual med signaturer og personlige hilsninger fra Bil Herd og Dave Haynie. Fortell oss hvordan du fikk disse?

Sist jul kjøpte min kone meg boken om Commodore. Jeg begynte å lese om folkene som skapte Commodore. Faktisk så fant jeg Jack Tramiel og spurte han om å signere min VIC20-manual, men han sa at han pleide ikke å signere noe. En dag så

Bildet under:

Gary D. sine Amiga'er. Det er litt av en samling, og her kan du finne noe for enhver smak...





Bildet til venstre:

Gary er den stolte eier av en Amiga 3000T, samt noe så sjelden som en Amiga 3500.

frekk som å påstå at spillene i 1985 hadde mye større spillbarhet. Jeg husker at jeg spilte Ultima III og IV for MÅNEDSVIS i gangen. Personlighetene var levende og historien var innholdsrik. Det var en dybde i spillene i de dager som du ikke finner i spillene nå til dags. I tillegg så kan "veteran"-datamaskiner faktisk talt gjøre det samme som en \$3000 eller Dell kan gjøre for deg fra et produktivitetsstandpunkt. Tekstbehandling? Ikke noe problem. Regneark? Jupp! Det er sant at de er tregere, og du har ikke så pen grafikk, men de kan gjøre jobben.

Fortell oss om den ENE spesielle hendelsen fra ditt liv angående en hendelse/kontakt med en kjent dataperson.

Omtrent i 1995 ringte jeg Apple Computer og spurte etter Steve Jobs. Resepsjonisten nevnet at han da jobbet for Unison og gav meg telefonnummeret. Så jeg ringte Unison og spurte etter Steve, og stemmen på andre siden av rører sa: "Dette er Steve." Jeg spurte: "Steve Wozniak?" og han sa "Ja.". Jeg antar at jeg snakket med Woz i 30-45 minutter og han var så snill som bare det. Woz elsker folk og han elsker teknologi. Faktisk så var jeg nødt til å legge på, men han ville fortsette å prate. Woz er en genuint hyggelig person, og en jeg bare ville digge å møte personlig. Under vår samtale spurte jeg han om han kunne sende meg et signert business card. Han spurte etter adressen min, og sa han skulle få sekretæren sin til å sende meg. For å være ærlig, så hadde jeg ikke mye håp, siden jeg hadde hørt det samme løftet fra andre. Men to uker senere fikk jeg noe fra Woz. Ikke bare hadde han signert kortet, men han skrev også en notis på baksiden av det. Jeg har enda dette kortet, og betrakter det som en av mine dyrebare skatter. Woz er en av de flotteste personene du kan møte noensinne.

Fortell oss om livet på IRC-kanal #amiga på EFnet.

#amiga er en moro folkeansamling. Amiga når ut til folk overalt, så her er folk fra hele

jeg en video av Bil Herd og Dave Haynie som var laget for et Commodore-show. Bil Herd gav der sin epostadresse og sa at det var fritt frem for å skrive. Så jeg begynte en epostutveksling med Bil. Han er en flott fyr, og jeg likte å prate med han. Vel, i en epost spurte jeg han om han ville signere min C128 systemguide og han svarte ja. Jeg sendte boken til Bil Herd og som en overraskelse for meg sendte han den til Dave Haynie og spurte han om å signere den samtidig. (Se bilde av disse signaturene på side 27.)

Jeg fikk litt av en overraskelse da jeg fikk boken tilbake i postkassen. Jeg er dypt takknemlig for at de begge signerte i boken. Denne boken vil jeg helt sikkert beholde.

Fortell oss noen interessante historier som ungdommene av i dag burde vite om datahistorien i den spede begynnelsen.

Dette er et godt spørsmål. Min venn David kom på besøk til meg sammen med hans tenåring for en tid siden. Vi kom i snakk om de gamle spillene, men Davids sønn forsto ikke gleden vi fikk av de gamle datamaskinene. Vi prøvde å forklare hvor gode de gamle spillene virkelig var, og enda er, men han forsto det bare ikke. Til ungdommene i dag vil jeg si: Åpne sinnene deres! Ja, spillene av i dag er grafikkmessig fantastiske. MEN er spillbarheten bedre enn den var i 1985? Nei, faktisk ikke. Jeg vil faktisk være så



Bildene over:

Til venstre ser vi tydelig at her er det snakk om en A3500 på merket på fronten, til høyre ser du klistremerkene på baksiden med mer informasjon.

verden. Du kan finne konversering her til nesten enhver time på døgnnet på grunn av de spredte tidssonene folk hører inn under, men i tillegg til det bærer kanalen preg av en sans for kameraderi jeg ikke har sett lignende til i så mange kanaler. Hvis du liker Amiga'er, Commodore's eller teknologi i allmenhet, så kom innom og si hei!

Hva mener du om de forskjellige grenene av vårt felles Amiga-tre? (AROS, WinUAE, classic Amiga, Amiga Forever, Pegasos/MOS, AmigaOne/PPC/AmigaOS4) Er classic Amiga det eneste som du vil kalle for "Amiga"?

Det er mange flotte krefter i sving for å holde Amiga-ånden i live. Denne ånden er i alle våre hjerter, og akkurat nå er det tøffe tider for oss alle. Med OS4 som utsettes gang på gang og lite annet enn usikkerhet fremover, så er det vanskelig å beholde

troen. Men på en måte så beholder vi likevel alle den. AROS er en interessant plattform og hvis den hadde nok mange utviklere kunne mye blitt gjort. Jeg ville like å se denne vokse mere, og jeg ville også like å se en fin JIT-kompilator for AROS så man kunne kjøre alle de gamle applikasjonene og spillene. Jeg har personlig ikke prøvd den, så jeg kan ikke kommentere hvor sann Amiga den virkelig er. UAE og Amiga Forever interesserer meg ikke i det hele tatt. En del av mora ved Amiga er å nyte den på virkelig maskinvare. Jeg har så mye glede i å ta en gulnet, gammel og skitten Amiga, og få den tilbake i sin originale forfatning. Etter min mening er classic Amiga den eneste "virkelige" Amiga.

Som ting er nå, så tror jeg MorphOS er den virkelige fremtiden for Amiga. OS4 har to utviklere som jobber deltid og det har vært i preview-tilstand i årevis. Hvis

MorphOS-folkene portet produktet sitt til x86 og/eller til Macintosh G4, så ville de være i stand til å tilfredsstille markedet og utvide markedet for plattformen eksponentielt. Det vi trenger er en unison Amiga, og det tror jeg MorphOS kan gi oss dette. Den eneste virkelige haken her ligger i at vi må ha dette på kostnadseffektiv maskinvare.

Hvilke karakteristika tror du kan brukes om de fleste bruker av Amiga? Finnes det noen generelle ferdigheter eller egenskaper som kan brukes for å beskrive størstedelen av Amiga-publikumet?

Lidenskap. Sanne Amiga-hoder får Mac-fanatikere til å virke apatiske ved sammenligning. Steve Jobs trodde han kunne forandre verden med sin Macintosh. Han gjorde det i en mindre utstrekning, men Amiga gjorde noe

: amiga

forbløffende. Og folkene som er lidenskapelige omkring Amiga, anerkjenner og omfavner dette. Amiga er ikke bare en datamaskin, det er en filosofi, og vi omfavner alle denne filosofien. Finn EN Windows-bruker som er SANT lidenskapelig i forhold til sin plattform. Det er overveiende sannsynlig at du vil ikke klare å finne noen.

Windows er enkel og uinteressant, OS X er i ferd med å gå i samme retning. Men Amiga er spesiell - selv etter 20 år.

Hvilke realistiske tanker har du omkring fremtiden for Amiga?

Som en frelst kristen person, er tro en ting jeg kjenner til. Når ting virker uoverkommelige, hjelper Gud alltid meg gjennom. Tror jeg at Amiga fortsatt vil overleve? Ja, absolutt. Vil det bli lett? Nei, men vi vil klare det. Enten om det er OS4/OS5 eller MorphOS, så vil Amiga

overleve og vi vil fortsatt bruke denne datamaskinen vi alle elsker. Ikke gi opp, fordi om vi gir opp vil denne plattformen dø. Amiga-ånden er i oss alle, og så lenge vi beholder troen vil plattformen leve videre.

Har du noen juleønsker for oss Amiga-freaker?

Ja, det har jeg. Vær så snill å huske hva julen handler om. Legg til side de materialistiske tankene. Fokuser på Gud og den freden han ønsker å gi oss alle. Måtte Gud gi dere alle en frydefull julehøytid.

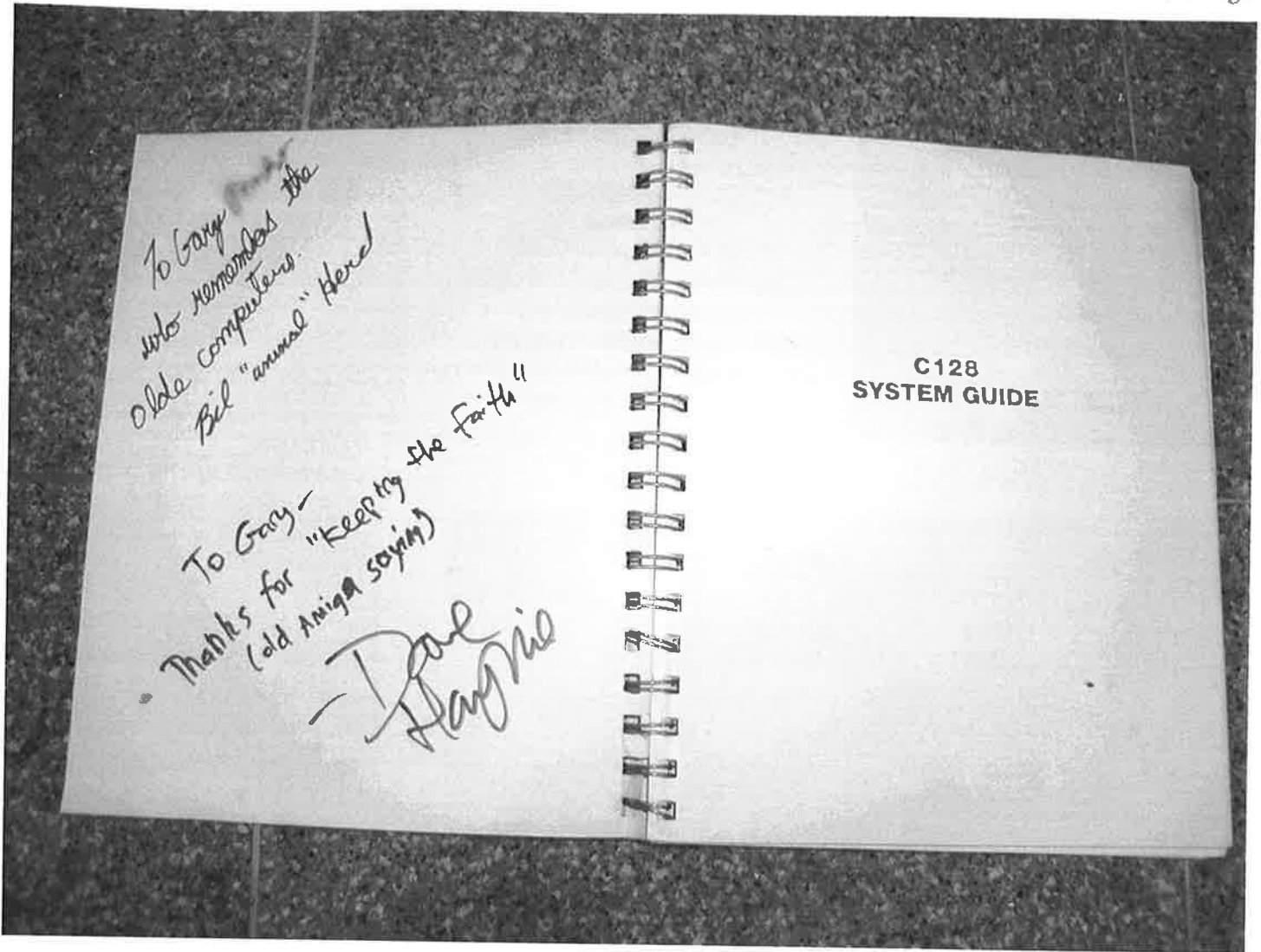
Nå er sjansen din til å hilse Amiga-freakene! Hva ville du ha fortalt Amiga-freakene over hele verden om du fikk sjansen til å snakke til dem alle?

Behold troen! Jeg kan ikke si dette nok mange ganger. Vær tålmodige! Fortsett å glede dere over dere Amiga-maskiner og

fortsette å spre det gode ryktet om Amiga. Apple leide inn evangelister på fulltid for å spre ordet om Macintosh. Vi trenger også å evangelisere plattformen vår. Og det kan vi ikke gjøre ved å se ned på Windows eller andre plattformer. Vi bør heller gjøre det ved å glede oss over vår Amiga og dele våre positive opplevelser med andre.

Takk for denne muligheten til å bidra til dere magasin. Det er viktig for oss alle å fortsette å strekke oss fremover, hver på vår måte. Det var meg en oppriktig glede å grave i hukommelsen på denne måten for dere. Jeg tror at "å grave i fortiden" er en stor del av det som gjør hobbyen med Commodore så moro, og jeg tror dette er noe vi alle deler i fellesskap.



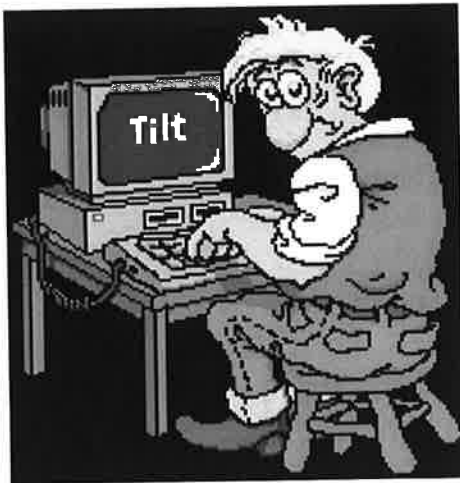


Bildet over:

C 128 systemmanual med personlige hilsninger til Gary fra Bil Herd og Dave Haynie.



«Rain deer»



Tilt

Her er flere spilltester
i AG's spillspalte.

Om du synes spillene vi
tester er for gamle, skriv en test
av ditt favorittspill og send inn...

I vår GLSVV -skala (Grafikk, Lyd, Spillbarhet,
Variasjon og Vanskelighet) tar vi hensyn til at
spillene er 10-15 år gamle...



Tekst: Michal Bergseth
micbergs@start.no

I denne utgaven av Amigaguiden og TILT skal vi ta for oss en sjanger som var og er en meget populær sjanger for Amigaen. Dette er en gjennomgang av 4 av de beste Pinball spill for Amigaen. (...også kallt flipperspill. red.anm.)

Jeg tar for meg 3 fra Digital Illusions. Alle disse finnes for Amiga. Jeg har valgt å ta for meg Pinball Dreams, Pinball Fantasies og Pinball Illusions.

Pinball Dreams

Dette er et av de aller første "skikkelige" Pinball spillene som finnes. Pinball Dreams klarte å få Pinball bordet til å bli morsomt på tiden da Dreams faktisk var revolusjonerende på mange måter. Men som mange andre nye "spill", blei ikke denne en storselger. Det følger med 4 bord som man kan boltre seg på, men de er ikke så utrolig artige. Musikken i Pinball Dreams er derimot et kapittel for seg selv. Den er fantastisk.

- + Første gode Pinball spill
- + Meget god musikk
- Har litt lite variasjon

Pinball Fantasies

Etter at Pinball Dreams blei utgitt. Blei Digital Illusions så glad i sjangeren, at de like gjerne ga ut en oppfølger. Det vil si Pinball Fantasies. Dette må sies å være et av de mest populære Pinball spillene gjennom tidene. Spillet har fortsatt den glimrende musikken fra Dreams, men samtidig er grafikken piffet opp. Og det å spille Pinball på Amigaen i Fantasies er en drøm i forhold til i Dreams. Dette er et spill man aldri burde glemme. For dette fikk virkelig Pinball spillene for andre maskiner til å poffe opp

- + Veldig stor forbedring siden Dreams
- + God grafikk
- + God spillekvalitet
- + God musikk
- + Finnes for veldig mange plattformer

Pinball Illusions

Man skulle nesten tro at Digital Illusions fikk lei av Pinball, etter Fantasy hypen. Men nei. Pinball Illusions kom ut. Et AGA only spill, noe som betyr at bare A1200, A4000 og CD32 folk kan spille Pinball Illusions. Allikevel må jeg si at dette er det aller, aller beste Pinball spillet fra Digital Illusions. Hype kan være bra, men kvalitet er en

annenting. Eneste lille negative er at det kun har 3 brett, men dette klarer ikke å rakke ned. Introen til spillet er også bra gjennomført. Dette har alt som Fantasies har, pluss mer og meget god og klar grafikk. Utnytter AGA'en meget godt.

- + Det aller beste Pinball spillet fra D.I + Meget god grafikk og lyd + Spillet kan alltid tas frem uten at du kaster det for godt
- Spillet har kun 3 brett og kan bare spilles på AGA maskiner. Men slik fungerer utviklingen.

Konklusjon

Liker du Pinball og er lei av alle 3D Pinball spillene, eller rett og slett vil ha en skikkelig god nostalgisk aften. Så er det bare å ta frem potetgullet og colaen. Sette opp en prosjektor (om du har det), koble Amigaen til og spille Pinball. Dette er underholdende spill og mange kan delta. Jeg ville anbefalt Pinball Fantasies eller Pinball Illusions. Det er helt klart. Prøv du også, og jeg veit at du vil ha det gøy av å spille de aleine eller med venner. Pinball er det perfekte familie spillet også.

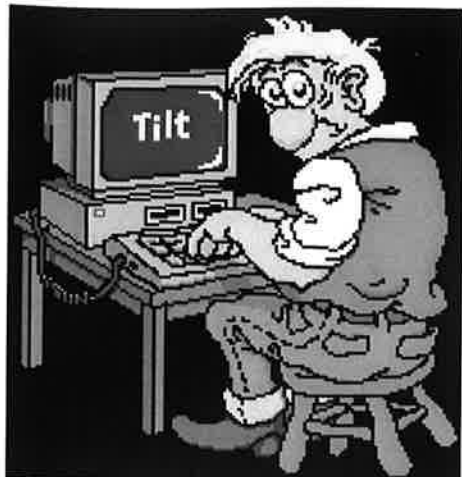
Litt om de forskjellige versjonene

Pinball Dreams fungerer fint på alle Amigaer. Pinball Fantasies kan kjøres på alle Amigaer, inkludert AGA og CD32 maskinger. Mens deres siste og beste tittel Pinball Illusions fungerer kun på AGA maskiner.



Slik ser spillet Pinball Illusions sin innpakning ut.
Bildet kan du se i farger i AG sin PDF-utgave som du kan få ved å registrere deg på: www.naf.as/webshop/registrering

Tilt

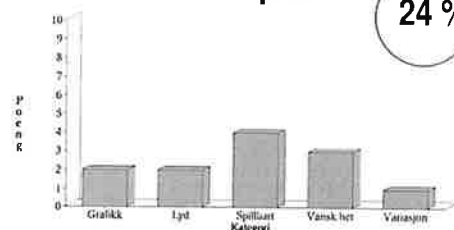


Her er flere spilltester
i AG's spillspalte.

Om du synes spillene vi
tester er for gamle, skriv en test
av ditt favorittspill og send inn...
I vår GLSVV -skala (Grafikk, Lyd, Spillbarhet,
Vanskelighet og Variasjon) tar vi hensyn til at
spillene er 10-15 år gamle...

GLSVV - Skala Jumper

24 %



Tekst: Erlend Vidar Kristiansen
erlend@naf.as

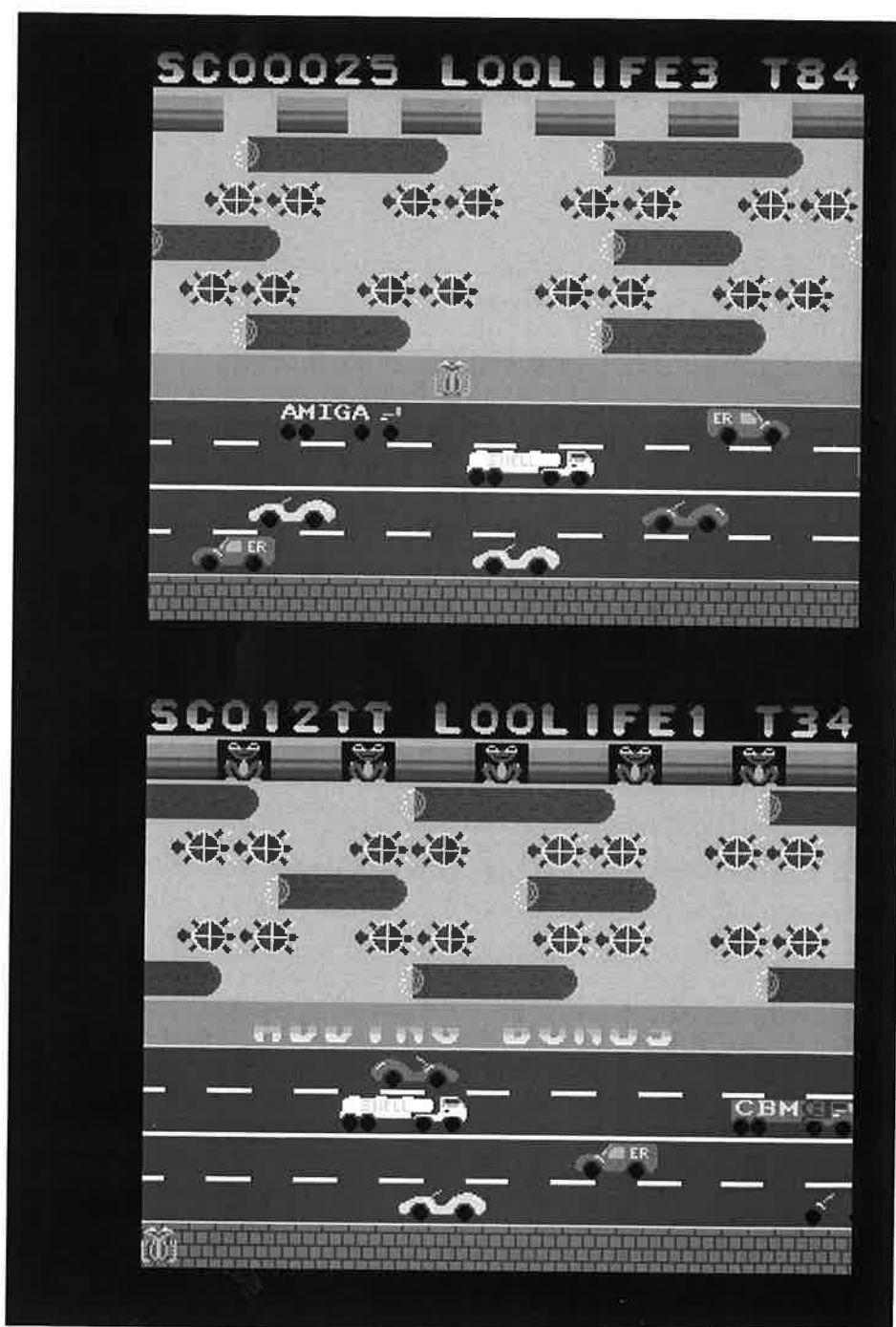
Jumper

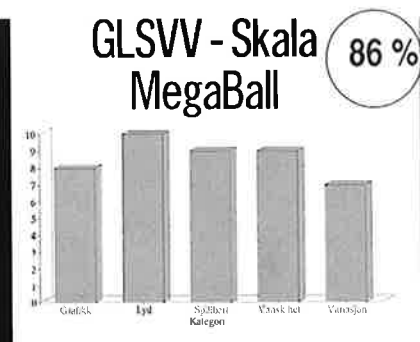
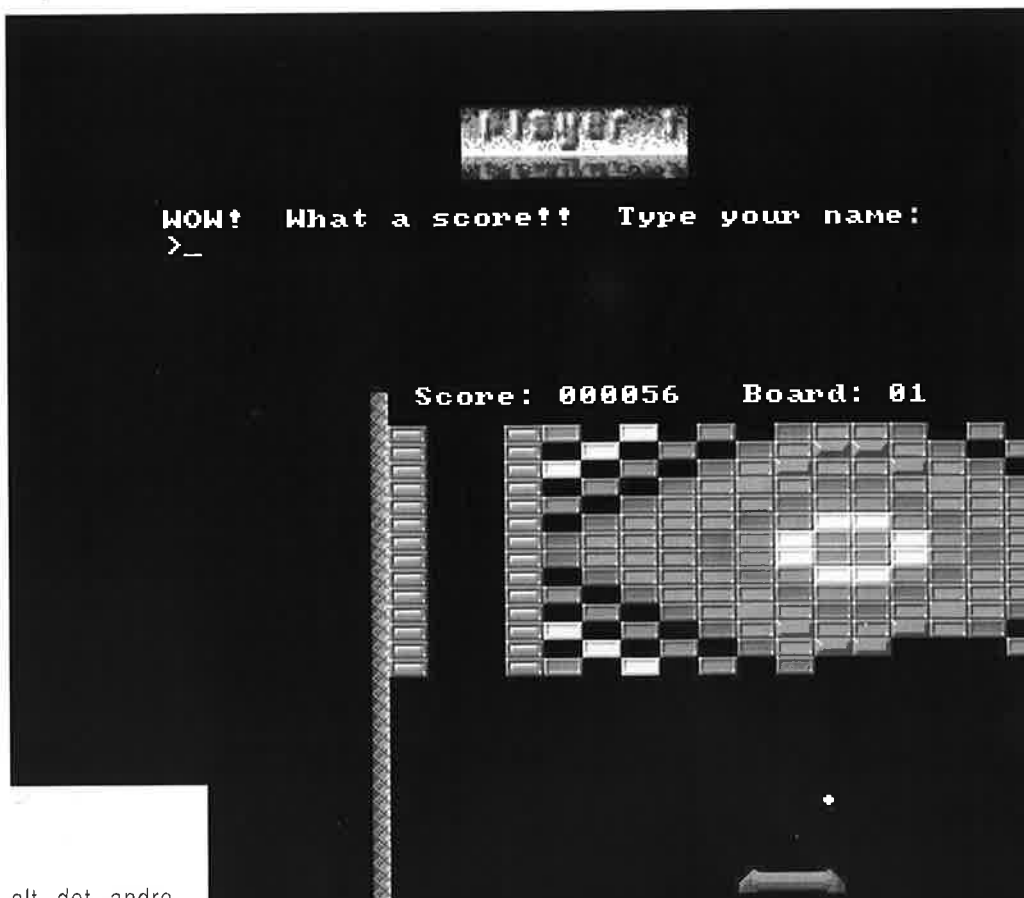
Husker du spillet hvor du skal lede en frosk over motorveien, deretter over elven for å komme i mål? Jumper er akkurat dette spillet!

Først skal du krysse en 4-felts motorvei, hvor de kjører fortere og fortere jo lengre ut i feltene du kommer. Når du endelig har klart å komme deg forbi de 4 feltene, så kan du ta ett sekunds pause før du må ut i elven. Først skal du hoppe på en tømmerstokk, deretter over på to skillpadder, totalt 5 hinder på elven.

Når du står på siste tømmerstokken, så må du lede frosken inn i én av hullene øverst på siden, slik at den er trygt hjemme. Når du nå endelig har fått den første frosken over, så må du til og med gjenta dette, for det er totalt 5 frosker som skal ledes over veien og elven.

Dette er et totalt "hjernedødt" spill. Joda, det er gøy; de første 300 gangene, men så begynner det å bli dønn kjedelig! Tenk på





klart, noen ser jo på dette som en liten oppspritting av spillet.

Hvis du når 20.000 poeng, så får du ekstraliv, og det kan være kjekt å ha mange av dem. Når du har klart de 20 brettene, så begynner du på

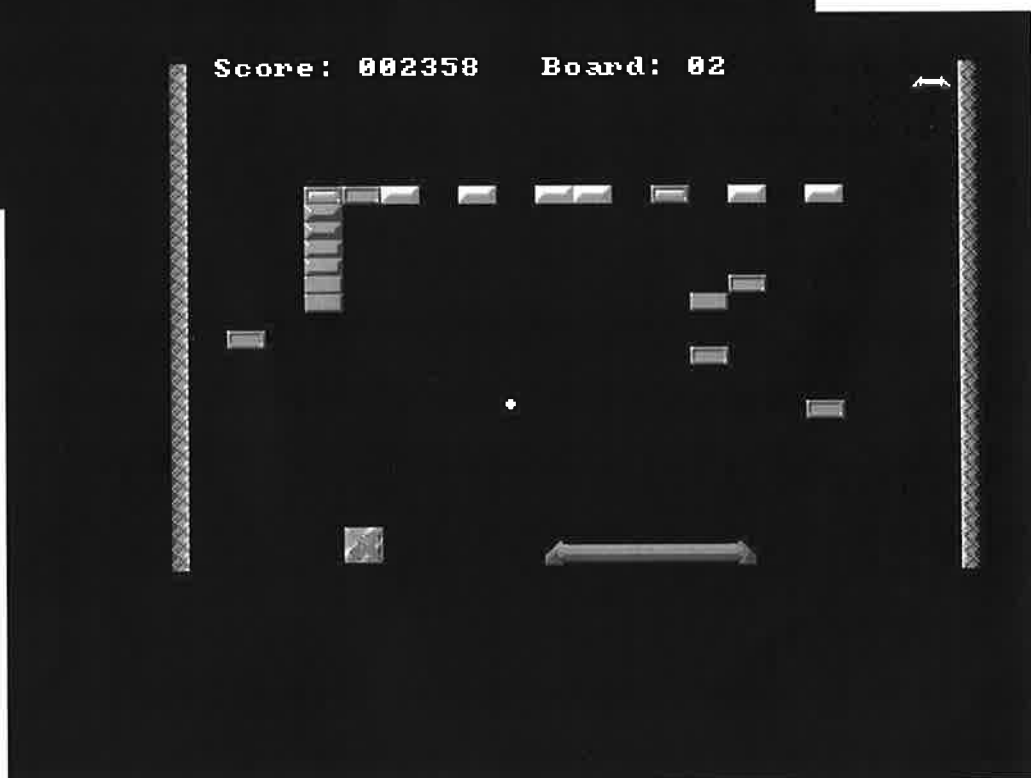
alt det andre man kunne gjort istedenfor å spille akkurat dette spillet. :)

MegaBall

Megaball er enda en av mine gamle klassikere. Dette var et spill som jeg rett og slett elsket å spille. Jeg merket fort at det var like gøy å spille det den dag i dag.

Megaball er et brettspill med 20 forskjellige brett. Du har en "pod" nederst på skjermen som du skal føre frem og tilbake og ta imot ballen når den kommer. Når ballen kommer ned til deg, så vil den sprette opp igjen (hvis du treffer den selvfølgelig). Når ballen spretter opp og treffer objektene på brettet, så vil de forsvinne. Meningen er da å tømme hele skjermen for ulumskheter.

Etterhvert som du fjerner disse ulumskhetene, så kan det falle ned ekstrastøsj til deg. Men pass på, det KAN være et dårlig valg å ta det som faller ned. Selv om at det kan falle ned ting som skytevåpen, større pod, ekstraliv, avansere-



til neste level osv, så kan det også falle ned ting som gjør at du dør, eller at ballen begynner å gå opp og ned med skru, og tro meg, dette gjør det VELDIG mye verre å fange den når den kommer ned igjen. Men

nytt på brett nr 1, men for å gjøre dette litt verre for deg, så har de valgt å "skjule" tingene som faller ned, slik at de ikke vises før like før du har tatt dem. Dette gjør det litt verre å vite om du skal satse på å ta

dem eller ikke. Er du så ekstremt heldig at du klarer å spille rundt de 20 brettene enda en gang, så vil du ikke se det som faller ned. Kjempegøy!

Tips: Ikke la pod'en bli større enn hakk nr 2! Hvis den blir større vil den dekke over halvparten av skjermen, og du klarer ikke å styre unna tingene som faller ned i midten. Ganske kjipt hvis det er "døden" som faller ned da. Og heller ikke la pod'en bli mindre enn den er til vanlig, da blir det veldig vanskelig å treffe ballen.

Dette er et spill som det er vanskelig å bli lei av.

Deluxe Galaga

Når man kjøper Amiga Forever, så er man så heldig at man får med diverse spill. Ett av disse spillene er Deluxe Galaga laget av nordmannen Edgar M. Vigdal.

Det aller første spillet jeg spilte på min A1200 var nemlig akkurat dette spillet, derfor var det en glede å få teste det for Amigaguiden.

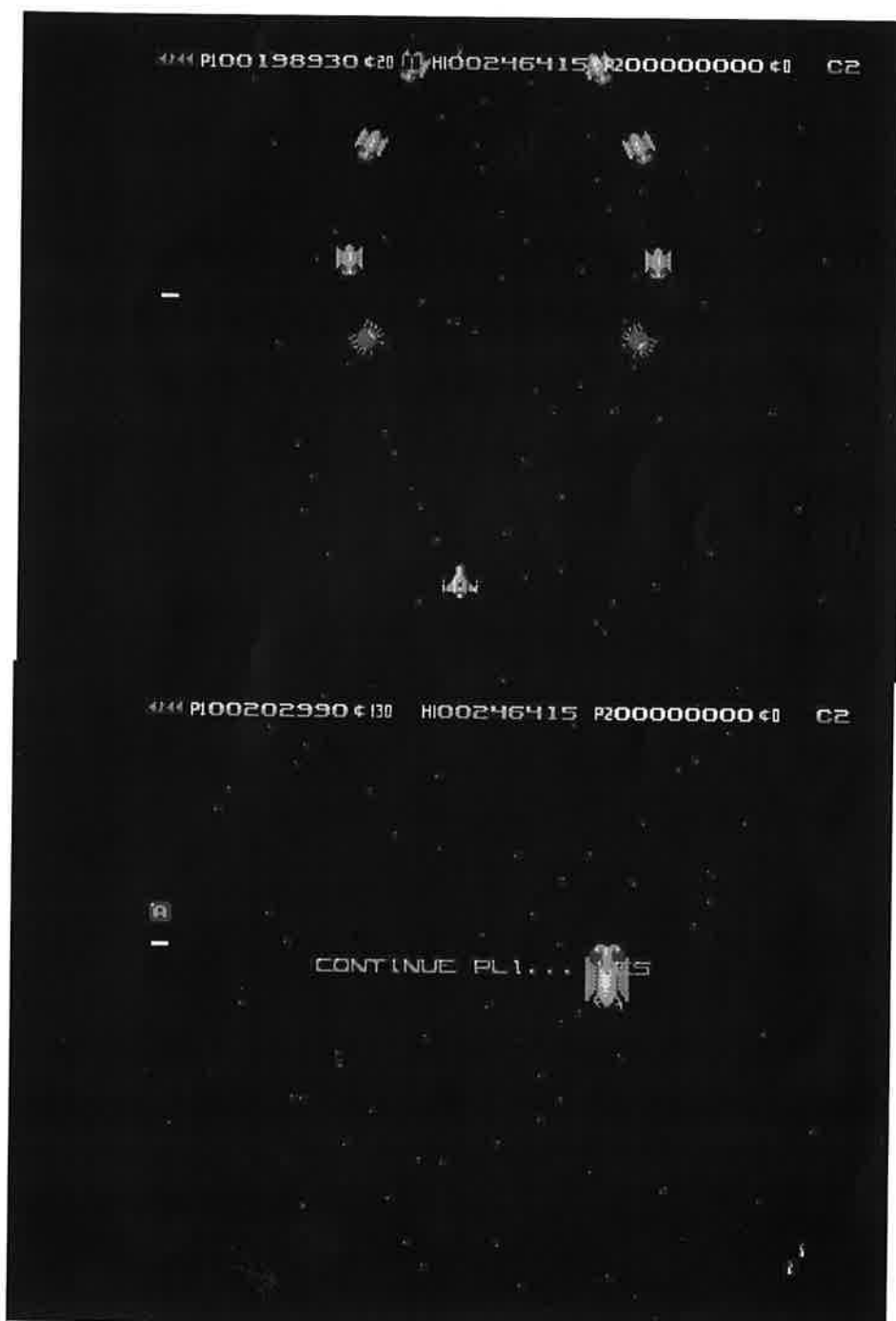
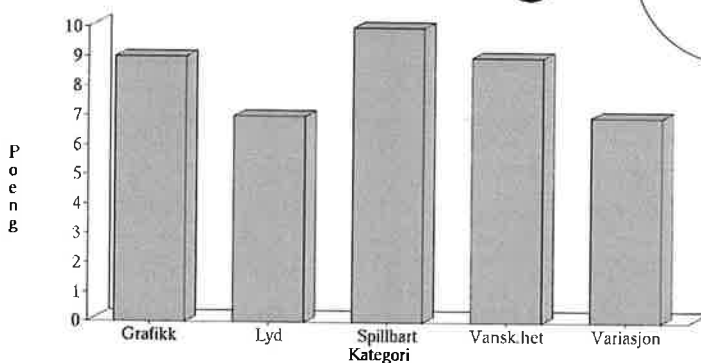
Spillet er et såkalt arcade shoot-em-up spill hvor du skal føre ditt romskip rundt i verdensrommet og skyte alle badguy'ene uten å bli skutt selv. Etterhvert som du skyter disse badguy'ene så vil det komme ekstrating fallende ned som du kan plukke opp. Dette kan være penger eller ting som dobbelt-skudd, trippel-skudd og andre "døds-fremkallende" våpen. Hvis du er skikkelig heldig kan du få "scope", noe som gjør at du kan fange to av motstanderne dine og få dem på din side. De vil da følge alle dine bevegelser, og skyte når du skyter.

Hvis du klarer å ta bokstavene E - X - T - R - A, så vil du få et ekstra-liv, noe som ikke er så ille å ha med seg når man reiser rundt i verdensrommet.

Totalt er det 75 levels i dette spillet, så det er vel ikke sannsynlig at du blir ferdig iløpet av første kvelden. Men spillet er vel verdt å prøve ut. Vi garanterer deg at du får mye glede igjen for det..

GLSVV - Skala Deluxe Galaga

84 %





www.datakompaniet.no tlf 73 51 51 51 / 73 54 03 75 fax 73 94 30 61 post@datakompaniet.no

Amiga hardware

BVision, gfx card for Phase5 Blizzard 603 PPC card Kr 99,-
 PowerFlyer BVision Kit for using PFlyer and BVision Kr 9,-
 IOBlix 1200 P, high-speed int, EPP/ECP par.port A1200 Kr 19,-
 DCom Amiga Joystick Kr 19,-
 ONBoard 1200 - Zorro2 expansion, 7 Zorro/5 ISA Kr 19,-
 VidiON-video sig. connector mellom AGA & ONb1200 Kr 1,-
 Aminet pin Kr 9,-
 PC/Amiga-keyb. interf., A1200 towers (for ATX PSU) Kr 9,-
 PC keyboard interface for Amiga 600 Kr 99,-
 PC/Amiga keyboard interface for A1200 Desktop/Tower Kr 99,-
 MegaLoSound sampler Kr 9,-
 Støvdeksel for Amiga 500 Kr 1,-
 Støvdeksel for Amiga 600 Kr 1,-
 Hypercom 1, 1 stk seriellport for A1200 Kr 1,-
 Hypercom 3I, 2 ser/1 par, add-on card to Hypercom Kr 1,-
 VGA-adapter, backwards, 23-pin Amiga monitors gfx Kr 9,-
 ELBOX MROOCHECK PC serial Mouse Interface Kr 49,-
 Elbox eFlash 4000 Zorro III 1MB flashcard Kr 199,-
 PowerFlyer: 32bit Upgrade for old PowerFlyers Kr 1,-
 Super Denise Test for A500/500+/2000 Kr 1,-
 Freewheel, digital Amiga car wheel joystick Kr 9,-
 1,76 MB high density disk drive, internal A2000/40 Kr 99,-
 20-pakk DS/DD disketter for Amiga Kr 49,-

Bøker

AmigaBasic - a Dabhand Guide Kr 1,-
 Amiga Troubleshooting Guide 1 s., for feilfinning Kr 1,-
 Final Writer norsk manual Kr 1,-
 Making The Most of MIDI Kr 9,-
 Amiga Surfin, få mest ut av Amiga på nettet! Kr 9,-
 A4000 service manual Kr 199,-

Amiga software

Amiga SDK-Software Development Kit (Amiga Inc) Linux Kr 19,-
 CrossMAC - read/write MAC disks (req. HD floppy) Kr 19,-
 SoundProbe - Sample edit software, many audio formats Kr 1,-
 Studio 2 Professional- Very extensive print man. Kr 1,-
 Final Writer French dictionary/fransk ordliste Kr 1,-
 Final Writer German dictionary/tysk ordliste Kr 1,-
 PageStream Addon:Direct Templates Kr 1,-

PageStream Addon: Flags Of The World(Full Color) Kr 1,-
 PageStream Addon: Studio Fonts (54 High Quality Fonts) Kr 1,-
 FaxQuix - fax software for Amiga + modem Kr 9,-
 FFNews - Professional USENET News software Kr 9,-
 StormC P.OS module Kr 1,-
 Wordworth Upgrade from 6 to 7 Kr 1,-
 Siamese System-integrerer Amiga m PC (seriell versjon) Kr 8,-
 Siamese System-integrerer Amiga m PC (seriell+nettverk) Kr 9,-
 AWeb-II v3, best Amiga WWW software with JavaScript Kr 19,-
 ScanQuix4 - Scannersoftware for Epson A4-scanners! Kr 9,-
 MO-Miga - Use Amigas with removable media in network Kr 1,-
 Upper Disk Tools-Easy to use file undelete utility Kr 9,-

Annet hardware

Koss Headset SportaPro 15-25 000 Hz,Kabel 1,5m,62g Kr 333,-
 Credit Card Digital Camera 640x480, 8MB/USB/32gram Kr 99,-
 SUSE Linux 10.1 Professional Kr 199,-
 Seagate Barracuda 7200.10 320GB 4,1ms 16MB 7200rpm Kr 875,-
 Mirai 22" LCD Wide 1680x1050 5ms 16:9 DVI VGA Kr 3075,-
 Toshiba 120GB 5400rpm 8MB 2,5" IDE Kr 859,-
 MILAN ShAir W1600 802.11b Bridge/Aksesspunkt Kr 399,-
 DrayTek Vigor 2104P ruter/4p sw m/printer server Kr 295,-
 proSilence Fanless 350W PSU (heatsink ca 5cm bak) Kr 699,-
 Q-Tec vann-kjøler for S370/478, monteres i 5,25" Kr 199,-
 BeQuiet noise absorber midi, støymatter Kr 199,-
 Katode, singel, blå, m/inverter og bryter Kr 79,-
 Katode, singel, grønn, m/inverter og bryter Kr 79,-
 Katode, singel, UV/blacklight,m/inverter og bryter Kr 79,-
 Spire Volumkontroll av katoderør Kr 19,-
 Bubble Light Blue 150mm Kr 79,-
 Bubble Light Green 150mm Kr 79,-
 Bubble Light Red 150mm Kr 79,-
 UFD Flash Disk & MP3 Player, 64MB USB Pendrive+MP3 Kr 99,-
 Hauppauge WinTV PVR500 MCE, 1pak OEM Bulk Kr 999,-
 Vifte, "Snake", sølv med USB-tilkopling Kr 79,-
 DVD+R plate 4.7GB 8X 100-pakk cakebox Kr 239,-
 DVD-R plate 4.7GB 8X 100-pakk cakebox Kr 239,-

DISSE PRISENE GJELDER KUN FOR ABONNENTER/LESERE AV AG. REFERER TIL DENNE ANNONSEN VED BESTILLING!